

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**PEMBUATAN SISTEM ABSENSI ONLINE
SANTRI TPQ NURUL BAROKAH BERBASIS
WEB DENGAN MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CI 3**



**Oleh:
Luky Setiawan
1461700191**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2020/2021**

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK PEMBUATAN SISTEM ABSENSI ONLINE SANTRI TPQ NURUL BAROKAH BERBASIS WEB DENGAN MENGUNAKAN FRAMEWORK CI 3

Sebagai salah satu syarat untuk melaksanakan Kerja Praktek

Oleh :

Luky Setiawan

1461700191

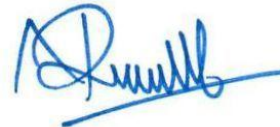
Sidoarjo, 15 Januari 2021

Koordinator KP,

Supangat, S.Kom., M.Kom.

NPP. 20460.11.0602

Dosen Pembimbing



Nuril Esti Khomariah, S.ST.MT.

NPP. 20460.16.0725

Mengetahui,

Ka, Program Studi Teknik Informatika

Geri Kusnanto, S.Kom., MM

NPP. 20460.94.0401

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, nikmat serta hidayah-nya sehingga penulis dapat melaksanakan kerja praktek dan menyelesaikan laporannya tepat waktu dan tidak adanya suatu halangan.

Laporan kerja praktek ini berjudul “Pembuatan Sistem Absensi Online Santri TPQ Nurul Barokah Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework CI 3” yang disusun berdasarkan apa yang telah penulis kerjakan pada saat kerja praktek.

Kerja praktek ini merupakan salah satu tugas yang wajib diselesaikan oleh Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Manfaat yang diperoleh penulis dalam menuntaskan kerja praktek ini baik dari segi akademik maupun non-akademik dari segi pengalaman yang didapatkan oleh penulis dan tidak ditemukan di bangku kuliah.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan dengan segala kekurangannya. Untuk itu penulis mengharapkan adanya kritik dan saran dari semua pihak demi kesempurnaan dari laporan kerja praktek ini. Penulis berharap, semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak. Tak lupa penulis mohon maaf atas segala kekurangan dalam penyusunan laporan ini.

Sidoarjo, 15 Januari 2021

Luky Setiawan

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	3
1.4 Sistematika Penulisan Laporan	4
1.5 Luaran.....	5
1.6 Waktu Dan Tempat Pelaksanaan.....	5
BAB 2 GAMBARAN UMUM	6
2.1 Sejarah Instansi.....	6
2.2 Struktur Organisasi.....	7
2.3 Visi dan Misi Instansi.....	7
2.3.1 Visi.....	7
2.3.2 Misi	7
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK.....	8
3.1 Kegiatan Survei Lapangan	8
3.1.1 Penentuan Kerja Praktek	8
3.1.2 Metode Pelaksanaan Kerja Praktek.....	9
3.2 Analisa Kebutuhan	11
3.2.1 Kebutuhan Fungsional	11
3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	12
3.2.3 System Requirement	12

3.3	Proses Bisnis Dan Interaksi Pengguna Dengan Sistem.....	13
3.3.1	Deskripsi Proyek	13
3.3.2	Deskripsi Sistem	13
3.4	Penggunaan Supporting Tools.....	14
3.4.1	PHP	14
3.4.2	CodeIgniter.....	16
3.4.3	Bootstrap	18
3.4.4	Xampp.....	20
3.4.5	MySQL.....	23
3.4.6	phpMyAdmin	27
3.4.7	Sublime Text.....	28
3.4.8	Chrome.....	29
3.5	Perancangan dan Pembuatan Database	33
3.5.1	Implementasi Basis Data.....	33
3.5.2	Struktur Database.....	33
3.6	Tampilan Sistem.....	35
3.6.1	Halaman Ustadz	35
3.6.2	Menu Absensi	36
3.6.3	Menu Rekap	47
3.7	Pengujian.....	48
3.8	Sistem Usability Scale.....	51
3.8.1	Pertanyaan Kuesioner.....	51
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN		55
4.1	Kesimpulan.....	55
4.2	Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA		56

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pengujian Halaman Ustadz	49
Tabel 3.2 Pengujian Menu Absensi	49
Tabel 3.3 Pengujian Tambah Data Absensi Santri.....	49
Tabel 3.4 Pengujian Menu Rekap	50

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi.....	7
Gambar 3.1 Logo PHP	15
Gambar 3.2 Logo CodeIgniter	17
Gambar 3.3 Logo Bootstrap.....	19
Gambar 3.4 Logo Xampp.....	21
Gambar 3.5 Logo MySQL	23
Gambar 3.6 Logo phpMyAdmin.....	27
Gambar 3.7 Logo Sublime Text.....	29
Gambar 3.8 Logo Chrome.....	30
Gambar 3.9 Struktur Database	33
Gambar 3.10 Tabel absensi	34
Gambar 3.11 Tabel persentase	34
Gambar 3.12 Tabel user	35
Gambar 3.13 Relasi Database.....	35
Gambar 3.14 Halaman Ustadz	36
Gambar 3.15 Menu Absensi.....	36
Gambar 3.16 Tambah Santri	37
Gambar 3.17 Berhasil Tambah Santri.....	37
Gambar 3.18 Search	38
Gambar 3.19 Berhasil Search Nama Santri.....	38
Gambar 3.20 Hapus Santri	39
Gambar 3.21 Popup Delete	39
Gambar 3.22 Berhasil Menghapus Santri	40
Gambar 3.23 Lihat Data Absensi Santri	40
Gambar 3.24 Halaman Data Absensi Santri	41
Gambar 3.25 Form Absen	41
Gambar 3.26 Berhasil Tambah Absen	42
Gambar 3.27 Edit Absen	42
Gambar 3.28 Berhasil Edit Absen.....	43
Gambar 3.29 Search	43

Gambar 3.30 Search Tahun dan Bulan	44
Gambar 3.31 Search Nilai	44
Gambar 3.32 Search Nilai dan Tanggal	45
Gambar 3.33 Hapus Absen	45
Gambar 3.34 Print (Cetak)	46
Gambar 3.35 PDF	46
Gambar 3.36 Excel.....	47
Gambar 3.37 Rekap.....	47
Gambar 3.38 PDF	48
Gambar 3.39 Excel.....	48
Gambar 3.40 Pertanyaan Kuesioner Melalui Google Form.....	54

KERJA PRAKTIK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan	57
Lampiran 2 Dokumentasi Kegiatan	58
Lampiran 3 Hasil Kuesioner	59
Lampiran 4 Form Kuisisioner.....	62
Lampiran 5 Form Penilaian.....	65
Lampiran 6 Form Aktivitas Harian	66
Lampiran 7 Lembar Bimbingan	69
Lampiran 8 Checklist Proposal	70

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era Globalisasi ini, kemajuan teknologi informasi melaju dengan cepat. Adapun komputer yang terhubung dengan internet atau tidak yang diciptakan untuk mempermudah pekerjaan manusia sangat dibutuhkan dalam segala bidang, khususnya dibidang pendidikan. TPQ Nurul Barokah Surabaya membutuhkan sekali adanya suatu sistem informasi absensi santri berbasis web untuk membantu memasukan data kehadiran santri. Definisi sederhana Absensi adalah sebuah kegiatan pengambilan data guna mengetahui jumlah kehadiran pada suatu kegiatan. Setiap kegiatan yang membutuhkan informasi mengenai peserta tentu akan melakukan absensi. Hal ini juga terjadi pada proses belajar. Kegunaan absensi ini terjadi pada pihak pelajar dan pihak pengada proses belajar mengajar. Salah satu kegunaan absensi ini kepada pihak belajar antara lain adalah dalam perhitungan kemungkinan pelajar untuk mengikuti ujian dalam salah satu kegunaan informasi absensi ini kepada pihak pengada kegiatan belajar mengajar antara lain untuk melakukan evaluasi kepada kepuasan pelajar terhadap suatu mata pelajaran dan pembuatan tolak ukur ke depan guna pemberian ilmu yang lebih baik.

Untuk itu sistem absensi santri berbasis web yang sampai saat ini belum terkomputerisasi. TPQ Nurul Barokah Surabaya adalah salah satu TPQ yang ada di Surabaya yang sampai saat ini pengimputan absensi masih manual mulai dari pengimputan data absensi santri sampai penyimpanan data-data absensi yang sudah ada dan pembuatan laporan. Sehingga memungkinkan pada saat proses berlangsung terjadi manipulasi data dan kehilangan data sangat besar.

Perancangan sistem informasi ini merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan masalah yang ada pada TPQ ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pada TPQ ini. Sistem yang terkomputerisasi lebih baik dari sistem yang manual agar berjalan lebih efektif dan efisien serta sistem absensi yang diajukan lebih kondusif dibandingkan dengan sistem yang ada.

Sesuai dengan Jurusan Teknik Informatika yang mana memiliki tujuan untuk ikut serta dalam kemajuan teknologi yang berkembang sangat pesat dan semakin canggih maka kami di siapkan dan mampu menyikapi kemajuan yang sangat pesat tersebut. Sehingga nanti Bangsa Indonesia tidak hanya pemakai teknologi yang canggih dalam persaingan industri teknologi yang akan maju dan mampu bersaing di industri teknologi tersebut. Tidak hanya berkembang teknologi yang berperangkat keras saja melainkan mampu berkembang di bidang aplikasi atau software yang lagi banyak digunakan masyarakat Indonesia dan lagi besar-besarnya dan di manfaatkan dalam perindustrian berkembang sangat cepat.

Kerja Praktek (KP) adalah salah satu dari mata kuliah wajib dengan bobot 1 SKS yang harus ditempuh oleh setiap mahasiswa Fakultas Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya sebagai syarat kerja kami untuk menuju tugas akhir kami sehingga diwajibkan untuk mengambil Kerja Praktek.

Dengan kerja praktek ini kami dapat ilmu yang belum kami ketahui dan diharapkan dapat memperluas pengetahuan dan pemahaman di dunia kerja ini sehingga berguna untuk di masa yang akan datang.

Dan dengan pengalaman kerja praktek ini kami bisa mengetahui sedikit tentang dunia kerja yang berada diluar karena pada dasarnya dunia kerja lebih berat dan sangat berbeda dengan apa yang telah kami perkirakan.

1.2 Tujuan

Tujuan Umum:

1. Mencoba belajar menerapkan ilmu yang didapat dari bangku kuliah dengan kenyataan yang ada dilapangan
2. Memberikan gambaran sistem dan struktur kerja di lapangan serta interaksinya di TPQ
3. Memperluas wawasan mahasiswa sebelum memasuki dunia kerja yang sesungguhnya
4. Mengembangkan wawasan dan pengetahuan.

Tujuan Khusus:

1. Memahami dan mengkaji penerapan disiplin ilmu Teknik Informatika dilapangan
2. Mengenal masalah yang terjadi dan usaha pemecahannya sesuai dengan kendala yang ada
3. Mengenalkan dan membiasakan diri terhadap suasana kerja sebenarnya
4. Melatih mahasiswa bekerja secara Profesional
5. Membangun etos kerja yang baik serta sebagai upaya untuk memperluas cakrawala wawasan kerja.

1.3 Manfaat**Secara Umum:**

1. Mahasiswa yang sedang melaksanakan program KP dapat dimanfaatkan sebagai mitra tukar pikiran dalam menghadapi berbagai masalah yang terjadi dalam kegiatan praktis yang berhubungan dengan Teknik Informatika
2. Instansi atau perusahaan dapat memanfaatkan mahasiswa yang sedang melaksanakan program KP untuk menyelesaikan suatu masalah secara khusus
3. Kegiatan pekerjaan yang ada dalam suatu yang terkait bisa membantu mahasiswa yang melaksanakan kegiatan Kerja Praktek
4. Dengan dilaksanakannya kegiatan Kerja Praktek di TPQ dapat meningkatkan produktifitas
5. Dengan dilaksanakannya kegiatan Kerja Praktek di TPQ dapat menambah tenaga kerja manusia
6. Tugas mahasiswa yang merupakan inti dari program KP, yaitu studi kasus dan pemecahan masalah, dapat dimanfaatkan untuk menyelesaikan suatu topic secara khusus.

Bagi TPQ Nurul Barokah:

1. Dapat membantu mempermudah segala kebutuhan/tenaga dibidang Teknologi pada Sekolah
2. Dapat memberikan kemudahan bagi pihak sekolah dalam mengelola informasi lebih cepat dan mudah
3. Kita mengajukan Aplikasi Absensi berbasis Web menggunakan Codeigniter yang nantinya bisa mempecepat proses rekap absen untuk setiap harinya dan dapat mempermudah pengimputan absen dari Excel ke Web Aplikasi
4. Dengan adanya mahasiswa yang sedang melaksanakan Kerja Praktek dapat membantu sekolah untuk bertukar pikiran dalam menghadapi berbagai masalah yang terjadi dalam kegiatan praktis yang berhubungan dengan Teknik Informatika.

Bagi Peserta Kerja Praktek:

1. Membangun pengalaman nyata berkarya di dunia kerja
2. Dapat mengenal dunia kerja secara langsung
3. Meningkatkan keahlian profesi sehingga menumbuhkan kepercayaan diri.

1.4 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penyusunan laporan ditunjukkan untuk memberikan gambaran dan uraian dari laporan kerja praktek secara garis besar yang meliputi beberapa bab, sebagai berikut :

BAB 1 : Pendahuluan

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang, tujuan, manfaat, peserta kerja praktek, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB 2 : Gambaran Umum

Pada bab ini berisi tentang gambaran umum TPQ Nurul Barokah seperti tentang sejarah, struktur organisasi, visi dan misi sasaran TPQ Nurul Barokah.

BAB 3 : Pelaksanaan Kerja Praktek

Pada bab ini berisikan tentang “Pembuatan Sistem Absensi Online Santri Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework CI 3”.

BAB 4 : Kesimpulan Dan Saran

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran.

1.5 Luaran

Luaran dari kerja praktek ini adalah laporan akhir serta dokumentasi dan Produk Program (alat/perkakas, desain, piranti lunak, model, dan lainnya).

1.6 Waktu Dan Tempat Pelaksanaan

Tempat Kerja Praktek dilaksanakan di:

Tempat : TPQ Nurul Barokah

Alamat : Jl. Wonosari VI No.03, RT.003/RW.01,
Wonokusumo, Kec. Semampir, Kota SBY, Jawa Timur
60154

Tanggal : 15 Juli 2020 s.d. 14 Agustus 2020

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

BAB 2

GAMBARAN UMUM

2.1 Sejarah Instansi

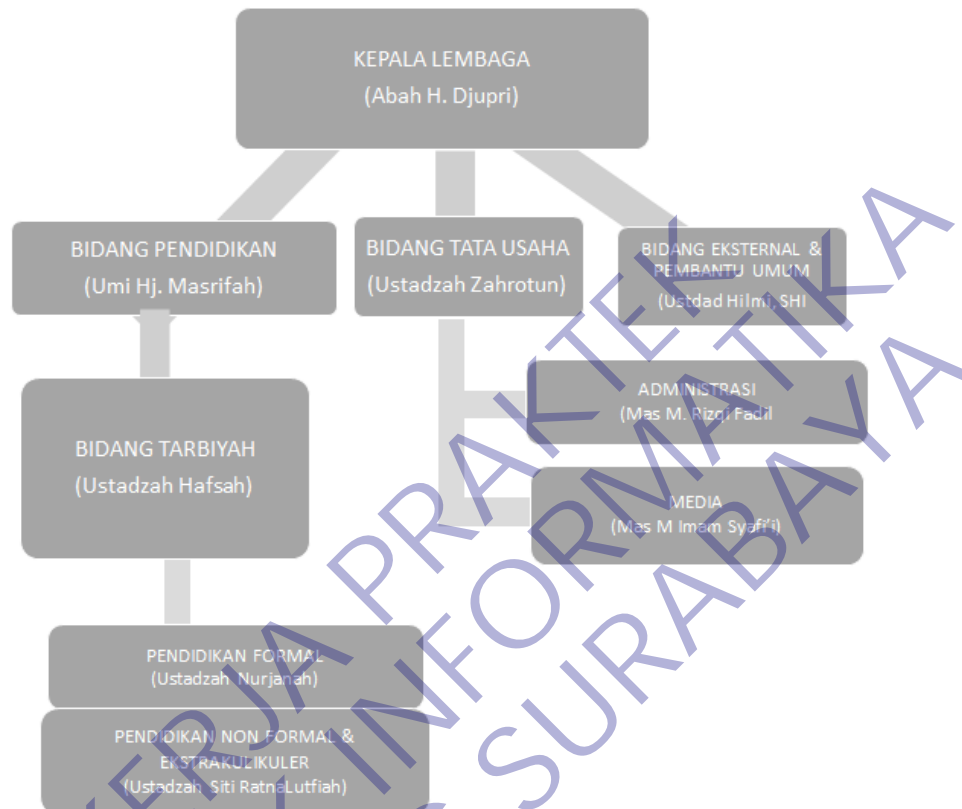
TPQ Nurul Barokah berdiri sejak tahun 1982 atas kepemilikan pribadi dari keluarga H. Munir Nasrudin, dikarenakan minimnya tempat Pendidikan Al Quran yang ada di daerah Wonosari 4 sampai Wonosari 7, jadi bapak H. Munir Nasrudin mendirikan TPQ bersama menantu dan kedua anaknya yaitu bapak H. Djupri yang sekarang menjadi kepala TPQ dan ibu Masrifah yang sekarang menjadi bendahara beserta ibu Hapsah yang sekarang menjadi kepala Departemen Pendidikan dan Pengembangan.

Dulu hanya mengajar anak-anaknya saja, lambat laun anak dari abah Munir Nasrudin ini mengajak teman-temannya untuk ikut mengaji, sampai suatu ketika murid tersebut jumlahnya mencapai 30 orang sehingga membuat tempat tidak memadai, dibangun tempat diatas untuk menampung murid-murid tersebut, dengan wafatnya bapak H. Munir Nasrudin, TPQ Nurul Barokah dipimpin oleh bapak H. Djupri hingga sampai saat ini, dan pengajar-pengajarnya berasal dari anak-anaknya abah Munir sendiri, dan sekarang sudah sampai ke cucu-cucunya.

Taman Pendidikan Al Quran Nurul Barokah merupakan salah satu taman Pendidikan Al Quran yang dibawah naungan FKPQ (Forum Komunikasi Pendidikan Al Quran) dari Kementrian Agama Provinsi Jawa Timur, TPQ Nurul Barokah berdiri selama 39 tahun.

2.2 Struktur Organisasi

Berikut ini merupakan tampilan dari struktur organisasi, tampilan struktur organisasi dapat dilihat pada gambar 2.1 dibawah ini.



Gambar 2.1 Struktur Organisasi

2.3 Visi dan Misi Instansi

2.3.1 Visi

Menjadi Lembaga yang mencetak generasi-generasi yang berakhlak Qur'ani.

2.3.2 Misi

- Membentuk generasi yang berakhlakul karimah,
- Menjadi tempat atau media belajar membaca Al Qur'an dengan baik dan benar
- Menjadi Lembaga yang profesional.

BAB 3

PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

3.1 Kegiatan Survei Lapangan

3.1.1 Penentuan Kerja Praktek

Dalam melaksanakan kerja praktek, mahasiswa diharapkan melakukan studi kasus, yaitu mengangkat suatu kasus yang dijumpai ditempat kerja praktek menjadi suatu kajian sesuai dengan bidang keahlian yang ada, ataupun melakukan pengamatan terhadap kerja suatu proses atau alat untuk kemudian dikaji sesuai dengan bidang keahlian yang dimiliki.

Perlu saya informasikan bahwa pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, terdapat lima kelompok bidang keahlian yang terdapat dalam ruang lingkup keilmuan Informatika, yaitu bidang Jaringan Komputer (Computer Network), Rekayasa Perangkat Lunak, Multimedia, Sistem Pakar, dan Data Base. Pembagian ini ditujukan untuk lebih mengarahkan profesi Informatika menuju spesialisasi yang tidak terlalu sempit, sesuai dengan kebutuhan Sarjana Informatika saat ini.

Pelaksanaan kerja praktek yang akan dilakukan adalah sesuai dengan bidang keahlian. Informasi tersebut diharapkan dapat memberi gambaran yang mungkin akan menjadi acuan dalam penentuan bidang keahlian pada pelaksanaan kerja praktek.

Sesuai dengan penjelasan pada bab sebelumnya, untuk mendukung kerja praktek dan kajian yang akan dilakukan, pertama kami ingin mengetahui secara langsung proses Absensi Santri sebagai bahan perancangan sistem serta pengaplikasiannya. Khususnya terhadap hal-hal yang berhubungan dengan disiplin ilmu yang dipelajari yaitu Teknik Informatika, disini kita ingin menggunakan Web aplikasi sebagai solusi masalah absensi pada TPQ Nurul Barokah.

3.1.2 Metode Pelaksanaan Kerja Praktek

Metodologi kerja praktek yang digunakan untuk membangun web aplikasi atau sistem informasi ini menggunakan metode analisis deskriptif yaitu suatu metode yang bertujuan untuk mendapatkan gambaran yang jelas tentang hal-hal yang diperlukan, melalui tahap pengumpulan data dan tahap pembangunan perangkat lunak

a. Tahap Pengumpulan Data

Adapun tahapan pengumpulan data sebagai berikut:

- Wawancara

Pengumpulan data dengan cara meneliti dan mewawancarai calon *user* untuk mengetahui permasalahan yang ada di lapangan.

- Studi Lapangan

Mempelajari dan melihat langsung proses-proses yang ada yang meliputi riset dan pengembangan maupun aspek-aspek lainnya baik teknik maupun non teknik yang terkait dengan tugas yang nanti kita kerjakan. Diantaranya kita melihat :

- Kesulitan mengetik nama santri dan merekap absensi santri tersebut.
- Waktu menginputkan Absensi dan merekap Absensi yang masih manual menggunakan kertas lalu direkap menggunakan Mincrosoft Excel.
- Membutuhkan waktu yang cukup lama pada saat merekap absensi
- Seringnya terjadi kesalahan saat penginputan.

- Gambaran Umum

Membuat rancangan aplikasi yang akan kita buat dan menunjukkan Progres tugas pada setiap beberapa minggu dan melakukan evaluasi jika ada beberapa kekurangan pada tugas. Mulai dengan kita tanya jawab dengan pembimbing mengenai Fitur-Fitur apa saja pada aplikasi yang dibutuhkan dan menunjukkan user interface atau tampilan sederhana aplikasi pada pembimbing. Dengan rancangan dan bimbingan tersebut kami membuat proses bisnis, database, tampilan dan juga mendemokan aplikasinya. Dalam pengerjaan

tugas kami menggunakan framework Codeigniter 3 dengan Database MySQL guna mempercepat dalam proses pengerjaan.

b. Tahap Pembangunan Perangkat Lunak

Tahapan pembangunan website ini menggunakan pendekatan model waterfall. “Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan.” (Pascapraharastyan et al., 2014).

Tahapan-tahapan pada metode waterfall antara lain :

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Requirements definition).

Mengumpulkan apa yang dibutuhkan secara lengkap untuk kemudian dianalisis guna mendefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

2. Sistem dan Desain Perangkat Lunak (System and software design).

Setelah apa yang dibutuhkan selesai dikumpulkan dan sudah lengkap maka desain kemudian dikerjakan.

3. Implementasi dan Pengujian Unit (Implementation and unit testing).

Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan Bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji secara unit, apakah sudah bekerja dengan baik.

4. Integrasi dan Pengujian Sistem (Integration and system testing).

Penyatuan unit-unit program untuk kemudian diuji secara keseluruhan (system testing).

3.2 Analisis Kebutuhan

3.2.1 Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan Fungsional merupakan kebutuhan yang disediakan bagi user dimana berisi proses – proses ataupun layanan. Sistem beraksi terhadap input tertentu dan bagaimana perilaku sistem pada suatu kondisi yang dilakukan. Adapun kebutuhan fungsional dari Sistem Absensi Online Santri sebagai berikut :

1. Ustadz / Ustadza memilih absensi
2. Ustadz / Ustadza memilih tambah santri
3. Ustadz / Ustadza mengisi nama santri
4. Ustadz / Ustadza memilih lihat data
5. Ustadz / Ustadza memilih hapus santri
6. Ustadz / Ustadza memilih absen
7. Ustadz / Ustadza mengisi absen
8. Ustadz / Ustadza memilih edit absen
9. Ustadz / Ustadza mengisi edit absen
10. Ustadz / Ustadza memilih hapus absen
11. Ustadz / Ustadza memilih print absen
12. Ustadz / Ustadza mengexport absen

3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan Non Fungsional adalah kebutuhan yang menitikberatkan pada property perilaku yang dimiliki oleh sistem. Kebutuhan non fungsional juga sering disebut batasan layanan atau pengembangan proses, standarisasi dan lain-lain. Adapun kebutuhan fungsional dari Sistem Absensi Online Santri sebagai berikut:

1. Sistem Absensi Online Santri hanya bisa digunakan oleh satu user yaitu Ustadz atau Ustadza.
2. Sistem Absensi Online Santri hanya bisa dijalankan sampai export rekap absensi.

3.2.3 System Requirement

System Requirement adalah tahap menentukan kebutuhan client terhadap perangkat lunak yang akan dibangun nantinya. Dalam tahapan ini, engineer harus berkolaborasi dengan client demi tercapainya tujuan dari Perangkat Lunak tersebut. Berikut ini merupakan sistem requirement kebutuhan perangkat lunak diantara lain:

1. Sistem mampu menyimpan data santri
2. Sistem mampu menyimpan data absensi santri
3. Sistem mampu menampilkan data santri
4. Sistem mampu menampilkan rekap absensi santri
5. Sistem mampu menghapus data santri
6. Sistem mampu mengupdate data santri
7. Sistem mampu mengupdate data absensi santri
8. Sistem mampu mengekspor rekap absensi santri

Selama pelaksanaan kerja praktek maka mahasiswa akan menyelesaikan tugas-tugas serta pekerjaan khusus yang diberikan pihak perusahaan/instansi yang berkaitan dengan bidang Teknik Informatika. Selain itu mahasiswa juga membutuhkan bimbingan pihak perusahaan/instansi dalam memahami dan memenuhi aspek kerja di TPQ Nurul Barokah.

Selama melakukan kerja praktek, saya akan berusaha mentaati peraturan yang ditetapkan oleh pihak perusahaan, dan data-data yang diperoleh selama kerja praktek akan dijaga kerahasiaannya dan tidak akan disebarluaskan, dan hanya digunakan sebagai kelengkapan penulisan laporan saja, dan laporan tersebut telah diperiksa dan disetujui oleh pihak perusahaan.

3.3 Proses Bisnis Dan Interaksi Pengguna Dengan Sistem

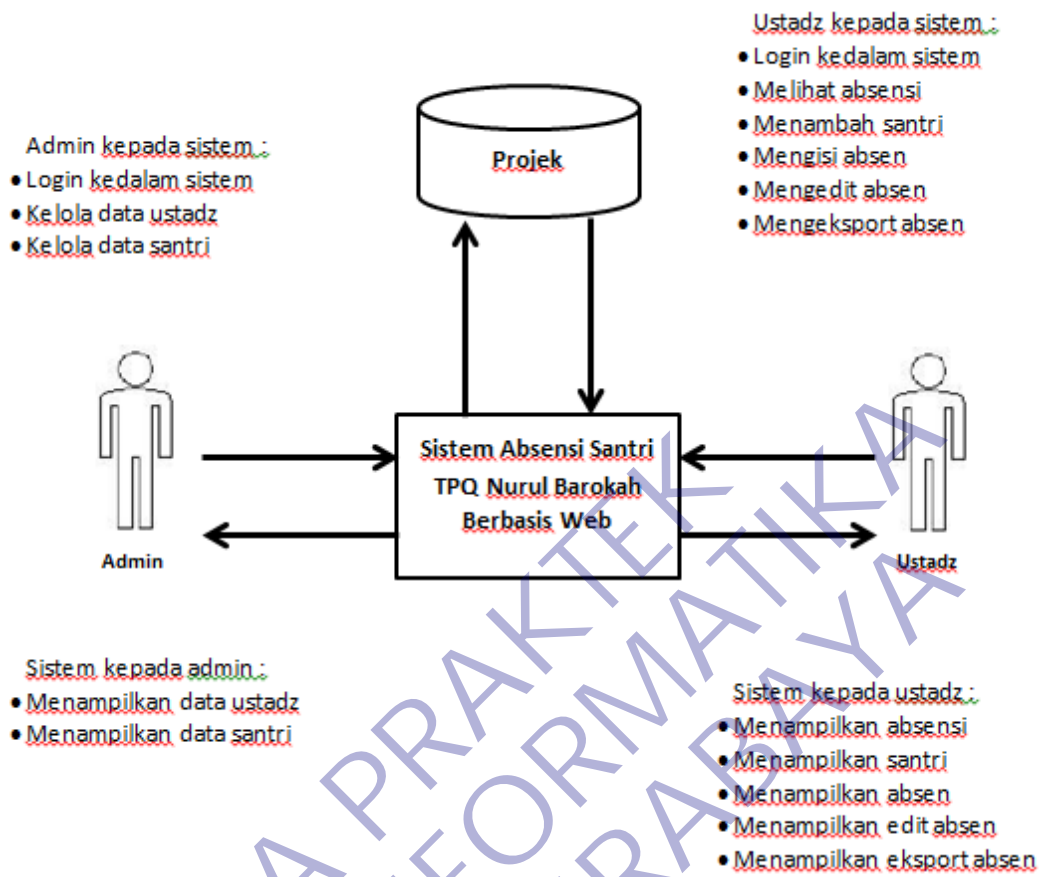
3.3.1 Deskripsi Proyek

Sistem absensi online santri ini merupakan sebuah sistem yang diperuntukkan bagi TPQ Nurul Barokah khususnya bagian ustadz / ustadza untuk memudahkan ustadz / ustadza dalam mengelola absensi pada santri.

Dimana pada saat ini proses absensi santri masih menggunakan cara manual, belum ada sistem yang digunakan untuk mengelola absensi santri tersebut. Sehingga dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah proses absensi oleh ustadz / ustadza dan menjadi solusi terbaik untuk memecahkan salah satu masalah yang ada pada TPQ Nurul Barokah.

3.3.2 Deskripsi Sistem

Dibawah ini merupakan deskripsi sistem dari sistem absensi online santri TPQ Nurul Barokah berbasis web :



3.4 Penggunaan Supporting Tools

3.4.1 PHP

Hypertext Preprocessor (PHP) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat web dinamis, walau bisa juga digunakan untuk membuat program lain. Tentunya bahasa pemrograman PHP berbeda dengan HTML, pada PHP Script/kode yang dibuat tidak dapat ditampilkan pada halaman/muka website begitu saja, tapi harus diproses terlebih dahulu oleh web server lalu ditampilkan dalam bentuk halaman website di web browser, Script PHP juga dapat disisipkan pada HTML dan Script PHP selalu diawali dengan `<?php` dan diakhiri dengan `?>` (Dosen Pendidikan, 2020).



Gambar 3.1 Logo PHP

Manajemen database yang biasanya digunakan untuk pemrograman PHP misalnya seperti MySQL, tapi ada juga yang menggunakan Oracle, Microsoft Acces dan lain-lain. PHP disebut juga sebagai bahasa pemrograman script server side, karena PHP di proses pada komputer server.

PHP (Hypertext Preprocessor) diciptakan oleh Rasmus Lerdorf seorang pemrogram C, dan digunakan untuk mencatat jumlah pengunjung pada homepage-nya. Pada awal tahun 1995 dirilis PHP/FI (Form Interpreter) yang memiliki kemampuan dasar membangun aplikasi web, memproses form dan mendukung data MySQL. Karena antusiasme pengguna internet yang begitu besar, akhirnya pada pertengahan tahun 1997 Rasmus Lerdorf menyerahkan pengembangannya kepada sebuah tim pemrograman dalam kerangka open source dan oleh Zeev Suraski dan Andi Gutmans, parsernya ditulis ulang kembali menjadi bentuk program parser baru yaitu PHP 3.0 yang memiliki dukungan lebih luas lagi terhadap database yang ada termasuk MySQL dan Oracle.

PHP versi 4.0 kemudian dirilis setelah itu dengan menggunakan mesin scripting Zend (akronim dari pengembangnya Zeev Suraski dan Andi Gutmans) dan telah mampu mendukung server Apache dan secara built-in telah mampu menangani manajemen session. Ada dua macam PHP yang sekarang dikenal luas dikalangan web developer yaitu PHP 3 dan PHP 4. PHP 3 adalah bahasa PHP yang pertama kali dibuat dan cocok untuk membuat website yang tidak terlalu kompleks dan besar. Sedangkan PHP 4 (versi-4) adalah bahasa PHP yang

didalamnya sudah dilengkapi dengan Zend engine sehingga lebih cepat, kuat, stabil, mudah untuk berinteraksi dengan berbagai jenis aplikasi pendukung lainnya seperti mySQL, java, FTP client, ODBC dll.

PHP versi 4 memiliki ekstention yang lebih sederhana dan mudah dipergunakan serta kompatibel dengan PHP versi 3. PHP 4 sering dipakai untuk membangun web content karena dapat menangani website yang besar, kompleks dan menerima jutaan hit perhari.

Seperti yang pernah disebutkan bahwa PHP adalah aplikasi di sisi server atau dengan kata lain beban kerja ada di server bukan di client. Pada saat browser meminta dokumen PHP, web server langsung menggunakan modul PHP untuk mengolah dokumen tersebut.

Jika pada dokumen terkandung fungsi yang mengakses database maka modul PHP menghubungi database server yang bersangkutan. Dokumen yang berformat PHP dikembalikan web server dalam format HTML, sehingga source code PHP tidak tampak disisi browser.

3.4.2 CodeIgniter

Bagi Anda yang sudah akrab menguasai dasar-dasar PHP, maka Anda mungkin sudah mengenal beberapa framework yang ada di dalamnya. Framework secara sederhana dapat diartikan sebagai kumpulan dari fungsi-fungsi atau prosedur-prosedur dan class-class untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan sehingga bisa lebih mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang programmer, tanpa harus membuat fungsi atau class dari awal (Amaliya, n.d.).



Gambar 3.2 Logo CI

Salah satu framework yang bisa digunakan adalah codeigniter. CodeIgniter adalah aplikasi open source yang berupa framework dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP. CodeIgniter memudahkan developer untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal.

Model View Controller merupakan suatu konsep yang cukup populer dalam pembangunan aplikasi web, berawal pada bahasa pemrograman Small Talk, MVC memisahkan pengembangan aplikasi berdasarkan komponen utama yang membangun sebuah aplikasi seperti manipulasi data, user interface, dan bagian yang menjadi kontrol aplikasi. Terdapat 3 jenis komponen yang membangun suatu MVC pattern dalam suatu aplikasi yaitu :

1. View, merupakan bagian yang menangani presentation logic. Pada suatu aplikasi web bagian ini biasanya berupa file template HTML, yang diatur oleh controller. View berfungsi untuk menerima dan merepresentasikan data kepada user. Bagian ini tidak memiliki akses langsung terhadap bagian model.
2. Model, biasanya berhubungan langsung dengan database untuk memanipulasi data (insert, update, delete, search), menangani validasi

dari bagian controller, namun tidak dapat berhubungan langsung dengan bagian view.

3. Controller, merupakan bagian yang mengatur hubungan antara bagian model dan bagian view, controller berfungsi untuk menerima request dan data dari user kemudian menentukan apa yang akan diproses oleh aplikasi.

Selain cepat dan mudah, codeigniter juga memiliki dokumentasi yang super lengkap disertai dengan contoh implementasi kodenya. Dokumentasi lengkap inilah yang menjadi salah satu alasan kuat mengapa banyak orang memilih codeigniter sebagai framework pilihannya. Karena kelebihan-kelebihan yang dimiliki oleh codeigniter, pembuat PHP Rasmus Lerdorf memuji codeigniter di frOSCon (Agustus 2008) dengan mengatakan bahwa dia menyukai codeigniter karena “it is faster, lighter and the least like a framework.”

Codeigniter pertamakali dikembangkan pada tahun 2006 oleh Rick Ellis. Dengan logo api yang menyala, codeigniter dengan cepat “membakar” semangat para web developer untuk mengembangkan web dinamis dengan cepat dan mudah menggunakan framework PHP yang satu ini.

Pada bulan Juli 2013, EllisLab mengumumkan bahwa mereka mencari pemilik baru untuk codeigniter karena internal mereka sendiri tidak memiliki cukup fokus untuk terus mengembangkan codeigniter. Akhirnya pada bulan Oktober 2014, kepemilikan CodeIgniter berpindah tangan kepada British Columbia Institute of Technology, salah satu sekolah tinggi teknologi di Kanada. Beberapa fitur yang terdapat pada CodeIgniter diantaranya :

- Sistem berbasis Model-View-Controller (MVC)
- Sangat Ringan dan Butuh Sedikit Sumber Daya (Memory + CPU)
- Mendukung berbagai macam database dan kaya fitur
- Mendukung Query Builder untuk mengakses database
- Validasi Form dan Data
- Mengamankan website dari XSS (Cross Site Scripting)
- Manajemen Session

3.4.3 Bootstrap

Bootstrap adalah library (pustaka / kumpulan fungsi-fungsi) dari Framework CSS yang dibuat khusus untuk bagian pengembangan frontend dari suatu website. Didalam library tersebut terdapat berbagai jenis file yang diantaranya HTML, CSS, dan Javascript. Hampir semua developer website menggunakan framework bootstrap agar memudahkan dan mempercepat pembuatan website. Karena semuanya sudah ada dalam frameworknya sehingga para develop / pengembang hanya tinggal membuat / menyisipkan class nya yang ingin dipakai seperti membuat tombol, grid navigasi dan lain sebagainya (thidi, 2020).



Gambar 3.3 Logo Bootstrap

Bootstrap telah menyediakan kumpulan aturan dan komponen class interface dasar sebagai modal dalam pembuatan web yang telah dirancang sangat baik untuk memberikan tampilan yang sangat menarik, bersih, ringan dan memudahkan bagi penggunanya. Dan penggunaan bootstrap ini kita juga diberikan keleluasan selama pengembangan website, anda bisa merubah dan menambah class sesuai dengan keinginan.

Bootstrap awalnya dibuat dan dikembangkan oleh pekerja / programmer Twitter, yaitu Mark Octo dan Jacob Thornton sejak tahun 2011. Saat itu memang para programmer di Twitter menggunakan berbagai macam tools dan library yang mereka kuasai dan disukai untuk melakukan pekerjaannya, sehingga tidak ada

standarisasi dalam penamaan suatu class. Akibatnya sulit untuk dikelola, maka dari itu keduanya membuat suatu tools ataupun framework yang digunakan bersama dilingkungan internal twitter.

Sejak diluncurkan pada bulan agustus 2011, bootstrap telah berevolusi dari proyek yang hanya basis css menjadi sebuah framework yang lebih lengkap yang juga berisi javascript plugin, icon, Forms, dan button.

Pada januari 2012, Bootstrap merelease Versi 2.0 yang didalamnya sudah memasukan fitur responsive layout, dan sejak itu penggunaan Bootstrap sangat banyak sekali sehingga menjadi proyek Github yang sangat banyak di copy hingga 20.000 kali.

Dua tahun setelah itu tepatnya pada bulan agustus 2014 bootstrap kembali mengeluarkan versi terbaru yaitu versi 3.0 yang didalamnya sudah mengakomodasi konsep Mobile first artinya didalam pembuatan dan pengembangan mulai dari layar yang terkecil dahulu (mobile / handphone/ smartphone) dan secara bertahap pada tampilan yang paling besar.

Dan baru-baru ini bootstrap merilis versi 4.0 (sebelumnya pada tahun 2017 sudah dirilis versi beta) sebagai penyempurnaan dokumentasi dan menambah beberapa fitur tambahan yang saat ini sedang booming yaitu dengan memberikan tampilan lebih baik bagi para pengembang ecommerce , dan tampak lebih stabil dan dengan ini maka versi 2.0 dan 3.0 tidak akan ada lagi support atau update dalam penggunaannya.

3.4.4 Xampp

Software yang satu ini bernama XAMPP yang merupakan singkatan dari Apache, MySQL, PHP dan Perl sedangkan huruf "X" dimaksudkan sebagai suatu software yang dapat dijalankan di empat OS utama seperti Windows, Mac OS, Linux dan Solaris. Istilah ini seringkali disebut dengan cross platform (software multi OS).



Gambar 3.4 Logo Xampp

Sesuai dengan namanya software yang satu ini merupakan gabungan dari beberapa software dengan fungsi yang sama yakni menunjang para pembuat web yang menginginkan adanya web server sendiri di PC atau laptopnya. Software ini juga berlisensi GNU dan dapat didownload secara gratis di internet mengingat peran vital yang dimilikinya terutama bagi pembuat web pemula (Riyadi, 2019).

Software XAMPP didirikan oleh suatu perusahaan bernama Apache Friends. Dengan adanya beberapa tools pemrograman seperti MySQL, PHP dan Perl yang dimilikinya tentu mengindikasikan jika anda menekuni salah satu atau semuanya berarti harus memiliki software yang bernama XAMPP ini. Maksud dari Apache yakni selain mengindikasikan nama pengembangnya juga merupakan suatu software yang menghadirkan web server pada komputer anda layaknya web server sesungguhnya.

Selain sebagai web server, XAMPP juga menunjang beberapa Bahasa pemrograman khusus dalam website yakni PHP, MySQL dan Perl. PHP merupakan suatu Bahasa yang sering digunakan oleh programmer khusus Back End karena memang lebih mengutamakan logika dibanding tampilan, beda halnya dengan HTML atau CSS. Oleh karena itu script PHP tidak akan terlihat dalam tampilan website anda.

Selain sebagai web server, XAMPP juga menunjang beberapa Bahasa pemrograman khusus dalam website yakni PHP, MySQL dan Perl. PHP merupakan suatu Bahasa yang sering digunakan oleh programmer khusus Back End karena memang lebih mengutamakan logika dibanding tampilan, beda halnya

dengan HTML atau CSS. Oleh karena itu script PHP tidak akan terlihat dalam tampilan website anda.

MySQL merupakan suatu software yang digunakan untuk mengelola SQL (Structured Query Language). Bahasa ini biasa digunakan untuk keperluan database khusus pada website. Pengelolaan database yang dimaksudkan adalah untuk menambah data, mengubah, menghapus dan lain – lain. Keberadaan MySQL juga biasanya identic dengan Bahasa PHP.

Selanjutnya adalah tools bernama Perl. Bahasa pemrograman yang satu ini tidak hanya digunakan untuk pengelolaan website saja namun juga dalam berbagai hal, juga merupakan salah satu Bahasa pemrograman versi jadul namun tetap bisa eksis sampai sekarang. Perl pertama kali dikenalkan pada tahun 1987 dimana saat itu masih menggunakan Unix.

Sebagai suatu software yang bertindak sebagai web server layaknya hosting sesungguhnya tentu saja melibatkan banyak bagian – bagian penting yang ada pada XAMPP. Bagi mereka yang terbiasa menggunakan software ini pasti tidak akan asing dengan istilah Htdocs, phpmyadmin dan Control Panel. Baik pada web server yang asli maupun pada software XAMPP juga menggunakannya. Tiga hal tersebut juga menjadi bagian terpenting dalam XAMPP dan akan kami jelaskan satu – persatu disini.

1. Htdocs merupakan sebuah folder penyimpanan web server untuk halaman – halaman web yang sudah dibuat dan nantinya akan ditampilkan. Baik pada web server yang asli maupun XAMPP bentuk Htdocs-nya sama namun yang berbeda adalah di kapasitasnya. Karena XAMPP menggunakan penyimpanan internal komputer maka kapasitasnya menyesuaikan komputer anda. Sedangkan pada hosting berbayar kapasitas yang disediakan mengikuti ketentuan yang dibuat.
2. phpMyAdmin merupakan suatu software khusus untuk mengelola administrasi MySQL. Jika pada Htdocs menyimpan file – file tampilan web anda maka di phpMyAdmin ini terdapat semua database yang anda gunakan untuk keperluan website.
3. Control Panel anda dapat mengontrol atau mengendalikan XAMPP dengan lebih efektif, mulai dari mengatur setting website, database,

dan masih banyak lagi. Dalam dunia hosting lebih dikenal istilah CPanel.

Dengan adanya software ini, web developer dapat dengan mudah membuat dan mengolah suatu website, entah itu website personal maupun perusahaan. Keberadaan XAMPP ini sangat membantu, terlebih software ini berlisensi GNU dan dapat anda download secara gratis.

3.4.5 MySQL

MySQL adalah sebuah DBMS (Database Management System) menggunakan perintah SQL (Structured Query Language) yang banyak digunakan saat ini dalam pembuatan aplikasi berbasis website. MySQL dibagi menjadi dua lisensi, pertama adalah Free Software dimana perangkat lunak dapat diakses oleh siapa saja. Dan kedua adalah Shareware dimana perangkat lunak berpe-milik memiliki batasan dalam penggunaannya (Adani, 2020).



Gambar 3.5 Logo MySQL

MySQL termasuk ke dalam RDBMS (Relational Database Management System). Sehingga, menggunakan tabel, kolom, baris, di dalam struktur database - nya. Jadi, dalam proses pengambilan data menggunakan metode relational database. Dan juga menjadi penghubung antara perangkat lunak dan database server.

MySQL adalah pengembangan lanjutan dari proyek UNIREG yang dikerjakan oleh Michael Monty Widenius dan TcX (perusahaan perangkat lunak asal Swedia).

Sayangnya, UNIREG belum terlalu kompatibel dengan database dinamis yang dipakai di website. TcX kemudian mencari alternatif lain dan menemukan perangkat lunak yang dikembangkan oleh David Hughes, yaitu miniSQL atau mSQL. Namun, ditemukan masalah lagi karena mSQL tidak mendukung indexing sehingga belum sesuai dengan kebutuhan TcX.

Pada akhirnya muncul kerjasama antara pengembang UNIREG (Michael Monty Widenius), mSQL (David Hughes), dan TcX. Kerjasama ini bertujuan untuk mengembangkan sistem database yang baru, dan pada 1995 dirilis MySQL seperti yang dikenal saat ini. Saat ini pengembangan MySQL berada di bawah Oracle.

Secara garis besar, fungsi dari MySQL adalah untuk membuat dan mengelola database pada sisi server yang memuat berbagai informasi dengan menggunakan bahasa SQL. Fungsi lain yang dimiliki adalah memudahkan pengguna dalam mengakses data berisi informasi dalam bentuk String (teks), yang dapat diakses secara personal maupun publik dalam web.

Hampir seluruh penyedia server web atau host menyediakan fasilitas untuk MySQL dalam pengembangan aplikasi berbasis website untuk dikelola oleh web developer. Kemudian, antarmuka dari MySQL adalah PHPMyAdmin. Yang berfungsi untuk menghubungkan antara bahasa pemrograman PHP dengan MySQL untuk proses pengelolaan basis data pada web.

Kelebihan Dari MySQL

1. Bersifat Open Source

Untuk penggunaan dari MySQL dapat diakses oleh siapa saja dan kapan saja. Karena memiliki dua lisensi, yaitu Free Software dan Shareware. Selain itu juga termasuk dalam sistem manajemen database yang disediakan secara gratis. Serta, memiliki banyak komunitas dan dokumentasi untuk membantu anda dalam mengembangkan aplikasi menggunakan database server.

2. Mendukung Penggunaan Multi User

MySQL juga dapat digunakan secara bersama – sama dalam satu waktu karena bersifat Multi User. Sehingga, anda tidak perlu khawatir ketika mengakses basis data secara bersamaan. Keuntungannya disini adalah, tim developer dapat mengerjakan database secara bersamaan (team work).

3. Terintegrasi dengan Bahasa Pemrograman yang lain

Kelebihan lain adalah dapat terintegrasi dengan bahasa pemrograman yang lain seperti pada PHP. Dengan menggunakan PHPMyAdmin sebagai perantara, anda sudah bisa membuat basis data pada web server dengan lebih efektif. Kemudian, dapat digunakan juga untuk kebutuhan pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan framework seperti Laravel, dan CodeIgniter.

4. Sajian Tipe Data yang Bervariatif

Tipe data yang disajikan dalam MySQL juga sangat variatif. Contohnya adalah tipe data varchar, integer, float, double, date, timestamp, dll. Dalam hal ini, anda dapat mengelompokkan berbagai data sesuai dengan kriteria informasi secara lebih akurat dan efektif. Pengelolaan database dalam server juga akan terbantu dengan adanya banyak jenis tipe data untuk mengembangkan perangkat lunak yang kompleks dan terstruktur.

5. Struktur Tabel Cenderung Fleksibel

Jika dibandingkan dengan struktur tabel dari database yang lain seperti Oracle dan Postgre, MySQL tergolong lebih mudah. Mengapa demikian? Karena sebagai contoh dalam proses eksekusi pada ALTER TABLE lebih mudah digunakan dan cepat diproses.

6. Sistem Keamanan yang Telah Terjamin

MySQL dapat mengatur hak akses pengguna (user) dengan enkripsi tinggi. Selain itu, terdapat beberapa fitur keamanan yang lain seperti, level nama pada host, dan pembuatan subnet mask. Jadi, bukan berarti dengan perangkat lunak yang bersifat open source membuat keamanan menjadi buruk.

7. Tidak Membutuhkan Kapasitas RAM yang Besar

MySQL dapat diinstal pada perangkat dengan kapasitas RAM terbatas. Jika dibandingkan dengan database lain, dapat dijalankan dengan kapasitas memori yang kecil. Sangat cocok digunakan oleh setiap orang untuk membantu pengembangan aplikasi dengan konsumsi RAM yang rendah.

8. Perangkat lunak Portable

Kelebihan berikutnya yang dimiliki oleh MySQL adalah perangkat lunak bersifat portable. Portable disini maksudnya adalah sistem basis data dapat diolah dalam berbagai platform (multi platform) Sehingga, dapat dijalankan baik dari sisi Windows, Linux, maupun Mac OS.

9. Support untuk Spesifikasi Hardware yang Rendah

MySQL sangat mendukung untuk perangkat hardware yang memiliki spesifikasi rendah. Jadi, jangan khawatir untuk anda yang memiliki spek PC / laptop yang masih rendah. Dengan menggunakan DBMS ini, anda juga bisa membuat sistem basis data untuk server dalam sebuah website.

10. Memiliki performa yang baik

Kelebihan terakhir yang dimiliki adalah dari sisi performa yang dimilikinya. Kecepatan dalam penanganan kueri sangat cepat. Kemudian, juga dapat menangani proses SQL per satuan waktu.

Kekurangan Dari MySQL

- 1. Kurang Cocok untuk Mengembangkan Aplikasi berbasis Game dan Mobile** Untuk anda yang sedang mengembangkan aplikasi untuk membuat game dan mobile, kami sarankan untuk tidak menggunakan MySQL. Karena, manajemen database yang dimiliki kurang cocok untuk pengelolaan aplikasi tersebut. Lebih mudah untuk menggunakan database server dengan metode Cloud yang lebih real time.
- 2. Technical Support yang Kurang Mendukung**
Technical support yang dimiliki oleh MySQL sendiri dirasa kurang mendukung. Karena, belum menyediakan support yang baik dari segi

teknisnya. Sehingga, user mengalami kesulitan saat menghubungi technical support.

3. Kurang Mendukung untuk Pemakaian Database dengan Kapasitas Besar
Kurang cocok dan tidak direkomendasikan untuk mengelola basis data dalam kapasitas besar. Apabila anda, menginginkan sebuah database server yang dapat menampung data dalam jumlah besar, maka anda dapat mencoba dengan menggunakan Big Data atau BigQuery. Karena, MySQL dikhususkan supaya ramah dengan perangkat yang memiliki spesifikasi rendah.

3.4.6 phpMyAdmin

phpMyAdmin adalah aplikasi web untuk mengelola database MySQL dan database MariaDB dengan lebih mudah melalui antarmuka (interface) grafis. Aplikasi web ini ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP. Sebagaimana aplikasi-aplikasi lain untuk lingkungan web (aplikasi yang dibuka atau dijalankan menggunakan browser), phpMyAdmin juga mengandung unsur HTML/XHTML, CSS dan juga kode JavaScript. Aplikasi web ini ditujukan untuk memudahkan pengelolaan basis data MySQL dan MariaDB dengan penyajian antarmuka web yang lengkap dan menarik (terasmedia.com, 2019).



Gambar 3.6 Logo phpMyAdmin

phpMyAdmin merupakan aplikasi web yang bersifat open source (sumber terbuka) sejak pertama dibuat dan dikembangkan. Dengan dukungan dari banyak developer dan translator, aplikasi web phpMyAdmin mengalami perkembangan

yang cukup pesat dengan ketersediaan banyak pilihan bahasa. Sampai saat ini, ada kurang lebih 65 bahasa yang sudah didukung oleh aplikasi web phpMyAdmin.

Keberadaan phpMyAdmin yang dianggap penting dan sifatnya yang merupakan sumber terbuka menjadikannya salah satu aplikasi yang selalu ada di cPanel (aplikasi populer untuk pengontrol website). Hal ini menunjukkan bahwa penyedia web hosting (web hosting provider) menaruh kepercayaan yang sangat besar pada phpMyAdmin sebagai salah satu aplikasi web yang dipasang (install) di server.

Keuntungan dengan hadirnya phpMyAdmin tidak saja dapat dinikmati oleh penyedia web hosting, Anda juga bisa menginstal phpMyAdmin di server Anda sendiri (server lokal) asalkan syarat minimumnya (minimum requirements) telah terpenuhi. Versi terkini phpMyAdmin saat artikel ini ditulis adalah phpMyAdmin 3.5.2. Adapun syarat agar phpMyAdmin dapat dipasang dan berjalan dengan baik di server lokal adalah:

- HP 5.2.0 atau yang terbaru.
- MySQL 5.0 atau yang terbaru.
- Web browser dengan memperbolehkan cookies.

phpMyAdmin menawarkan fitur yang mencakup pengelolaan keseluruhan server MySQL (memerlukan super-user) dan basis data tunggal. phpMyAdmin juga mempunyai sistem internal untuk mengelola metadata dan mendukung fitur-fitur untuk operasi tingkat lanjut. Melalui sistem administrator, phpMyAdmin juga dapat mengelola users dan sekaligus hak aksesnya (privilage). Nah, Anda yang kususnya bekerja sebagai database administrator dengan MySQL sebagai basis data pilihan, tidak ada salahnya menggunakan phpMyAdmin untuk kemudahan pengelolaan.

3.4.7 Sublime Text

Sublime Text adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan diberbagai platform operating system dengan menggunakan teknologi Phyton API. Terciptanya aplikasi ini terinspirasi dari aplikasi Vim, Aplikasi ini sangatlah fleksibel dan powerfull. Fungsionalitas dari aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menggunakan sublime-packages. Sublime Text bukanlah aplikasi opensource dan juga aplikasi yang dapat digunakan dan

didapatkan secara gratis, akan tetapi beberapa fitur pengembangan fungsionalitas (packages) dari aplikasi ini merupakan hasil dari temuan dan mendapat dukungan penuh dari komunitas serta memiliki linsensi aplikasi gratis (ilmunesia.com, 2018).



Gambar 3.7 Logo Sublime Text

Sublime Text mendukung berbagai bahasa pemrograman dan mampu menyajikan fitur syntax highlight hampir di semua bahasa pemrograman yang didukung ataupun dikembangkan oleh komunitas seperti; C, C++, C#, CSS, D, Dylan, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, MATLAB, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile and XML. Biasanya bagi bahasa pemrograman yang didukung ataupun belum terdukung secara default dapat lebih dimaksimalkan atau didukung dengan menggunakan add-ons yang bisa didownload sesuai kebutuhan user.

3.4.8 Chrome

Google Chrome adalah sebuah aplikasi peramban yang digunakan untuk menjelajah dunia maya seperti halnya Firefox, Opera ataupun Microsoft Edge. Jika Firefox dikembangkan oleh Mozilla, Google Chrome dibuat dan dirancang

oleh Google, perusahaan internet terbesar di dunia yang juga empunya Android (Winarso, 2016).



Gambar 3.8 Logo Google Chrome

Proyek open source yang digunakan oleh Google disebut Chromium, menggunakan mesin rendering Webkit sampai dengan versi 27 dan dirancang untuk bekerja dengan kecepatan di atas rata-rata namun tetap ringan dijalankan di perangkat desktop dan mobile.

Versi beta pertama Google Chrome lahir pada 2 September 2008, empat setelah berita pertama soal pengembangan aplikasi browser oleh Google merebak. Di versi awal ini Google masih menggunakan mesin rendering Webkit dan baru tersedia untuk perangkat Windows XP. Beberapa bulan mengembara di fase beta, pada 11 Desember 2008 Google resmi merilis Chrome ke publik.

Tak butuh waktu lama bagi Chrome untuk menarik perhatian publik, dan di awal-awal peluncurannya, ia mengklaim 1% pangsa pengguna peramban global, namun jatuh di angka 0,69% pada bulan Oktober 2008. Tapi setelah versi stabilnya dirilis ke publik, tepat di bulan Desember 2008 persentase pengguna Chrome kembali melampaui angka 1%.

Sukses di Windows, Google langsung mengembangkan versi OSX yang dimulai pada awal tahun 2009 dan versi preview pengembangnya dirilis pada 4 Juni di tahun yang sama. Baru di akhir tahun 2009 Google membawa Chrome versi OS X keluar dari fase preview ke versi beta, termasuk untuk versi Linux. Setahun kemudian, pada 25 Mei 2010 Google akhirnya merilis versi stabil yang mendukung semua platform desktop.

Debut dan performa sempurna menjadikan Chrome begitu disukai, bahkan pada Desember 2015 StatCounter memperkirakan aplikasi peramban tersebut sudah diadopsi oleh 58% pengguna desktop. Tak cuma di platform desktop, di ranah mobile Chrome juga mempunyai banyak penggemar. Bila digabungkan antara semua platform yang didukung, Chrome mengantongi 45% pangsa pasar global. Saking populernya, Google bahkan berhasil memperlebar jangkauan Chrome ke ranah lainya dalam wujud Chromecast dan Chrome OS.

Chrome hadir di platform mobile Android pada 7 Februari 2012, kemudian disusul oleh iOS pada 26 Juni di tahun yang sama. Di bulan Juni itu pula Google memboyong Chrome ke Windows 8.

Google Chrome membawa sejumlah fitur-fitur unggulan, selain dari fitur standar yang ditemukan di kebanyakan aplikasi peramban ternama. Chrome mendukung di antaranya, Javascript, HTML 5, CSS 2.1, dan sejumlah fitur antara lain private mode, multi-tab, berbagai pilihan tema dan ekstensi dan tambahan plugin pihak ketiga, pilihan bahasa, dan beberapa fitur unggulan lain.

- Keamanan

Demi menjaga keamanan penggunanya, Chrome secara rutin mengunduh berkas terbaru yang berisi daftar phishing dan malware. Bermodalkan fitur tersebut, Chrome akan memberikan peringatan ketika pengguna mengakses salah satunya atau situs yang menyimpan potensi berbahaya.

- Kecepatan

Kecepatan menjadi modal paling penting bagi Chrome, faktor ini pulalah yang membuatnya berhasil merangsek menjadi peramban paling populer mengalahkan Firefox dan Internet Explorer yang notabene berkiprah lebih dulu. Chrome menggunakan mesin virtual

yang disebut dengan V8 JavaScript, di mana ia terdiri dari generasi kode dinamis dan dua fitur utama lain yang menghasilkan performa di atas rata-rata. Pengujian kemudian dilakukan oleh SunSpider JavaScript Benchmark pada tahun 2008 yang menemukan bahwa Google Chrome bekerja jauh lebih cepat ketimbang semua kompetitor terdekatnya. Tapi pada tahun 2010 pengujian independen lain menunjukkan Chrome berada satu tingkat di bawah mesin Presto milik Opera.

- **Bookmark**
Seperti Firefox, Safari dan Microsoft Edge, Chrome juga diperkaya fitur bookmark yang memudahkan pengguna menandai sebuah halaman untuk kemudian disimpan agar mudah ditemukan lagi di waktu mendatang.
- **Sinkronisasi**
Dengan mendaftarkan akun di Chrome, pengguna dapat mengakses berkas bookmark, riwayat jelajah, kata sandi dan pengaturan dari perangkat apapun di manapun.
- **Chrome Web Store**
Chrome Web Store ini berperan seperti layaknya Play Store ataupun App Store di iOS. Di sinilah pengguna peramban Chrome dapat menjumpai berbagai aplikasi pihak ketiga dan juga tema untuk dipasang di aplikasinya. Atau bagi pengembang, mereka dapat menawarkan plugin dan ekstensi buatannya kepada pengguna Chrome.
- **Terjemahan Otomatis**
Integrasi menjadi salah satu keunggulan Google, di mana hampir semua layanan online miliknya terhubung dalam satu jendela. Untuk menambahkan kemampuan terjemahan ini, Google membenamkan kemampuan Google Translate ke Chrome yang diaktifkan secara default atau dimatikan jika dirasa tak memerlukannya.

3.5 Perancangan dan Pembuatan Database

Berikut ini merupakan hasil perancangan dan pembuatan database pada Sistem Absensi Online TPQ Nurul Barokah.

3.5.1 Implementasi Basis Data

Basis data adalah sebuah kumpulan data yang secara logis terkait dan dirancang untuk memenuhi suatu kebutuhan informasi dari sebuah organisasi.

3.5.2 Struktur Database Absensi

Berikut ini merupakan tampilan dari struktur database, struktur database pada sistem absensi ini dapat dilihat pada gambar 3.9 dibawah ini.

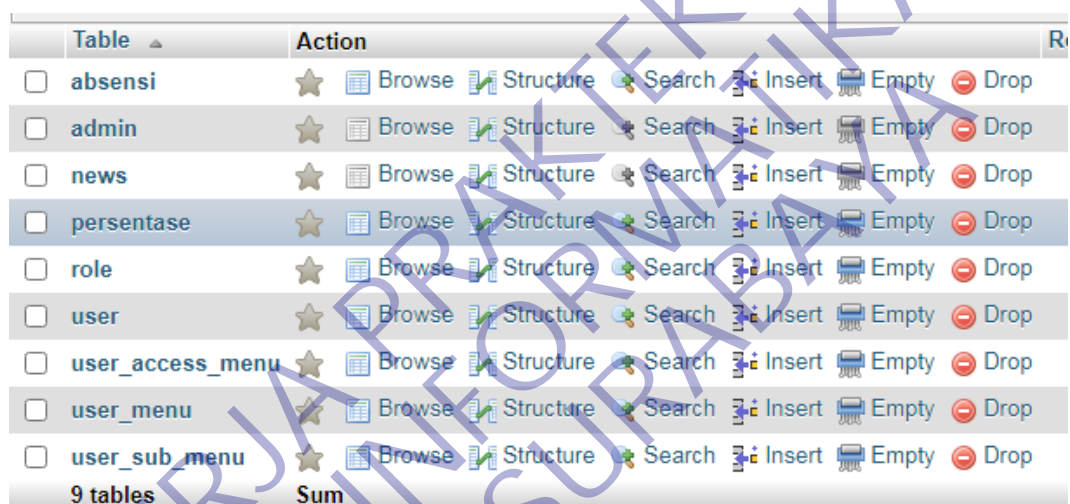


Table	Action
<input type="checkbox"/> absensi	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> admin	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> news	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> persentase	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> role	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> user	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> user_access_menu	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> user_menu	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
<input type="checkbox"/> user_sub_menu	★ Browse Structure Search Insert Empty Drop
9 tables	Sum

Gambar 3.9 Struktur Database

Sistem absensi ini adalah suatu fitur tambahan yang ada pada sistem informasi TPQ Nurul Barokah. sistem absensi ini mempunyai beberapa tabel yaitu “absensi” yang berfungsi untuk menyimpan absensi kehadiran santri, “persentase” yang berfungsi untuk menyimpan rekap nilai santri, “user” yang berfungsi untuk menyimpan akun.

Perlu diketahui bahwa sistem absensi ini mempunyai beberapa user dan setiap user mempunyai santri yang berbeda. Sistem absensi ini juga berbeda dengan sistem absensi yang lain dikarenakan sistem absensi ini tergabung dengan penilaian, jika santri pada hari tersebut terdapat nilai berarti santri tersebut masuk.

1. Tabel absensi

Berikut ini merupakan tampilan dari tabel absensi, tabel absensi pada sistem absensi ini dapat dilihat pada gambar 3.10 dibawah ini.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	id			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2	id_user			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3	pertemuan	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4	tanggal			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5	iqro_juz	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	6	quran_iqro	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	7	nilai	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	8	keterangan	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 3.10 Tabel Absensi

Pada tabel absensi terdapat id dan id_user, id disini berfungsi sebagai primary key dan id_user berfungsi sebagai id setiap santri, berhubung sistem absensi ini tergabung dengan penilaian, maka setiap santri mempunyai nilai yang berbeda.

2. Tabel persentase

Berikut ini merupakan tampilan dari tabel persentase, Tabel persentase pada sistem absensi ini dapat dilihat pada gambar 3.11 dibawah ini.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1	id			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2	id_user			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3	harian			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4	uts			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5	uas			No	None			Change Drop More

Gambar 3.11 Tabel Persentase

Pada tabel persentase terdapat id dan id_user. Id disini berfungsi sebagai primary key dan id_user berfungsi sebagai id setiap santri. Tabel persentase ini berfungsi untuk menyimpan rekap nilai santri.

3. Tabel user

Berikut ini merupakan tampilan dari tabel user, tabel user pada sistem absensi ini dapat dilihat pada gambar 3.12 dibawah ini.

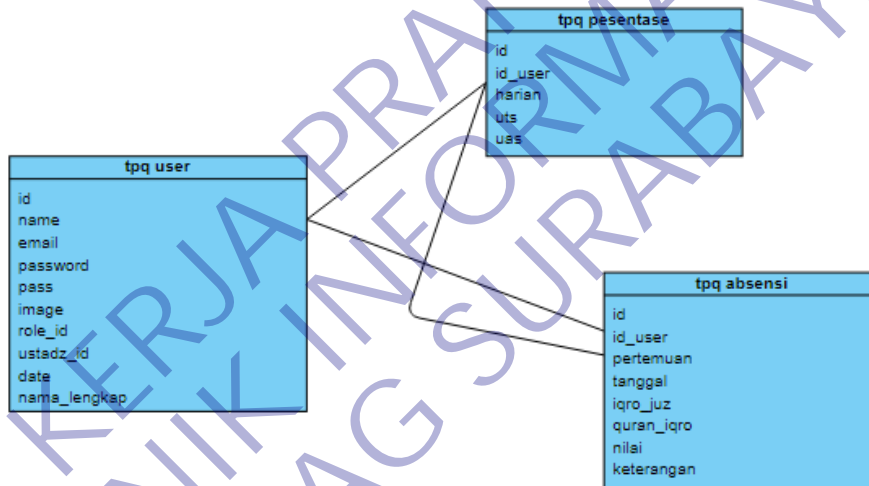
#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/>	1 id	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
<input type="checkbox"/>	2 name	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	3 email	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	4 password	varchar(256)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	5 pass	varchar(256)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	6 image	varchar(128)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	7 role_id	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	8 ustadz_id	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	9 is_active	int(11)			No	None			Change Drop More
<input type="checkbox"/>	10 date	int(11)			No	None			Change Drop More

Gambar 3.12 Tabel User

Pada tabel user terdapat id yang berfungsi sebagai primary key dan tabel user sendiri berfungsi untuk menyimpan akun.

4. Relasi Database

Berikut ini merupakan tampilan uml relasi database, tampilan uml relasi database dapat dilihat pada gambar 3.13 dibawah ini.

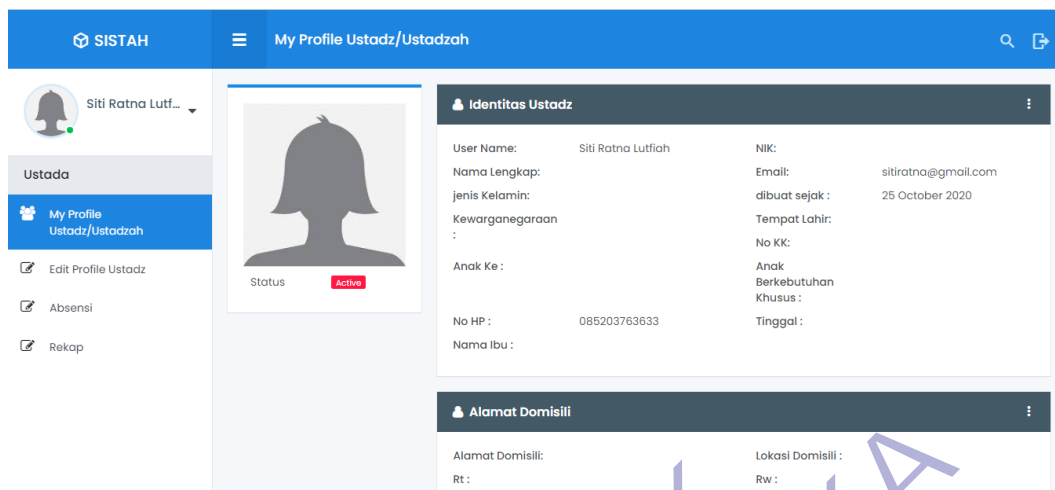


Gambar 3.13 Relasi Database

3.6 Tampilan sistem

3.6.1 Halaman Ustadz

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman ustadz / ustadza, halaman ustadz / ustadza pada sistem absensi ini dapat dilihat pada gambar 3.14 dibawah ini.

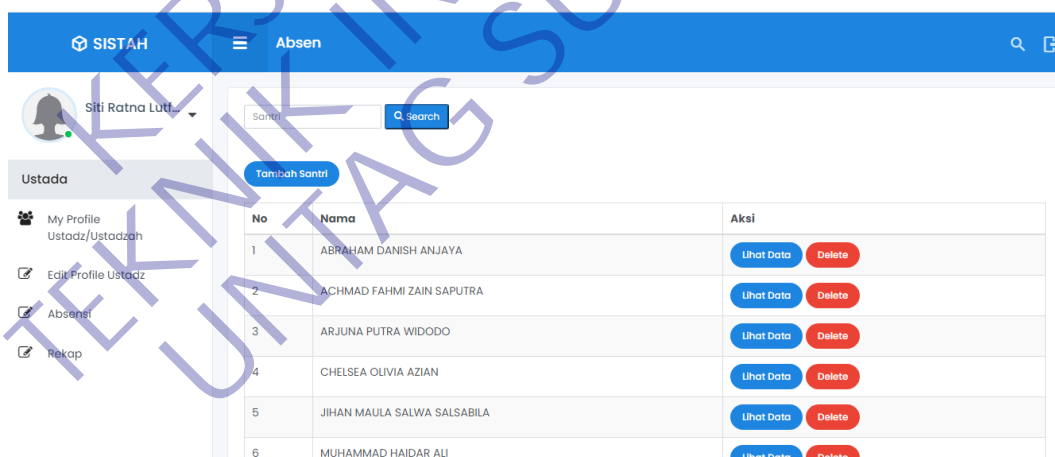


Gambar 3.14 Halaman Ustadz / Ustadza

Pada halaman ustadz terdapat 2 sub menu diantaranya, menu Absensi dan Rekap. Tampilan dibuat dengan sederhana karena demi kemudahan user untuk menggunakannya.

3.6.2 Menu Absensi

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman absensi, halaman absensi pada sistem absensi ini dapat dilihat pada gambar 3.15 dibawah ini.



Gambar 3.15 Halaman Absensi

Pada halaman ini ustadz / ustadza bisa menambahkan santri dengan menekan tombol “Tambah Santri”, ustadz / ustadza juga bisa menghapus santri dengan menekan tombol “Delete” dan juga bisa melihat absensi setiap santri dengan menekan tombol “Lihat Data”, untuk mempercepat proses pencarian santri yang cukup banyak ustadz / ustadza bisa menekan fitur “Search” pada bagian atas.

1. Tambah Santri

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman tambah santri, halaman tambah santri pada sistem absensi ini dapat dilihat pada gambar 3.16 dibawah ini.

Gambar 3.16 Form Tambah Santri

Pada tambah santri terdapat Form yang berisi Full Name dan No Hp. Form Full Name diisi dengan nama lengkap santri dan Form No Hp diisi dengan nomer telepon santri yang akan dijadikan santri oleh ustadz / ustadza tersebut.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman berhasil tambah santri, halaman berhasil tambah santri pada sistem absensi ini dapat dilihat pada gambar 3.17 dibawah ini.

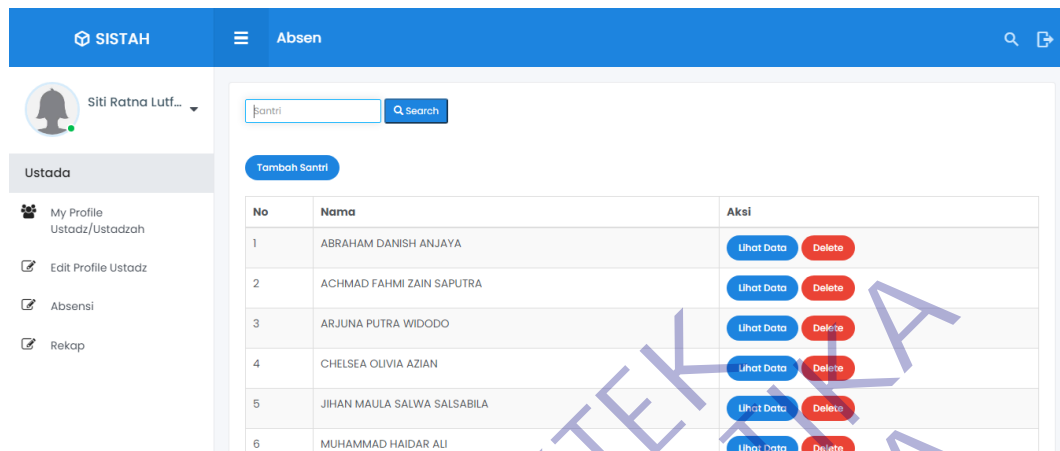
ID	Nama Santri	Aksi
9	RACHMANDIKA SAPUTRA	Uihat Data, Delete
10	SATRIYO HILAL MUZAHIDIN	Uihat Data, Delete
11	VALENCIA RAMA DHANI	Uihat Data, Delete
12	ZAHIRRA RUBBY BILOIS	Uihat Data, Delete
13	ZAKY MUHAMMAD RAFSANJANI	Uihat Data, Delete
14	ZIDAN SAPUTRA	Uihat Data, Delete
15	GLADYS PUTRI OKTAVIAN	Uihat Data, Delete
16	Luky Setiawan	Uihat Data, Delete

Gambar 3.17 Berhasil Tambah Santri

Jika ustadz / ustadza sudah menambahkan santri dan ingin melihat berhasil tidaknya tambah santri bisa dilihat di bagian paling bawah karena setiap menambahkan santri namanya akan berada dipaling bawah, jika terdapat nama santri yang baru saja ditambahkan maka ustadz / ustadza berhasil menambahkan santri.

2. Search (Pencarian)

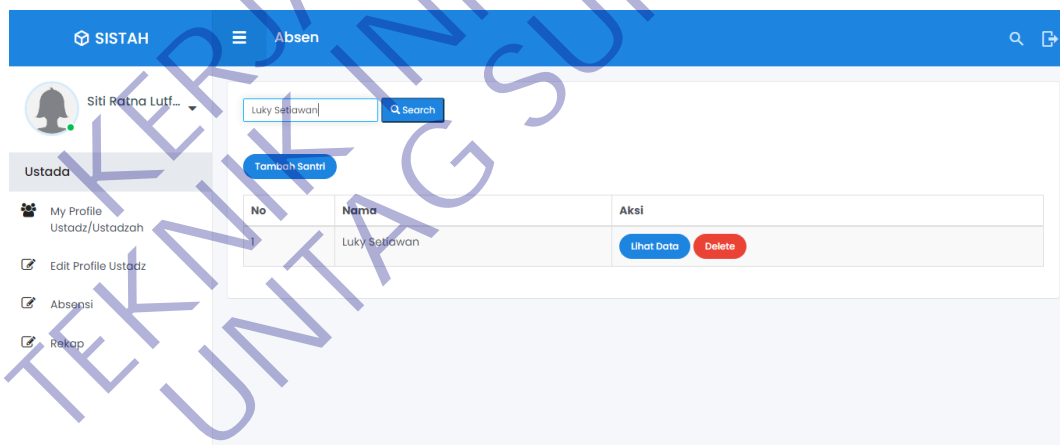
Berikut ini merupakan tampilan dari fitur search, tampilan fitur search pada sistem absensi ini dapat dilihat pada gambar 3.18 dibawah ini.



Gambar 3.18 Search (Pencarian)

Jika ustadz / ustadza ingin mempercepat proses pencarian nama santri maka ustadz / ustadza bisa menulis nama santri dikolom search (pencarian) lalu menekan tombol search tersebut.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman berhasil search nama satri, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.19 dibawah ini.

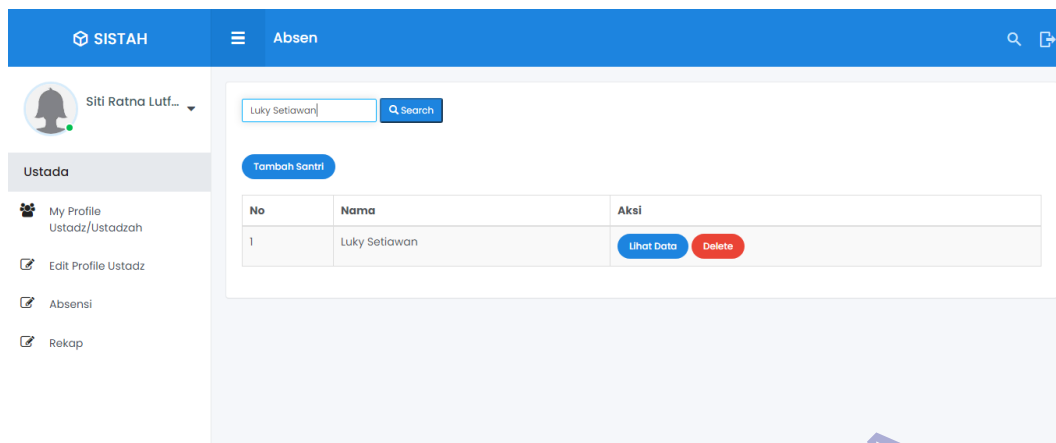


Gambar 3.19 Berhasil Search Nama Santri

Jika ustadz / ustadza sudah mengisi kolom search dan menekan tombol searchnya maka nama yang di cari akan muncul seperti contoh gambar diatas.

3. Hapus Santri

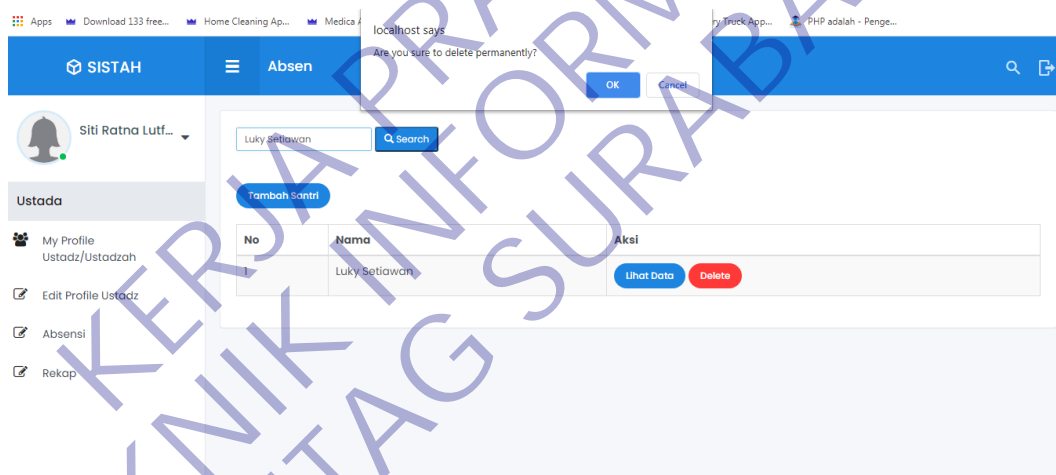
Berikut ini merupakan tampilan dari fitur delete santri, tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.20 dibawah ini.



Gambar 3.20 Delete Santri

Jika ustadz / ustadza ingin menghapus santri, maka ustadz / ustadza bisa menekan tombol delete.

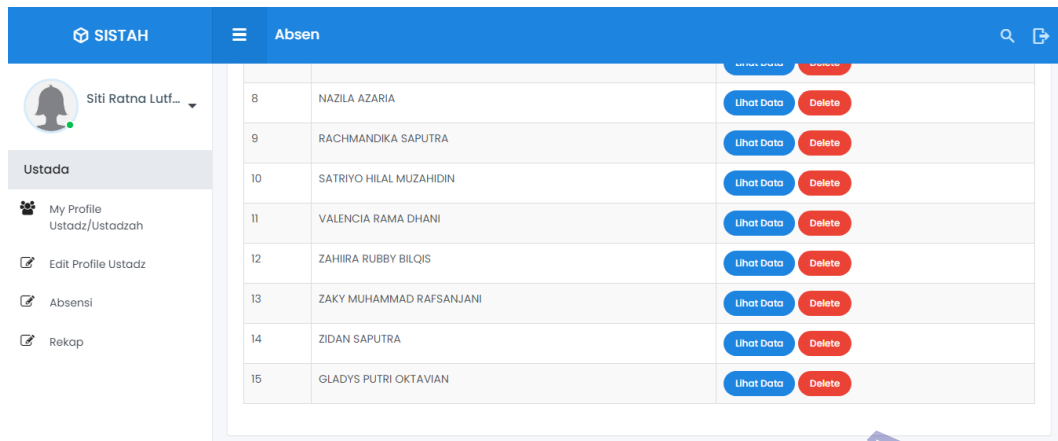
Berikut ini merupakan tampilan dari popup delete, tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.21 dibawah ini.



Gambar 3.21 Popup Delete

Pada saat ustadz / ustadza menekan tombol delete maka akan muncul popup yang bertuliskan “Are you sure to delete permanently?” jika ustadz / ustadza yakin ingin menghapus santri tersebut maka pilih tulisan “Ok” jika tidak jadi menghapus santri bisa pilih tulisan “Cancel”.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman berhasil menghapus santri, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.22 dibawah ini.

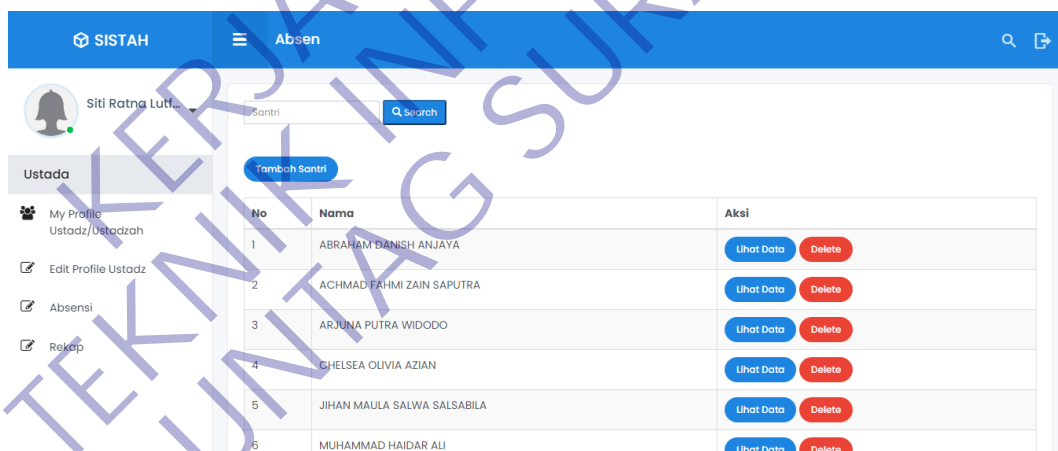


Gambar 3.22 Berhasil Menghapus Santri

Jika ingin mengecek apakah santri yang dipilih tadi sudah terhapus atau belum maka bisa dicek dengan melihat dibagian paling bawah atau tulis namanya di kolom search, jika tidak ada nama santri yang telah dihapus, maka hapus santri bisa dibilang berhasil.

4. Lihat Data Absensi Santri

Berikut ini merupakan tampilan dari fitur lihat data absensi santri, tampilan fitur tersebut dapat dilihat pada gambar 3.23 dibawah ini.



Gambar 3.23 Lihat Data Absensi Santri

Jika ustadz / ustadza ingin melihat data absensi salah satu santri, bisa menekan tombol lihat data yang berada disamping kanan nama santri.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman data absensi santri, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.24 dibawah ini.

No	Pertemuan	Tanggal	Iqrok/Juz	Iqrok/Quran	Nilai	Keterangan	Aksi
1	harian	2020-12-01	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
2	harian	2020-12-02	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
3	harian	2020-12-03	4	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus
4	harian	2020-12-04	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
5	harian	2020-12-05	4	iqro	A	sangat lancar	Edit Hapus
6	harian	2020-12-07	4	iqro	A	pertahankan	Edit Hapus

Gambar 3.24 Halaman Data Absensi Santri

Gambar diatas adalah tampilan halaman data absensi santri, disitu terdapat tombol “Absen”,”Print”,”Search”,”Edit” dan ”Hapus”. Disitu juga terdapat tabel absensi salah satu santri.

5. Absen

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman form absen, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.25 dibawah ini.

Gambar 3.25 Form Absen

Jika ustadz / ustadza ingin menambahkan absen bisa menekan tombol “Absen”, setelah itu akan muncul tampilan seperti diatas. Ustadz / ustadza bisa mengisi form-form yang telah disediakan jika ingin mengabsen santri tersebut, jika sudah mengisi form-form tersebut ustadz / ustadza bisa menekan tombol simpan.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman berhasil tambah absen, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.26 dibawah ini.

No	Pertemuan	Tanggal	Iqrok/Juzz	Iqrok/Quran	Nilai	Keterangan	Aksi
11	harian	2021-01-06		iqro	0	tidak masuk	Edit Hapus
12	harian	2021-01-07		iqro	0	tidak masuk	Edit Hapus
13	harian	2021-01-08	5	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus
14	harian	2021-01-09	5	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus
15	harian	2021-01-10	4	quran	A	sangat baik tolong dipertahankan	Edit Hapus

Gambar 3.26 Berhasil Tambah Absen

Setelah mengisi form-form yang telah disediakan dan sudah menekan tombol simpan, maka isi dari form-form tersebut akan disimpan dan akan muncul didalam tabel.

6. Edit Absen

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman edit absen, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.27 dibawah ini.

No	Pertemuan	Tanggal	Iqrok/Juzz	Iqrok/Quran	Nilai	Keterangan	Aksi
11	harian	2021-01-06		iqro	0	tidak masuk	Edit Hapus
12	harian	2021-01-07		iqro	0	tidak masuk	Edit Hapus
13	harian	2021-01-08	5	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus
14	harian	2021-01-09	5	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus
15	harian	2021-01-10	4	quran	A	sangat baik tolong dipertahankan	Edit Hapus

Gambar 3.27 Edit Absen

Jika ingin mengedit absen tersebut bisa menekan tombol “Edit” setelah menekan tombol tersebut maka akan muncul tampilan seperti pada saat menekan tombol ”Absen”, terdapat form-form pengisian setelah itu pilih form mana yang ingin diedit setelah diedit silahkan menekan tombol simpan.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman berhasil edit absen, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.28 dibawah ini.

No	Pertemuan	Tanggal	Iqrok/Juzz	Iqrok/Quran	Nilai	Keterangan	Aksi
11	harian	2021-01-06		iqro	0	tidak masuk	Edit Hapus
12	harian	2021-01-07		iqro	0	tidak masuk	Edit Hapus
13	harian	2021-01-08	5	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus
14	harian	2021-01-09	5	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus
15	harian	2021-01-10	4	iqro	B	tingkatkan lagi	Edit Hapus

Gambar 3.28 Berhasil Edit Absen

Setelah mengedit isi form dan telah menekan tombol simpan maka akan kembali ke tampilan yang ada tabelnya. Bisa dicek apakah isi form yang telah diedit dan disimpan sudah berubah jika sudah maka proses editnya berhasil.

7. Search

Berikut ini merupakan tampilan dari fitur search absen, tampilan fitur tersebut dapat dilihat pada gambar 3.29 dibawah ini.

No	Pertemuan	Tanggal	Iqrok/Juzz	Iqrok/Quran	Nilai	Keterangan	Aksi
1	harian	2020-12-01	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
2	harian	2020-12-02	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
3	harian	2020-12-03	4	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus
4	harian	2020-12-04	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
5	harian	2020-12-05	4	iqro	A	sangat lancar	Edit Hapus
6	harian	2020-12-07	4	iqro	A	pertahankan	Edit Hapus

Gambar 3.29 Search

Jika ustadz / ustadza ingin mencari nilai dan tanggal dengan mudah maka ustadz / ustadza bisa mengisi form search dengan tahun, bulan dan tanggal.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman search tahun dan bulan, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.30 dibawah ini.

No	Pertemuan	Tanggal	Iqrok/Juzz	Iqrok/Quran	Nilai	Keterangan	Aksi
1	harian	2020-12-01	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
2	harian	2020-12-02	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
3	harian	2020-12-03	4	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus
4	harian	2020-12-04	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
5	harian	2020-12-05	4	iqro	A	sangat lancar	Edit Hapus
6	harian	2020-12-07	4	iqro	A	pertahankan	Edit Hapus
7	harian	2020-12-08	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
8	harian	2020-12-01	3	iqro	B	lancar	Edit Hapus
9	harian	2020-12-02	3	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus

Gambar 3.30 Search Tahun dan Bulan

Jika ustadz / ustadza mengisi form search tahun dan bulan maka yang akan muncul tahun dan bulan tersebut selain tahun dan bulan tersebut tidak akan ditampilkan.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman search nilai, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.31 dibawah ini.

No	Pertemuan	Tanggal	Iqrok/Juzz	Iqrok/Quran	Nilai	Keterangan	Aksi
1	harian	2020-12-05	4	iqro	A	sangat lancar	Edit Hapus
2	harian	2020-12-07	4	iqro	A	pertahankan	Edit Hapus
3	harian	2020-12-03	3	iqro	A	perthankan	Edit Hapus
4	harian	2021-01-28	3	iqro	A	asd	Edit Hapus
5	harian	2021-01-28	3	iqro	A	asd	Edit Hapus

Gambar 3.31 Search Nilai

Jika ustadz / ustadza memilih nilai A dan menekan tombol search maka yang akan muncul hanya yang nilai A saja. nilai selain A tidak akan ikut ditampilkan.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman search nilai dan tanggal, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.32 dibawah ini.

The screenshot shows the 'Data Santri' page in the SISTAH application. The user is 'Siti Ratna Lutf...'. The page title is 'Identitas Santri'. There are buttons for 'Absen' and 'Print'. A filter is set to 'A' and the year is '2020-12'. The table shows three entries for December 2020, all with a grade of 'A'.

No	Pertemuan	Tanggal	Iqrok/Juzz	Iqrok/Quran	Nilai	Keterangan	Aksi
1	harian	2020-12-05	4	iqro	A	sangat lancar	Edit Hapus
2	harian	2020-12-07	4	iqro	A	pertahankan	Edit Hapus
3	harian	2020-12-03	3	iqro	A	perthankan	Edit Hapus

Gambar 3.32 Search Nilai dan Tanggal

Jika ustadz / ustadza memilih nilai A dan mengisi tahun dan bulan, maka yang akan muncul adalah nilai A dari tahun dan bulan tersebut. Selain nilai A dari tahun dan bulan tersebut tidak akan ditampilkan.

8. Hapus Absen

Berikut ini merupakan tampilan dari fitur hapus absen, tampilan fitur tersebut dapat dilihat pada gambar 3.33 dibawah ini.

The screenshot shows the 'Data Santri' page in the SISTAH application. The user is 'Siti Ratna Lutf...'. The page title is 'Identitas Santri'. There are buttons for 'Absen' and 'Print'. A filter is set to 'Nilai' and the year is '2021-01'. The table shows four entries for January 2021, with grades ranging from '0' to 'C'.

No	Pertemuan	Tanggal	Iqrok/Juzz	Iqrok/Quran	Nilai	Keterangan	Aksi
11	harian	2021-01-06		iqro	0	tidak masuk	Edit Hapus
12	harian	2021-01-07		iqro	0	tidak masuk	Edit Hapus
13	harian	2021-01-08	5	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus
14	harian	2021-01-09	5	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus

Gambar 3.33 Hapus Absen

Jika ustadz / ustadza ingin menghapus absen pada tahun, bulan dan tanggal tersebut bisa menekan tombol hapus, maka absen pada tahun, bulan dan tanggal tersebut akan hilang.

9. Print (Cetak)

Berikut ini merupakan tampilan dari fitur print (cetak), tampilan fitur tersebut dapat dilihat pada gambar 3.34 dibawah ini.

No	Pertemuan	Tanggal	Iqrok/Juz	Iqrok/Quran	Nilai	Keterangan	Aksi
1	harian	2020-12-01	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
2	harian	2020-12-02	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
3	harian	2020-12-03	4	iqro	C	tidak lancar	Edit Hapus
4	harian	2020-12-04	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus
5	harian	2020-12-05	4	iqro	A	sangat lancar	Edit Hapus
6	harian	2020-12-07	4	iqro	A	pertahankan	Edit Hapus
7	harian	2020-12-08	4	iqro	B	lancar	Edit Hapus

Gambar 3.34 Print (Cetak)

Ustadz / ustadza bisa mengekspor absen tersebut ke file pdf atau excel dengan menekan tombol print.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman print pdf, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.35 dibawah ini.

No	pertemuan	Tanggal	iqro/juz	quran/iqro	nilai
1	harian	2020-12-01	4	iqro	B
2	harian	2020-12-02	4	iqro	B
3	harian	2020-12-03	4	iqro	C
4	harian	2020-12-04	4	iqro	B
5	harian	2020-12-05	4	iqro	A
6	harian	2020-12-07	4	iqro	A
7	harian	2020-12-08	4	iqro	B
8	harian	2021-01-02	5	iqro	B
9	harian	2021-01-04	5	iqro	B
10	harian	2021-01-05	5	iqro	C
11	harian	2021-01-06		iqro	0
12	harian	2021-01-07		iqro	0
13	harian	2021-01-08	5	iqro	C
14	harian	2021-01-09	5	iqro	C
Persentase					50.71

Gambar 3.35 PDF

Jika ustadz / ustadza ingin mengekspor ke dalam file pdf, maka tekan tombol print lalu pilih pdf dan akan muncul tampilan seperti diatas tersebut.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman print excel, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.36 dibawah ini.

No	Pertemuan	Tanggal	Iqro/juz	Quran/Iqro	Nilai
1	harian	12/1/2020	4 iqro		B
2	harian	12/2/2020	4 iqro		B
3	harian	12/3/2020	4 iqro		C
4	harian	12/4/2020	4 iqro		B
5	harian	12/5/2020	4 iqro		A
6	harian	12/7/2020	4 iqro		A
7	harian	12/8/2020	4 iqro		B
8	harian	1/2/2021	5 iqro		B
9	harian	1/4/2021	5 iqro		B
10	harian	1/5/2021	5 iqro		C
11	harian	1/6/2021	iqro		0
12	harian	1/7/2021	iqro		0
13	harian	1/8/2021	5 iqro		C
14	harian	1/9/2021	5 iqro		C
Persentase					50,71

Gambar 3.36 Excel

Jika ustadz / ustadza ingin mengekspor ke dalam file excel, maka tekan tombol print lalu pilih excel. Secara otomatis akan mendownload file excel tersebut lalu buka file excel yang sudah didownload secara otomatis maka akan muncul tampilan seperti diatas.

3.6.3 Menu Rekap

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman rekap, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.37 dibawah ini.

No	Nama	Harian	UTS	UAS
1	ABRAHAM DANISH ANJAYA	55%	0%	0%
2	ACHMAD FAHMI ZAIN SAPUTRA	79%	0%	0%
3	ARJUNA PUTRA WIDODO	100%	0%	0%

Gambar 3.37 Rekap

Pada halaman ini ustadz / ustadza bisa melihat rekap nilai santri. Terdapat tombol print untuk mengekspor rekap tersebut kedalam file pdf atau file excel.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman print pdf rekap, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.38 dibawah ini.

REKAP NILAI

No	Nama	Harian	UTS	UAS
1	ABRAHAM DANISH ANJAYA	55	0	0
2	ACHMAD FAHMI ZAIN SAPUTRA	79	0	0
3	ARJUNA PUTRA WIDODO	100	0	0

Gambar 3.38 PDF

Jika ustadz / ustadza ingin mengekspor ke dalam file pdf, maka tekan tombol print lalu pilih pdf dan akan muncul tampilan seperti diatas tersebut.

Berikut ini merupakan tampilan dari halaman print excel rekap, tampilan halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.39 dibawah ini.

No	Nama	Harian	UTS	UAS
1	ABRAHAM DANISH ANJAYA	55	0	0
2	ACHMAD FAHMI ZAIN SAPUTRA	79	0	0
3	ARJUNA PUTRA WIDODO	100	0	0

Gambar 3.39 Excel

Jika ustadz / ustadza ingin mengekspor ke dalam file excel, maka tekan tombol print lalu pilih excel. Secara otomatis akan mendownload file excel tersebut lalu buka file excel yang sudah didownload secara otomatis maka akan muncul tampilan seperti diatas.

3.7 Pengujian

Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses dan kemungkinan kesalahan yang terjadi pada setiap proses. Pengujian ini dilakukan secara

blackbox. “Blackbox testing yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Berikut ini merupakan tabel-tabel pengujian :

Tabel 3.1 Pengujian Halaman Ustadz

Deskripsi	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
Dashboard	Memilih menu absensi	Menampilkan semua nama santri	[<input checked="" type="checkbox"/>]Berhasil [<input type="checkbox"/>] Tidak Berhasil
	Memilih menu rekap	Menampilkan semua nama santri	

Tabel 3.2 Pengujian Menu Absensi

Deskripsi	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
Menu Absensi	Memilih tombol tambah santri	Menampilkan form kosong yang dapat diisi nama dan no hp	[<input checked="" type="checkbox"/>]Berhasil [<input type="checkbox"/>] Tidak Berhasil
	Memilih tombol search	Menampilkan nama siswa yang dicari	
	Memilih tombol delete	Menampilkan popup untuk melanjutkan aksi delete siswa	
	Memilih tombol lihat data	Menampilkan data absensi siswa	

Tabel 3.3 Pengujian Tambah Data Absensi Santri

Deskripsi	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
Fitur Lihat Data	Memilih tombol lihat data	Menampilkan data absensi siswa yang dilihat	[<input checked="" type="checkbox"/>]Berhasil [<input type="checkbox"/>] Tidak Berhasil
	Memilih tombol absen	Menampilkan form kosong yang dapat diisi pertemuan,	

		tanggal, iqro/juz, iqro/quran, nilai dan keterangan	
	Memilih tombol edit	Menampilkan form absen yang ingin diedit	
	Memilih tombol hapus	Menampilkan data absen yang terbaru	
	Memilih tombol search tanggal	Menampilkan data absen yang dicari	
	Memilih tombol search nilai	Menampilkan data absen yang dicari	
	Memilih tombol dropdown print yang berisi (pdf dan excel)	Menampilkan export data yang dipilih (pdf atau excel)	

Tabel 3.4 Pengujian Menu Rekap

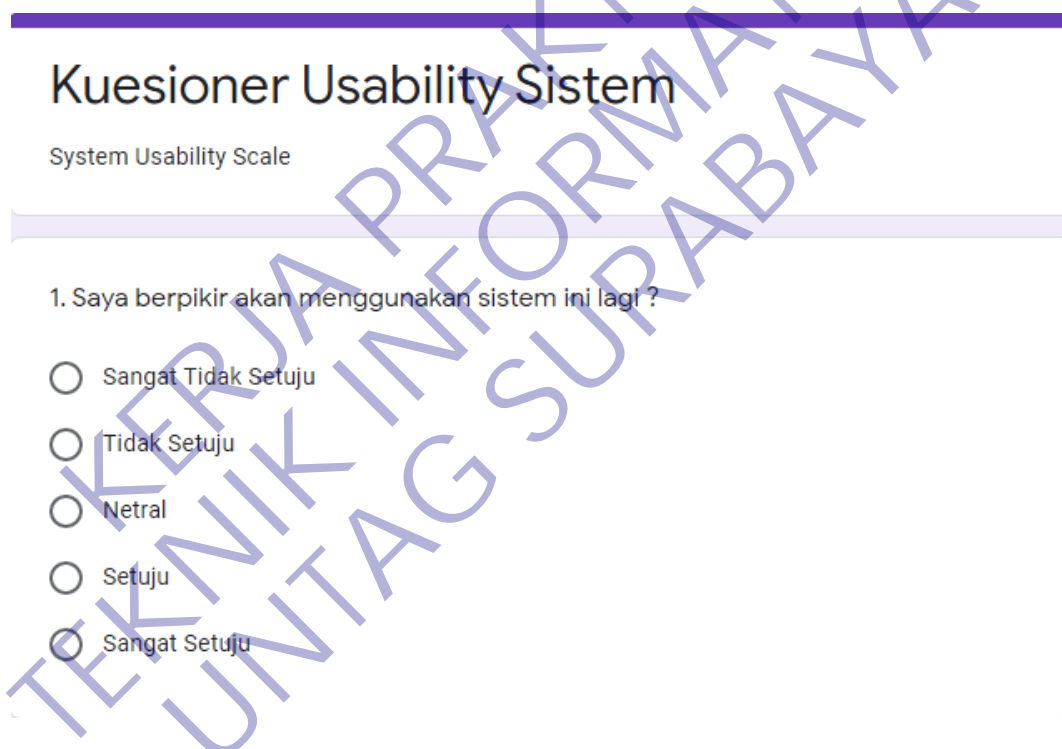
Deskripsi	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
Menu Rekap	Memilih menu rekap	Menampilkan semua rekap data santri	[✓]Berhasil [] Tidak Berhasil
	Memilih tombol dropdown print yang berisi (pdf dan excel)	Menampilkan export data yang dipilih (pdf atau excel)	

3.8 Sistem Usability Scale

SUS ini merupakan salah satu alat pengujian usability yang paling populer. SUS dikembangkan oleh John Brooke pada tahun 1986. SUS ini merupakan skala usability yang handal, populer, efektif dan murah. SUS memiliki 10 pertanyaan dan 5 pilihan jawaban. Pilihan jawaban terdiri dari sangat tidak setuju sampai sangat setuju. SUS memiliki skor minimal 0 dan skor maksimal 100.

3.8.1 Pertanyaan Kuesioner

Berikut ini merupakan tampilan dari kuesioner usability sistem, tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar 3.40 dibawah ini.



Kuesioner Usability Sistem

System Usability Scale

1. Saya berpikir akan menggunakan sistem ini lagi ?

Sangat Tidak Setuju

Tidak Setuju

Netral

Setuju

Sangat Setuju

2. Saya merasa sistem ini rumit untuk digunakan

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

3. Saya merasa sistem ini mudah digunakan

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

4. Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

5. Saya merasa fitur-fitur sistem ini berjalan dengan semestinya

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

6. Saya merasa ada banyak hal yang tidak serasi dalam sistem ini

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

7. Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

8. Saya merasa sistem ini membingungkan

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

9. Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

10. Saya sangat terbantu dengan adanya sistem ini

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

Gambar 3.40 Pertanyaan Kuesioner Melalui Google Form

BAB 4

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahapan yang telah dilakukan dalam pelaksanaan Kerja Praktek ini, kesimpulan yang dapat diperoleh diantara lain:

- Pembuatan Sistem Absensi sederhana ini cukup membantu tenaga pendidikan untuk mengelola data Absensi santri dalam jangka panjang dan mempercepat dalam proses pengerjaannya.
- Dengan Sistem Absensi sederhana ini, melatih kami menganalisa kasus masalah, memberikan kami gambaran tentang berjalannya suatu aplikasi dan membuat solusi, dan juga memberikan pengalaman belajar hal baru.

4.2 Saran

Dalam pembuatan Sistem Absensi online santri TPQ Nurul Barokah Berbasis Web ini masih sangatlah sederhana. Penulis memiliki saran dalam pengembangan sistem ini kedepanya, yaitu sistem dapat dikembangkan lebih lanjut dengan tambahkan informasi yang lebih lengkap lagi yang pastinya lebih bisa bermanfaat bagi pengelola dan kedepanya bisa dihostingkan agar siswa juga dapat memanfaatkan website ini dengan optimal.

DAFTAR PUSTAKA

- Adani, M. R. (2020). *Apa itu MySQL: Pengertian, Fungsi, beserta Kelebihan*. Www.Sekawanmedia.Co.Id. <https://www.sekawanmedia.co.id/pengertian-mysql/>
- Amaliya, D. (n.d.). *Pengertian dan Fitur pada Codeigniter*. Www.Idwebhost.Com. Retrieved January 15, 2021, from <https://idwebhost.com/blog/pengertian-dan-fitur-pada-codeigniter/>
- Dosen Pendidikan. (2020). *Php adalah*. Www.Dosenpendidikan.Co.Id. <https://www.dosenpendidikan.co.id/php-adalah/>
- ilmunesia.com. (2018). *Pengertian Sublime Text*. Www.Ilmunesia.Com. <https://ilmunesia.com/pengertian-sublime-text/>
- Pascapraharastyan, R. A., Supriyanto, A., & Sudarmaningtyas, P. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Arsip Rumah Sakit Bedah Surabaya Berbasis Web. *Sistem Informasi*, 3(1), 72–77.
- Riyadi, H. (2019). *Pengertian XAMPP Beserta Fungsi dan Bagian-bagian Penting pada XAMPP*. Www.Nesabamedia.Com. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-xampp/>
- terasmedia.com. (2019). *Mengenal phpMyAdmin Dan Kegunaannya*. Www.Terasmedia.Com. <https://www.terasmedia.com/database/phpmyadmin/131-mengenal-phpmyadmin-dan-kegunaannya.html>
- thidi. (2020). *Mengenal Framework Twitter Bootstrap dan Penggunaannya Pada Website*. Www.Thidiweb.Com. <https://thidiweb.com/pengertian-bootstrap/>
- Winarso, B. (2016). *Apa Itu Google Chrome dan Sepenggal Sejarahnya*. Www.Dailysocial.Id. <https://dailysocial.id/post/apa-itu-google-chrome>

Lampiran 1

- Surat Balasan



TPA NURUL BAROKAH
WONOSARI Gg VI No. 3 TELP. (031)77861313 SURABAYA

SURAT BALASAN

Nomor : 012 /SB/TPA/NB/XII/2020

Surabaya, 15 Juli 2020

Kepada Yth.
Universitas 17 Agustus 1945 (UNTAC) Surabaya
Jl. Semolowaru No. 45 Surabaya

Dengan Hormat,

Menindak lanjuti Surat Permohonan dari Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya perihal Kerja Praktek.

Sehubungan dengan hal tersebut bersama ini kami sampaikan bahwa permohonan Kami setuju mulai tanggal 15 Juli 2020 s/d 14 Agustus 2020 dengan nama sebagai berikut:

No	Nama	NBI
1	Lukman Fachrul Hanif	1461700182
2	Luky Setiawan	1461700191

Demikian kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Kepala TPA Nurul Barokah



H. Djupri

Lampiran 2

- Dokumentasi Kegiatan



Lampiran 3

- Hasil Kuisisioner

Tanggapan tidak dapat diedit

Kuesioner Usability Sistem

System Usability Scale

* Wajib

1. Saya berpikir untuk menggunakan sistem ini lagi *

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

2. Saya merasa sistem ini rumit untuk digunakan *

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

3. Saya merasa sistem ini mudah digunakan *

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

4. Saya membutuhkan bantuan dari orang lain atau teknisi dalam menggunakan sistem ini *

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

5. Saya merasa fitur-fitur sistem ini berjalan dengan semestinya *

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

6. Saya merasa ada banyak hal yang tidak serasi dalam sistem ini *

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

7. Saya merasa orang lain akan memahami cara menggunakan sistem ini dengan cepat *

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

8. Saya merasa sistem ini membingungkan *

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

9. Saya merasa tidak ada hambatan dalam menggunakan sistem ini *

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

10. Saya sangat terbantu dengan adanya sistem ini *

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

**KUESIONER UNTUK INSTITUSI PENGGUNA
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya mengadakan Survei mengenai Profile Mahasiswa Kerja Praktek. Tujuan dari Survei ini untuk mengevaluasi pengembangan kurikulum di Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya yang merupakan aktifitas penting untuk meningkatkan program studi. Hasil survei ini akan digunakan untuk bahan evaluasi pengembangan kurikulum di Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Kami mohon kesediaan Bapak/Ibu untuk menjawab survei ini. Terima kasih.

I. Biodata

Nama Mahasiswa : Luky Setiawan
NIM : 1461700191
Judul Kerja Praktek : PEMBUATAN SISTEM ABSENSI ONLINE SANTRI TPQ NURUL BAROKAH
BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CI 3

II. Profile Umum

Nama Instansi : TPQ Nurul Barokah
Alamat : Wonosari VI No.3 Surabaya
No. Telepon : 03177861313
Homepage :
Pembimbing Lapangan : Achmad Chilmy, SHI
Jabatan :
Email :

III. Kompetensi

Berilah tanda ceklis yang paling sesuai untuk menggambarkan kompetensi Mahasiswa selama melaksanakan Kerja Praktek. Kompetensi pada saat mulai melaksanakan Kerja Praktek:

SB: Sangat Baik

B : Baik

C : Cukup

K : Kurang

Kategori	Penilaian			
	SB	B	C	K
1. Motivasi dalam menyelesaikan pekerjaan		✓		
2. Kreativitas dalam menyelesaikan pekerjaan		✓		
3. Motivasi dalam menambah pengetahuan atau keahlian yang dimiliki		✓		
4. Motivasi dalam menambah pengetahuan atau keahlian diluar bidang ilmu yang dimiliki		✓		
5. Kemampuan dalam memecahkan permasalahan		✓		
6. Kemampuan dalam menuangkan ide atau inovasi		✓		
7. Kemampuan dalam berpikir logis		✓		
8. Kemampuan dalam menyelesaikan pekerjaan		✓		
9. Kemampuan dalam melaporkan hasil pekerjaan		✓		
10. Kemampuan dalam menangani permasalahan		✓		
11. Kemampuan dalam memenuhi segala aturan atau petunjuk kerja	✓			
12. Kemampuan dalam bekerja mandiri		✓		
13. Kemampuan dalam mengerjakan pekerjaan yang sesuai bidang ilmu		✓		
14. Kemampuan berkomunikasi dengan pimpinan		✓		
15. Kemampuan berkomunikasi dengan rekan kerja	✓			
16. Etika dan moral di tempat kerja Praktek	✓			
17. Kemampuan dalam menyelesaikan pekerjaan rutin		✓		

Kategori	Penilaian			
	SB	B	C	K
18. Kemampuan dalam membantu rekan kerja		✓		
19. Kemampuan dalam menyelesaikan masalah tim		✓		
20. Kemampuan dalam berkerjasama dalam tim		✓		

Saran-saran terhadap Mahasiswa Kerja Praktek

Saran-saran untuk perbaikan Program Studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

Terimakasih atas partisipasi Saudara.

.....
 .Pembimbing Lapangan



(.....
 Achmad Chilmy, SHI
)

**FORMULIR PENILAIAN KERJA PRAKTEK
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Nama Mahasiswa : Luky Setiawan
 NIM : 1461700191
 Judul Kerja Praktek : PEMBUATAN SISTEM ABSENSI ONLINE SANTRI TPQ NURUL BAROKAH
 BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CI 3
 Nama Instansi : TPQ Nurul Barokah
 Alamat : Wonosari VI No.3 Surabaya
 Waktu Pelaksanaan : 15 Juli 2020 s.d 14 Agustus 2020

No	Penilaian	Bobot (B)	Nilai (N)	B x N
1	Kehadiran	20%	90	18
2	Kerjasama	20%	85	17
3	Komunikasi	10%	85	8.5
4	Sikap, Etika dan Tingkah Laku	20%	95	19
5	Prestasi Kerja	20%	85	17
6	Kreatifitas	10%	80	8
Jumlah				87.5


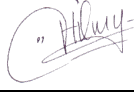
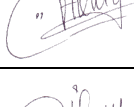

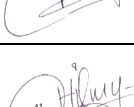

.....
 .Pembimbing Lapangan




Achmad Chilmy, SHI
 (.....)

**AKTIVITAS HARIAN KERJA PRAKTEK
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Nama Mahasiswa : Luky Setiawan
 NIM : 1461700191
 Judul Kerja Praktek : PEMBUATAN SISTEM ABSENSI ONLINE SANTRI TPQ NURUL BAROKAH
 BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CI 3

No	Tanggal	Keterangan	TTD
1.	15 Juli 2020	Perkenalan lingkungan dan wawancara	
2.	16 Juli 2020	Wawancara kebutuhan user	
3.	17 Juli 2020	Melihat proses absensi	
4.	20 Juli 2020	Membuat gambar dan menunjukkan prototype pada user	
5.	21 Juli 2020	Memulai pembuatan fitur	
6.	22 Juli 2020	Merancang Database	
7.	23 Juli 2020	Merancang tampilan home	
8.	24 Juli 2020	Evaluasi	
9.	25 Juli 2020	Mengimplementasikan tampilan home	


No	Tanggal	Keterangan	TTD
10.	27 Juli 2020	Evaluasi	"Hilmy"
11.	28 Juli 2020	Membuat tampilan menu santri	"Hilmy"
12.	29 Juli 2020	Melanjutkan pembuatan tampilan santri	"Hilmy"
13.	04 agustus 2020	Evaluasi	"Hilmy"
14.	05 agustus 2020	Membuat tampilan absensi	"Hilmy"
15.	06 agustus 2020	Melanjutkan pembuatan tampilan absensi	"Hilmy"
16.	07 agustus 2020	Evaluasi	"Hilmy"
17.	08 agustus 2020	Membuat tampilan rekap	"Hilmy"
18.	09 agustus 2020	Melanjutkan pembuatan tampilan rekap	"Hilmy"
19.	10 agustus 2020	Membuat tampilan untuk mengexport ke pdf dan excel absensi	"Hilmy"
20.	11 agustus 2020	Evaluasi	"Hilmy"
21.	12 agustus 2020	Melanjutkan pembuatan tampilan untuk mengexport ke pdf dan excel	"Hilmy"
22.	13 agustus 2020	Membuat tampilan untuk mengexport ke pdf dan excel rekap	"Hilmy"

No	Tanggal	Keterangan	TTD
23.	14 agustus 2020	Evaluasi terakhir dan hari terakhir kerja praktek	

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

.....

.Pembimbing Lapangan




(.....
Achmad Chilmy, SHI
.....)

13 agustus 2020






LEMBAR BIMBINGAN KERJA PRAKTEK

Semester Gasal Tahun 2020/2021 Periode : September

	Nama	: Luky Setiawan
	NBI	: 1461700191
	Alamat Rumah / Kost	: Dusun : , Berbek 3A GG Al Khindi No 15, RT/RW : 6/2, Kelurahan : Berbek, Kecamatan : Waru
	No Telp. / Hp	: 089662737531
	Pembimbing	: Nuril Esti Khomariah (20460160725)
Mulai Bimbingan	Judul KP	: PEMBUATAN SISTEM ABSENSI ONLINE SANTRI TPQ NURUL BAROKAH BERBASIS WEB DENGAN MENGUNAKAN FRAMEWORK CI 3


PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	NILAI
Tanggal : <u>21 Januari 2021</u>	
Ttd. Pembimbing 	<u>83</u>
(Nuril Esti Khomariah, S.ST., M.T.)	

LEMBAR BIMBINGAN KERJA PRAKTEK

NO	HARI / TGL	URAIAN MATERI	TT.DOSEN
1	Senin 02-11-2020	Konsultasi Judul	
2	Rabu 02-12-2020	Pengiriman Proposal KP	
3	Jum'at 04-12-2020	Revisi Proposal KP	
4	Jum'at 15-01-2021	Konsultasi Laporan KP	
5	Sabtu 15-01-2021	Pengumpulan Laporan KP	

JUDUL KERJA PRAKTEK SETELAH DIREVISI
(tidak ada revisi)

LEMBAR PENGESAHAN JUDUL KERJA PRAKTEK

Tanggal : <u>21 Januari 2021</u>	
Ttd. Pembimbing 	Ttd. Koordinator
<u>Nuril Esti Khomariah, S.ST., M.T.</u> NIP : 20460160725	<u>Supangat, S.Kom., M.Kom</u> NIP : 20460110602

* Cetak dilembar buffalo kuning

SYARAT MAJU PRESENTASI KERJA PRAKTEK :

1. Bimbingan Kerja Praktek minimal 3x

CHECKLIST PROPOSAL KERJA PRAKTEK

Semester Gasal / Genap Tahun 20.../20... Periode : ...

Nama	: Luky Setiawan
NBI	: 1461700191
Alamat Rumah / Kost	: Dusun : , Berbek 3A GG Al Khindi No 15, RT/RW : 6/2, Kelurahan : Berbek, Kecamatan : Waru
No Telp. / Hp	: 089662737531
Pembimbing	: Nuril Esti Khomariah (20460160725)
Judul KP	: PEMBUATAN SISTEM ABSENSI ONLINE SANTRI TPO NURUL BAROKAH BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CI 3

Dosen Pembimbing wajib memberikan check (✓) untuk tiap point yang telah dipenuhi.

Ketentuan umum yang harus dipenuhi

- Mahasiswa telah lulus mata kuliah minimal 72 sks
- Mahasiswa mempunyai IPK minimal 2.50
- Mahasiswa sudah mencantumkan mata kuliah Kerja Praktek dalam KRS
- Kerja Praktek sudah sesuai dengan bidang ilmu pada program studi Teknik Informatika
- Mahasiswa sudah melakukan pembayaran untuk mengikuti mata kuliah Kerja Praktek pada periode saat ini

Sistematika Penulisan Laporan


- Font yang digunakan adalah Times New Roman dengan ukuran 12
- Jarak baris pada laporan KP adalah 1.5 spasi
- Ukuran kertas yang digunakan adalah A4 dengan minimal 50 halaman
- Ukuran margin yang digunakan sudah sesuai aturan, yaitu right, top, bottom adalah 3 cm, dan left 4 cm
- Halaman Sampul sampai Daftar Isi diberi nomor halaman dengan huruf: i, ii, iii, dst dan diletakkan pada sudut kanan bawah
- Halaman Pendahuluan sampai Daftar Pustaka diberi nomor halaman dengan angka arab: 1, 2, 3, ...dst yang diletakkan pada sudut kanan atas, kecuali untuk halaman yang mengandung judul bab diletakkan pada tengah halaman bawah

Surabaya, 21 Januari 2021

Mengetahui,
Koordinator KP

Supangat, S.Kom., M.Kom
NIP : 20460110602

Dosen Pembimbing


Nuril Esti Khomariah, S.ST., M.T.
NIP : 20460160725