

**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**WEB DESIGN WORDPRESS E-COMMERCE LOGIC**  
**INDONESIA**  
**LAPORAN KERJA PRAKTEK**



Oleh:

**Rino Kurniawanto 1461600094**

**PROGRAM SARJANA**  
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**  
**2021**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**LAPORAN KERJA PRAKTEK**  
**WEB DESIGN WORDPRESS E-COMMERCE**  
**LOGIC INDONESIA**

Sebagai salah satu syarat untuk melaksanakan Kerja Praktek

Oleh :

Rino Kurniawanto

1461600094

Surabaya, 18 Januari 2021

Koordinator KP,

Dosen Pembimbing

Supangat, S.Kom., M.Kom.

NPP. 20460.11.0602

Luvia Friska Narulita, S.ST, MT.

NPP. 20460150653

Mengetahui,

Ka, Program : Kepala Program Studi

Geri Kusnanto, S.Kom., MM

NPP. 20460.94.0401

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas karunianya sampai hari ini Mahasiswa Universitas 17 Agustus 1945 bisa beraktifitas dengan baik meskipun didalam kondisi suasa pandemic covid-19.

Dengan adanya website diperusahaan Logic Indonesia ini, perusahaan lebih bisa dikenal oleh public, dan public juga dengan mudah mencari dan mengetahui profil dari perusahaan tersebut, dan juga membantu segi ekonomi dengan seperti ini Perusahaan yang dibidang Furniture ini bisa meningkatkan kepercayaan diri untuk mengenalkan suatu perusahaan ke Customer.

Dikarenakan suasana pandemic ini dan New Normal ini maka perusahaan dibidang Furniture ini tidak diperbolehkan untuk menyebarkan brosur dikota, padahal brosur itulah yang biasanya bisa menarik para customer dan juga memberikan ruang untuk lebih dikenal dimasyarakat, Tetapi masalah itu sekarang bisa ditangani dengan adanya Mahasiswa Universitas 17 Agustus 1945.

Surabaya, 18 Januari 2021

Penulis

Rino Kurniawanto

1461600094

## DAFTAR ISI

SAMPUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.2.1 Tujuan Umum.....	2
1.2.2 Tujuan Khusus.....	2
1.3 Manfaat.....	2
1.4 Luaran.....	4
1.5 Waktu Dan Tempat Pelaksanaan .....	5
1.6 Tabel Kegiatan Selama KP.....	5
1.7 Table Aktifitas .....	6
BAB 2 GAMBARAN_UMUM.....	7
2.1 Sejarah Instansi.....	7
2.2 Logo CV Langgeng.....	8
2.3 Struktur Organisasi.....	9
2.4 Visi dan Misi Instansi.....	10
2.4.1 Visi.....	10
2.4.2 Misi.....	10
2.4.3 Alamat dan Kontak Perusahaan .....	10
BAB 3 PELAKSANAAN_KERJA_PRAKTEK.....	11
3.1 Kegiatan Survei Lapangan .....	11
3.2 Proses Bisnis Dan Interaksi Pengguna Dengan Sistem .....	12
3.3 Pemilihan Supporting Designer Tools.....	13

3.4	Pemilihan Tools Web.....	17
3.5	PEMILIHAN PLUGIN .....	23
3.6	Pemilihan Hosting .....	33
3.7	Pembahasan Aplikasi.....	34
3.7.1	Pembahasan Masalah.....	35
3.7.2	Sistem Flow .....	37
3.7.3	Desain Layout Dan Tampilan Halaman .....	40
BAB 4 KESIMPULAN_DAN_SARAN .....		50
4.1	Kesimpulan.....	50
4.2	Saran .....	50
DAFTAR PUSTAKA .....		51
PENILAIAN KERJA PRAKTEK (KP).....		52
FOTO LAMPIRAN .....		53

KERJA PRAKTEK  
 TEKNIK INFORMATIKA  
 UNTAG SURABAYA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Logo Universitas 17 Agustus 1945 ...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. Foto Lokasi pemontretan product.....	4
Gambar 3. Logo Cv Langgeng terbaru .....	8
Gambar 4. Showroom Lantai 3.....	11
Gambar 5. Design menggunakan Adobe premier.....	15
Gambar 6. Laporan mockup bedroom customer .....	16
Gambar 7. Dashboard logicindonesia.com .....	17
Gambar 8. List Plugin logicindonesia.com .....	18
Gambar 9. Dashboard Tema.....	18
Gambar 10. List Tema .....	19
Gambar 11. Editor WPBakery page and post website .....	19
Gambar 12. Elementor webbuilder .....	20
Gambar 13. Cpanel .....	21
Gambar 14. Database .....	22
Gambar 15. Slider Revolution .....	23
Gambar 16. Pop up maker image .....	24
Gambar 17. Dashbord Shop Admin.....	25
Gambar 18. Design Shop .....	25
Gambar 19. User Role Editor .....	26
Gambar 20. Can't Copy .....	27
Gambar 21. Plugin WP Protection Content .....	27
Gambar 22. Email Auto Invoice customer.....	28
Gambar 23. Tema option.....	29
Gambar 24. HT Mega Addons .....	29
Gambar 25. WooCommerce PDF.....	30
Gambar 26. Yellow Pencil .....	31
Gambar 27. AMP Display.....	32
Gambar 28. List domain dan hosting .....	33
Gambar 29. List all page logicindonesia.com .....	34
Gambar 30. List plugin active and deactivated .....	34
Gambar 31. Chat whatapps Owner Logic .....	35
Gambar 32. Hacking page .....	36
Gambar 33. Config PHP .....	36
Gambar 34. Struktur menu 1 .....	37
Gambar 35. Flowchart.....	38
Gambar 36. Struktur menu logicindonesia.com 2 .....	38
Gambar 37. Test Order.....	39
Gambar 38. Mockup home page.....	40
Gambar 39. Tampilan design home .....	40
Gambar 40. Mockup shop page.....	42
Gambar 41. Shop page .....	42

Gambar 42. Mockup spec page .....	43
Gambar 43. Spec Page .....	44
Gambar 44. Mockup Contact us page.....	44
Gambar 45. Contact us page.....	45
Gambar 46. User page mockup .....	45
Gambar 47. Mockup login page .....	46
Gambar 48. Login page .....	46
Gambar 49. Mockup register page.....	47
Gambar 50. Register page .....	47
Gambar 51. Dashboard page .....	48
Gambar 52. Recive customer invoice .....	48
Gambar 53. Recive new customer invoice at Admin email.....	49
Gambar 54. Proyek rumah pak winarto .....	53
Gambar 55. Proyek kitchen and meetroom winarto .....	53
Gambar 56. Foto proyek Lariz, pak Agus .....	54
Gambar 57. Foto proyek Lariz .....	55
Gambar 58. Sketchup 1 .....	55
Gambar 59. Sketchup 2 .....	56
Gambar 60. Foto kantor .....	57
Gambar 61. Dokumentasi data .....	58
Gambar 62. Dokumentasi foto product 1.....	58

KERJA PRAKTIK  
 TEKNIK INFORMATIKA  
 UNTAG SURABAYA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Foto project.....	53
Lampiran 2. Dokumentasi kantor .....	57
Lampiran 3. Dokumentasi Product .....	58

KERJA PRAKTEK  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNTAG SURABAYA



# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Arus globalisasi dan teknologi semakin tumbuh pesatnya perkembangan dunia menuju Era Globalisasi tidak terlepas dari peranan Sumber Daya Manusia (SDM), dimana SDM tersebut adalah seseorang yang memiliki keahlian, keterampilan dan siap pakai dalam bidang kerja tertentu. Keahlian (Skill) merupakan syarat mutlak yang harus dimiliki seseorang untuk memasuki dunia kerja. Keahlian ini tidak hanya diperoleh melalui Pendidikan formal saja, tetapi dapat juga diperoleh melalui Pendidikan non formal.

Praktik Industri dilaksanakan pada suatu instansi atau perusahaan sesuai dengan ilmu yang telah diajarkan di bangku kuliah. Dalam melaksanakan Praktik Industri, mahasiswa diharapkan mendapat pengalaman secara teknis, sehingga tidak hanya bisa secara teori saja melainkan secara teknis juga.

Perusahaan CV.Langgeng berlokasi di Surabaya tepatnya di Jalan Tidar No 36. yang dimana perusahaan tersebut mengacuh dibidang Furniture yang belum sepenuhnya menyentu dunia digital.

Dengan hadirnya website logicindonesia.com ini, diharapkan akan semakin terjalin hubungan yang baik antara Logic Indonesia dengan customer, baik mitra kerja maupun masyarakat pada umumnya.

Melalui website ini juga Logic Indonesia berharap dapat menjadi parameter informasi rekayasa teknologi dan tumbuh kembangnya inovasi teknologi untuk menggapai Kedaulatan Bangsa Indonesia.

Mahasiswa mengimplementasikan ilmu yang didapat diperkuliahan langsung ke lapangan, mengatasi permasalahan yang ada serta memperoleh pengalaman kerja di lapangan.

## 1.2 Tujuan

Tujuan dari kegiatan Kerja Praktik (KP) di CV. Langgeng ini adalah sebagai berikut :

### 1.2.1 Tujuan Umum

Adapun tujuan umum yang ingin dicapai dari kerja praktik, antara lain :

- Untuk menunaikan syarat dari pada kelulusan dikampus Universitas 17 Agustus 1945
- Untuk membiasakan diri terhadap situasi dan kondisi didunia kerja yang sebenarnya terutama berkenaan dengan sikap disiplin kerja dan profesionalitas.
- Mahasiswa bisa menyalurkan ilmu yang dia peroleh ketika dibangku kelas saat perkuliahan
- Untuk terciptanya suatu hubungan yang sinergis, jelas dan terarah antara dunia perguruan tinggi dan dunia kerja sebagai pengguna *outputnya*.

### 1.2.2 Tujuan Khusus

Adapun tujuan khusus yang ingin dicapai, yaitu untuk membuat Web design wordpress e-commerce Logic Indonesia untuk mempermudah transaksi jual beli yang dapat diakses oleh siapapun di internet.

## 1.3 Manfaat

Manfaat kegiatan Kerja Praketek (KP) di CV. Langgeng adalah sebagai berikut.

### a. Bagi Mahasiswa

- Mahasiswa memahami struktur organisasi diperusahaan dan dapat menerapkan secara professional sesuai dengan kebutuhan diperusahaan.

- Memiliki pembelajaran tentang perusahaan sehingga mampu menciptakan mental berwirausaha untuk menciptakan lapangan pekerjaan dan mampu bersaing di pasar global.
- Mendapatkan pengetahuan yang baru mengenai rancangan system informasi.

#### **b. Bagi Universitas**

- Sebagai pengenalan antara mahasiswa Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya dengan CV. Langgeng dalam meningkatkan kreatifitas mahasiswa pada khususnya dan kualitas sumber daya manusia pada umumnya. Serta dapat membina kemitraan antara pihak Universitas deng Instansi terkait.

#### **c. Bagi Perusahaan**

- Meringankan beban perusahaan dengan cara membantu perusahaan agar semakin maju.
- Meningkatkan eksistensi perusahaan didunia maya maupun didunia nyata.
- Mendapatkan metode penjualan baru.
- Mendapatkan informasi lebih luas dibidang elektronik,web,platform.
- Mendongkrak ekonomi yang sebelumnya turun, karena adanya Mahasiswa yang bisa membuat sebuah platform website untuk menawarkan product tanpa harus interaksi dengan orang secara langsung.

## 1.4 Luaran

Luaran Kerja Praktek (KP) didalam Perusahaan ialah terbagi menjadi dua, Website dan juga Design, yang dimana Mahasiswa juga diperlukan untuk mempotret hasil dari Project yang sedang dikerjakan dan juga yang sudah selesai dikerjakan, dan juga Mahasiswa membuatkan sebuah video dimana ketika project itu selesai maka Mahasiswa menvideo project itu untuk pemasaran dimedia social agar setiap orang yang melihat media social milik Logic Indonesia ini maka akan tertarik dengan hasilnya, Seperti [gambar nomer 2](#) dibawah ini, ialah tempat untuk studio foto dan video dengan banyak light dan juga green screen yang sudah disediakan oleh Perusahaan untuk pemotretan product agar bisa banyak menarik customer tentu nya dengan bantuan tool edit seperti Photoshop, Illustrator, Premier, Adobe Lightroom, dan yang lainnya.



*Gambar 1. Foto Lokasi pemotretan product*

## 1.5 Waktu Dan Tempat Pelaksanaan

Tempat Kerja Praktek dilaksanakan di:

Tempat : CV. Langgeng  
 Alamat : Jl Tidar no 36, Kec Sawahan, Surabaya  
 Tanggal : 1 November 2020 s.d. 10 Januari 2021  
 Waktu : 09:00 s.d. 18:00

## 1.6 Tabel Kegiatan Selama KP

No	Jenis kegiatan	Waktu	Keterangan
1	Survery jenis pekerjaan dan konfirmasi pembahasan kerja praktek dengan kariawan Cv.Langgeng	01 November 2020 – 02 November 2020	
2	Demo tentang pekerjaan yang akan dilakukan oleh mahasiswa	03 November 2020 – 05 November 2020	
	Pengumpulan data untuk pembuatan website Logicindonesia	06 November 2020 – 08 November 2020	
3	Pembuatan Website Logicindonesia	09 November 2020 – 23 November 2020	
4	Membantu designer untuk pembuatan 3d rendering menggunakan autocad dan sketchup	24 November 2020 – 05 Desember 2020	Luaran
5	Mendesign untuk kartu ucapan logicindonesia	06 Desember 2020 – 07 Desember 2020	Luaran
6	Membantu video product logicIndonesia	08 Desember 2020 – 12 Desember 2020	Luaran
7	Membantu video tempat	13 Desember 2020 – 22 Desember 2020	Luaran

	proyek yang sudah jadi	Desember 2020	
8	Konfirmasi pembuatan website	25 Desember 2020 – 26 Desember 2020	
9	Membantu pembuatan design untuk marketplace	27 Desember 2020 – 28 Desember 2020	Luaran
10	Perubahan metode website	02 Januari 2021 – 04 Januari 2021	
11	Finishing dan penyampaian / presentasi tentang website dan kegunaannya	05 Januari 2021 – 06 Januari 2021	

### 1.7 Table Aktifitas

No	Aktifitas	November 2020	Desember 2020	Januari 2021
1	Persetujuan dan demo pekerjaan dan pengumpulan data			
2	Membantu kegiatan yang ada di instansi			
3	Finising website			

## BAB 2

### GAMBARAN UMUM

#### 2.1 Sejarah Instansi

CV.Langgeng adalah Perusahaan atau Instansi yang bergerak dibidang Furniture dan juga Sanitary ini awalnya berlokasi di Jl Tidar No 28, sebuah toko kecil yang berusaha menjadi besar dengan cara membuat sebuah Product atau pun menjual Product yang sudah jadi.

CV.Langgeng ini membuat divisi sendiri yang diantaranya Vitelli dan juga Logic, dua divisi ini juga tidak jauh dari Furniture yang dikerjakannya, Vitelli adalah divisi yang dimana menjual barang mabel dan juga menjual hasil karya Design Project rumah dan lain sebagainya untuk kelas Mid-end sampai dengan High-end, Untuk Logic itu sendiri ialah divisi yang dimana membuat mable untuk penjualan Fast Moving sebagai contoh Meja Kerja, Meja Kantor, Rak dan lain sebagainya.

Untuk CV.Langgeng sendiri perusahaan ini menjual barang Sanitary yang sudah jadi, misalkan Closet, Bak Mandi, Oven dan lain sebagainya dengan harga Mid-end sampai dengan High-end, Semua ini berputar dan saling membutuhkan dan ketika ada project besar misalkan Pembuatan Rumah, Maka Langgeng, Logic, Vitelli saling membutuhkan Logic akan mengisi kekurangan di Bathroom, Logic mengisi kekurangan dibagian mabel, Dan Vitelli pembuatan / kontraktor dan designer untuk tata letak rumah yang mau dibangun.

Sejak 1983, telah dipercaya menjadi distributor merk-merk kenamaan di Surabaya, antara lain :

GROHE	Kran dan accessories (made in Germany)
BLANCO	Bak cuci piring (made in Germany)
VIEGA	Afur lantai, sistim flushing WC dll (made in Germany)
JUNG	Saklar, stop kontak (made in Germany)

THERMAFLEX	Insulasi pipa dan ducting (made in Nederland)
InSinkEerator	Penghancur sampah makanan (made in USA)
FOTILE	Kompor, Oven, Steamer, penghisap asap (made in China)
CRESTIAL	Kran dan accessories (designed in Germany)

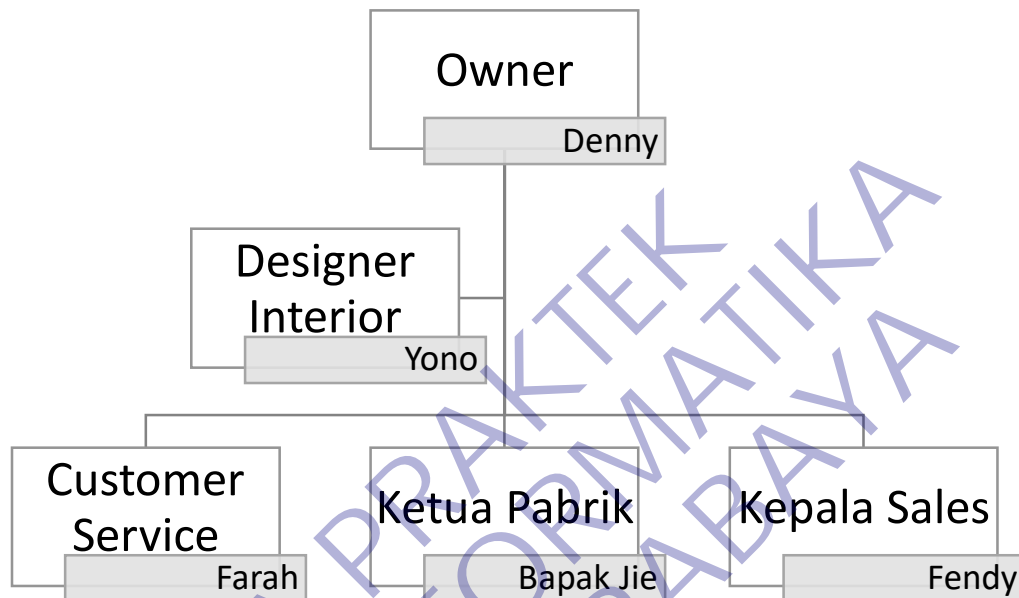
## 2.2 Logo CV Langgeng



Gambar 2. Logo Cv Langgeng terbaru



## 2.3 Struktur Organisasi



Gambar 2.1 Struktur Organisasi

Struktur organisasi perusahaan dibagi menjadi 5 yaitu Owner, Designer, Customer Service, Ketua Pabrik, Kepala Sales.

Yang dimana memiliki peran sendiri sendiri diantaranya Owner akan memberikan intruksi kepada bawahannya bahwa Owner Project meminta seperti apa, Untuk Kepala Salesnya akan memberikan tawaran-tawaran barang kepada Owner Project / Pemilik Rumah, Untuk Designer membuat semacam blueprint agar bisa dikerjakan oleh kontraktor, Ketua Pabrik memberikan intruksi kepada bawahannya yang berada dipabrik, Customer Service akan dihubungi apa bila ada Pemilik rumah membuat suatu keputusan lagi yang berbeda saat meeting dengan Owner Perusahaan.

Dan untuk Mahasiswa sendiri disini memiliki peran Design Online yang dimana untuk mengisi kekosongan didalam Social Media Milik Vitelli, Logic, dan juga Langgeng, dan Mahasiswa diminta untuk video Project yang sudah jadi yang dimana Project itu akan diedit dan dipost ke Social Media milik Vitelli, Logic, dan Langgeng

## **2.4 Visi dan Misi Instansi**

### **2.4.1 Visi**

Visi Instansi adalah Membuat perusahaan ini semakin maju dengan bantuan alat digital, dan mengikuti era-era pada jaman nya, Karena Era sekarang adalah era digital dan semua juga Online, terlebih lagi disuasana pandemic ini owner memutuskan agar merencanakan Market Place Online dan juga agar Ekonomi perusahaan juga tidak turun dengan drastic, Maka dari itu mahasiswa merancang sebuah website dengan tujuan agar Ekonomi sekarang bisa diteruskan dan perusahaan tidak ketinggalan jaman, Karena Mahasiswa telah melihat dan mensurvey, Apa saja yang dilakukan Pesaing perusahaan ini, apa saja yang mereka buat dan media apa untuk mengimplementasikan nya.

### **2.4.2 Misi**

- Market Place nya semakin dikenal banyak orang
- Order lancer meski tidak ada yang datang ke Showroom
- Mengembangkan product product yang sudah dibuat agar lebih bermanfaat lagi bagi customer.

### **2.4.3 Alamat dan Kontak Perusahaan**

Alamat perusahaan : JL. Tidar no 36, Kec Sawahan, Surabaya  
 Kontak perusahaan telp : 031 5462305  
 Web : Langgengstore.id  
 E-mail : langgeng\_la@yahoo.com

## BAB 3

### PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

#### 3.1 Kegiatan Survei Lapangan

Survei Lapangan pertamakali mahasiswa diberitahu oleh karyawan Logic Indonesia bahwa mahasiswa harus memiliki attitude dikarenakan Logic Indonesia tidak hanya sekedar menjual barang, tetapi juga berinteraksi oleh customer, mulai dari menawarkan barang sampai dengan menawarkan project besar.

Kepercayaan customer bagi perusahaan ini sangat sekali dibutuhkan maka dari itu mahasiswa harus melatih berbicara lagi seolah olah berbicara dengan atasan, yang dimana tidak boleh sampai salah bicara ketika manawarkan project atau pun product.



*Gambar 3. Showroom Lantai 3*

### 3.2 Proses Bisnis Dan Interaksi Pengguna Dengan Sistem

Proses bisnis yang diterapkan oleh perusahaan dibidang furniture ini ialah ada dua proses, yaitu Online dan Offline mode. Offline yang dimana customer harus ke showroom agar tau barang apa yang dia mau ambil, ketika sudah menentukan maka langsung ke ruang admin dan membayar.

Ketika Online maka Customer bisa memilih untuk beli diplatform mana, boleh diplatform Tokopedia, Shopee, Blibli, bisa juga diwebsite yang sudah dibuatkan oleh mahasiswa, Ketika customer membeli lewat website customer hanya butuh mencari barang yang ada diwebsite lalu "Add to cart" setelah itu isi data-data seperti alamat dan juga nama penerima, Setelah mengisi data customer akan dikirimkan invoice diemail nya lalu bayar sesuai invoice tersebut, admin website akan merespon ketika sudah dibayarnya, Jika tidak ada respon 1x24jam maka customer berhak menghubungi admin melalui Telfon ataupun Whatsapp.

KERJA PRAKTIK  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNTAG SURABAYA

### 3.3 Pemilihan Supporting Designer Tools

Tools pendukung digunakan sebagai alat bantu penulis dalam proses pembuatan desainer. Untuk Design tool rumah, biasanya Mahasiswa membantu menggunakan dan juga Autocad, agar beban Designer yang ada diperusahaan semakin ringan. Mahasiswa juga pernah menyarankan untuk menggunakan Lumion Engine dan juga Unreal Engine hanya saja semakin berat karena hardware tidak mendukung untuk design di Lumion Engine dan Unreal Engine. Tools yang digunakan oleh penulis diantaranya yaitu:

#### 1. Photoshop

Menurut Munir (2013:15) “Adobe Photoshop merupakan perangkat lunak aplikasi untuk mendesain gambar, atau disebut photo design and production tools”, Photoshop biasanya digunakan mahasiswa dengan membuat atau mengedit sebuah foto yang ada di project-project rumah milik perusahaan, dan mahasiswa menggunakan photoshop juga untuk membuat suatu invoice selain menggunakan word agar terlihat rapi.

#### 2. Illustrator

Adobe Illustator adalah sebuah software desain berbasis vector yang sering disebut dengan desain ilustrasi program ini sangat terkenal dan memiliki fitur dan fasilitas yang bisa diandalkan untuk membuat suatu pekerjaan kreatif, Adobe Illustrator ini membantu mahasiswa untuk membuat sebuah model untuk media promosi di social media maupun diwebsite



### 3. Adobe Lightroom

Adobe Lightroom adalah aplikasi perangkat lunak yang dibuat oleh adobe yang memungkinkan pra fotografer untuk mengedit gambar dan video, serta memberikan cara yang elegan untuk mengedit serta menciptakan nuansa photograhps jadi indah, Adobe Lightroom sendiri digunakan mahasiswa untuk mendesign foto dan mempercantik foto product seperti Premio Dokka dan lain sebagainya, agar tampil maksimal dan memikat hati para customer



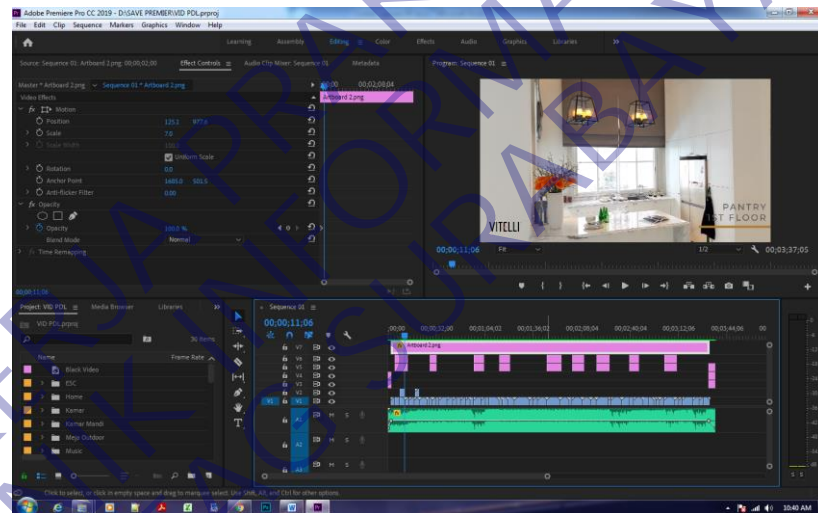
**PREMIO 100 B**

SIZE 100×48×73 CM

#### 4. Adobe premier

Adobe Premier adalah sebuah program penyunting video, yang merupakan bagian dari adobe creative suite, sebuah rangkaian dari desain grafis, video editing dan pengembangan aplikasi web yang dibuat oleh adobe systems.

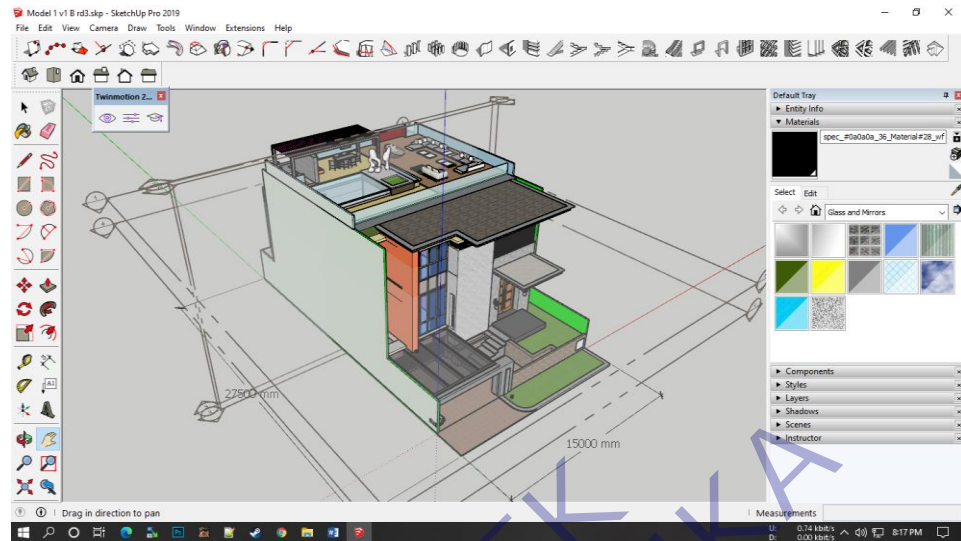
premiere pro mendukung editing video berkualitas tinggi di hingga 4K x 4K resolusi, di hingga 32-bit channel warna, baik dalam dan RGB YUV. Tambahan dengan efek dan transisi yang disertakan dengan Premiere Pro, sejumlah komersial kedua pihak bebas dan plug-in yang tersedia untuk meningkatkan kemampuan perangkat lunak. merupakan tampilan pada tools adobe premier.



Gambar 4. Design menggunakan Adobe premier

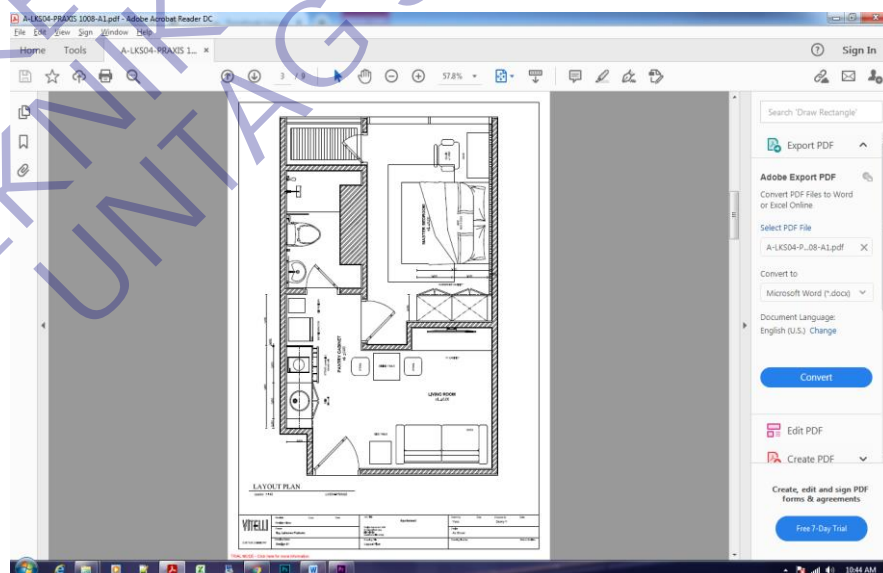
#### 5. Sketchup

Software ini dikembangkan oleh perusahaan startup@ last software boulder, Colorado yang dibentuk pada tahun 1999. pada tahun 2000 sketchup difungsikan sebagai alat dalam desain 3D. Sketchup merupakan salah satu software yang mempunyai fungsi dalam desain grafis 3 dimensi yang digunakan dan dirancang untuk para professional di bidang Teknik sipil, arsitektur dalam pembuatan game film dan lain lain.



## 6. Autocad

Program CAD (computer aided design) keluaran Autodesk yang digunakan sebagai program merancang berbasis computer AutoCAD menjadi program yang sangat berperan didunia arsitektur, teknik mesin, teknik sipil, Teknik industry dan lain lain (Amir Hamzah OR, dari buku: 7 Jam belajar interaktif AutoCAD 2009 untuk orang awam). merupakan contoh hasil dari tools Autocad.



Gambar 5. Laporan mockup bedroom customer



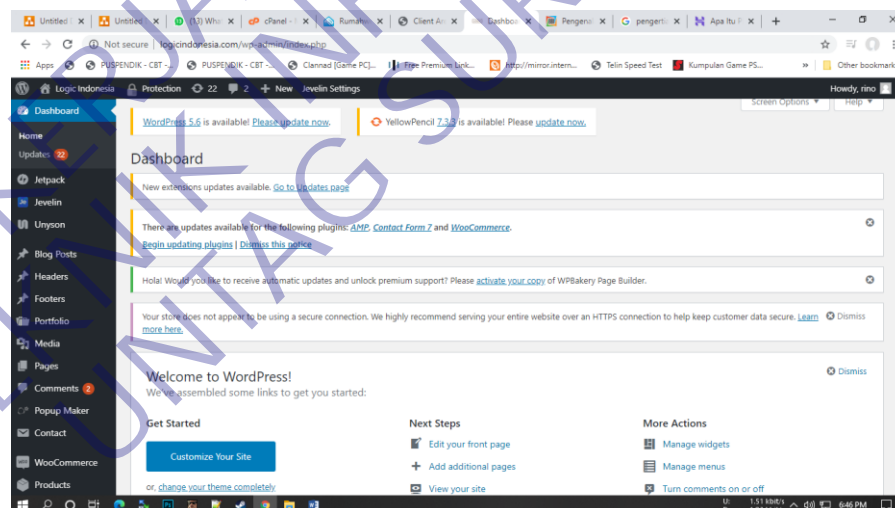
### 3.4 Pemilihan Tools Web

Untuk tool Web mahasiswa menggunakan Wordpress agar GUI mudah dimengerti dan juga cepat pembuatannya, hanya membutuhkan beberapa plugin dan juga database mysql sudah bisa dijalankan.

- Wordpress

Sejarah WordPress berawal dari dua developer, Matt Mullenweg dan Mike Little, yang mengembangkan platform blogging baru untuk menggantikan software b2/cafeblog pada tahun 2003. Setelah diumumkan kalau proyek software tersebut tidak lagi dilanjutkan, mereka segera mengembangkan WordPress.

Wordpress bersifat gratis dan open source untuk semua pengguna. banyak orang dari seluruh dunia dunia bisa dengan mudah membuat website WordPress yang berkualitas, memiliki modern dan memiliki fitur yang beragam.

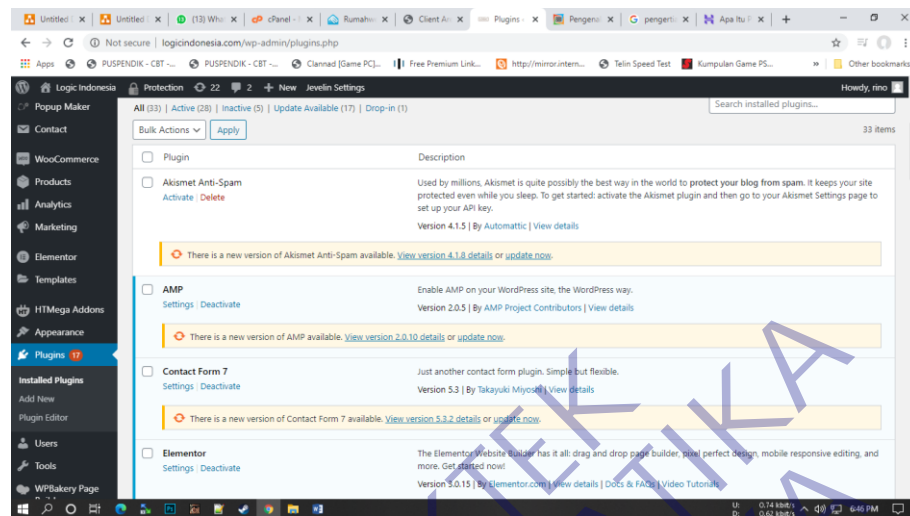


Gambar 6. Dashboard logicindonesia.com

#### 2. Plugin

Plugin adalah kode yang dipasang “plug” di website berbasis WordPress. Dalam kalimat yang sederhana, plugin WordPress adalah ekstensi yang

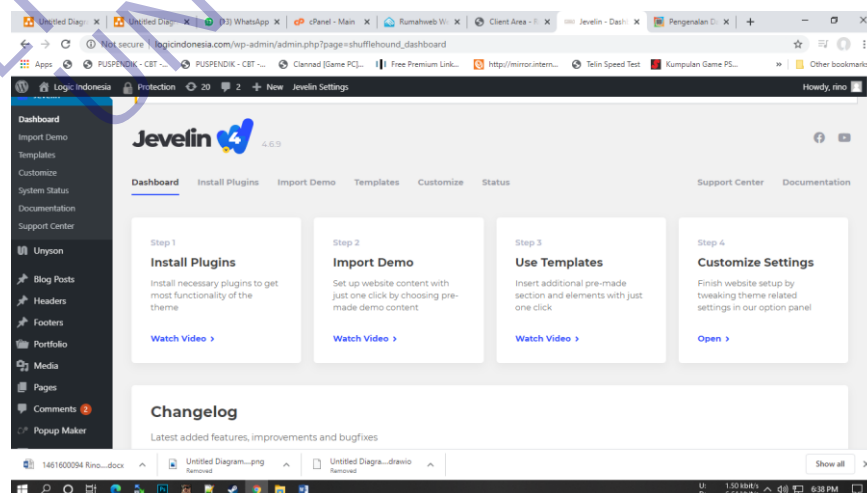
ditambahkan ke situs dan memiliki fungsi untuk memodifikasi dan mengembangkan fungsionalitas utama WordPress.



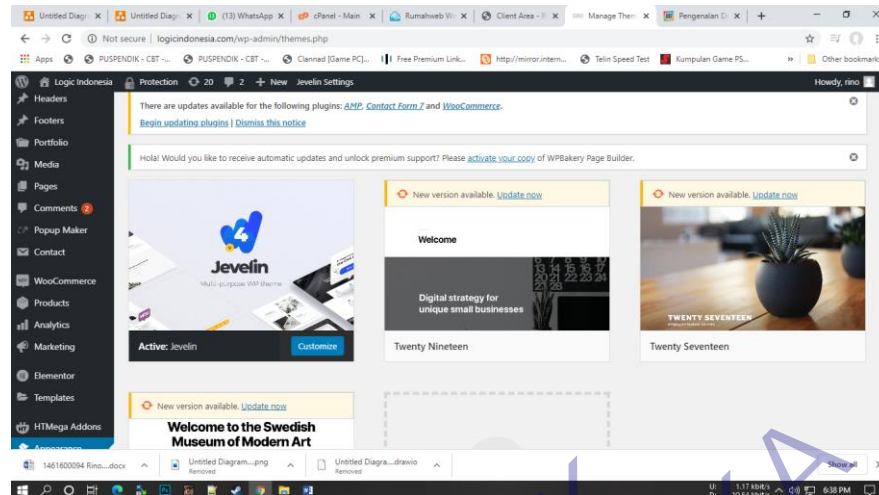
Gambar 7. List Plugin logicindonesia.com

### 3. Tema

WordPress Themes adalah komponen dari WordPress yang tidak kalah penting dari WordPress Plugins. Pastikan Anda memilih Wordpress Themes yang tepat untuk Website Anda, Pemilihan untuk tema Logicindonesia.com ialah memakai Javelin, yang dimana javelin ialah tema yang sudah menyediakan Web builder dengan WPBakery, tetapi mahasiswa juga perlu memperhatikan apakah butuh beberapa tool lainnya atau hanya cukup dengan tool itu.



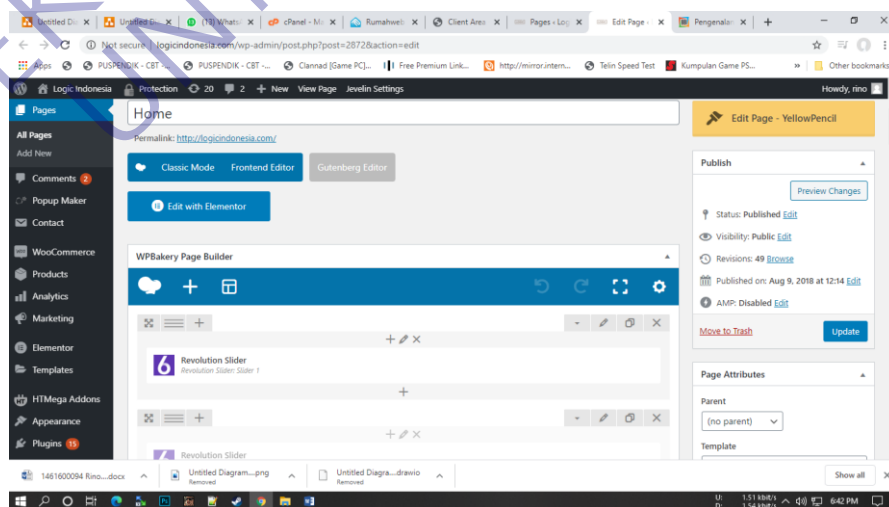
Gambar 8. Dashboard Tema



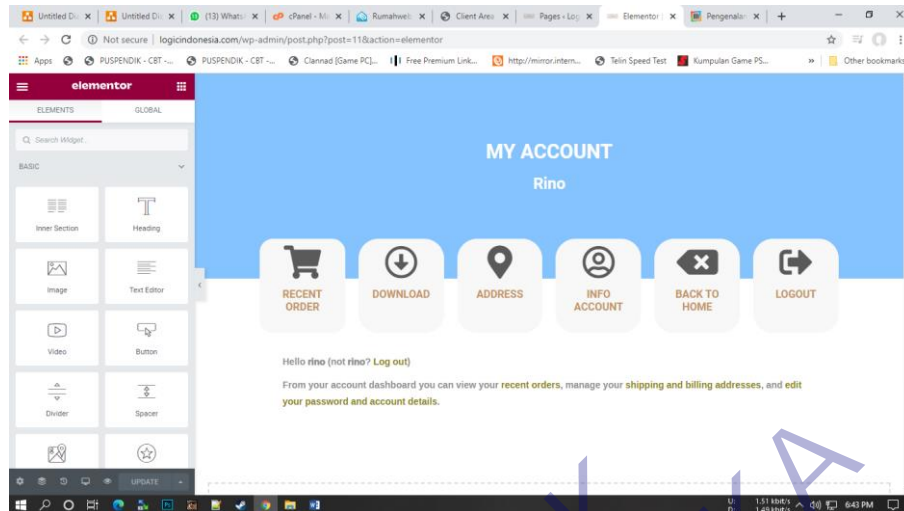
Gambar 9. List Tema

#### 4. Web Builder

Web Builder ialah tool yang dimana membantu kita untuk mendesign page ataupun post diwebsite tersebut, yang dimana sangat sangat memudahkan bagi pembuat website tersebut dan menyediakan element-element ataupun template, untuk pembelian Web Builder mahasiswa menggunakan dua Web Builder, WPbakery dan juga Elementor Pro, dengan menggunakan WPbakery dan juga Elementor mahasiswa dengan mudah mengalokasikan atau mendesign sebuah web dikarenakan sudah memiliki fitur Drag and Drop, Frontend Editor and Backend Editor.



Gambar 10. Editor WPbakery page and post website



Gambar 11. Elementor webbuilder

Website yang dibuat dipastikan akan sepi pengunjung dan terkesan mati jika tidak memiliki artikel dan sebuah isi seperti hal hal yang bisa menarik minat seseorang untuk mengunjungi website. Berikan manfaat kepada pengunjung website dengan menyajikan artikel, tips, dan lain sebagainya yang informatif dan menarik. Artikel yang menarik bisa ditentukan dari banyak hal mulai dari judul, isi konten, dan penataan layout. Dengan menggunakan elementor, Anda bisa membuat layout dengan sangat mudah melalui **drag and drop content**. Elementor juga memiliki pustaka layout yang cukup banyak sehingga mempermudah pembuat website dalam membuat layout. (Niagahoster, no date)

## 5. Cpanel

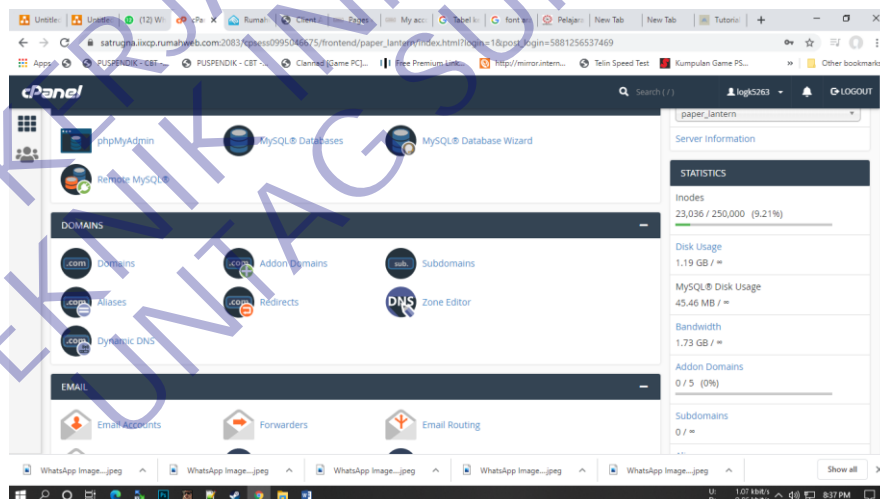
Cpanel ialah dashboard untuk control server hosting yang dimana sangat berperan penting saat kita memasukan dan juga mengontrol sebuah website, dan didalam Cpanel tersebut mahasiswa mengambil keputusan untuk membeli Hosting dengan memilih kapasitas Inode dari pada Kapasitas hardisk, yang dimana banyak sekali perbedaan :

### 1. Inode

Inode ialah istilah jumlah file yang dimana 1 inode dihitung 1 file, jadi untuk berapa size file tersebut, inode tidak sama sekali berperan karena yang inode hitung ialah jumlah berapa file yang dia tamping.

### 2. Kapasitas Size

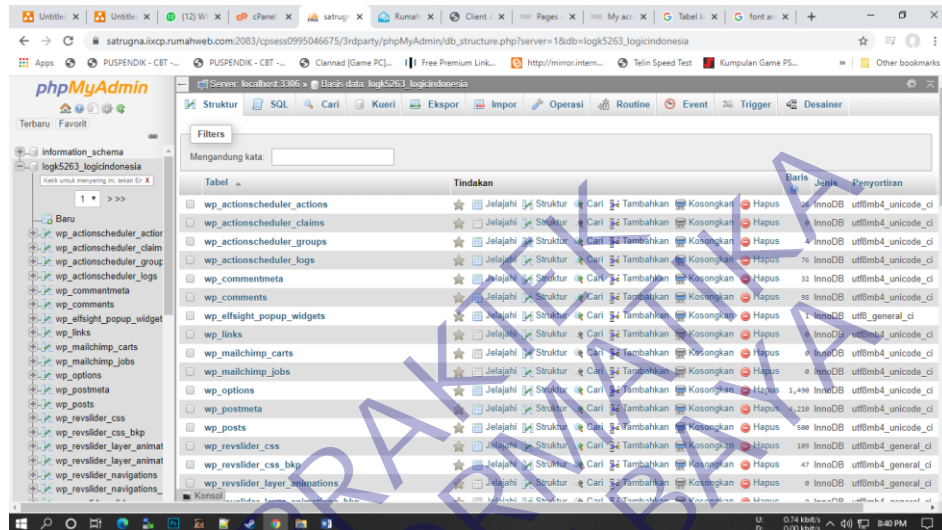
Kapasitas atau size ialah dimana berbeda dengan inode, yang mematok jumlah size berdasarkan berat size tersebut, misalkan 1 File memiliki berat sebesar 1GB, maka Size yang dihitung ialah 1GB tersebut.



Gambar 12. Cpanel

## 6. Database phpmysql

Database phpmysql ialah software pembantu yang dimana pengambungan antara PHP file dengan Mysql yang dimana database yang menampung file PHP, dan mengontrol suatu database website yang menggunakan PHP.



Gambar 13. Database

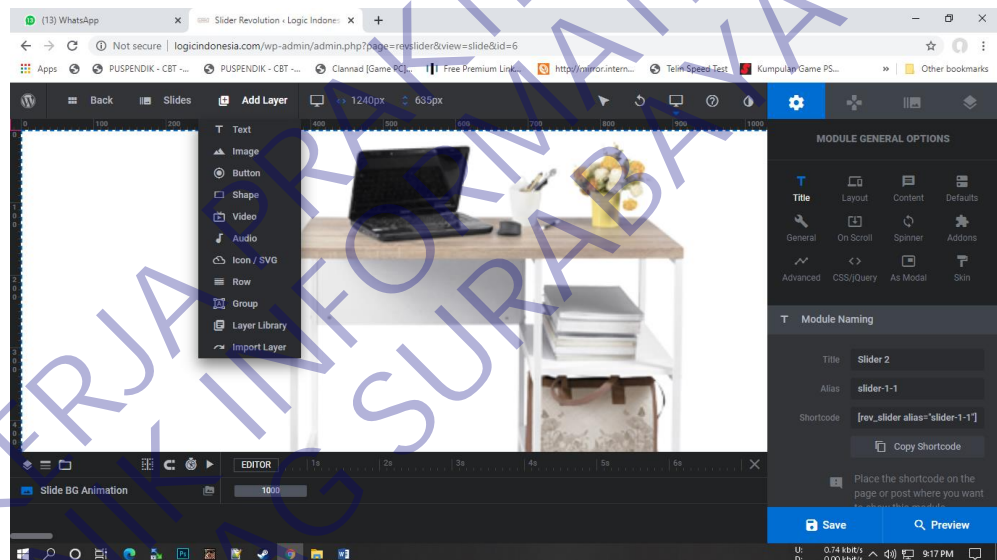
Seperti gambar diatas ialah menjelaskan tentang Database sebuah website dengan membuka phpmyadmin yang ada dalam control CPanel yang sudah disediakan oleh sebuah rumahweb yang dimana itu sangat sangat diperlukan agar tidak membuat bingung pembuat website karena PHP database ialah kunci utama agar sebuah website itu terancang dengan baik dan juga untuk penyimpanan data data, seperti contoh data yang dapat disimpan ialah, Data customer, data pembuat website (Element, content, tema), dan juga data track yang ada didalam website tersebut.

### 3.5 PEMILIHAN PLUGIN

Pemilihan plugin ialah hal yang benar benar harus diperhatikan maka dari itu mahasiswa benar benar memperhatikan apa saja yang harus dipilih dan yang harus di gunakan, karena dimana plugin itu sangat berpengaruh, untuk membentuk suatu element-element website, Plugin yang sering dipilih oleh mahasiswa antara lain :

#### 1) Slider Revolution

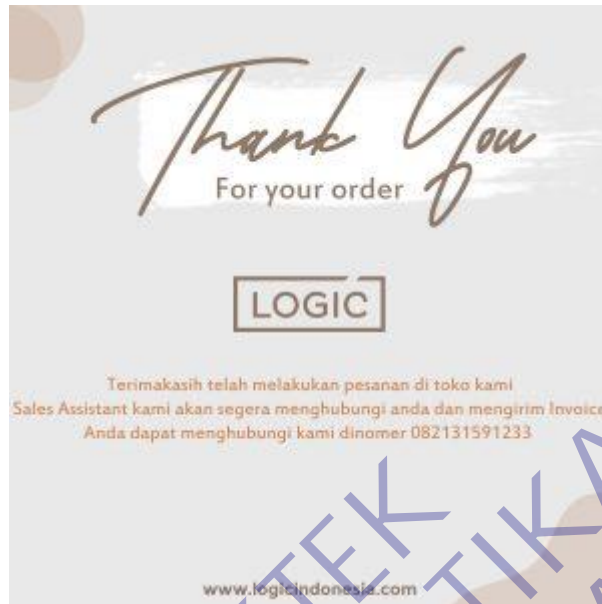
Slider Revolution sendiri ialah plugin yang bagus untuk design gambar bergerak atau video dengan mengandalkan slider revolution mahasiswa membuat sebuah header Home dengan sangat mudah yang mana hampir sama mengedit video di Adobe Premier



Gambar 14. Slider Revolution

#### 2) Popup Maker

Popup Maker ialah plugin yang dimana untuk membuat sebuah popup dengan mudah, seperti membuat sebuah page tetapi kebanyakan Popup maker dibuat untuk iklan, Hanya saja mahasiswa menggunakan popup maker untuk membuat sebuah trigger atau display ketika kita sudah checkout barang tersebut, Seperti dibawah ini.



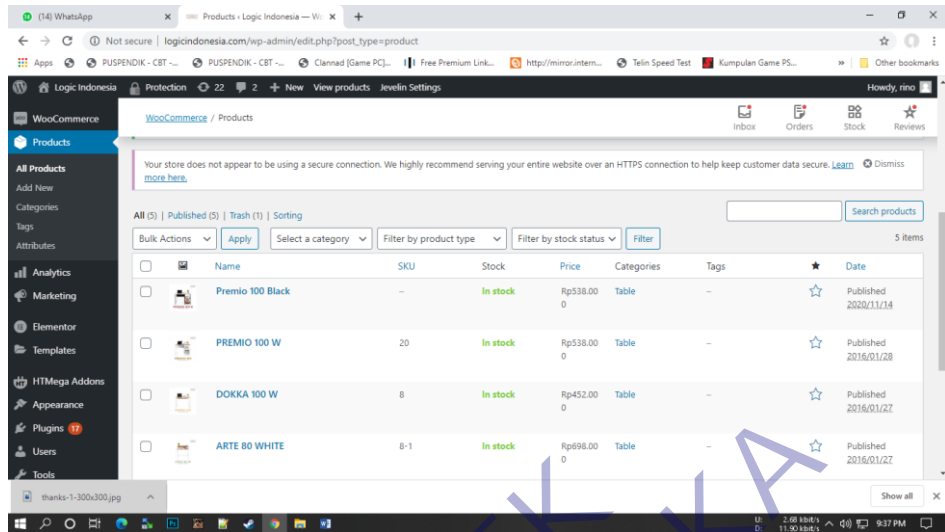
Gambar 15. Pop up maker image

Gambar tersebut muncul ketika customer sudah checkout suatu barang yang dimana adalah ucapan Thank You for your Order.

### 3) Woocommerce

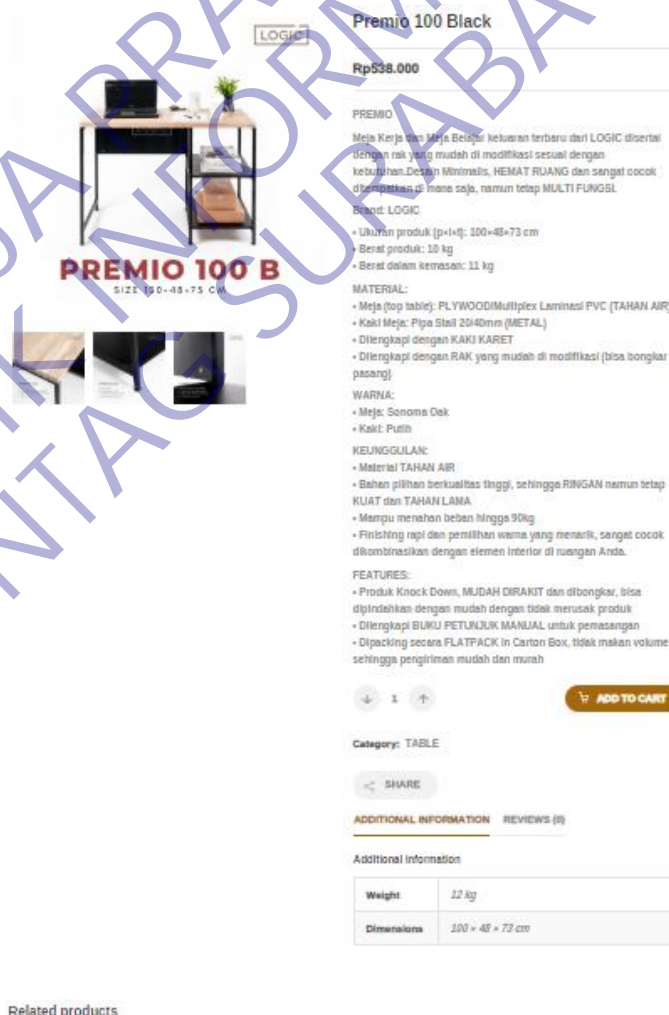
Woocommerce ialah plugin untuk web yang ingin menggunakan website nya menjadi Online shop, mahasiswa juga menggunakan plugin ini untuk website logicindonesia.com yang dimana dengan menggunakan plugin ini mahasiswa dan juga kariawan dengan mudah mengakses website tanpa harus belajar Coding terlebih dahulu, karena plugin tersebut Drag and Drop dan juga ada preview modenya.





Gambar 16. Dashboard Shop Admin

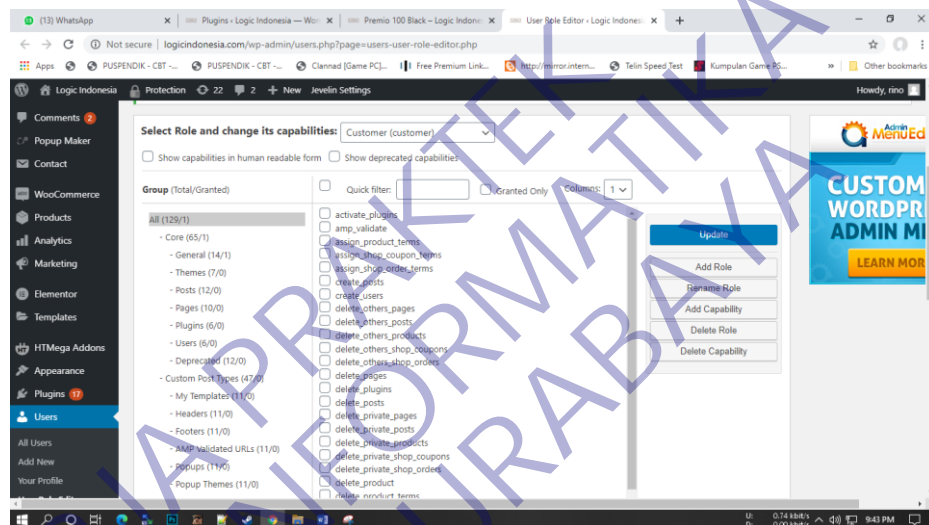
Dan untuk tampilan yang sudah dibuat dengan menggunakan Woocommerce seperti berikut ini.



Gambar 17. Design Shop

#### 4) User Role Editor

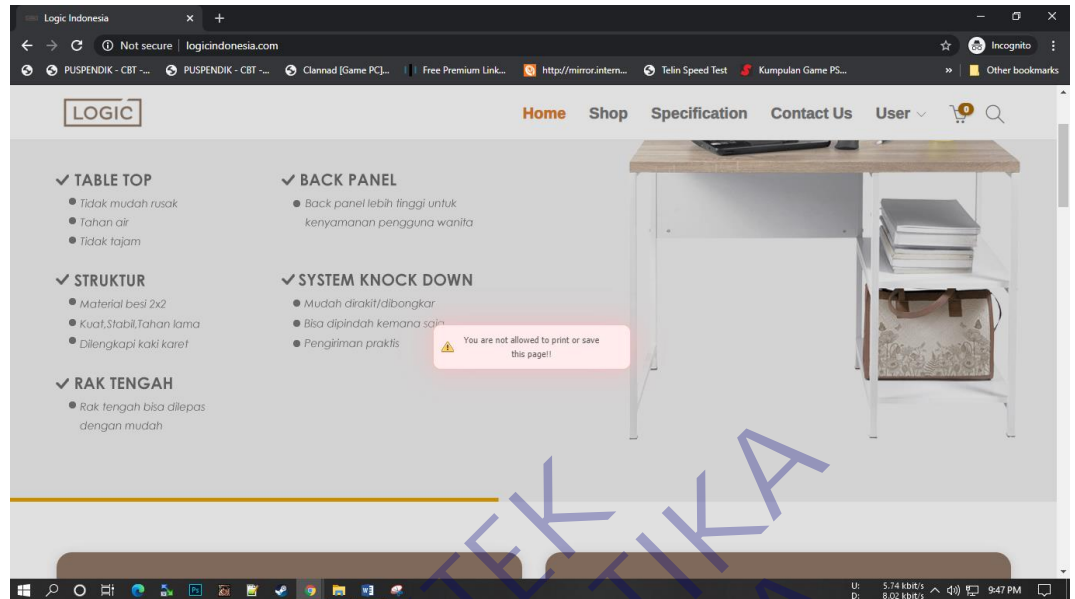
User Role Editor ini suatu hal yang sangat amat penting, karena dengan User Role Editor mahasiswa bisa mengontrol user dan memberikan Role role tertentu, seperti halnya ketika Customer Registrasi maka diakan diberikan Role “Customer” yang dimana dia tidak bisa masuk kedalam Dashboard admin, dan juga tidak bisa mengubah page dan post yang sudah ada.



Gambar 18. User Role Editor

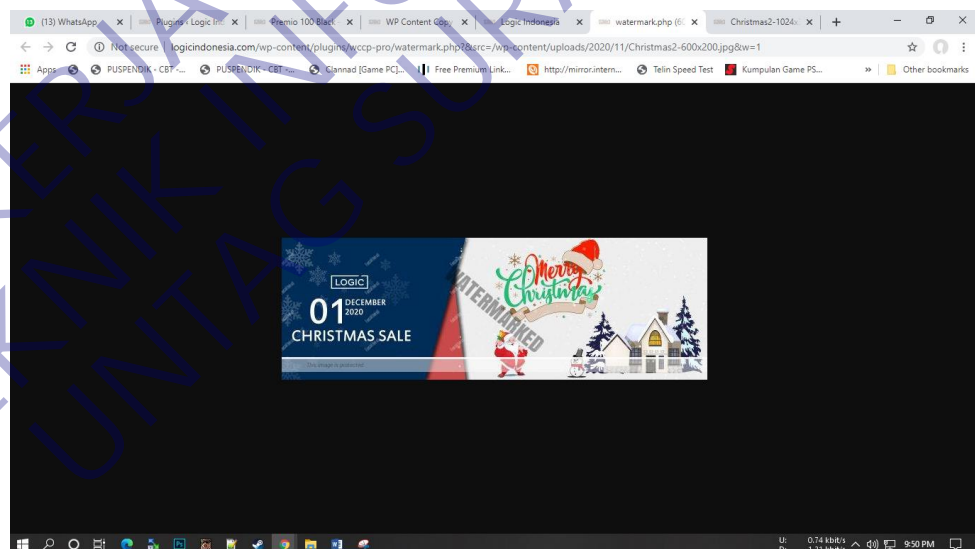
#### 5) WP Content Copy Protection

WP Content Copy Protection ialah plugin untuk memproteksi agar mencegah terjadinya Hacking dan juga pengambilan data, yang dimana Plugin tersebut adalah opsional bagi sebuah website, tetapi mahasiswa menggunakan plugin tersebut untuk menjaga agar tetap aman dari Hacking dan downloading image yang ada didalam Website, Bahkan menggunakan fitur inspect / CTRL + SHIFT + I pada web logicindonesia tidak bisa.



Gambar 19. Can't Copy

Dan bahkan ketika Admin menggunakan Inspect pada web tersebut dan mengambil suatu image dalam website tersebut, maka website tersebut akan memberikan watermark kepada image yang didownload seperti contoh dibawah ini.

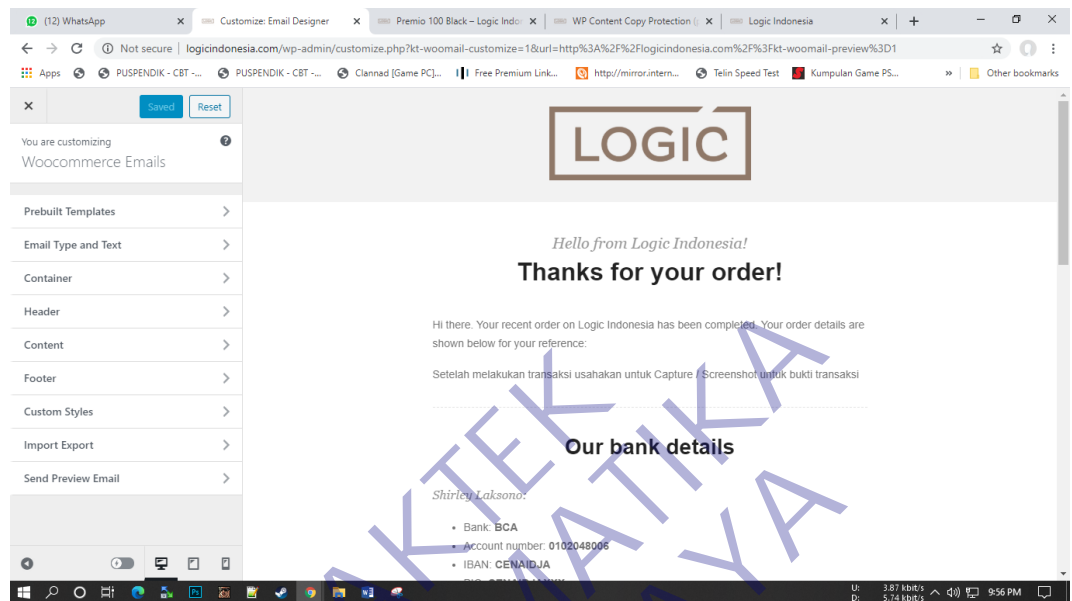


Gambar 20. Plugin WP Protection Content

## 6) Mailchimp

Mailchimp ialah plugin untuk mensinkronisasikan antara email website dengan Auto send email, yang dimana digunakan oleh website

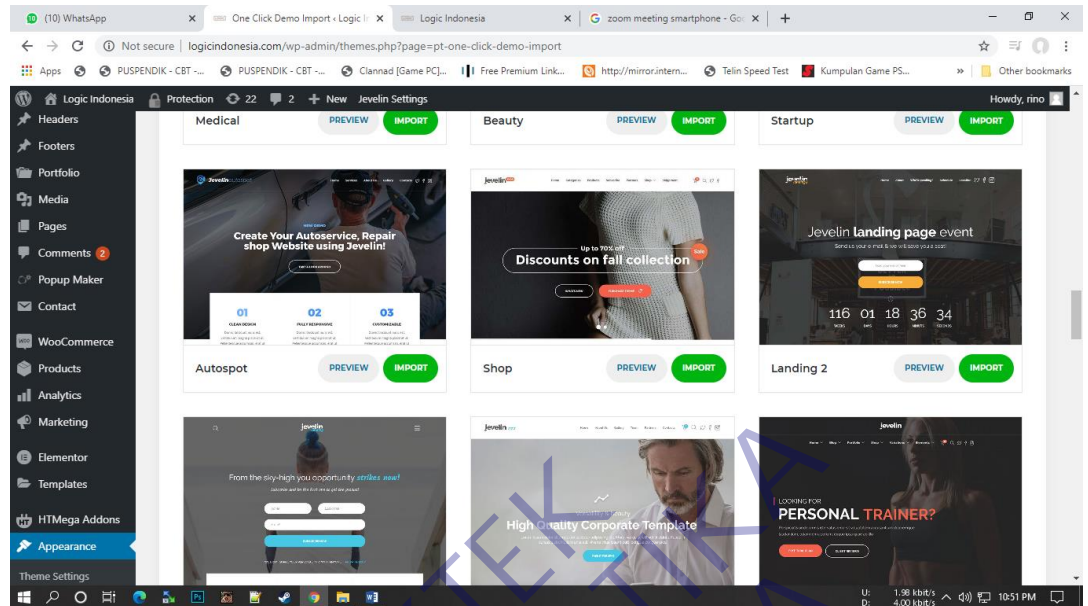
Logicindonesia agar bisa mengirim sebuah Email invoice otomatis dan juga mengirimkan kabar ke admin bahwa ada new order dari customer.



Gambar 21. Email Auto Invoice customer

#### 7) One Click Demo Import

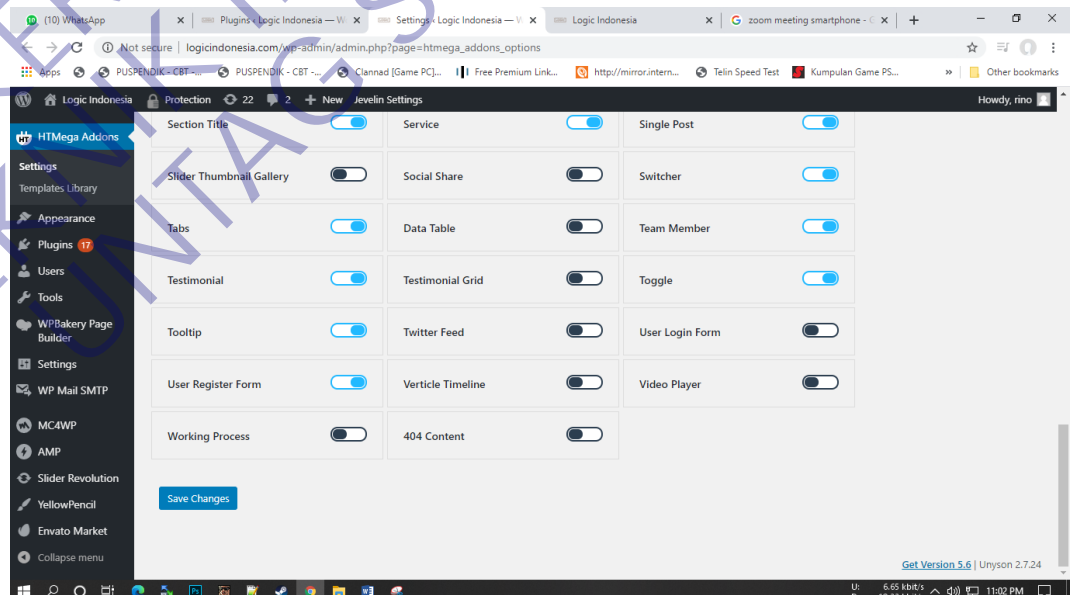
One Click Demo Import ialah sebuah plugin bawaan tema yang optional bagi sebuah website, karena untuk membuat tema website tersebut maka Sebuah penyedia tema akan memberikan pilihan tema yang digunakan, apakah admin mau atau tidak itu hak dari si pembuat website tersebut, untuk mahasiswa sendiri dia menggunakan Tema Javelin dan menggunakan Shop WPBakery untuk template nya.



Gambar 22. Tema option

#### 8) HT Mega addons

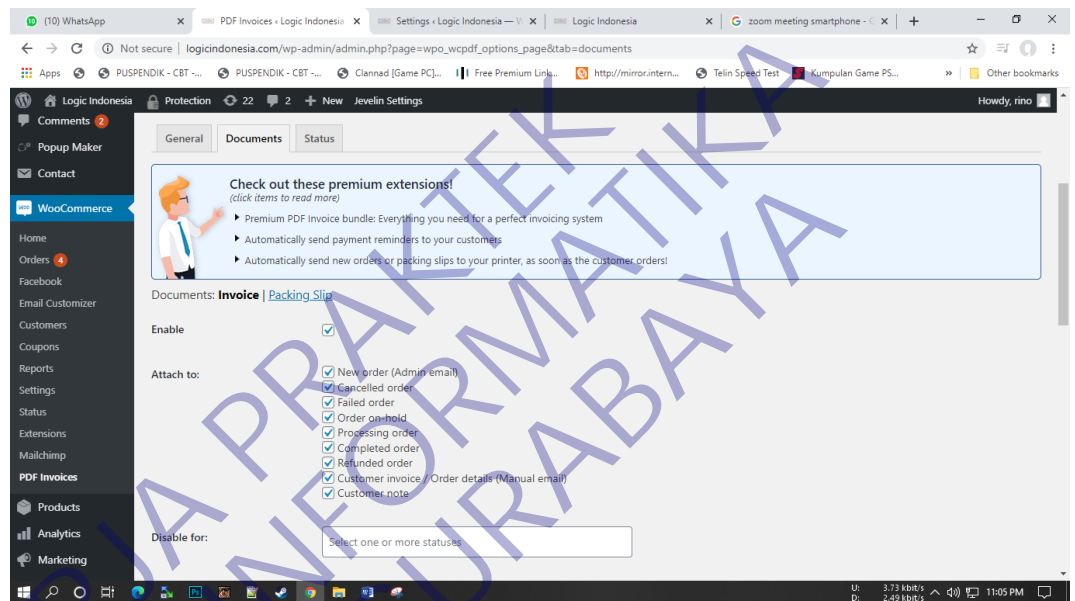
HT Mega addons ialah add ons untuk Elementor yang dimana untuk tambahan element element yang kurang didalam Web Builder, yang itu digunakan mahasiswa untuk pembuatan form Registrasi Customer, dengan menggunakan Web Builder Elementor.



Gambar 23. HT Mega Addons

## 9) WooCommerce PDF Invoices & Packing Slips

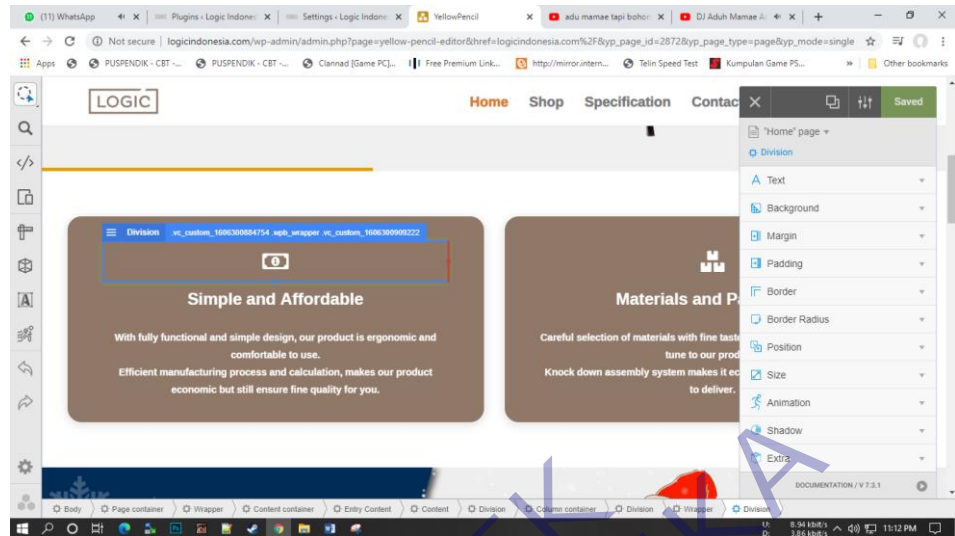
WooCommerce PDF ialah plugin untuk menyediakan page invoice yang bisa untuk dikirim secara otomatis, jadi plugin tersebut berguna untuk membuat invoice online secara manual dan dikirim secara auto dengan bantuan, Mailchips.



Gambar 24. WooCommerce PDF

## 10) Yellow Pencil

Yellow Pencil ialah plugin untuk mengatur sebuah page dengan drag and drop, tetapi hanya untuk mengatur margin padding, maka dari itu untuk website Logicindonesia menggunakan itu agar bisa responsive dan bisa terlihat rapi.



Gambar 25. Yellow Pencil

#### 11) AMP

AMP ialah plugin yang sering sekali digunakan oleh banyak kalangan editor website yang bertujuan untuk responsive mobile, dan mahasiswa menggunakan plugin itu juga karena dipergunakan untuk kebutuhan responsive mobile Website, agar customer juga bisa mengakses website Logicindonesia dengan menggunakan Mobile dan yang ditampilkan ialah website yang rapi



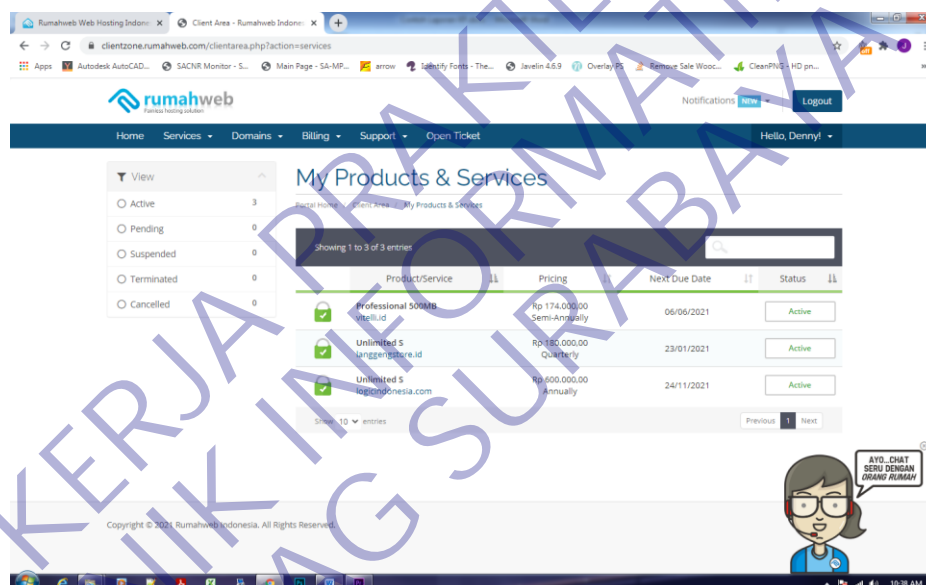
Gambar 26. AMP Display

Fungsi AMP itu sendiri ialah yang mana agar pengguna lebih nyaman untuk melihat website kita disaat menggunakan smartphone dan juga tablet dan dimana itu adalah hal yang harus dipastikan dan juga harus diutamakan karena pengguna sekarang juga jarang yang menggunakan Komputer atau pun laptop saat mengakses sebuah website mereka lebih nyaman menggunakan Smartphone, maka dari itu AMP itu sendiri solusi untuk permasalahan tersebut, responsive dan juga lebih rapi dari pada kita harus mengatur sendiri dan jarang sekali teratur ketika kita merapikan secara manual(Dewaweb, no date)

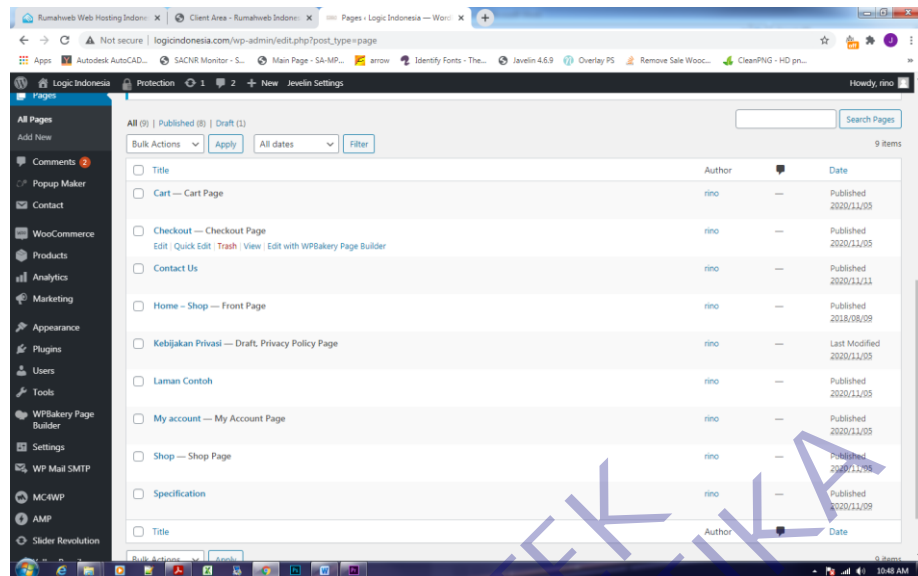


### 3.6 Pemilihan Hosting

Hosting atau sering disebut juga webhosting merupakan tempat penyimpanan sejumlah data online yang didalamnya terdapat berbagai macam format seperti gambar, text maupun video yang nantinya semua informasi tersebut bisa diakses atau dikunjungi oleh banyak orang. Bisa di ibaratkan seperti data file dan harddisk pada sebuah computer dimana data file nya itu adalah domain dan harddisknya adalah hosting. Mahasiswa menggunakan jasa hosting di Rumah Web karena hosting disana lebih bagus dan banyak sekali fitur yang disediakan. [Gambar nomer 28](#) dan [Gambar nomer 29](#) merupakan tampilan pada rumah web



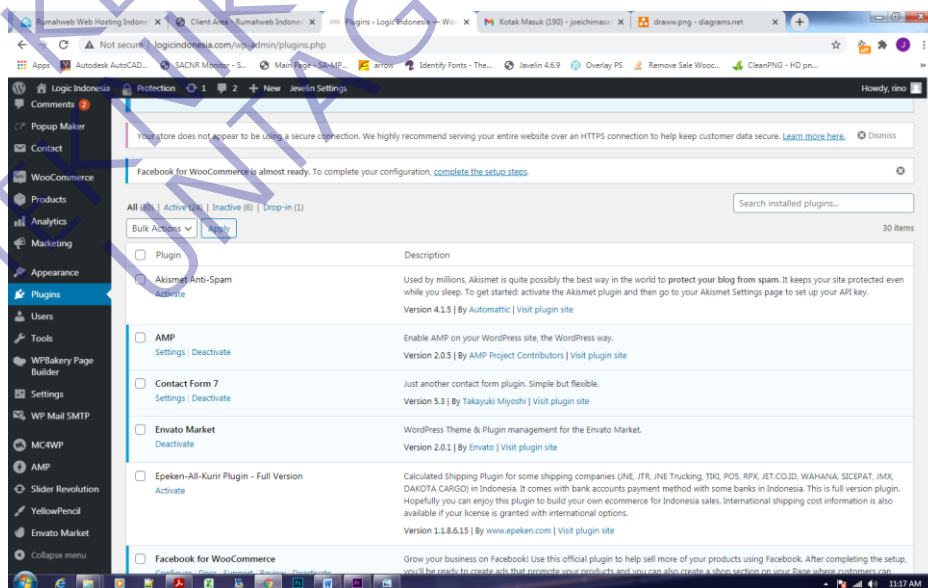
Gambar 27. List domain dan hosting



Gambar 28. List all page logicindonesia.com

### 3.7 Pembahasan Aplikasi

Banyak sekali plugin plugin yang aktif dan tidak aktif karena ketika mahasiswa membuat suatu web yang dibutuhkan adalah plugin plugin tersebut ketika sudah jadi maka ada beberapa plugin yang tidak diaktifkan / tidak diperlukan. Pada gambar dibawah ini merupakan tampilan plugin yang digunakan penulis.

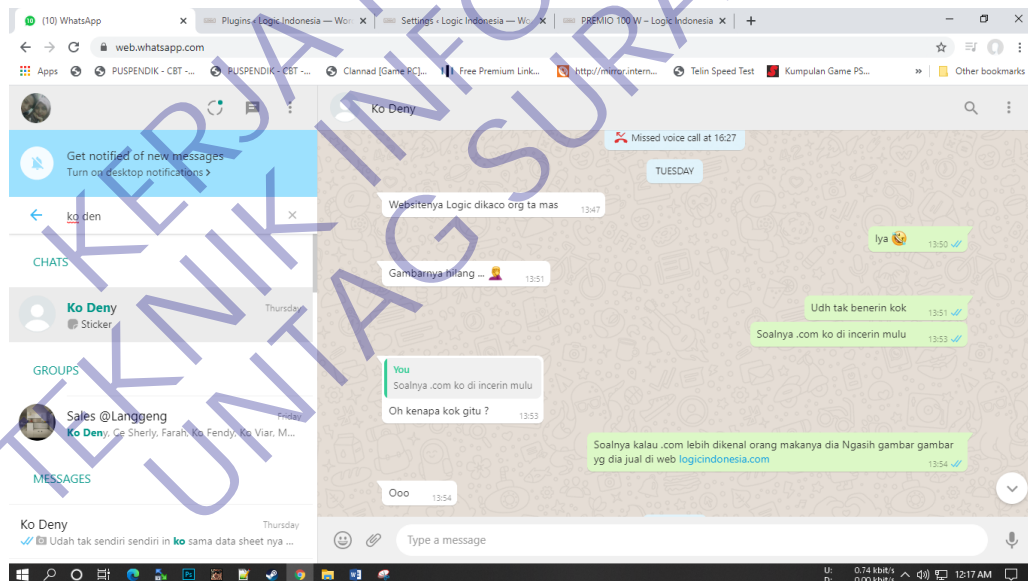


Gambar 29. List plugin active and deactivated

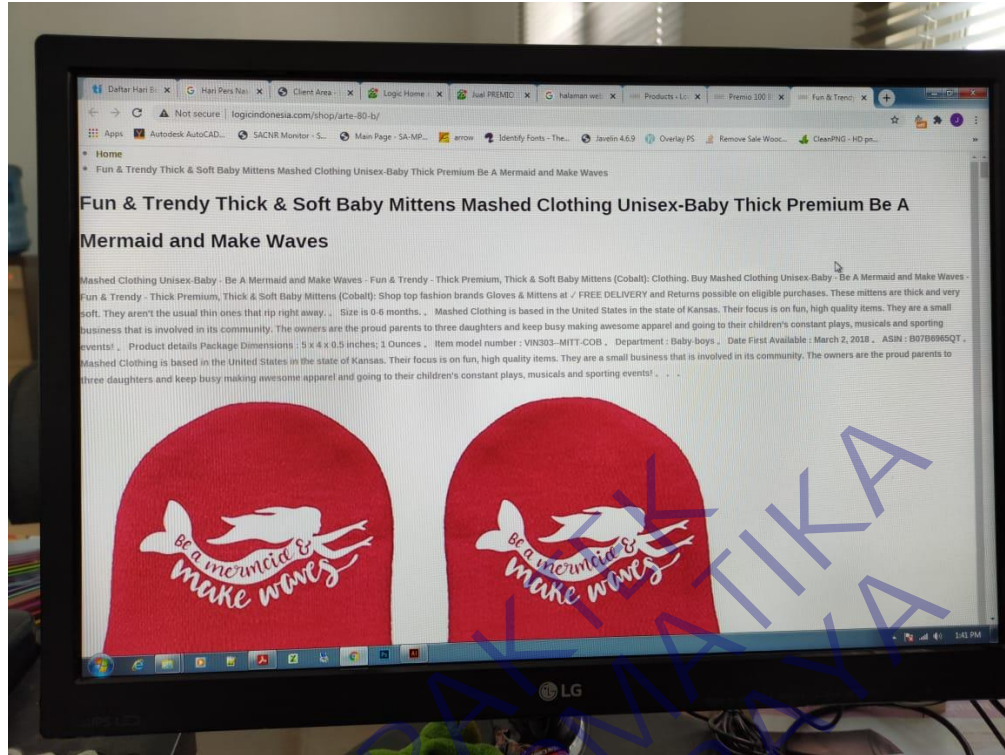
Dan untuk website ini dibuat bertujuan agar brand Logic lebih dikenal dan juga agar meningkatkan kemampuan ekonomi dari sebuah perusahaan yang dimana dimasa pandemic ini banyak sekali beberapa perusahaan atau besar yang bangkrut dan juga banyak sekali kariawan terlantar, maka dari itu diharapkan besar website ini berguna sebagaimana mustinya, dan tidak membebankan perusahaan.

### 3.7.1 Pembahasan Masalah

Website logicindonesia.com mempunyai masalah yang juga dihadapi oleh kebanyakan website lainnya, yang dimana suatu website pasti aka ada cela yang dimana bisa di masukan maupun diretas, website logic itu sendiri pernah diubah dan diacak acak oleh seorang yang tidak bertanggung jawab, Bahkan pada saat itu disisipkan lah script didalam config sebuah wordpress yang dimana ketika Admin login maka admin tidak bisa Install Plugin bahkan tidak bisa melihat tema sekaligus, dan Shop page pun diubah banyak oleh orang tersebut.



Gambar 30. Chat whatapps Owner Logic



Gambar 31. Hacking page

Untuk itu mahasiswa pun langsung mengecek bagian database dan juga file management dibagian CPanel, ternyata yang diubah script dari Page logic dan hanya di disable Plugin dan Tema Install, maka dari itu mahasiswa pun mengecek dibagian file config

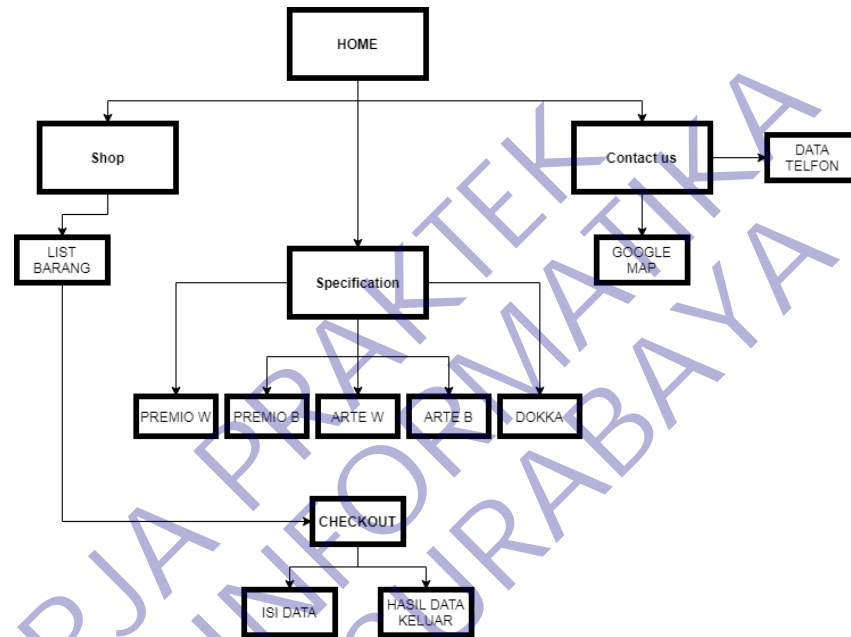
```

63 * WordPress database table prefix.
64 * You can have multiple installations in one database if you give each
65 * a unique prefix. Only numbers, letters, and underscores please!
66 */
67 $table_prefix = 'wp_';
68
69 /**
70 * For developers: WordPress debugging mode.
71 *
72 * Change this to true to enable the display of notices during development.
73 * It is strongly recommended that plugin and theme developers use WP_DEBUG
74 * in their development environments.
75 *
76 * For information on other constants that can be used for debugging,
77 * visit the documentation.
78 * @link https://wordpress.org/support/article/debugging-in-wordpress/
79 */
80 define( 'WP_DEBUG', false );
81
82 /** That's all, stop editing! Happy publishing. */
83
84 /** Absolute path to the WordPress directory. */
85 if ( ! defined( 'ABSPATH' ) ) {
86     define( 'ABSPATH', __DIR__ . '/' );
87 }
88
89 /** Sets up WordPress vars and included files. */
90 require_once ABSPATH . 'wp-settings.php';
91
92
93 define('DISALLOW_FILE_EDIT', true);
94 define('DISALLOW_FILE_MODS', true);
95
96
  
```

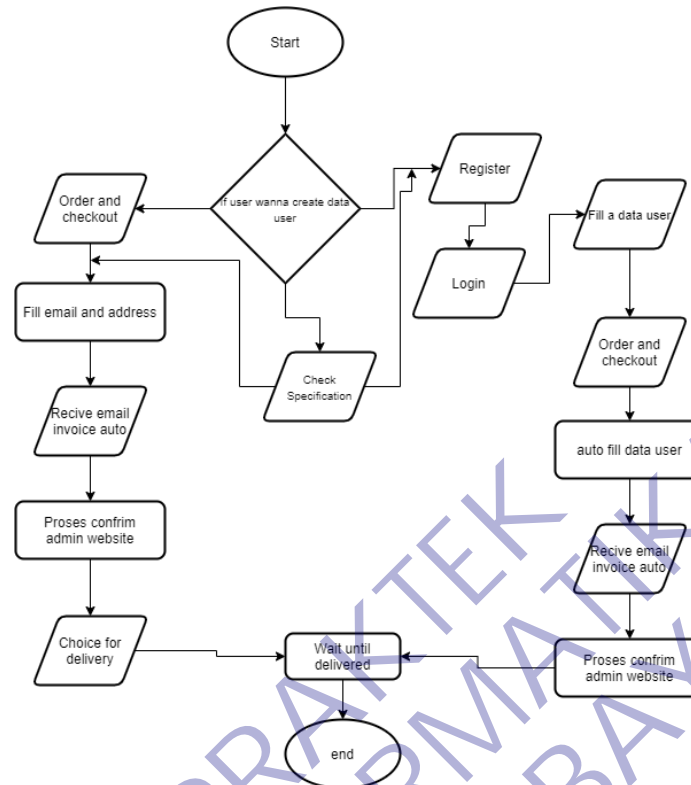
Gambar 32. Config PHP

### 3.7.2 Sistem Flow

Dari hasil analisis yang dilakukan penulis dapat menggambarkan beberapa struktur yang dimana stuktur tersebut ialah entitas yang saling berhubungan diantaranya page page yang ada didalam aplikasi. Alur sistem website dapat dilihat pada [gambar nomer 34](#)

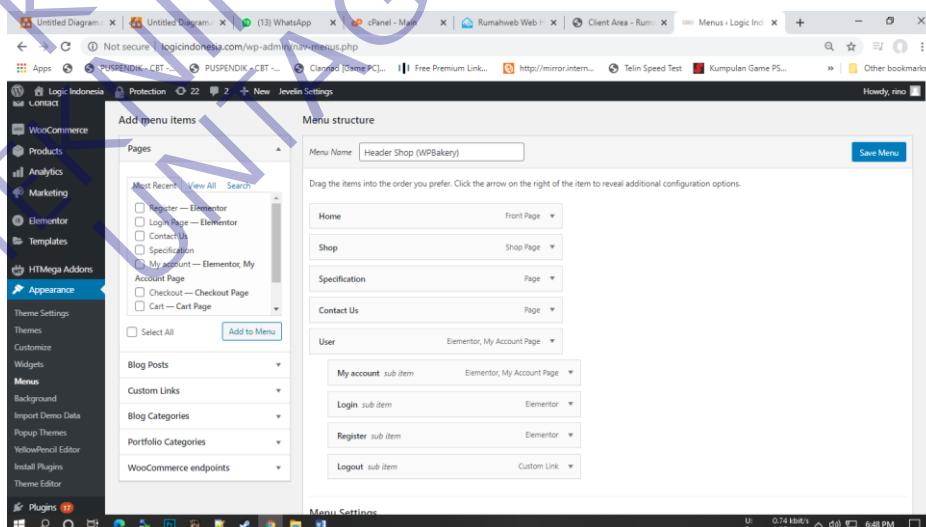


Gambar 33. Struktur menu 1



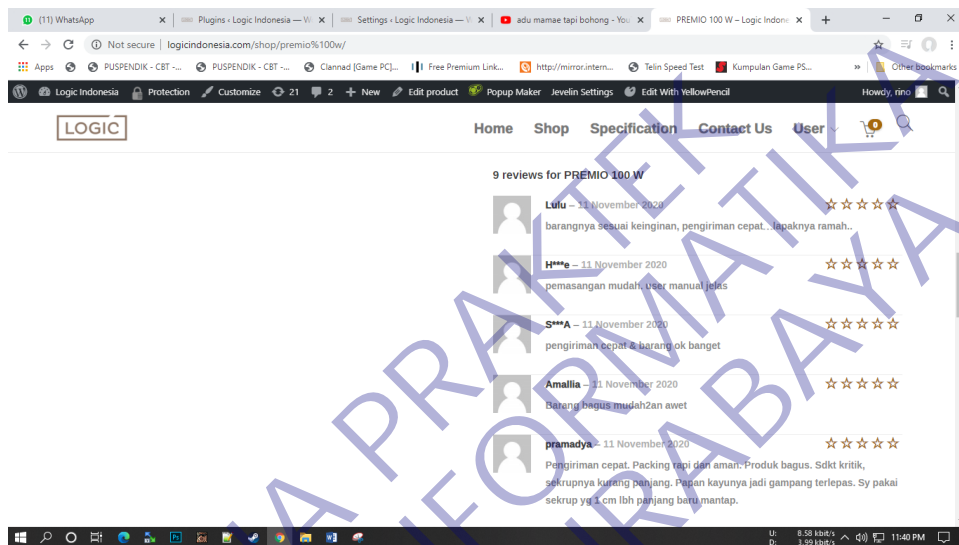
Gambar 34. Flowchart

Seperti yang dijelaskan di [Gambar nomer 36](#). Alur dari web logicindonesia.com ialah dimana customer bisa membeli barang tanpa login dan juga bisa membeli barang dengan login seperti Tokopedia dan lain nya, alur yang sudah ditetapkan oleh instansi ialah bermaksud tidak ingin membuat customer repot akan hal tersebut,

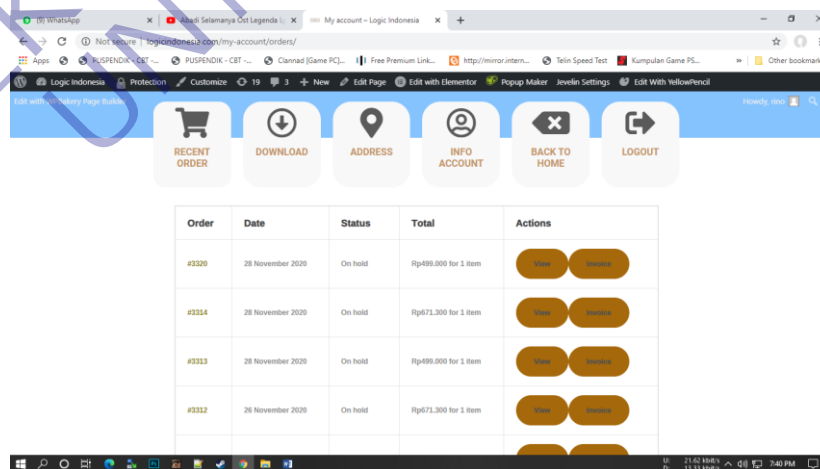


Gambar 35. Struktur menu logicindonesia.com 2

Agar product yang ada didalam website segera laku dan juga bisa dilihat dan dibeli oleh semua orang, tanpa harus login terlebih dahulu, Selain itu customer juga diberikan kesempatan untuk menilai product dari Logic yang dimana kritik dan saran akan bisa membangun sebuah Product yang sangat diminati oleh customer, seperti gambar yang dibawah ini.



Untuk pengujian, Mahasiswa melakukan beberapa kali pengujian untuk test agar tidak terjadi Error atau pun bug ketika customer Order, dan berkomentar, Maka dari itu mahasiswa mencoba order beberapa kali untuk memastikan bahwa email dan invoice nya terkirim ke Email yang dimiliki.

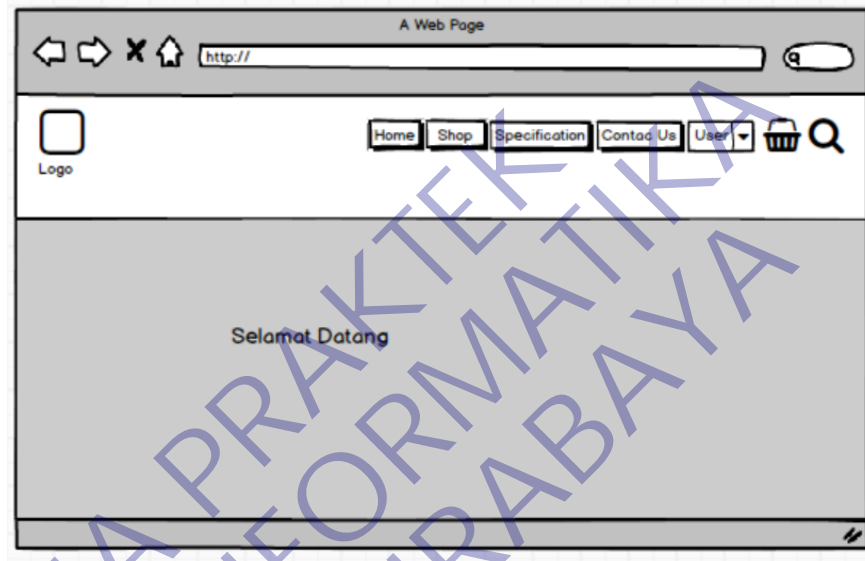


Gambar 36. Test Order

### 3.7.3 Design Layout Dan Tampilan Halaman

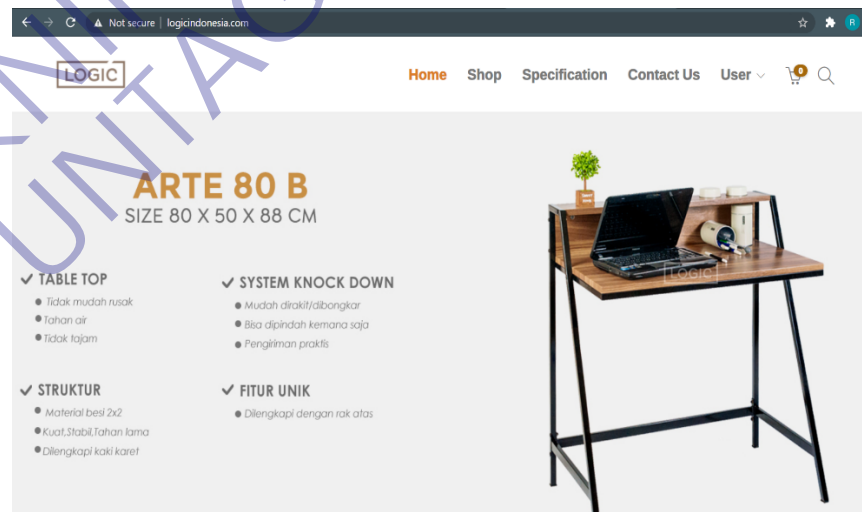
#### a. Halaman Home

Pada gambar dibawah ini menunjukkan design layout yang dibuat oleh penulis, yang terdapat fitur atau tombol Shop, Specification, Contact Us, User, Tambah ke keranjang serta Search.



Gambar 37. Mockup home page

Pada gambar dibawah ini menunjukkan hasil dari design layout halaman awal atau home pada website yang penulis buat.



Gambar 38. Tampilan design home

Untuk design tampilan mobile pada website logicindonesia.com ini sangat simple, karena agar tidak membingungkan customer yang

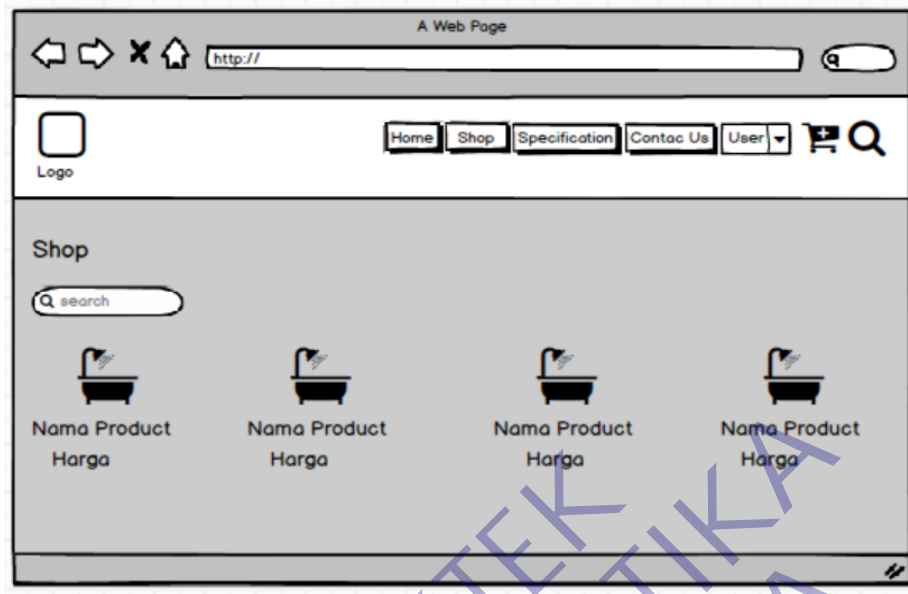


ingin belanja dan juga ingin mencari product tentang product Logic tersebut.



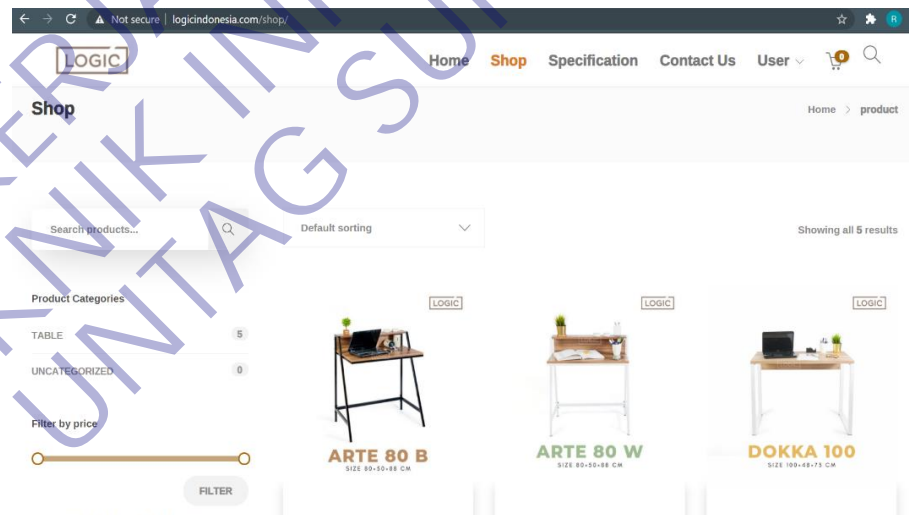
#### b. Halaman Shop

Pada [gambar nomer 40](#) merupakan design layout yang dibuat oleh penulis. Pada halaman ini berguna untuk melihat detail product serta harga yang dijual pada cv. langgeng. Terdapat fitur pencarian, filter by price, top rated products yang berguna untuk mencari sesuatu product yang di inginkan pembeli.



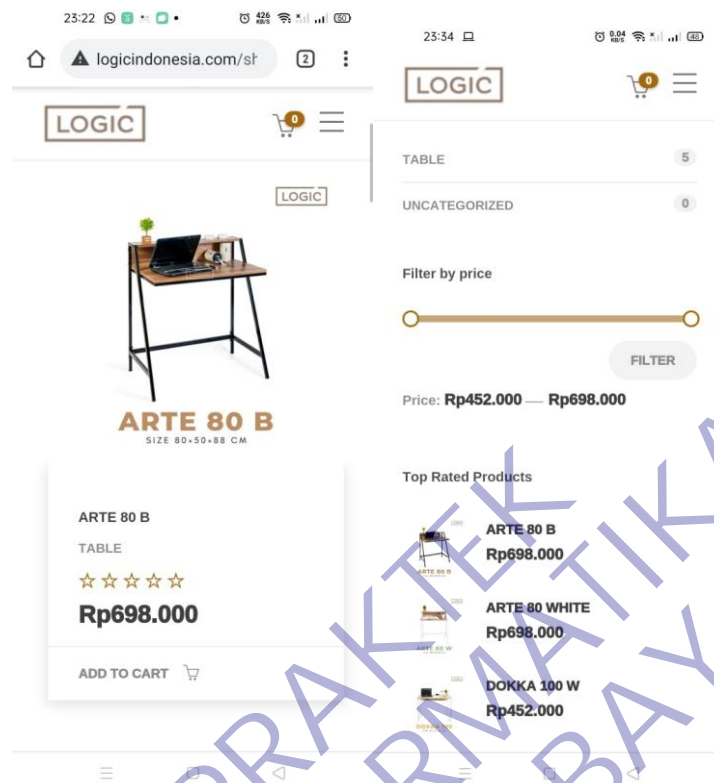
Gambar 39. Mockup shop page

Pada gambar dibawah menunjukkan hasil dari design layout halaman shop pada website yang penulis buat.



Gambar 40. Shop page

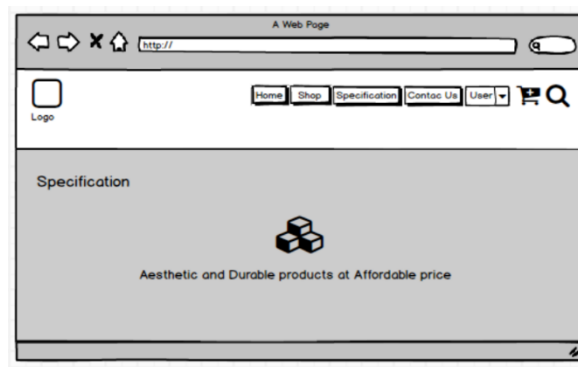
Untuk halaman shop pada mobile filter by price nya sangat sangat berguna karena untuk pengguna mobile biasanya akan diberikan suguhan sort terlebih dahulu dan filter by price ialah tambahan untuk keputusan customer, seperti gambar dibawah ini.



### c. Halaman Specification

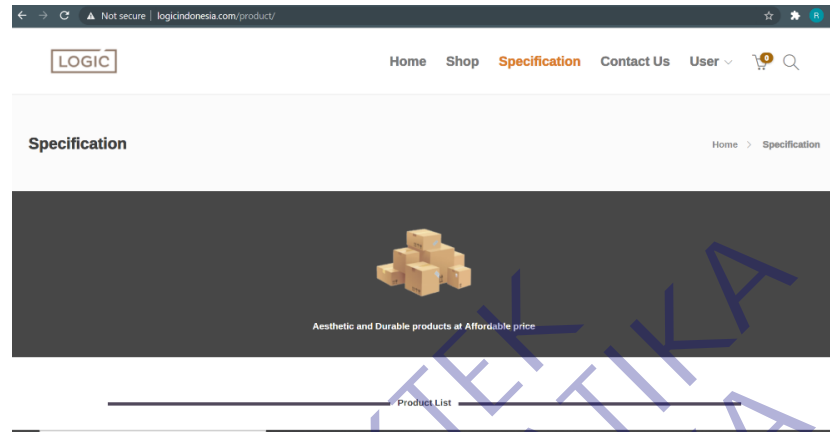
Pada [gambar nomer 42](#) merupakan design layout yang dibuat oleh penulis. Pada halaman ini berguna untuk melihat spesifikasi product....

Halaman ini memiliki fitur melihat video yang tersambung dengan channel youtube perusahaan, berguna untuk memudahkan pembeli melihat melalui video secara detail dari barang yang ingin dilihat. Terdapat fitur manual book suatu product juga.



Gambar 41. Mockup spec page

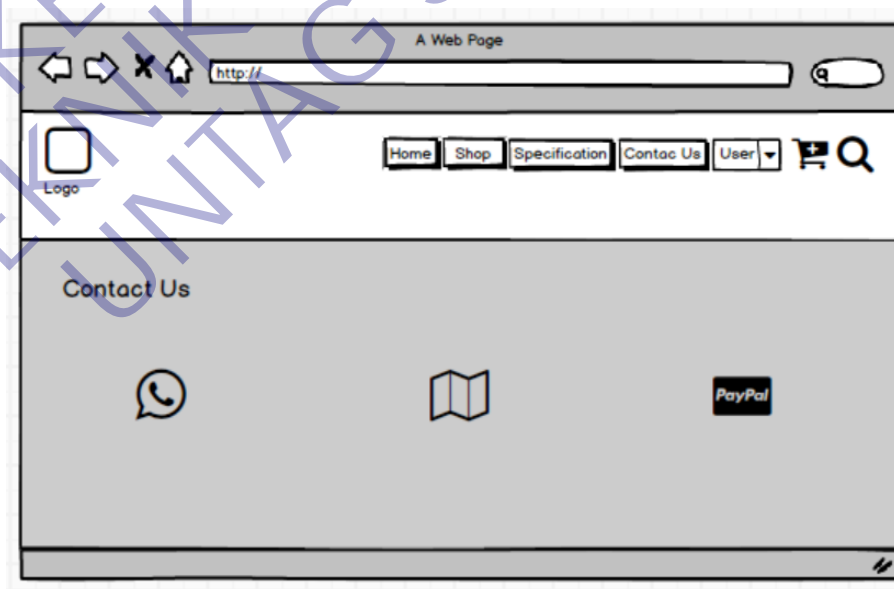
Pada [Gambar nomer 43](#) menunjukkan hasil dari design layout halaman specification pada website yang penulis buat.



Gambar 42. Spec Page

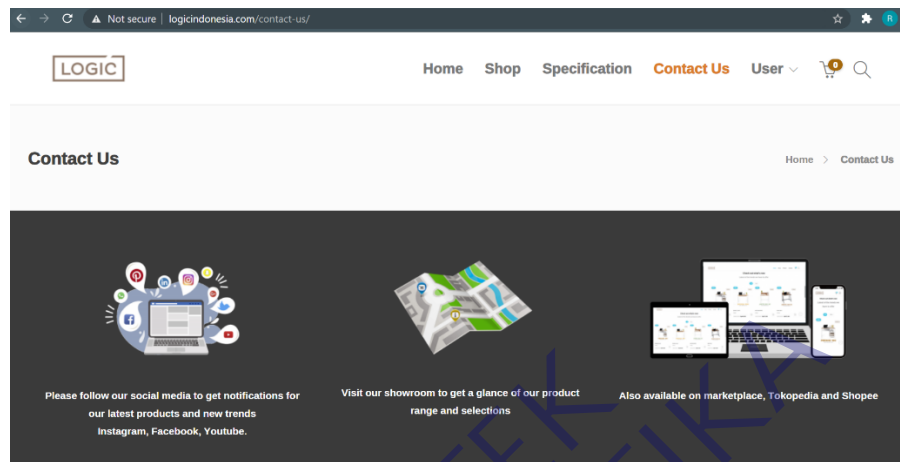
#### d. Halaman Contact Us

Pada [gambar nomer 44](#) merupakan design layout yang dibuat oleh penulis. Pada halaman ini berguna untuk melihat informasi kontak yang disediakan perusahaan.



Gambar 43. Mockup Contact us page

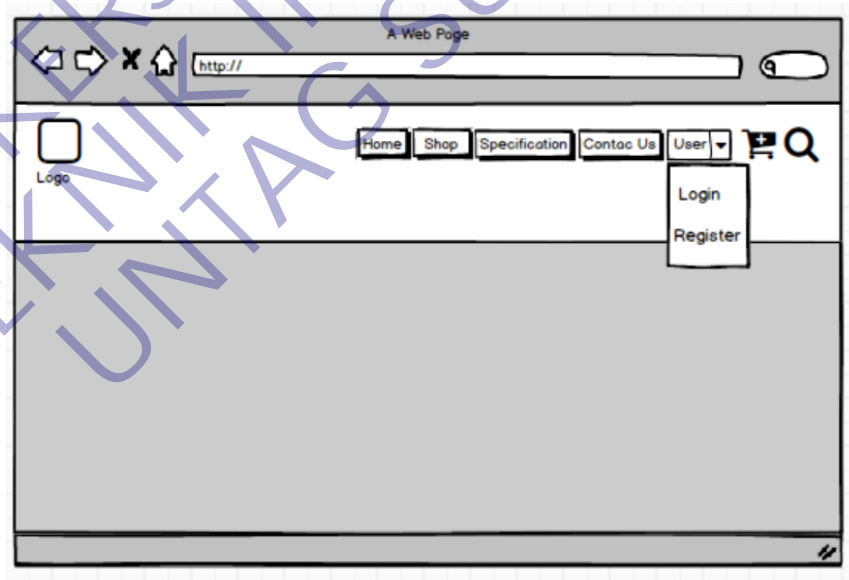
Pada gambar dibawah ini menunjukkan hasil dari design layout halaman specification pada website yang penulis buat.



Gambar 44. Contact us page

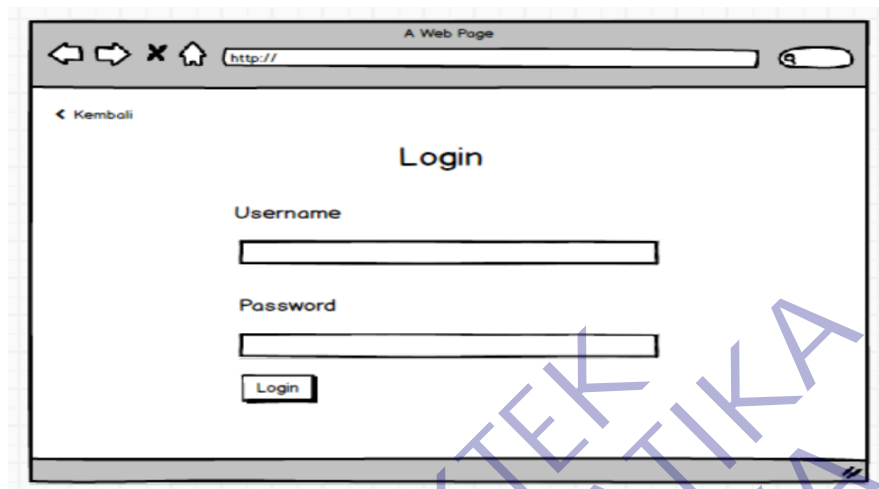
#### e. Halaman User

Pada [gambar nomer 46](#) merupakan design layout yang dibuat oleh penulis. pada halaman user ini terdapat button Login serta Register. Yang berguna untuk pembeli atau petugas admin memasuki halaman hak aksesnya.



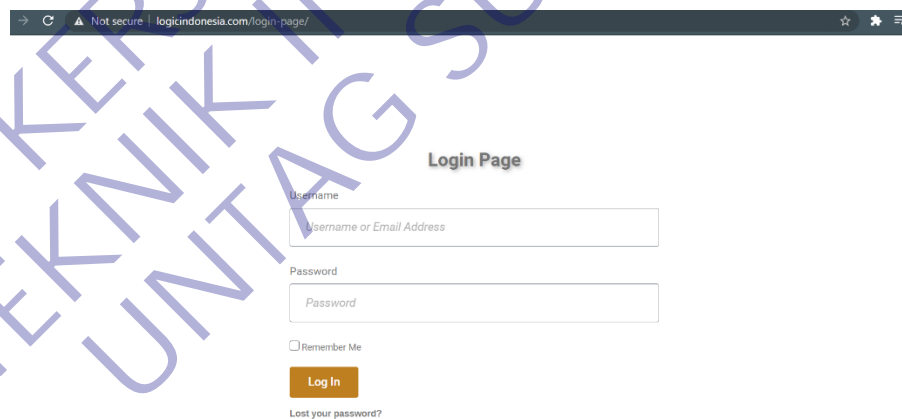
Gambar 45. User page mockup

jika menekan tombol Login maka design layout yang akan muncul seperti pada [gambar nomer 47](#) berikut ini.



Gambar 46. Mockup login page

Pada gambar dibawah ini menunjukkan hasil dari design layout halaman Login yang dibuat oleh penulis. pengguna harus memasukan username dan password yang sudah terdaftar terlebih dahulu.



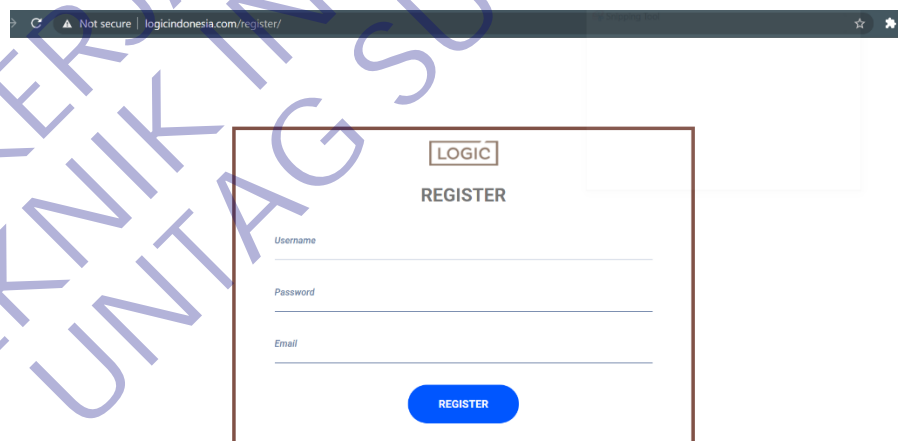
Gambar 47. Login page

jika menekan tombol Register maka design layout yang akan muncul seperti pada [gambar nomer 49](#) berikut ini.



Gambar 48. Mockup register page

Pada gambar dibawah menunjukkan hasil dari design layout halaman Register yang dibuat oleh penulis. Pada halaman ini pengguna harus mendaftar dahulu, lalu pihak admin menyetujui barulah terdaftar.

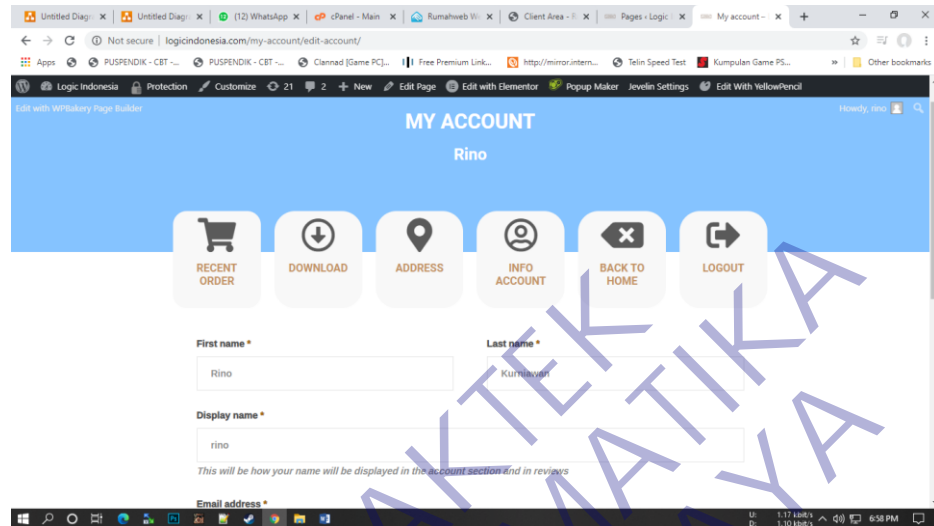


Gambar 49. Register page

### Halaman Dashboard

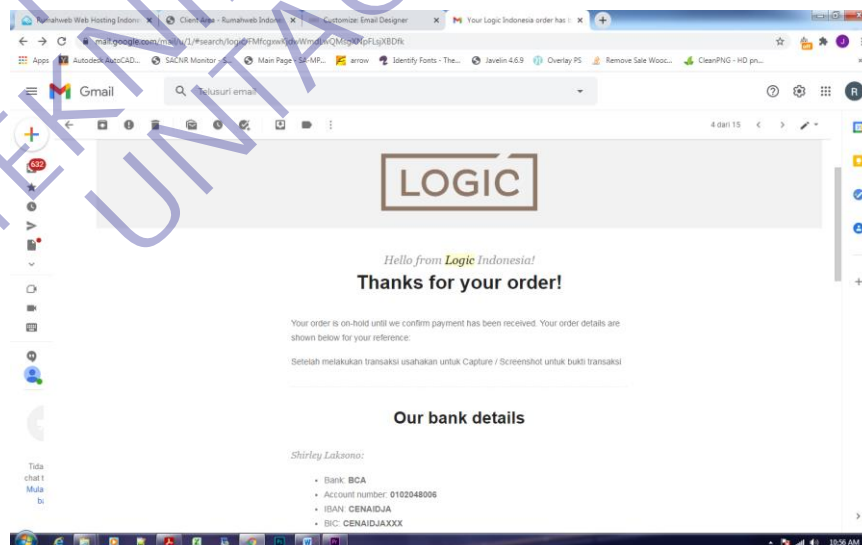
Halaman Dashboard ialah halaman yang dimana memuat semua unsur unsur data pada user yang sudah Registrasi dan juga untuk semua itu

dibutuhkan data yang lengkap, dan didalam halaman Dashboard itu terdapat riwayat order dan juga status Order, misalkan Proses, Recived, Holding



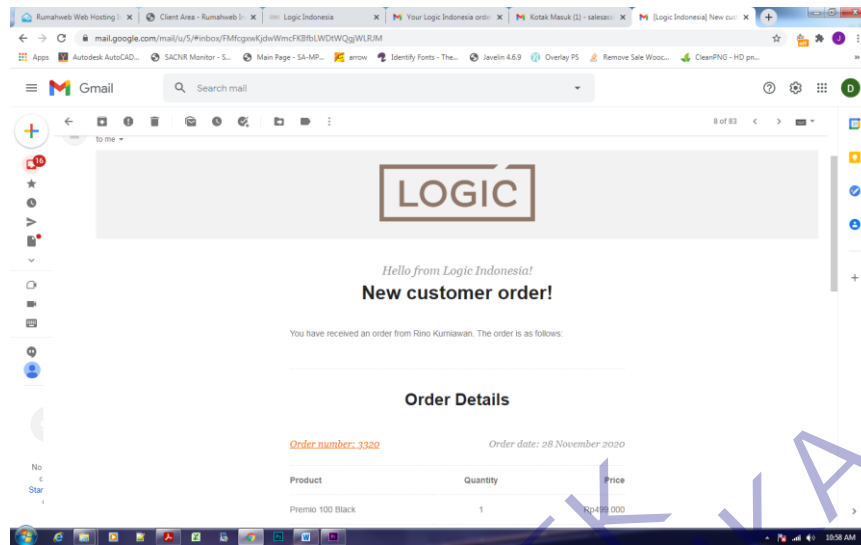
Gambar 50. Dashboard page

Untuk Model design yang sudah dibuat mahasiswa menggunakan system notification “add to cart” agar admin web mengetahui bilamana ada yang ingin melakukan order maka admin web akan dikirimkan notifikasi berupa invoice pemesan yang melakukan order.



Gambar 51. Recive customer invoice





Gambar 52. Receive new customer invoice at Admin email

KERJA PRAKTIKUM  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNTAG SURABAYA

## **BAB 4**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **4.1 Kesimpulan**

Untuk beberapa instansi banyak sekali yang belum menggunakan media Online maupun digital seperti sekarang ini, tetapi yang lebih dipertanyakan lagi apakah tanpa mengikuti era yang berjalan, perusahaan / instansi itu akan maju? Sebagian besar memang memungkinkan tidak maka dari itu butuh nya sebuah ilmu teknologi itu sangat berpengaruh oleh keadaan yang dimana dimasa-masa sekarang.

Dan sudah banyak sekali yang orang-orang tanpa disadari bahwa teknologi merupakan kebutuhan sehari-hari, terlebih lagi Internet dijamin sekarang Internet menjadi salah satu yang dibutuhkan sehari harinya. Manfaat internet adalah untuk sarana konektivitas dan komunikasi, akses informasi, pengetahuan, dan edukasi, alamat dan pemetaan, kemudahan bisnis, serta hiburan.(Kompas, 2017)

#### **4.2 Saran**

Saran bagi instansi yang sudah ada mulai dahulu adalah Mulailah berkembang dan ikuti zaman yang sudah ada, jangan lah bertahan dengan cara yang lama, ketika cara yang baru sudah muncul maka mencobalah karena dengan mencoba hal itu semua akan terwujud, meskipun melewati beberapa percobaan tetapi untuk pengalaman.

**DAFTAR PUSTAKA**

Dewaweb (no date) *Fungsi AMP*. Available at:  
<https://www.dewaweb.com/blog/instalasi-plugin-amp-wordpress/>.

Kompas (2017) 'Manfaat Internet', *11 September 2017*. Available at:  
<https://www.kompas.com/skola/read/2020/10/08/224859069/5-manfaat-internet>.

Niagahoster (no date) *Elementor*. Available at:  
<https://www.niagahoster.co.id/kb/mudahnya-membuat-artikel-menggunakan-elementor-wordpress>.

KERJA PRAKTEK  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNTAG SURABAYA

### PENILAIAN KERJA PRAKTEK (KP)

NAMA MAHASISWA : RINO KURNIAWANTO

NBI : 1461600094

NAMA INSTANSI : CV.LANGGENG

LAMA KERJA PRAKTEK : 3 BULAN

No	Kompetensi	Nilai	Keterangan
1	Kedisiplinan	70	<i>Belajar Lebih disiplin lagi</i>
2	Kerapian	85	
3	Kreatifitas	82	
4	Kerja Sama	80	
5	Komunikasi	75	<i>Belajar bicara dengan lancar untuk menghadapi customer</i>
6	Kejujuran	85	

Surabaya, 21 Januari 2021

Pembimbing

FENDY KURNIAWAN

## FOTO LAMPIRAN

### Lampiran Foto Projek bangunan

#### Lampiran 1. Foto project



Gambar 53. Proyek rumah pak winarto



Gambar 54. Proyek kitchen and meetroom winarto

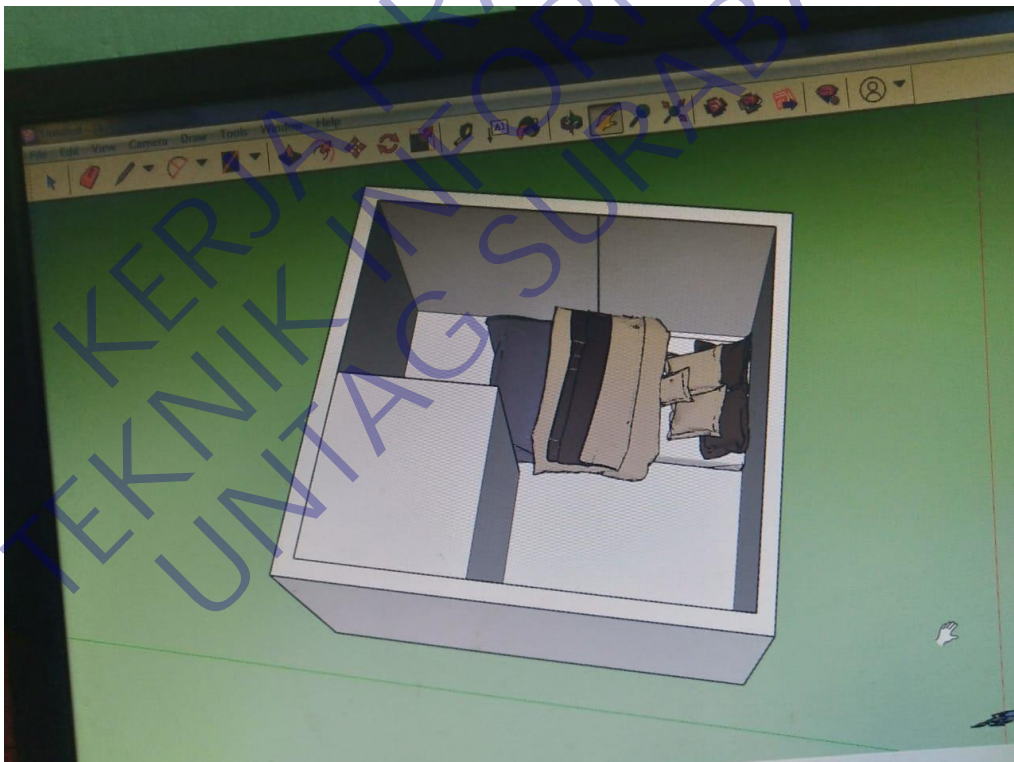


Gambar 55. Foto proyek Lariz, pak Agus

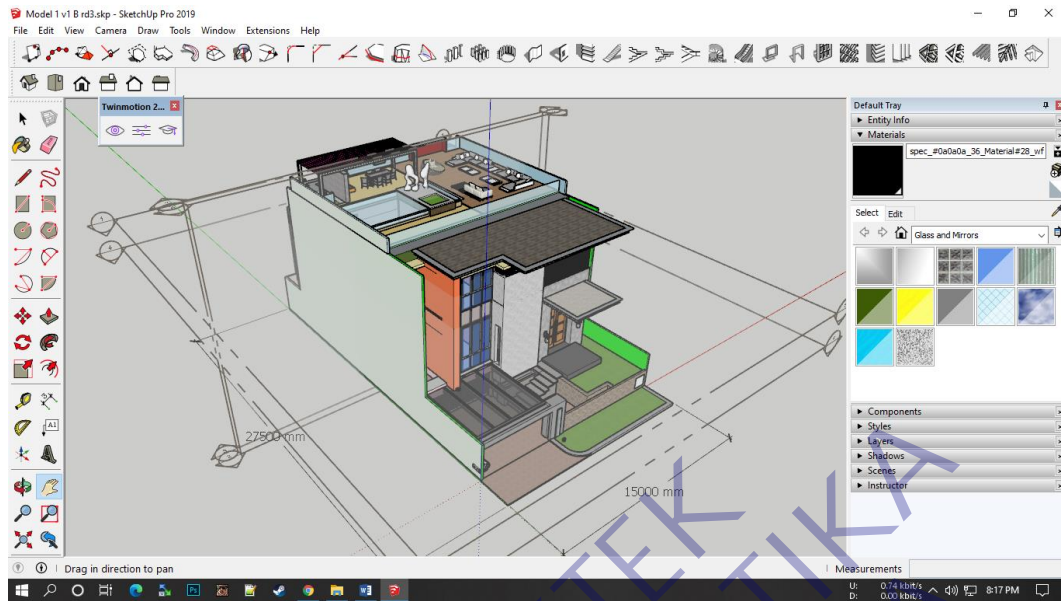
KERJA PRAKTEK  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNTAG SURABAYA



Gambar 56. Foto proyek Lariz



Gambar 57. Sketchup 1



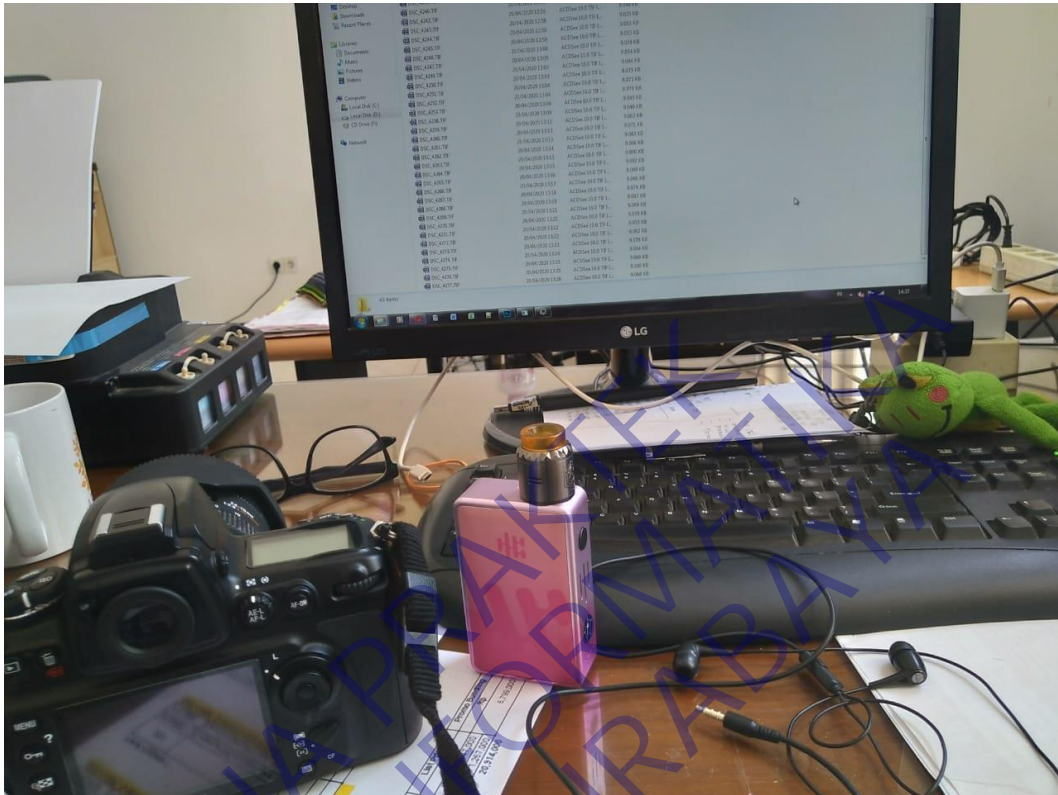
Gambar 58. Sketchup 2

KERJA PRAKTIKUM  
TEKNIK INFORMATIKA  
UNTAG SURABAYA

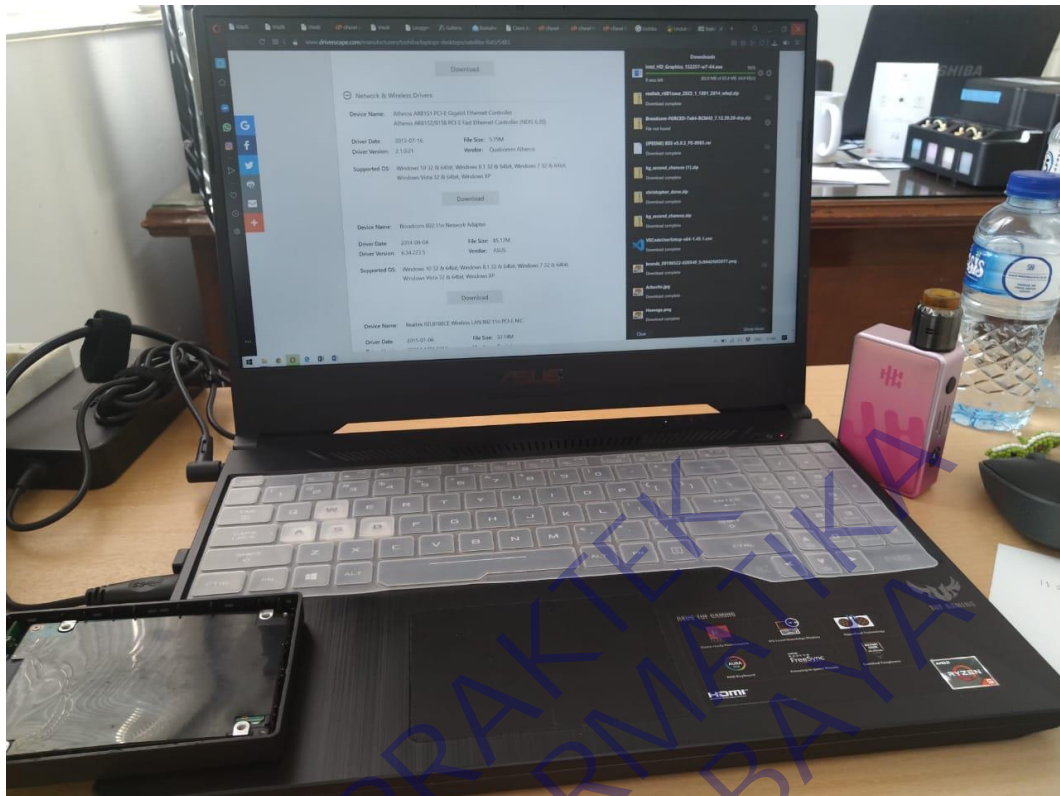


## Lampiran Dokumentasi kantor

### Lampiran 2. Dokumentasi kantor



Gambar 59. Foto kantor



Gambar 60. Dokumentasi data

## Lampiran Dokumentasi product

### Lampiran 3. Dokumentasi Product



Gambar 61. Dokumentasi foto product 1