

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB  
( TOKO IIS COSMETICS )**



Oleh:

**Yumnawati**

**1461700003**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA  
2021**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB  
( TOKO IIS COSMETICS )**

Sebagai salah satu syarat untuk melaksanakan Kerja Praktek

Oleh :



Yumnawati  
1461700003

Surabaya, 19 Januari 2021

Koordinator KP,

Supangat, S.Kom., M.Kom.  
NPP. 20460.11.0602

Dosen Pembimbing



Agyl Ardi Rahmadi, S.Kom., M.A  
NPP. 20460.15.0666

Mengetahui,

Ka, Program Studi Teknik Informatika

Geri Kusnanto, S.Kom., MM.  
NPP. 20460.94.0401

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Pelaksanaan Kerja Praktek ini.

Kerja praktek ini merupakan salah satu matakuliah yang wajib ditempuh oleh mahasiswa Teknik Informatika Universitas Surabaya 1945 Surabaya sebagai salah satu syarat kelulusan. Kerja praktek yang dilaksanakan di Toko Iis Cosmetics ini berjalan kurang lebih 1 bulan.

Dengan selesainya Laporan kerja praktek ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Agyi Ardi Ramadi, S.Kom,.MM selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek
2. Bapak H.Mukhlis selaku pemilik Toko Iis Cosmetics
3. Yumnawati selaku rekan dalam menjalankan Kerja Praktek

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari laporan ini, baik dari materi maupun Teknik penyajiannya, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan.

Surabaya, 17 Januari 2021



Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Tujuan .....	1
1.3. Manfaat .....	2
1.4. Luaran .....	3
1.5. Waktu dan Tempat pelaksanaan .....	3
BAB II GAMBARAN UMUM .....	4
2.1. Sejarah Instansi .....	5
2.2. Struktur Organisasi .....	5
2.3. Visi dan Misi Instansi .....	5
2.3.1 Visi .....	5
2.3.2 Misi .....	5
2.4. Perkembangan Web .....	6
2.4.1 Codeigniter .....	8
2.5. MySql .....	8

2.6. PhpMyAdmin .....	9
<b>BAB III PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK .....</b>	<b>10</b>
3.1. Kegiatan Survei Lapangan .....	10
3.2. Proses Bisnis Dan Interaksi Pengguna Dengan Sistem .....	11
3.3. Pemilihan Supporting Designer Tools .....	12
3.3.1 Microsoft word .....	12
3.3.2 Visual studio code.....	13
3.3.3 PhpMyadmin .....	13
3.3.4 XAMPP .....	14
3.3.5 Usecase Diagram .....	15
3.3.6 Activity Diagram .....	18
3.3.7 Sequence Diagram .....	23
3.3.8 Class Diagram .....	26
3.3.9 Perancangan data base .....	28
3.3.10 Desain tampilan Login .....	34
3.3.11 Desain Tampilan Dashboard Kasir .....	35
3.3.12 Desain Tampilan Dashboard Admin.....	36
3.3.13 Desain Tampilan Data Supplier .....	37
3.3.14 Desain Tampilan Data Customer .....	38
3.3.15 Desain Tampilan Data Produk.....	39
3.3.16 Desain Tampilan Transaksi .....	40
3.3.17 Desain Tampilan Sales Report .....	41

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....	42
4.1. Kesimpulan.....	42
4.2. Saran.....	42

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIR

KERJA PRAKTEK  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNTAG SURABAYA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	4
Gambar 3.1 Gambar Tahapan Kerja Praktek.....	11
Gambar 3.2 Gambar Logo Micrososft Word.....	11
Gambar 3.3 Gambar Logo Visual Studio Code.....	12
Gambar 3.4 Gambar Logo PhpMyadmin.....	13
Gambar 3.5 Gambar Logo XAMPP.....	14
Gambar 3.2 Gambar Usecase Diagram Admin.....	15
Gambar 3.3 Gambar Usecase Diagram Kasir.....	16
Gambar 3.4 Gambar Activity Diagram Login Admin.....	18
Gambar 3.5 Gambar Activity Diagram Data Customer.....	19
Gambar 3.6 Gambar Activity Diagram Data Supplier.....	20
Gambar 3.7 Gambar Activity Diagram Data Barang.....	21
Gambar 3.8 Gambar Activity Diagram Transaksi.....	22
Gambar 3.9 Gambar Activity Diagram Laporan Penjualan.....	23
Gambar 3.10 Gambar Sequence Diagram Proses Login.....	24
Gambar 3.11 Gambar Sequence Diagram Proses Transaksi .....	25
Gambar 3.12 Gambar Sequence Diagram Cetak Transaksi.....	26
Gambar 3.13 Gambar Class Diagram.....	27
Gambar 3.14 Gambar Mockup Login.....	33
Gambar 3.15 Gambar Mockup Dashboard Kasir.....	34
Gambar 3.16 Gambar Mockup Dashboard Admin.....	35

Gambar 3.17 Gambar Mockup Data Kasir.....	36
Gambar 3.18 Gambar Mockup Data Customer.....	37
Gambar 3.19 Gambar Mockup Data Produk.....	38
Gambar 3.20 Gambar Mockup Proses Transaksi.....	39
Gambar 3.21 Gambar Mockup Sales Report.....	40

KERJA PRAKTEK  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNITAG SURABAYA



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Definisi Usecase Diagram.....	16
Tabel 3.2 Tabel Kasir.....	28
Tabel 3.3 Tabel Barang.....	29
Tabel 3.4 Tabel Penjualan.....	30
Tabel 3.5 Tabel Supplier.....	31
Tabel 3.6 Tabel Customer.....	32

KERJA PRAKTEK  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNTAG SURABAYA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan Kerja Praktek.....	44
Lampiran 2.....	45
Lampiran 3.....	46
Lampiran 4.....	47
Lampiran 5.....	48
Lampiran 6.....	49
Lampiran 7.....	50
Lampiran 8.....	51

KERJA PRAKTEK  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNTAG SURABAYA

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Pada saat ini perkembangan teknologi Sistem Informasi Kasir semakin di butuhkan dalam suatu pemasaran salah satunya adalah Toko Iis Cosmetics. Dengan menggunakan Sistem Informasi Kasir dapat mempermudah Toko Iis dalam pelayanan kasir untuk melakukan transaksi yaitu memasukkan data pemasukan dan pengeluaran setiap pelayanan terhadap customer. Hal ini di lakukan di Toko Iis Cosmetics karena sebelumnya tidak ada sistem informasi kasir sehingga untuk melakukan transaksi dilakukan dengan cara manual sehingga menghambat kinerja Karyawan Toko Iis Cosmetics. Sulitnya transaksi dan report data yang dilakukan secara manual di Toko Iis Cosmetics merupakan suatu kendala yang harus dibuat solusinya. Maka dibutuhkan suatu Sistem Informasi Kasir yang dapat berguna bagi Toko Iis untuk pelayanan transaksi yang cepat serta pendataan yang akurat dan terinci.

Sistem informasi yang akan dibuat berbasis web sesuai dengan permintaan dari pemilik Toko dengan dua type user untuk login yaitu admin dan kasir yang memiliki akses berbeda dalam sistem.

### **1.2. Tujuan Kerja Praktek**

#### **1. Tujuan Umum**

- a. Sebagai salah satu syarat untuk kelulusan mata kuliah kerja praktek yang wajib ditempuh bagi mahasiswa program S1

jurusan Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945.

- b. Memantapkan dan meningkatkan serta memperluas ketrampilan dan ilmu pengetahuan yang membentuk kemampuan mahasiswa serta bekal untuk memasuki lapangan kerja yang sesuai dengan program studi yang dipilih.
- c. Menimbulkan dan memantapkan sikap profesionalisme yang diperlukan mahasiswa untuk memasuki lapangan kerja sesuai dengan bidangnya.

## 2. Tujuan Khusus

- a. Membangun perancangan sistem informasi kasir Toko Iis Cosmetics Surabaya

### 1.3. Manfaat Kerja Praktek

Manfaat dari kerja praktek antara lain :

#### 1. Bagi Mahasiswa

Sebagai sarana untuk penerapan ilmu yang diperoleh dibangku kuliah serta dapat menambah pengetahuan teknologi sehingga dapat dimanfaatkan dengan baik, serta memberikan gambaran dunia kerja terhadap Mahasiswa.

#### 2. Bagi Perusahaan

- Untuk memudahkan karyawan dalam melayani transaksi pembelian.
- Untuk memudahkan dalam monitoring stok barang

#### 3. Bagi Universitas 17 Agustus 1945 Kota Surabaya

- Sebagai tolak ukur sejauh mana pemahaman mahasiswa dalam memahami dan menguasai materi

yang di dapatkan dikampus.

- Sebagai bahan evaluasi dan koreksi bagi akademik dalam usaha untuk meningkatkan mutu dan kualitas pendidikan.
- Sebagai sarana peningkat hubungan antara dunia pendidikan dan duniakerja.

#### 4. Bagi Umum

- Menjadi motivasi bagi pembaca dalam membangun sebuah aplikasi sederhana guna dapat menutupi pekerjaan yang serba manual.
- Dapat menjadikan salah satu sumber dan panduan bagi pembaca untuk mengembangkan aplikasi yang lebih baik dalam memenuhi kebutuhansistem.

#### 1.4. Luaran

Luaran dari kerja praktek ini adalah laporan akhir serta dokumentasi dan Produk Program (alat/perkakas, desain, piranti lunak, model, dan lainnya).

#### 1.5. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Tempat Kerja Praktek dilaksanakan di:

Tempat : Toko IIS Cosmetics

Alamat : Jl. Karangrejo VI No. 81 Wonokromo Surabaya

Tanggal : 03 Agustus 2020 s.d. 26 September 2020

Waktu : 08.00 s.d. 16.00

## **BAB 2**

### **GAMBARAN UMUM**

#### **2.1 Sejarah Instansi**

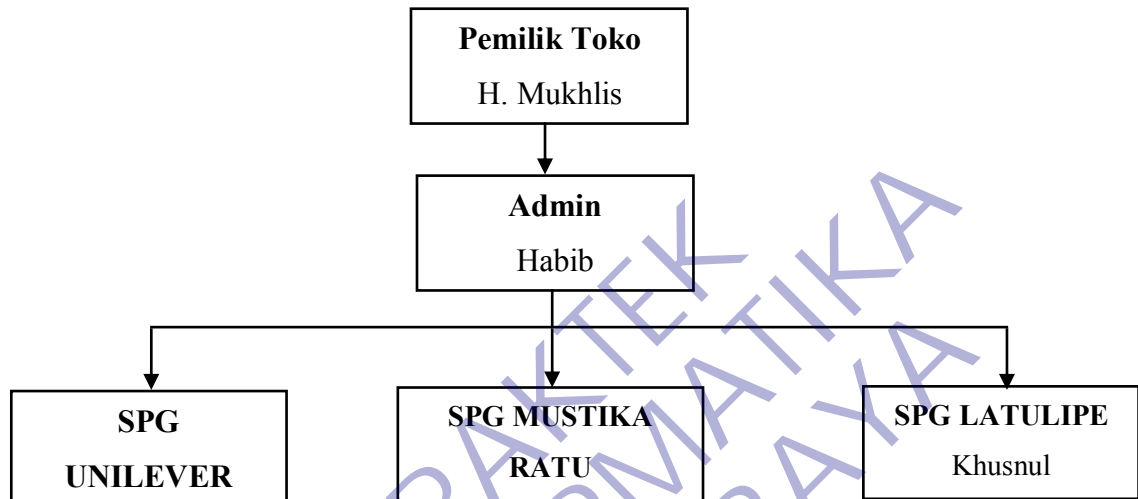
Toko Iis Cosmetics berdiri sejak tahun 2000, yang mana lokasi berdiri pertama kali yaitu di DTC Surabaya, dengan pelayanan yang mengutamakan kualitas dan harga yang terjangkau membuat toko Iis memiliki banyak pelanggan. Dalam memulai bisnis kosmetik Bapak H. Muklis tidak semerta-merta memulai dengan toko yang memiliki pilihan kosmetik yang lengkap, akan tetapi karena toko iis mengutamakan kepuasan pelanggan, dan melakukan pelayanan dengan baik kepada pelanggan, toko iis semakin berkembang pesat dengan semakin banyak produk serta pelanggan yang setia membeli di toko Iis.

Namun pada saat perjalanan usaha Toko Iis berjalan 4 tahun, terdapat hambatan yang membuat toko Iis di tutup, yaitu dengan adanya kejadian kebakaran pada tahun 2004 di pasar DTC Surabaya, kejadian tersebut membuat toko Iis mengalami kebangkrutan dan harus memulai dari nol.

Pada 2005 berdirilah kembali Toko Iis Cosmetics berlokasi di Jl. Karangrejo VI No. 79 Surabaya sampai dengan saat ini. Dengan pelayanan yang mengutamakan kualitas barang terbaik dan dengan harga yang terbilang murah, Toko Iis mendapatkan kembali pelanggan-pelangganya

Jadwal buka toko buka setiap hari dengan sistem pergantian shift yang diterapkan pada karyawan-karyawannya, membuat toko iis bias melayani pelanggan setiap hari dari jam 08.00 sampau dengan jam 21.00.

## 2.2 Struktur Organisasi



Gambar 2.1 Struktur Organisasi

## 2.3 Visi dan Misi Instansi

### 2.3.1 Visi

Dalam menjalankan bisnisnya, toko IIS Cosmetics memiliki visi sebagai berikut:

“TERJAMIN, MURAH DAN BERKUALITAS”

### 2.3.2 Misi

Misi dari toko IIS Cosmetics adalah sebagai berikut:

- Mewujudkan Pelayanan yang profesional.
- Meningkatkan pembangunan ekonomi yang sejahtera.
- Meningkatkan kesejahteraan dalam berbelanja.
- Mewujudkan masyarakat hemat dengan meningkatkan kehidupan yang makmur dan mengedepankan kualitas.

## 2.4 Perkembangan Web

Website merupakan suatu kumpulan halaman situs yang merupakan bagian nama domain di World Wide Web (WWW). Orang lain menggunakan internet untuk mengakses website yang merupakan sarana penyampaian informasi grafis. Seiring dengan perkembangan zaman, website juga mengalami perkembangan dari teknologi maupun desainnya.

Sejarah perkembangan website:

### 1. Web 1.0

Web 1.0 Adalah generasi pertama dari website. Pada tipe ini pengunjung hanya bisa mencari (searching) dan melihat-lihat (browsing) data informasi yang ada di web. Jadi, web tipe ini terlihat seperti papan pengumuman di dunia maya. Dalam hal ini, pengunjung tidak dapat menginput data ke website. World wide web pertama kali menemukan bentuknya di November 1990. Hingga tahun 1993, jaringan internet berkembang demikian pesatnya. Perkembangan jaringan internet up to (seperti promosi ISP saja ) 341,000%. Layanan internet kala itu masih berkisar diantara web statis yang saling dihubungkan dengan hyperlink. Umumnya website berformat “brosur online” – website yang menyampaikan informasi satu arah – umumnya berbentuk profile, portal berita, toko online, layanan email, dll. Web kala itu dihuni oleh website-website yang di desain menggunakan table dan flash. Contohnya adalah DotCom Bubble Burst, atau DotCom Crash, atau DotCOM Doom.

### 2. Web 2.0

Web 2.0 adalah generasi kedua website yang muncul di tahun 2003 atau 2004, para pengguna website-pun mulai dimanjakan dengan berbagai fasilitas, yaitu komunikasi 2 arah, tidak hanya dengan webmaster namun dengan orang lain di belahan dunia yang lain, kita dapat membuat suatu komunitas tanpa harus bertemu secara fisik, informasi semakin mudah didapat dengan halaman web yang menarik. Dalam perkembangannya ada beberapa karakteristik dari web 2.0, yaitu :



- The Web as Platform (Pengerjaan suatu aplikasi/tulisan dapat langsung dikerjakan di media internet tanpa harus mengerjakannya terlebih dahulu di windows desktop)
- Harnessing Collective Intelligence (Web 2.0 memiliki kinerja untuk memanfaatkan tulisan orang lain untuk mengisi konten web secara kolektif (tidak hanya webmaster yang mengisi konten sendiri), contohnya seperti youtube)
- Data is the Next Intel Inside (merupakan suatu garansi kepercayaan dari para pemberi data kepada pemilik website bahwa pada era web 2.0 data sangatlah penting dan harus di update setiap waktu)
- End of the Software Release Cycle (pada web 2.0 aplikasi software dapat langsung digunakan lewat internet/internet menjadi platform menjalankan program)
- Lightweight Programming Models (pembuatan web 2.0 menggunakan bahasa yang ringan dan mendukung pengembangan program).

### 3. Web 3.0

Web ini diperkirakan akan berkembang dari tahun 2010 sampai 2020 dan saat ini masih dalam tahap pengembangan.

Menurut PC magazine karakteristik dari web 3.0 adalah :

- Semantic Web (web dengan kemampuan membaca situs semudah manusia membacanya sehingga informasi dapat disajikan dengan cepat dan tepat)
- The 3D Web (web dengan kemampuan visual 3D dan interaksi secara realtime)
- The Media-Centric Web (Photo, audio, dan video akan menjadi cara lain untuk mencari informasi yang kita inginkan selain keyword)
- The Pervasive Web (Web yang mudah diakses dengan berbagai cara dan alat berbeda kapan saja dan dimana saja).

### 2.4.1 Codeigniter



Gambar 2.2 Logo Codeigniter

CodeIgniter merupakan aplikasi sumber terbuka yang berupa kerangka kerja PHP dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun situs web dinamis dengan menggunakan PHP. CodeIgniter memudahkan pengembang web untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal. CodeIgniter dirilis pertama kali pada 28 Februari 2006. Versi stabil terakhir adalah versi 3.1.11.

### 2.5 MySQL



Gambar 2.3 Gambar LogoMySQL

Dalam pembuatan Website membutuhkan sebuah database server untuk menampung berbagai macam informasi. Berbagai macam data dibutuhkan oleh website seperti username, password, font, URL, dan sejenisnya. MySQL adalah salah satu sistem manajemen database yang biasa digunakan untuk mengelola data.

## 2.6 PhpMyAdmin



Gambar 2.4 Gambar PhpMyadmin

PhpMyAdmin adalah perangkat lunak bebas yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP yang digunakan untuk menangani administrasi MySQL melalui website Jejaring Jagat Jembar (World Wide Web). phpMyAdmin mendukung berbagai operasi MySQL, diantaranya (mengelola basis data, tabel-tabel, bidang (fields), relasi (relations), indeks, pengguna (users), perizinan (permissions), dan lain-lain).

## **BAB 3**

### **PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK**

#### **3.1 Kegiatan Survei Lapangan**

Kegiatan survei lapangan dilakukan mahasiswa dengan turut serta dalam proses transaksi pada toko Iis Cosmetics, dalam pengamatan dengan merasakan langsung proses dan metode yang digunakan toko IIS Cosmetics dalam melakukan transaksi, mahasiswa menemukan beberapa kendala yang membuat proses transaksi berjalan lama, diantaranya dikarenakan pencarian barang yang tidak diketahui stoknya masih ada atau tidak, karena tidak ada pembukuan dalam toko, beberapa karena kendala saat pemilik toko atau admin tidak di lokasi toko membuat seles tidak mengetahui beberapa harga barang yang baru datang, sehingga tidak dapat melanjutkan transaksi penjualan atau membuat proses transaksi berlangsung lama, hal ini menambah kesulitan dengan kurang atau tidak tersedianya lahan parkir yang memadai untuk menampung banyak pelanggan apabila pelanggan terus berdatangan, hal ini selain membuat pelayanan pada toko IIS Cosmetics tidak berjalan sesuai dengan misi dari Toko IIS Cosmetics itu sendiri, dapat membuat pelanggan kecewa dengan pelayanan toko IIS.

Dari permasalahan di atas peserta kerja praktek diminta oleh pemilik toko, yaitu Bapak H. Mukhlis untuk membuat sebuah Sistem Informasi Kasir Berbasis Web untuk diterapkan di Toko IIS Cosmetics, guna membantu mempermudah dan mempercepat proses transaksi pada toko IIS.

Dalam proses menerapkannya, kami para peserta kerja praktek melakukan Analisa kebutuhan untuk mengawali proses pembuatan sistem informasi kasir tersebut, dilanjutkan dengan merancang sistem informasi kasir berdasarkan hasil Analisa kebutuhan dan permintaan pemilik toko,



Gambar 3.1 Gambar Tahapan kerja Praktek

### 3.2 Proses Bisnis Dan Interaksi Pengguna Dengan Sistem

Didalam pembuatan terdapat beberapa software pendukung untuk menunjang userinterface.

#### Balsamiq Mockup

Mockup artinya model atau replika mesin atau struktur, yang digunakan untuk tujuan instruksional atau eksperimental.

Balsamiq mockup adalah program aplikasi yang digunakan dalam pembuatan tampilan user interface sebuah aplikasi. Software ini sudah menyediakan tools yang dapat memudahkan dalam membuat desain prototyping aplikasi yang akan kita buat. Software ini berfokus pada konten yang ingin digambar dan fungsionalitas yang dibutuhkan oleh pengguna.

Alih-alih menggambar sketsa (wireframe) atau prototype rancangan desain website di atas kertas balsamiq mockups membantu seorang web desainer membuat tampilan web dalam bentuk gambar di komputer. Tujuannya selain agar membuat tampilan (desain) website menarik juga dapat menyesuaikan dengan kebutuhan customer (pelanggan). Dengan alat pembuat mockup maka seorang web desainer dapat menganalisa tata letak, desain dan fungsi.

Kelebihan Balsamiq Mockups dibanding software pembuat mockup lainnya adalah aplikasi ini berbasis cloud, disertai aplikasi desktop yang memungkinkan

kita dengan cepat dan mudah membuat rancangan website. Dengan konten yang terbuat seperti dari gambaran tangan, akan membuat kita fokus pada pemecahan 15 masalah user interface yang lebih besar, daripada pada perincian website. Di websitenya sendiri ada dua pilihan untuk para pengguna, ada versi trial for dekstop dan ada juga yang bisa kita download untuk versi dekstop. Namun ada juga yang disediakan dalam versi berbayar. Aplikasi ini bisa digunakan untuk sistem operasi Windows, Mac OS, dan Linux.

KERJA PRAKTEK  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNTAG SURABAYA

### 3.3 Pemilihan Supporting Designer Tools

Untuk menunjang pengerjaan perancangan Sistem Informasi Kasir dan laporan kerja praktek, kami menggunakan beberapa perangkat lunak seperti di bawah ini:

#### 3.3.1 Microsoft Word



Gambar 3.2 Gambar Logo Microsoft Word

Microsoft Word adalah sebuah program yang merupakan bagian dari paket instalasi Microsoft Office, berfungsi sebagai perangkat lunak pengolah kata meliputi membuat, mengedit, dan memformat dokumen. Perangkat lunak pengolah kata word processing adalah program yang digunakan untuk mengolah dokumen berupa teks misalnya surat, kertas kerja, brosur, kartu nama, buku, jurnal, dan lain-lain. Microsoft word mempunyai beberapa fitur yang mendukung untuk membuat sebuah laporan, sehingga dapat mempermudah penyelesaian pembuatan laporan ini.

### 3.3.2 Visual Studio Code



Gambar 3.3 Gambar Logo Visual studio Code

Visual Studio Code (VS Code) ini adalah sebuah teks editor ringan dan handal yang dibuat oleh Microsoft untuk sistem operasi multiplatform, artinya tersedia juga untuk versi Linux, Mac, dan Windows. Teks editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman JavaScript, Typescript, dan Node.js, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan plugin yang dapat dipasang via marketplace Visual Studio Code (seperti C++, C#, Python, Go, Java, dst).



### 3.3.3 PhpMyadmin



Gambar 3.4 Gambar Logo PhpMyadmin

phpMyAdmin adalah aplikasi berbasis web yang digunakan untuk melakukan pengelolaan database MySQL. phpMyAdmin mendukung banyak operasional MySQL, MariaDB, dan Drizzle sehingga Anda bisa menggunakannya untuk mengelola database, columns, tables, indexes, users, dan masih banyak lagi. Di saat yang sama, Anda juga bisa meng-execute SQL statement apapun secara langsung.

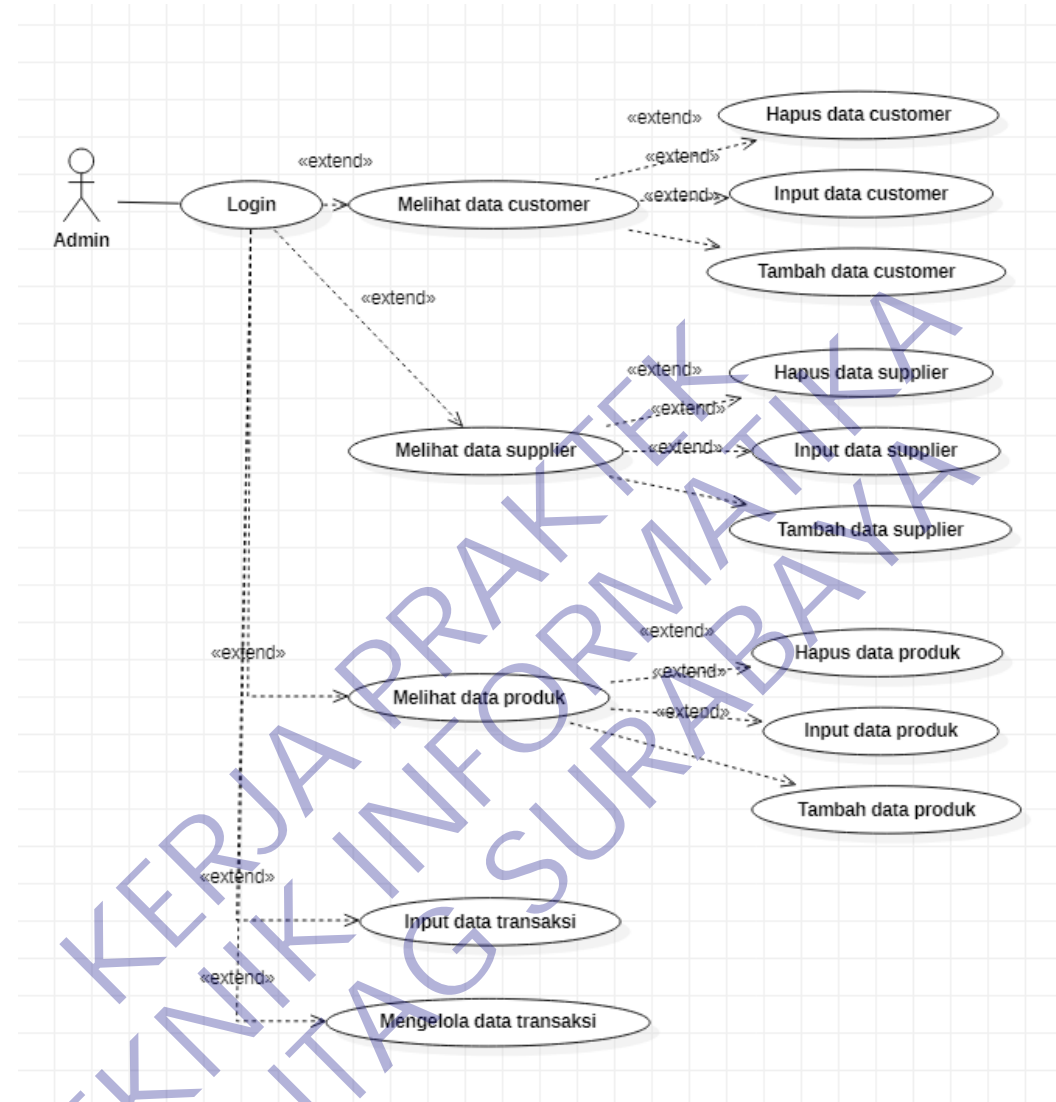
### 3.3.4 XAMPP



Gambar 3.5 Gambar Logo XAMPP

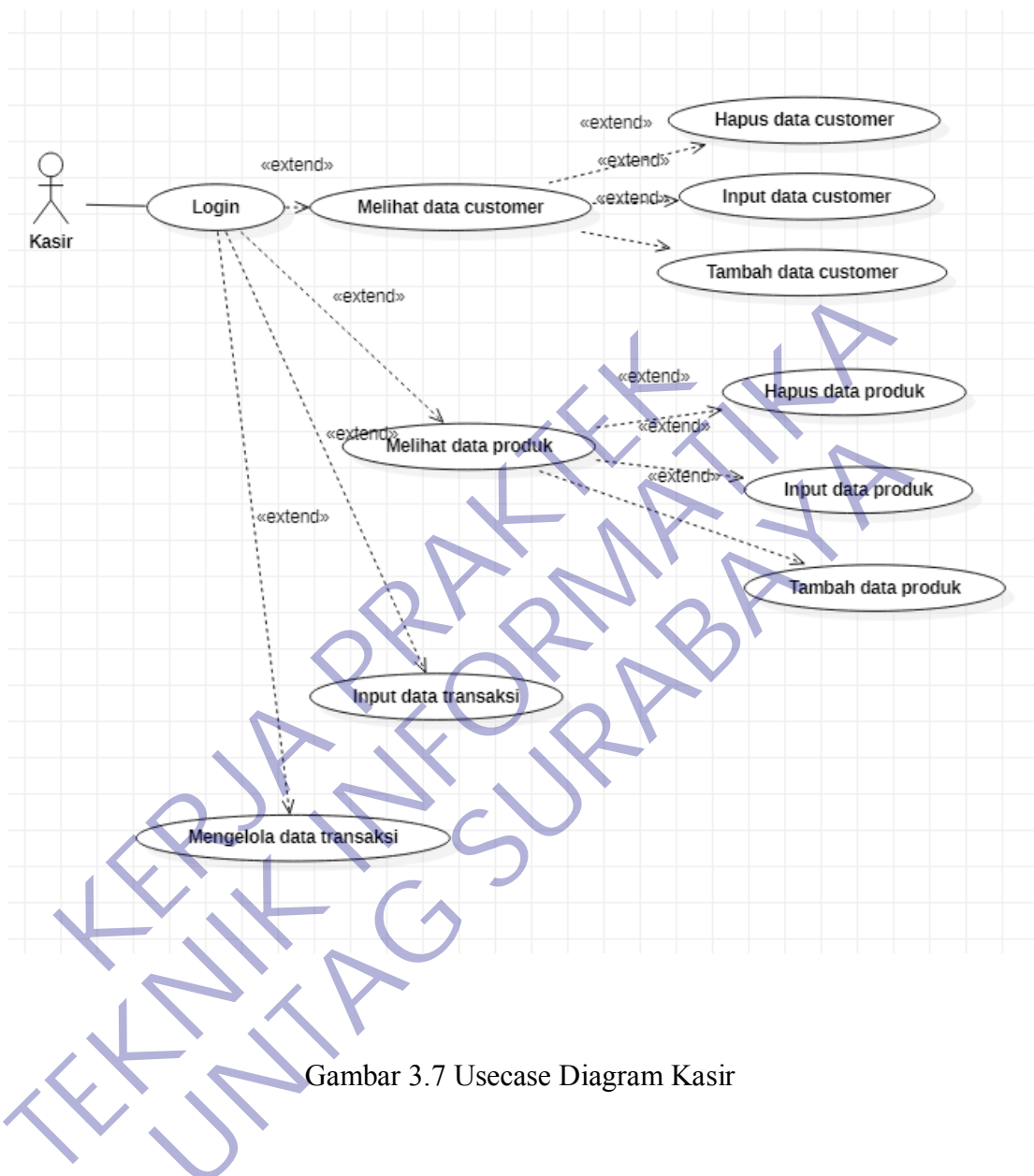
XAMPP adalah sebuah paket perangkat lunak (software) komputer yang sistem penamaannya diambil dari akronim kata Apache, MySQL (dulu) / MariaDB (sekarang), PHP, dan Perl. Sementara imbuhan huruf “X” yang terdapat pada awal kata berasal dari istilah *cross platform* sebagai simbol bahwa aplikasi ini bisa dijalankan di empat sistem operasi berbeda, seperti OS Linux, OS Windows, Mac OS, dan juga Solaris. Sejarah mencatat, software XAMPP pertama kali dikembangkan oleh tim proyek bernama Apache Friends dan sampai saat ini sudah masuk dalam rilis versi **7.3.9** yang bisa didapatkan secara gratis dengan label GNU (General Public License).

### 3.3.5 Usecase Diagram



Gambar 3.6 Gambar Usecase Diagram Admin

Pada gambar 3.6 menunjukkan hubungan actor (admin) dengan use case yang menjelaskan bahwa pada sistem admin yang mempunyai hak akses untuk input, tambah, hapus data, input transaksi, mengolah data dan cetak disemua fitur setelah melakukan login.



Gambar 3.7 Usecase Diagram Kasir

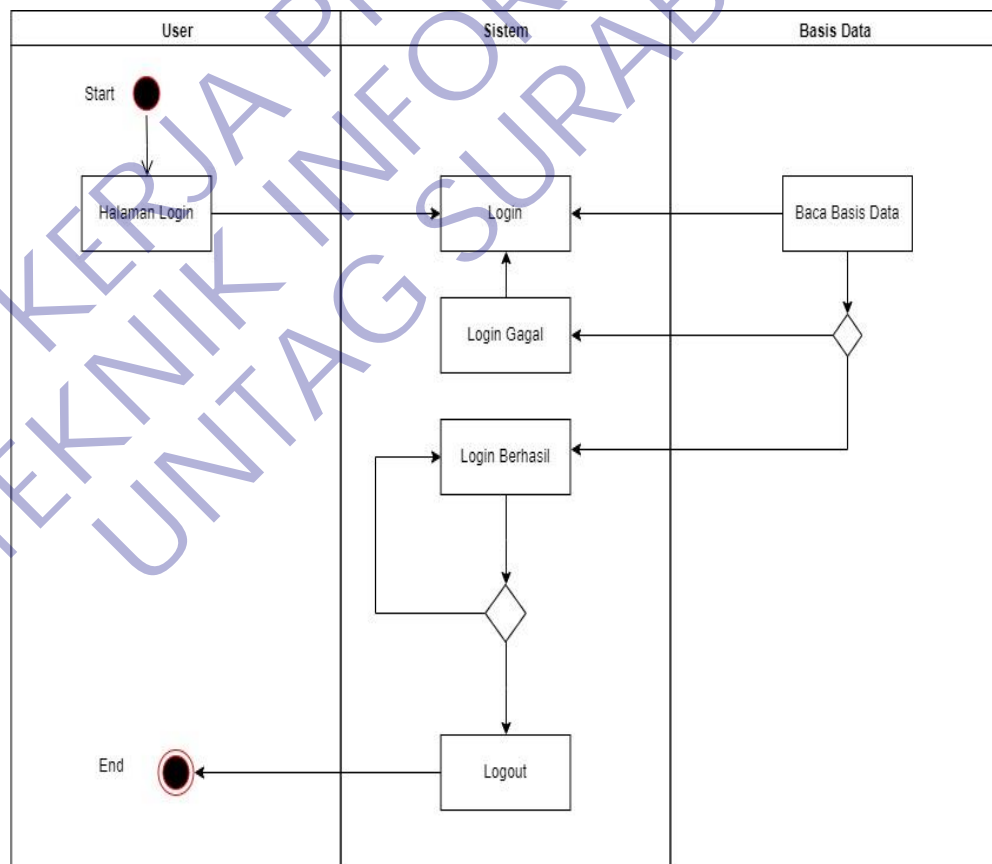
Pada gambar 3.3 menunjukkan hubungan actor (kasir) dengan use case yang menjelaskan bahwa pada sistem admin yang mempunyai hak akses untuk input data customer, input transaksi, mengolah data dan cetak nota.

Tabel 3.1 Definisi Usecase Diagram

<b>No</b>	<b>Usecase</b>	<b>Aktor</b>	<b>Keterangan</b>
1	Login	Admin, Kasir	Merupakan menu form login untuk mengolah data disemua fitur
2	Input data customer	Admin, Kasir	Merupakan menu olah data untuk menambah data customer
3	Tambah data customer	Admin, Kasir	Merupakan menu untuk menambahkan data customer
4	Hapus data customer	Admin, Kasir	Merupakan menu untuk menghapus data customer
5	Input data supplier	Admin	Merupakan menu untuk inpput data supplier
6	Tambah data supplier	Admin	Merupakan menu untuk menambahkan data supplier
7	Hapus data supplier	Admin	Merupakan menu untuk menghapus data supplier
8	Input Produk	Admin	Merupakan menu untuk menginput produk
9	Tambah Produk	Admin	Merupakan menu untuk menambahkan produk

10	Hapus Produk	Admin	Merupakan menu untuk mengubah menghapus produk
11	Input data transaksi	Admin, Kasir	Merupakan menu untuk melakukan transaksi
12	Mengelola data transaksi	Admin Kasir	Merupakan menu untuk sales report

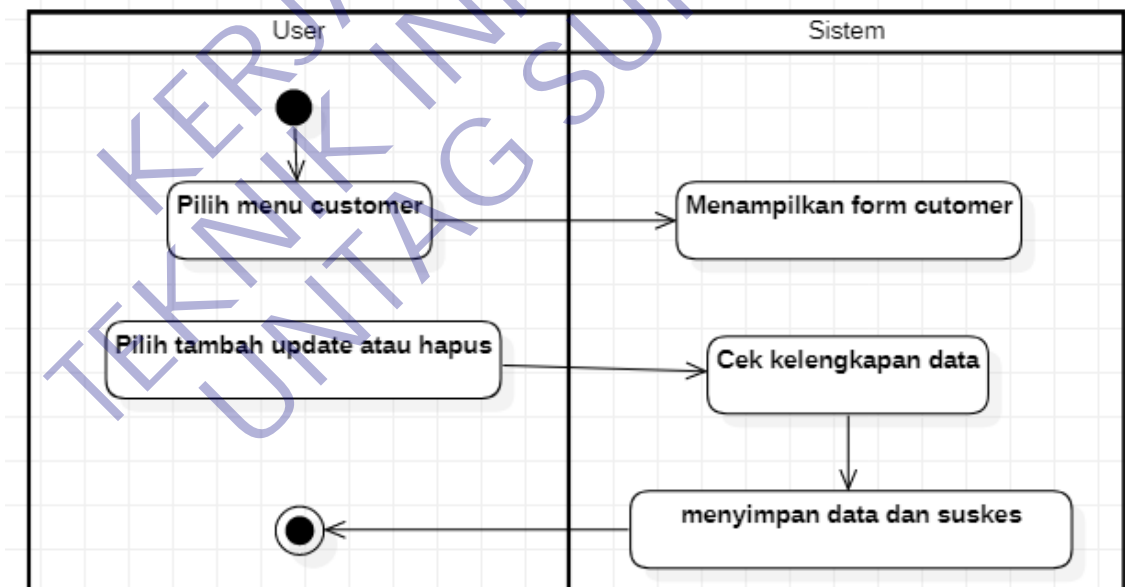
### 3.3.6 Activity Diagram



Gambar 3.8 Gambar Activity Diagram Login

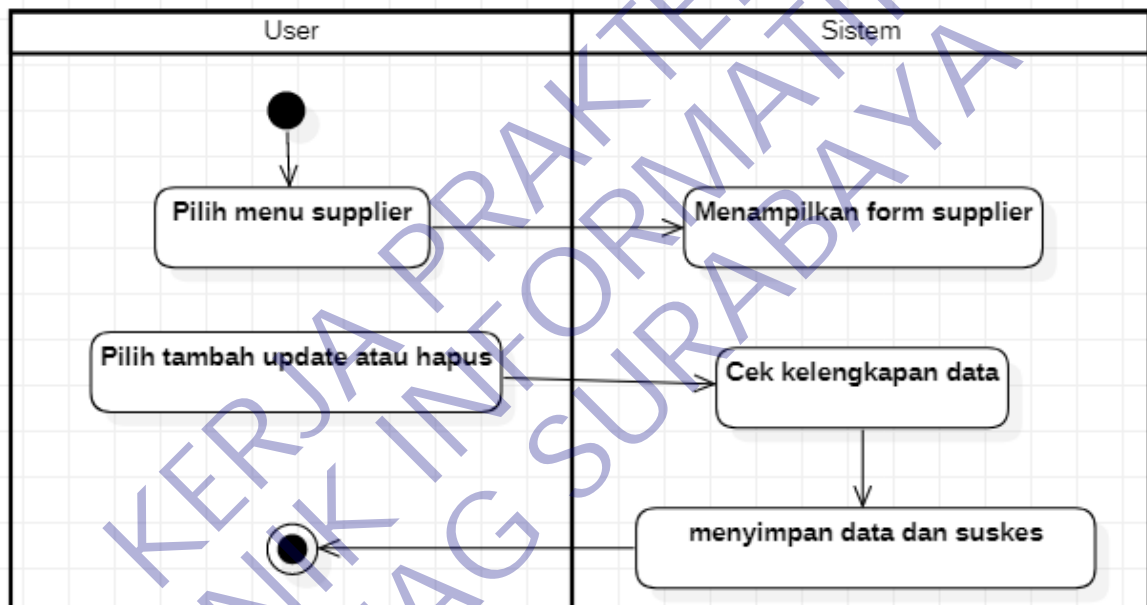
Activity Diagram login diatas dimulai dari sisi user memilih login dengan memasukkan username dan password, kemudian proses Login. Pada saat melakukan proses Login, sistem akan mencocokkan data yang dimasukan dengan data user dan password yang ada di database. Jika proses pencocokan gagal, maka user diarahkan kembali untuk melalukan Login sampai berhasil. Jika proses Login berhasil, user akan diarahkan ke sistem secara umum untuk melakukan manipulasi data seperti melihat, mengedit, menghapus dan menyimpan data ke dalam basis data.

diarahkan kembali untuk melalukan Login sampai berhasil. Jika proses Login berhasil, user akan diarahkan ke sistem secara umum untuk melakukan manipulasi data seperti melihat, mengedit, menghapus dan menyimpan data ke dalam basis data.



Gambar 3.9 Gambar Activity Diagram Data Customer

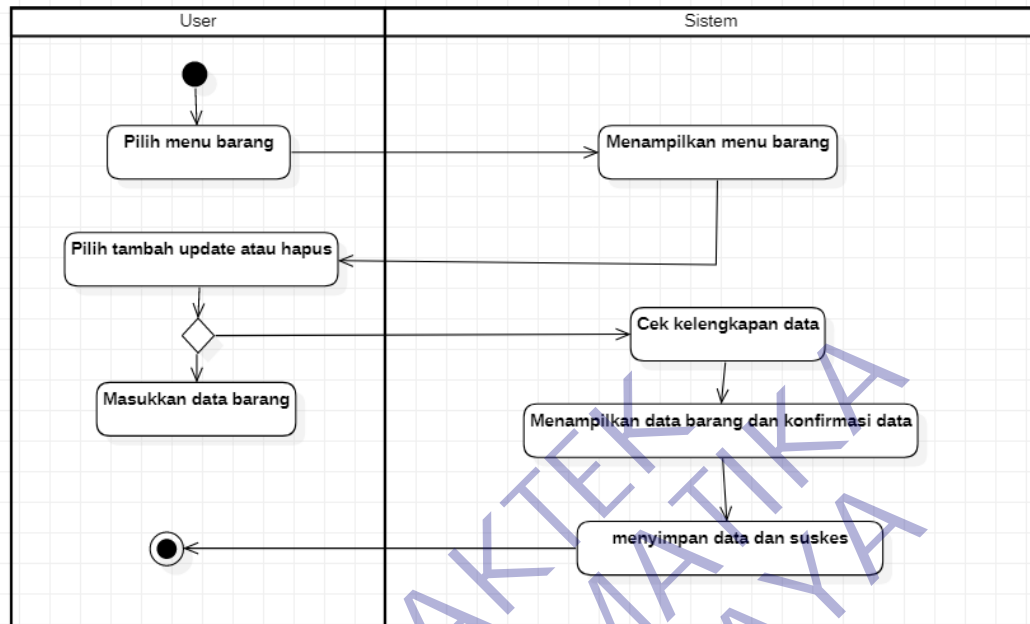
Activity diagram di atas menggambarkan bagaimana maintain data customer. Ketika masuk menu customer maka user dapat memilih tambah, update dan hapus. Tambah digunakan untuk membuat data baru customer, update digunakan untuk mengubah data customer yang ada dan hapus digunakan untuk menghapus data customer. Setelah kelengkapan sudah diisi sesuai keinginan data akan tersimpan kedalam sistem.



Gambar 3.10 Gambar Activity Diagram Data Supplier

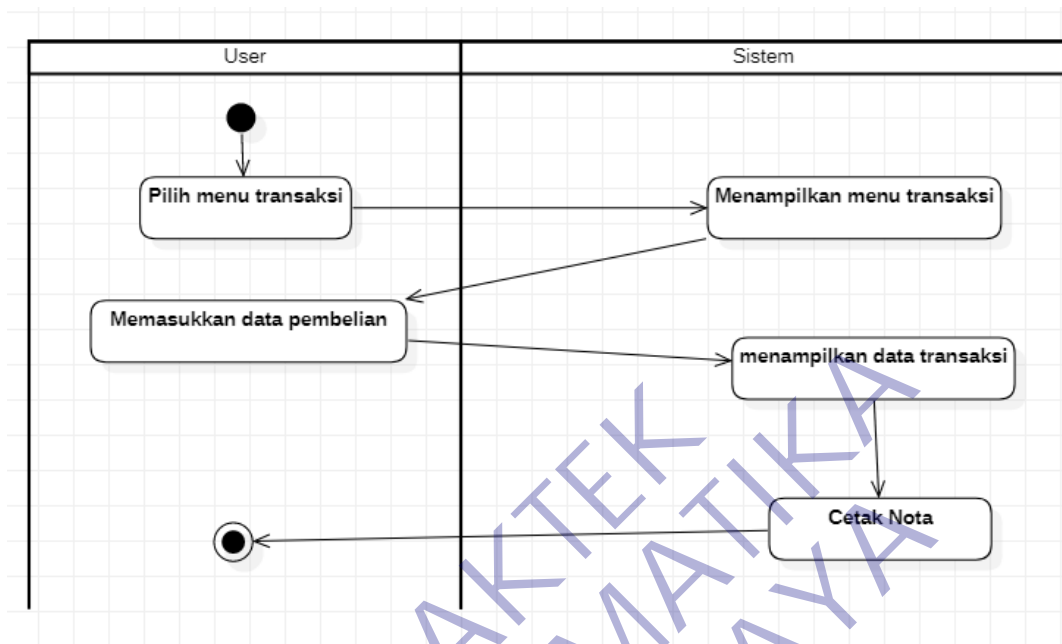
Activity diagram di atas menggambarkan bagaimana maintain data supplier. Ketika masuk menu supplier maka user dapat memilih tambah, update dan hapus. Tambah digunakan untuk membuat data baru customer, update digunakan untuk mengubah data customer yang ada dan hapus digunakan untuk menghapus data customer. Setelah kelengkapan sudah diisi sesuai keinginan data akan tersimpan kedalam sistem.





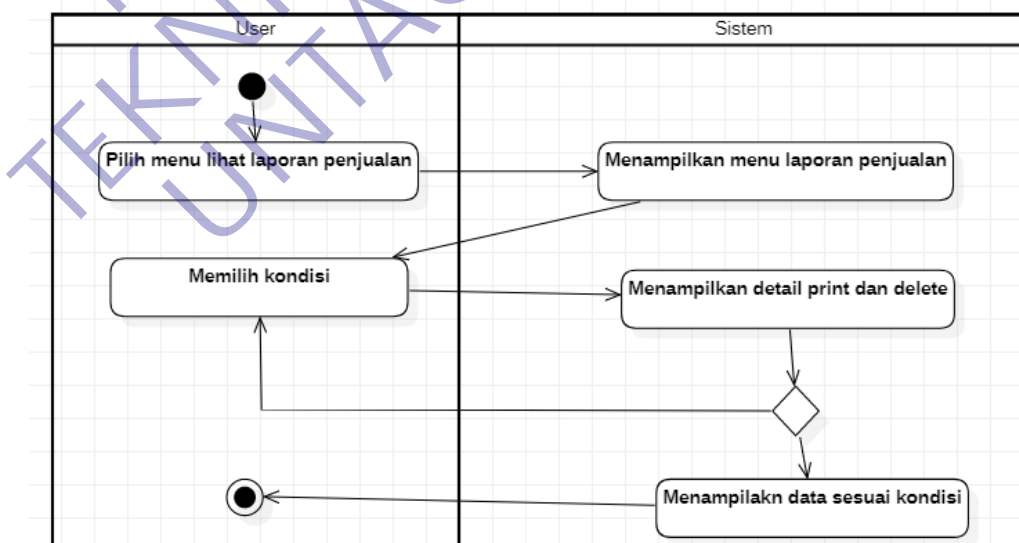
Gambar 3.11 Gambar Activity Diagram Data Barang

Activity diagram di atas menggambarkan bagaimana maintain data barang. Ketika masuk menu barang maka user dapat memilih tambah, update dan hapus. Tambah digunakan untuk membuat data barang, update digunakan untuk mengubah data barang yang ada dan hapus digunakan untuk menghapus data barang. Setelah kelengkapan sudah diisi sesuai keinginan data akan tersimpan kedalam sistem.



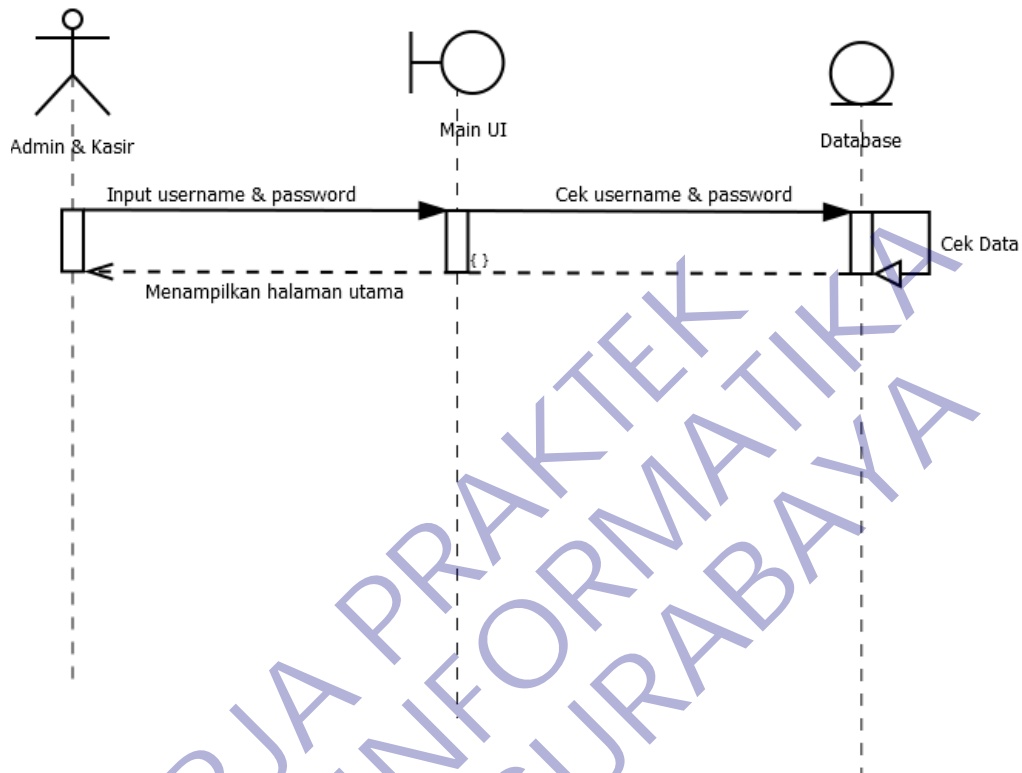
Gambar 3.12 Gambar Activity Diagram Transaksi

Activity diagram di atas menggambarkan bagaimana memasukkan data penjualan. Setelah memilih menu penjualan maka dapat mengisi data data yang dibutuhkan seperti data customer, data barang dan pembayarannya. Setelah kelengkapan sudah diisi sesuai keinginan data akan tersimpan kedalam sistem. dan mencetak nota.



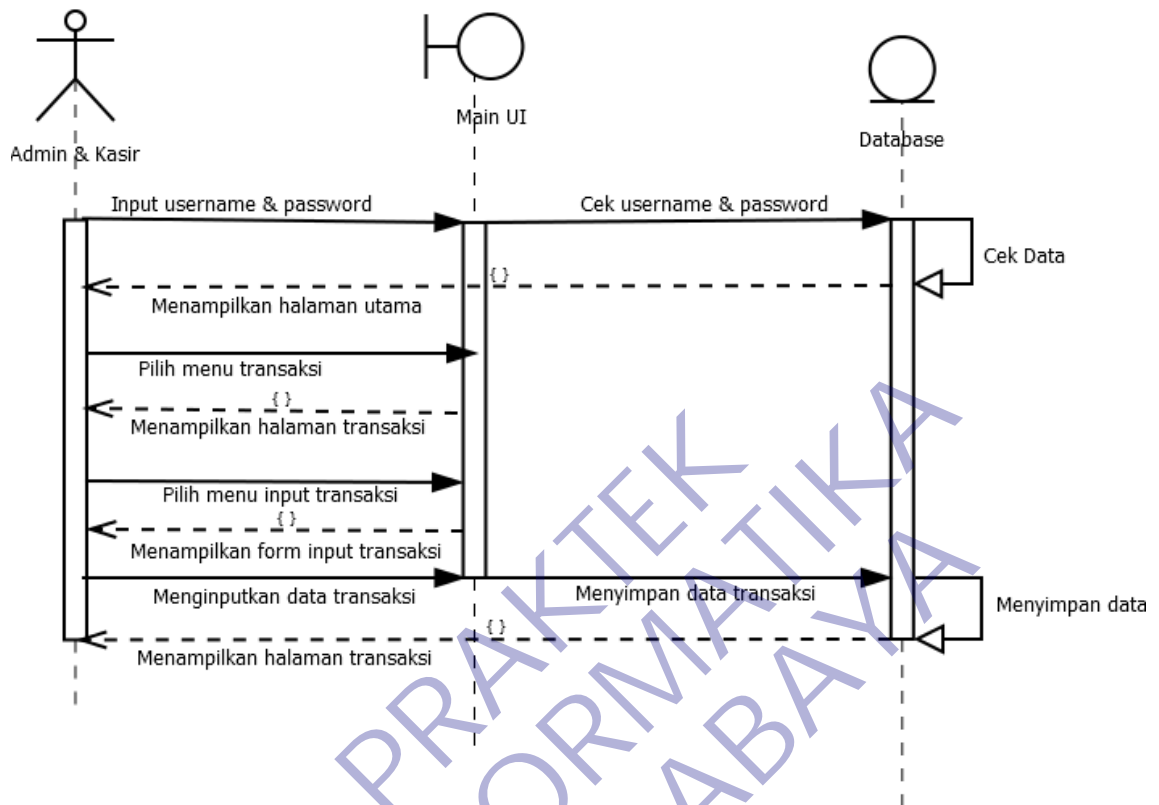
Gambar 3.13 Activity Diagram Laporan penjualan

### 3.3.7 Sequence Diagram



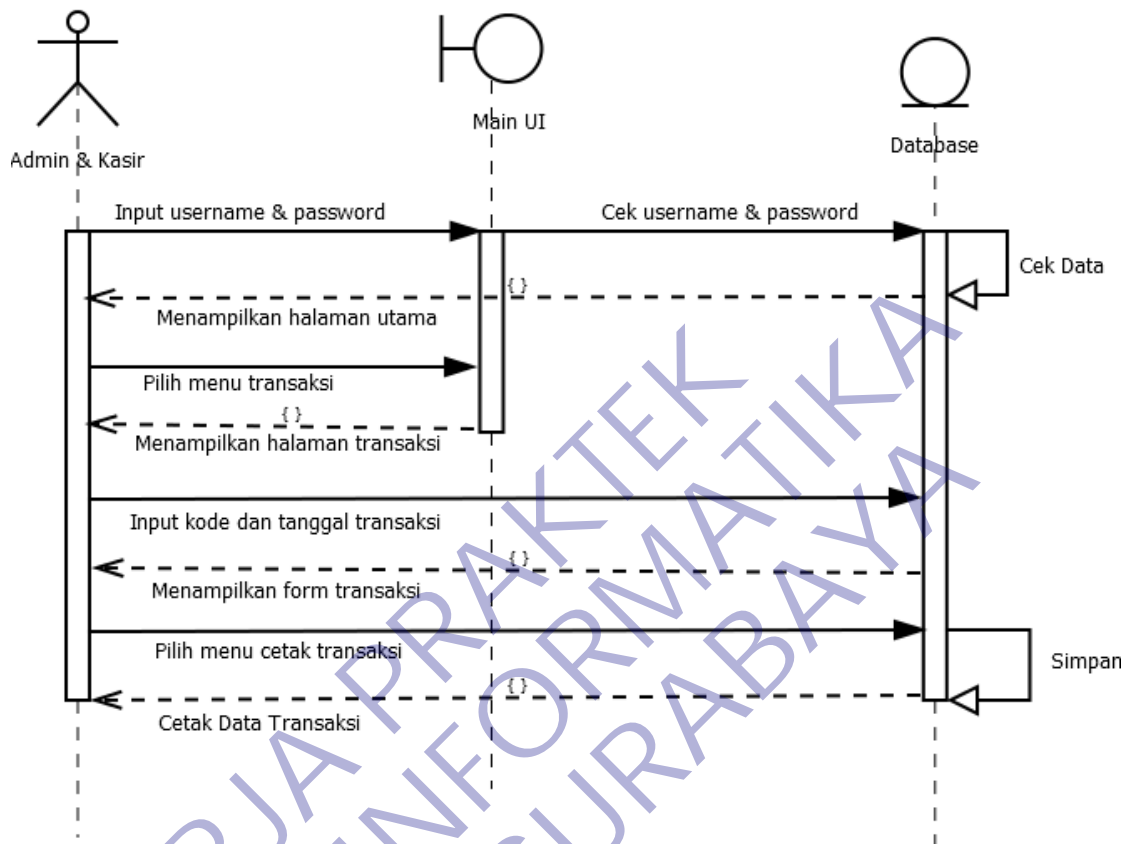
Gambar 3.14 Gambar Sequence Diagram Proses Login

Seperti gambar diatas dijelaskan bahwa pada proses Login, Admin dan Kasir akan menginput username dan password. Kemudian sistem akan mengecek data tersebut dalam database. Jika data tersebut telah terdaftar maka Admin atau Kasir tersebut dapat masuk ke sistem POS.



Gambar 3.15 Gambar Sequence Diagram Proses Transaksi

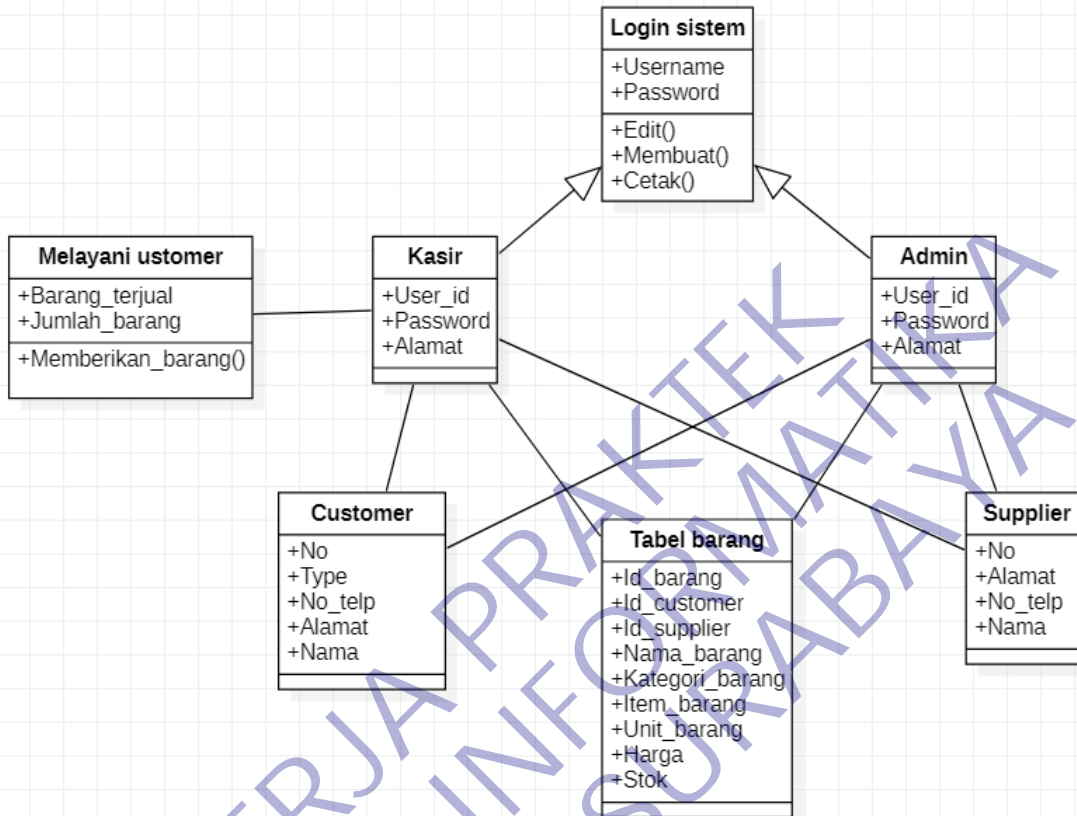
Seperti gambar diatas dijelaskan bahwa pada aktivitas pengisian transaksi ini Admin dan Kasir harus login terlebih dahulu. Mereka akan menginput username dan password, lalu jika data mereka terdapat dalam database maka mereka akan masuk ke sistem. Untuk mengisi data transaksi, mereka harus memasuki halaman transaksi terlebih dahulu kemudian memilih menu input transaksi. Di sana mereka dapat mengisi data transaksi pada hari itu, kemudian data tersebut akan disimpan dalam database.



Gambar 3.16 Sequence Diagram Cetak Transaksi

Seperti gambar diatas dijelaskan bahwa admin dan Kasir dapat mencetak struk dari transaksi yang telah dilakukan. Mereka akan login, kemudian masuk ke dalam sistem dan masuk ke halaman transaksi. Admin dan kasir akan menginput kode dan tanggal transaksi yang ingin dicetak lalu sistem akan memberikan feedback berupa form transaksi yang diinginkan. Admin dan Kasir dapat memilih menu cetak transaksi maka sistem akan mencetak transaksi tersebut.

### 3.3.8 Class Diagram



Gambar 3.17 Gambar Class Diagram

### 3.3.9 Perancangan Database

Berikut adalah relasi tabel dari perancangan sistem informasi pada Toko Iis Cosmetics Relasi terdiri dari 5 tabel. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel

#### a. Tabel Kasir

Nama Database : Kasir

Nama Tabel : Tabel Kasir

Primary Key : User\_id

Tabel 3.2 Tabel Kasir

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
1.	User_id	Int	2	Id user
2.	Username	Varchar	15	Username
3.	Password	Varchar	15	Password
4.	Alamat	Varchar	15	Alamat
5.	Level	Varchar	2	Level

## b. Tabel Barang

Nama Database : Kasir

Nama Tabel : Barang

Primary Key : Id\_barang

Tabel 3.3 Tabel Barang

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
1.	Id_barang	Int	10	Id barang
2.	Id_customer	Int	10	Id customer
3.	Id_Supplier	Int	10	Id supplier
4.	Nama_barang	Varchar	30	Nama Barang
5.	Kategori_barang	Varchar	10	Kategori Barang
6.	Item_barang	Varchar	10	Item Barang
7.	Unit_barang	Varchar	10	Unit Barang
8.	Harga_beli	Int	10	Harga Beli
9.	Harga_jual	Int	10	Harga Jual
10.	Tgl_exp	Date	10	Tgl Expired
11.	Stok	Int	10	Stok



## c. Tabel Penjualan

Nama Database : Kasir

Nama Tabel : Penjualan

Primary Key : Id\_penjualan

Tabel 3.4 Tabel Penjualan

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Keterangan
1.	Id_penjualan	Int	10	Id Penjualan
2.	Id_barang	Int	10	Id Barang
3.	Jumlah	Int	5	Jumlah
4.	Total	Int	10	Total
5.	Tgl_transaksi	Date		Tgl Transaksi
6.	User_id	Int	2	User id

## d. Tabel Supplier

Nama Database : Kasir

Nama Tabel : Supplier

Primary Key : Id\_supplier

Tabel 3.5 Tabel Supplier

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
1.	Id_supplier	Int	10	Id Suplier
2.	Nama_supplier	Varchar	50	Nama Suplier
3.	Alamat_supplier	Varchar	100	Alamat Suplier
4.	No_telp	Varchar	15	No Telepon

## d. Tabel Customer

Nama Database : Kasir

Nama Tabel : Customer

Primary Key : Id\_Customer

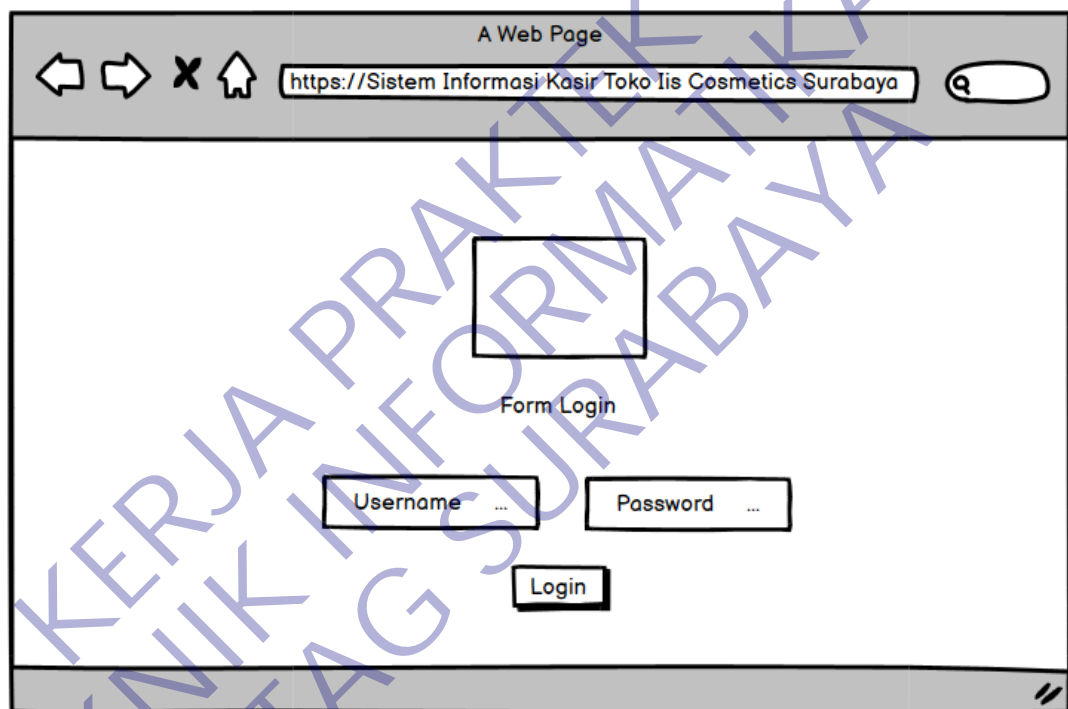
Tabel 3.6 Tabel Customer

No.	Nama Kolom	Tipe Data	Panjang data	Keterangan
1.	Id_customer	Int	10	Id Customer
2.	Nama_customer	Varchar	50	Nama Customer
3.	Alamat_customer	Varchar	100	Alamat Customer
4.	No_telp	Varchar	15	No Telepon

### 3.3.10 Desain Tampilan Login

Desain tampilan Login merupakan syarat untuk dapat memanfaatkan program secara keseluruhan. Pada menu login ini ada 2 data yang harus dimasukkan, yaitu :

1. Username : Merupakan pengguna yang sudah terdaftar dan diberi wewenang untuk menggunakan aplikasi.
2. Password : Merupakan syarat mutlak untuk dapat masuk kedalam sistem.



Gambar 3.18 Gambar Mockup Login

### 3.3.11 Desain Tampilan Dashboard Kasir

Halaman Dashboard Kasir merupakan halaman utama untuk user Kasir dimana ada beberapa menu yaitu Dashboard, Customer, Transaksi dan sales report.



Gambar 3.19 Gambar Mockup Dashboard Kasir

### 3.3.12 Desain Tampilan Dashboard Admin

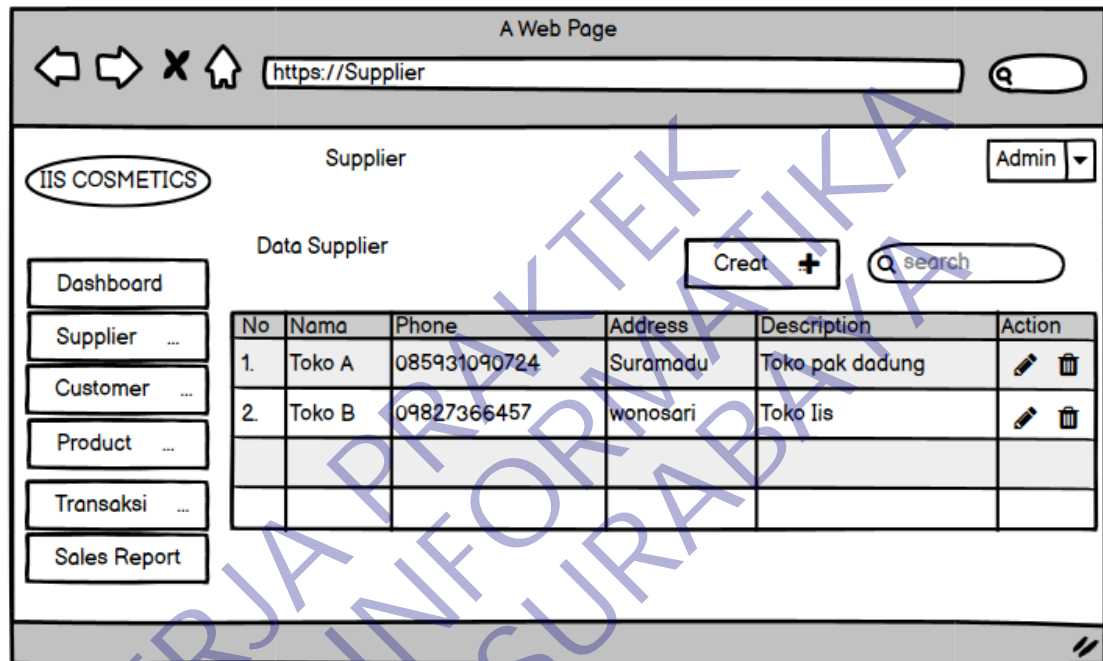
Halaman Dashboard Admin merupakan halaman utama untuk user Admin dimana ada beberapa menu yaitu Dashboard, Supplier, Customer, Produk, Transaksi dan sales report.



Gambar 3.20 Gambar Mockup Dashboard Admin

### 3.3.13 Desain Tampilan Data Supplier

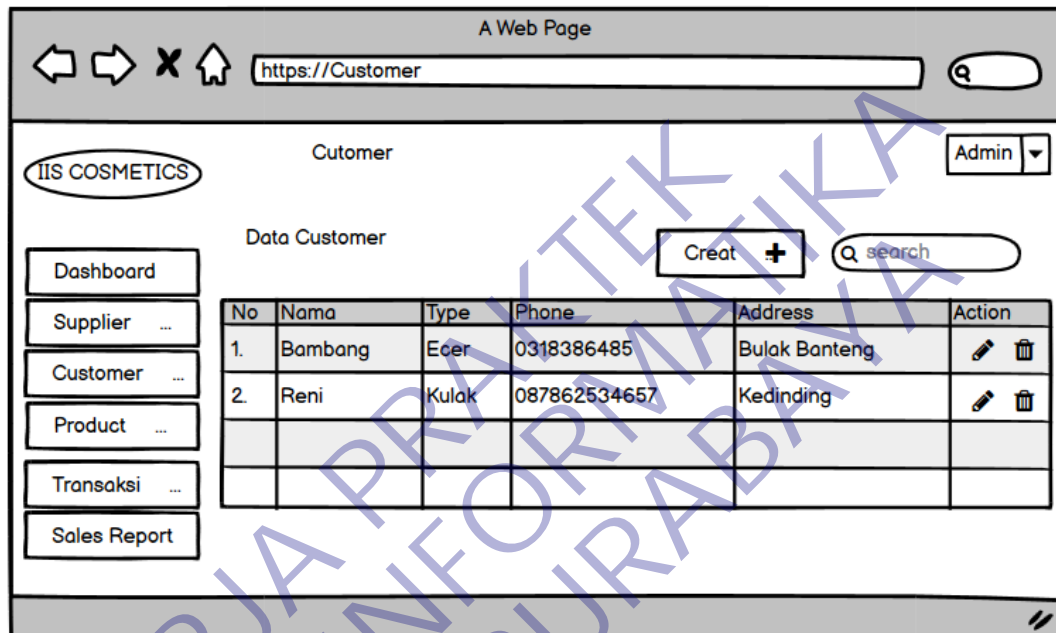
Halaman Data Supplier merupakan halaman untuk user untuk mengolah data Supplier dimana ada beberapa menu yaitu Dashboard, Supplier, Customer, Produk, Transaksi dan sales report dan adetail data supplier.



Gambar 3.21 Gambar Mockup Data Supplier

### 3.3.14 Desain Tampilan Data Customer

Halaman Data Customer merupakan halaman untuk user untuk mengolah data Customer dimana ada beberapa menu yaitu Dashboard, Supplier, Customer, Produk, Transaksi dan sales report dan adetail data customer.

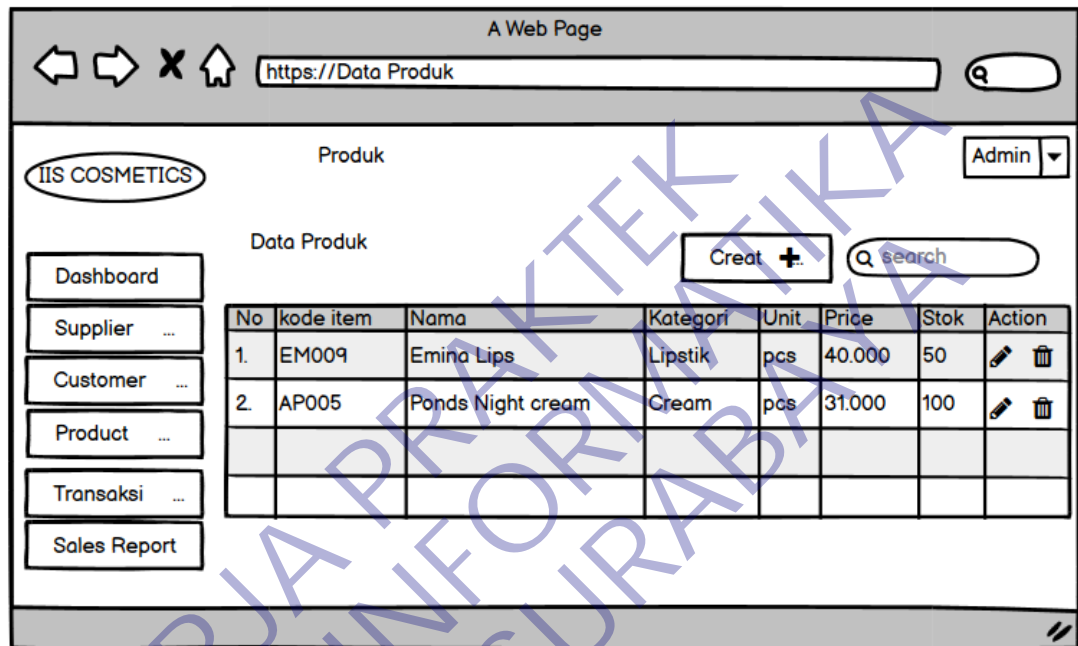


Gambar 3.22 Gambar Mockup Data Customer



### 3.3.15 Desain Tampilan Data Produk

Halaman Data Produk merupakan halaman untuk user untuk mengolah data Produk dimana ada beberapa menu yaitu Dashboard, Supplier, Customer, Produk, Transaksi dan sales report dan adetail data produk.



Gambar 3.23 Gambar Mockup Data Produk

### 3.3.16 Desain Tampilan Transaksi

Halaman Transaksi merupakan halaman untuk user mengolah data atau melakukan proses penjualan terhadap customer dimana user harus menginputkan transaksi dari customer.

Transaksi

Date

Kasir

Customer

Kode Item

Qty

INVOICE

No	Kode item	Produk	Price	Qty	Total	Action
1.	AM009	Emina lips	40.000	1	40.000	<input type="button" value="edit"/> <input type="button" value="delete"/>

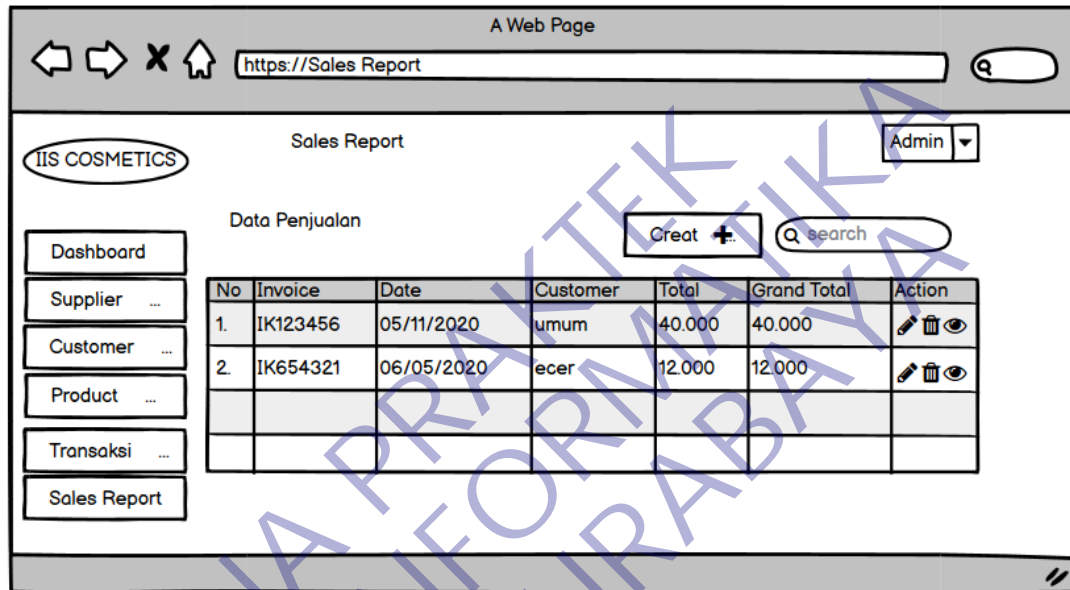
Sub Total

Grand Total

Gambar 3.24 Gambar Mockup Proses Transaksi

### 3.3.17 Desain Tampilan Sales Report

Halaman Sales Report merupakan halaman data penjualan untuk user mengolah data penjualan untuk merekap data dari berbagai nota.



Gambar 3.25 Gambar Mockup Sales Report

## **BAB 4**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **4.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang telah disampaikan pada bab sebelumnya, maka peneliti membuat beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan sistem komputerisasi untuk menggantikan proses manual sangat diperlukan untuk dapat memenuhi kebutuhan informasi yang cepat dan tepat.
2. Penerapan sistem komputerisasi dapat mengurangi kesalahan dan kelalaian pada kasir yang dapat merugikan pihak perusahaan.
3. Penerapan sistem komputerisasi ini juga dapat memudahkan kasir dalam melakukan transaksi penjualan yang semuanya telah tersedia di dalam sistem komputer.

#### **5.2 Saran**

Penulis memiliki beberapa saran yang dapat mendukung pengembangan aplikasi “Perancangan Sistem Informasi Kasir Pada Toko Iis Cosmetics” :

1. Untuk menghindari kejadian yang tidak diinginkan, Toko Iis Cosmetics perlu melakukan backup data, hal ini bertujuan untuk menyimpan data agar jika dikemudian hari terjadi kerusakan, aplikasi masih bisa digunakan karena telah tersimpan.
2. Perlu diadakan suatu peninjauan ulang terhadap sistem di masa yang akan datang, hal ini bertujuan untuk mengantisipasi perubahan yang mungkin terjadi. Peninjauan tersebut berguna untuk melihat kondisi apakah sistem masih sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh Toko Iis Cosmetics dan apakah perlu dilakukan penambahan atau perubahan terhadap sistem yang telah ada.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Rizki, A. S. P. Raden, and Y. Yuniati, "Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web ( Studi Kasus pada Toko Ali Computer )," *J. Rekayasa dan Teknol. Elektro*, vol. 8, no. 1, pp. 37–44, 2018.
- [2] A. I. N. Muhammad Agung Setiabudi, "Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Motor Custom Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Manag. Inf.*, vol. 9, p. 2, 2019.
- [3] K. M. Cabrera Marino, "Perancangan sistem informasi penjualan kosmetik pada princess corner," *J. Tek. Inform.*, vol. 6, pp. 5–9, 2017.
- [4] J. T. Informatika and U. S. Dharma, "SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB ( Studi Kasus : Toko Benang-benang Hobi di Surabaya ) ( A Case Study at Benang-benang hobi Shop in Surabaya )," pp. 1–100, 2011.

## Lampiran 1 Surat Balasan Kerja Praktek

**IIS COSMETICS**

**Jl. Karangrejo VI No.81, Wonokromo, Kec. Wonokromo, Kota Surabaya  
Jawa Timur 60118**

Perihal : Balasan Surat Permohonan Kerja Praktek

Kepada Yth,  
Dekan Fak. Teknik Universitas 17 Agustus 1945  
Jl. Semolowaru No. 45  
Surabaya

Dengan hormat,

Menindaklanjuti Surat Permohonan Kerja Pratik dari Bapak, bersama dengan surat ini kami bersedia memberi kesempatan Kerja Praktek (KP) kepada 2 (dua) mahasiswa Universitas 17 Agustus 1945 selama 2 (dua) bulan. Berikut ini adalah nama-nama mahasiswa yang akan melaksanakan Kerja Praktek di Toko IIS COSMETICS :

NO.	NAMA	NBI	NO. TELEPON
1.	NURHAYATI	1461700002	085755991223
2.	YUMNAWATI	1461700003	085931090724

Demikian surat ini kami sampaikan dan atas kerja samanya kami mengucapkan terima kasih.

Surabaya, 1 Agustus 2020

Menyujui  


Pimpinan Toko Iis Cosmetics

## Lampiran 2

**KUESIONER UNTUK INSTITUSI PENGGUNA  
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya mengadakan Survei mengenai Profile Mahasiswa Kerja Praktek. Tujuan dari Survei ini untuk mengevaluasi pengembangan kurikulum di Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya yang merupakan aktifitas penting untuk meningkatkan program studi. Hasil survei ini akan digunakan untuk bahan evaluasi pengembangan kurikulum di Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Kami mohon kesediaan Bapak Ibu untuk menjawab survei ini. Terima kasih.

- I. Biodata
- Nama Mahasiswa : Yumnawati
- NIM : 1461700003
- Judul Kerja Praktek : Perancangan Sistem Yakan Informan  
Kasir berbasis Web (Toko Iis Cosmetics)
- II. Profile Umum
- Nama Instansi : Toko Iis Cosmetics
- Alamat : Jl. Karangrejo VI no 81 Surabaya
- No Telepon : 081270293595
- Homepage : .....
- Pembimbing Lapangan : H. Muklis
- Jabatan : Tuan toko
- Email : .....
- III. Kompetensi
- Berilah tanda ceklis yang paling sesuai untuk menggambarkan kompetensi Mahasiswa selama melaksanakan Kerja Praktek. Kompetensi pada saat mulai melaksanakan Kerja Praktek.
- SB Sangat Baik
- B Baik
- C Cukup
- K Kurang

## Lampiran 3

Kategori	Penilaian			
	SB	B	C	K
1. Motivasi dalam menyelesaikan pekerjaan	✓			
2. Kreativitas dalam menyelesaikan pekerjaan	✓			
3. Motivasi dalam menambah pengetahuan atau keahlian yang dimiliki	✓			
4. Motivasi dalam menambah pengetahuan atau keahlian diluar bidang ilmu yang dimiliki	✓			
5. Kemampuan dalam memecahkan permasalahan	✓			
6. Kemampuan dalam menuangkan ide atau inovasi	✓			
7. Kemampuan dalam berpikir logis	✓			
8. Kemampuan dalam menyelesaikan pekerjaan	✓			
9. Kemampuan dalam melaporkan hasil pekerjaan	✓			
10. Kemampuan dalam menangani permasalahan	✓			
11. Kemampuan dalam memenuhi segala aturan atau petunjuk kerja	✓			
12. Kemampuan dalam bekerja mandiri	✓			
13. Kemampuan dalam mengerjakan pekerjaan yang sesuai bidang ilmu	✓			
14. Kemampuan berkomunikasi dengan pimpinan	✓			
15. Kemampuan berkomunikasi dengan rekan kerja	✓			
16. Etika dan moral di tempat kerja Praktek	✓			
17. Kemampuan dalam menyelesaikan pekerjaan rutin	✓			



## Lampiran 4

Kategori	Penilaian			
	SB	B	C	K
18. Kemampuan dalam membantu rekan kerja	✓			
19. Kemampuan dalam menyelesaikan masalah tim	✓			
20. Kemampuan dalam berkerjasama dalam tim	✓			

Saran-saran terhadap Mahasiswa Kerja Praktek

Tingkatkan kreatifitas -

Saran-saran untuk perbaikan Program Studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

Terimakasih atas partisipasi Saudara

Surabaya, 16 Oktober 2020

Pembimbing Lapangan



(.....)

## Lampiran 5

**FORMULIR PENILAIAN KERJA PRAKTEK  
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Nama Mahasiswa : Yumnawati  
 NIM : 1461700003  
 Judul Kerja Praktek : Perancangan sistem Informasi komputer berbasis Web (Toko IIS Cosmetics)  
 Nama Instansi : Toko IIS Cosmetics  
 Alamat : Jl. Karangrejo VI no. 81 Surabaya  
 Waktu Pelaksanaan : 03 Agustus 2020 s.d. 26 September 2020

No	Penilaian	Bobot (B)	Nilai (N)	B x N
1	Kehadiran	20%	100	20
2	Kerjasama	20%	88	17,6
3	Komunikasi	10%	87	8,7
4	Sikap, Etika dan Tingkah Laku	20%	88	17,6
5	Prestasi Kerja	20%	80	16
6	Kreatifitas	10%	85	8,5
<b>Jumlah</b>				<b>88,4</b>

Suabaya, 26 Oktober 2020.

Pembimbing Lapangan



## Lampiran 6

**AKTIVITAS HARIAN KERJA PRAKTEK  
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Nama Mahasiswa : Yumnawah  
 NIM : 1461700003  
 Judul Kerja Praktek : Perancangan Sistem Informasi Kasir berbasis Web (Toko IS Cosmetics)

No	Tanggal	Keterangan	TID
1.	03 Agustus '20	Pengenalan lingkup toko	A
2.	04 Agustus '20	Libur	A
3.	05 Agustus '20	Libur	A
4.	06 Agustus '20	Libur	A
5.	07 Agustus '20	Libur	A
6.	08 Agustus '20	Pengenalan alur kerja	A
7.	09 Agst '20.	Diskusi untuk Perancangan sistem kasir.	A
8.	10 Agst '20	Pembuatan use case diagram	A
9.	11 Agst '20	Pembuatan sequence diagram.	A

## Lampiran 7

No	Tanggal	Keterangan	Nilai
10	12 Agust '20	Pembuatan Activity Diagram	A
11	13 Agust '20	Pembuatan Activity diagram login	A
12	14 Agust '20	Pembuatan Activity Diagram data Customer	A
13	15 Agust '20	Pembuatan Activity diagram data Supplier	A
14	16 Agust '20	Pembuatan activity diagram data barang	A
15	17 Agust '20	Pembuatan activity diagram transaksi	A
16	18 Agust '20	Pembuatan Activity Diagram laporan penjualan	A
17	19 Agust '20	Pembuatan sequence diagram login	A
18	20 Agust '20	Pembuatan sequence Diagram Proses transaksi	A
19	20 Agust '20	Pembuatan sequence Diagram Cetak transaksi	A
20	21 Agust '20	Pembuatan Mockup login	A
21	21 Agust '20	Pembuatan Mockup dashboard kasir	A
22	22 Agust '20	Pembuatan Mockup dashboard admin	A

## Lampiran 8

No	Tanggal	Keterangan	FID
23	25 Agst '20	Pembuatan Mockup data basic	✓
24		Pembuatan Mockup data Customer	✓
25	24 Agst '20	Pembuatan Mockup data Produk	✓
26	25 Agst '20	Pembuatan proses transaksi Mockup	✓
27	26 Agst '20	Pembuatan Mockup Sales report	✓

Surabaya 26 Oktober 2020.

Pembimbing Lapangan



(.....)