

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**PEMBUATAN WEBSITE INVENTARIS PADA
PT. DUA KELINCI SURABAYA**



Oleh:

Fiyan Nidal Qisthi

1461600210

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2021**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN KERJA PRAKTEK
PEMBUATAN WEBSITE INVENTARIS PADA PT. DUA
KELINCI SURABAYA

Sebagai salah satu syarat untuk melaksanakan Kerja Praktek

Oleh :

Fiyani Nidal Qisthi

1461600210

Surabaya, 21 Januari 2021

Koordinator KP

Supangat, S.Kom., M.Kom.

NPP. 20460.11.0602

Pembimbing



Mochamad Sidqon S. Si., M. Si.

NPP. 20410.96.0490

Mengetahui,

Ka, Program Studi Teknik Informatika

Geri Kusnanto, S.Kom., MM.

NPP. 20460.94.0401

Kata Pengantar

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada ALLAH SWT yang telah memberikan berupa kesehatan, kesempatan kepada penulis sehingga mampu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini.

Laporan Kerja Praktek ini berjudul pembuatan website inventaris pada pt. dua kelinci surabaya. Kerja praktek ini telah penulis laksanakan dengan baik di Kantor PT. Dua Kelinci.

Tujuan utama dari kerja lapangan ini adalah untuk memantapkan teori dan praktek yang telah dipelajari di kampus dan dapat diselesaikan dengan serta diaplikasikan di dunia kerja.

Dalam proses pembuatan laporan ini tak lupa saya menghaturkan sujud kepada orang tua saya yang telah banyak memberikan dorongan semangat dari awal hingga selesainya laporan ini. Tak lupa juga saya mengucapkan terima kasih pada teman-teman di kampus yang telah memberikan dorongan moril dan material serta informasi. Juga dengan segala hormat saya ucapkan banyak terima kasih pada ibu bapak dosen di Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya sehingga kami dapat menerapkan ilmu yang diberikan.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan dengan segala kekurangannya. Untuk itu penulis mengharapkan adanya kritik dan saran dari semua pihak demi kesempurnaan dari laporan kerja praktek ini. Akhir kata penulis berharap, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi rekan-rekan mahasiswa-mahasiswi dan pembaca sekaligus demi menambah pengetahuan tentang Praktek Kerja Lapangan.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
Kata Pengantar	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan.....	2
1.2.1. Tujuan Umum.....	2
1.2.2. Tujuan Khusus.....	3
1.3. Manfaat.....	3
1.3.1. Bagi Mahasiswa	3
1.3.2. Bagi Instansi/Perusahaan.....	4
1.3.3. Bagi Akademik.....	4
1.4. Luaran.....	5
1.5. Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Sejarah dan Filosofi PT. Dua Kelinci.....	6
2.2. Struktur Organisasi PT Dua Kelinci.....	7
2.3. Visi dan Misi PT Dua Kelinci	7
2.2.1. Visi	7
2.2.2. Misi.....	7
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	8
2.3.1. Konsep dasar sistem	8
2.3.2. Konsep dasar informasi	8
2.3.3. Komponen Sistem Informasi	9
2.3.4. Arsitektur Sistem Informasi	11
2.5. Pengertian Website	12
2.6. XAMPP	14
2.7. MySQL.....	16
2.8. PHP.....	18
BAB III ANALISIS dan PERANCANGAN SISTEM	21
3.1. Analisis Sistem	21
3.2. Hasil Analisis	21
3.3. Hardware dan Software	21
3.4. Perancangan Sistem.....	22
3.4.1. Flowchart.....	22
3.4.2. Diagram Context	23
3.4.3. Data Flow Diagram	24

3.4.4.	ERD	25
3.5.	Daftar Tabel	26
3.5.1	Tabel Account	26
3.5.2	Tabel Supplier	26
3.5.3	Tabel Identitas	27
3.5.4	Tabel Barang	27
3.5.5	Tabel Stok	27
3.5.6	Tabel Pelanggan	28
3.5.7	Tabel Beli	28
3.5.8	Tabel Beli Detail	28
3.5.9	Tabel Jual	29
3.5.10	Tabel Jual Detail	29
3.5.11	Tabel Temp Beli Detail	29
3.5.12	Tabel Temp Jual Detail	30
3.6.	Desain Antarmuka	30
3.6.1.	Form Login	30
3.6.2.	Halaman Menu Utama	30
3.6.3.	Halaman Identitas	31
3.6.4.	Halaman Data Barang	31
3.6.5.	Halaman Form Data Barang	32
3.6.6.	Halaman Data Supplier	32
3.6.7.	Halaman Form Data Supplier	33
3.6.8.	Halaman Data Pelanggan	33
3.6.9.	Halaman Form Data Pelanggan	34
3.6.10.	Halaman Transaksi Barang Masuk	34
3.6.11.	Halaman Form Transaksi Penjualan	35
3.6.12.	Halaman Data Stok	35
3.6.13.	Halaman Laporan Pembelian	36
3.6.14.	Halaman Form Transaksi Pembelian Barang	36
3.6.15.	Halaman Laporan Penjualan	37
3.6.16.	Halaman Form Transaksi Penjualan Barang	37
3.6.17.	Halaman Data Akun	38
3.6.18.	Halaman Form Tambah Data Akun	38
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	40
4.1.	Batasan Implementasi	40
4.2.	Implementasi	40
4.2.1.	Halaman Login	41
4.2.2.	Halaman Beranda	41
4.2.3.	Halaman Identitas	42
4.2.4.	Halaman Data Master	42
4.2.4.1.	Data Barang	42
4.2.4.2.	Tambah Data Barang	43

4.2.4.3.	Data Supplier	43
4.2.4.4.	Tambah Data Supplier	44
4.2.4.5.	Data Pelanggan	44
4.2.4.6.	Tambah Data Pelanggan	44
4.2.5.	Halaman Barang Masuk	45
4.2.6.	Halaman Penjualan	45
4.2.7.	Halaman Data Stok	46
4.2.8.	Halaman Data Akun	46
4.2.9.	Halaman Tambah Akun	47
4.2.10.	Halaman Login User	47
4.2.11.	Halaman Home User	48
4.2.12.	Halaman Barang Masuk	48
4.2.13.	Halaman Form Barang Masuk	49
4.2.14.	Halaman Penjualan	50
4.2.15.	Halaman Form Penjualan User	51
4.2.16.	Halaman Data Stok User	51
4.3.	Pengujian Sistem	52
BAB V PENUTUP		55
5.1.	Kesimpulan	55
5.2.	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA		56
Lampiran-lampiran		57

KERJA PRAKTIK
 TEKNIK INFORMATIKA
 UNTAG SURABAYA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart.....	22
Gambar 3.2 Diagram Context	23
Gambar 3.3 Data Flow Diagram (DFD)	24
Gambar 3.4 ERD.....	26
Gambar 3.5 MockUp Form Login	30
Gambar 3.6 MockUp Menu Utama.....	31
Gambar 3.7 MockUp Identitas.....	31
Gambar 3.8 MockUp Data Barang.....	32
Gambar 3.9 MockUp Form Data Barang.....	32
Gambar 3.10 MockUp Data Supplier.....	33
Gambar 3.11 MockUp Form Data Supplier.....	33
Gambar 3.12 MockUp Data Pelanggan	34
Gambar 3.13 MockUp Form Data Pelanggan.....	34
Gambar 3.14 MockUp Transaksi Barang Masuk.....	35
Gambar 3.15 MockUp Transaksi Penjualan	35
Gambar 3.16 MockUp Data Stok.....	36
Gambar 3.17 MockUp Laporan Pembelian	36
Gambar 3.18 MockUp Form Transaksi Pembelian Barang.....	37
Gambar 3.19 MockUp Laporan Penjualan.....	37
Gambar 3.20 MockUp Form Transaksi Penjualan Barang.....	38
Gambar 3.21 MockUp Data Akun	38
Gambar 3.22 MockUp Form Tambah Data Akun	39
Gambar 4.1 Halaman Login.....	41
Gambar 4.2 Halaman Home.....	42
Gambar 4.3 Halaman Identitas.....	42
Gambar 4.4 Halaman Data Barang	43
Gambar 4.5 Halaman Input Data Barang.....	43
Gambar 4.6 Halaman Data Supplier	43
Gambar 4.7 Halaman Input Data Supplier.....	44
Gambar 4.8 Halaman Data Pelanggan	44
Gambar 4.9 Halaman Input Data Pelanggan.....	45
Gambar 4.10 Halaman Barang Masuk.....	45
Gambar 4.11 Halaman Penjualan.....	46
Gambar 4.12 Halaman Data Stok.....	46
Gambar 4.13 Halaman Data Akun	47
Gambar 4.14 Halaman Tambah Akun	47
Gambar 4.15 Halaman Login User	48
Gambar 4.16 Halaman Home User	48
Gambar 4.17 Halaman Barang Masuk User	49
Gambar 4.18 Halaman Form Barang Masuk	49

Gambar 4.19 Halaman Input Barang	50
Gambar 4.20 Halaman Nota.....	50
Gambar 4.21 Halaman Penjualan User	51
Gambar 4.22 Halaman Form Penjualan User	51
Gambar 4.23 Halaman Data Stok User	52
Gambar 4.24 Cetak Laporan Pembelian	53
Gambar 4.25 Cetak Laporan Penjualan	53
Gambar 4.26 Notifikasi Email	54
Gambar 4.27 Notifikasi Email	54

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Account	26
Tabel 3.2 Tabel Supplier	27
Tabel 3.3 Tabel Identitas	27
Tabel 3.4 Tabel Barang	27
Tabel 3.5 Tabel Stok	28
Tabel 3.6 Tabel Pelanggan	28
Tabel 3.7 Tabel Beli	28
Tabel 3.8 Tabel Beli Detail	28
Tabel 3.9 Tabel Jual	29
Tabel 3.10 Tabel Jual Detail	29
Tabel 3.11 Tabel Temp Beli Detail	29
Tabel 3.12 Tabel Temp Jual Detail	30

KERJA PRAKTIK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kompetitifnya persaingan kerja pada era globalisasi mengharuskan para calon pencari kerja, khususnya para mahasiswa untuk mempersiapkan diri sebaik mungkin menghadapi persaingan global. Bekal khusus yang perlu dipersiapkan yaitu dalam bidang hard skills maupun soft skills.

Mahasiswa Universitas 17 Agustus 1945 khususnya mahasiswa program studi Teknik Informatika yang secara khusus dipersiapkan untuk menjadi tenaga ahli yang profesional, kompeten, dan bermoral. Sumber daya yang mempunyai kemampuan ahli madya tidak saja harus menguasai teori (soft skills), tetapi juga harus mempunyai keterampilan yang baik dalam menerapkan teori tersebut (hard skills).

Kerja Praktek (KP) adalah salah satu syarat kelulusan yang harus ditempuh mahasiswa program Sarjana yang memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk terjun dalam dunia kerja di instansi pemerintahan atau swasta sesuai dengan program studinya. Dengan bekal ilmu yang telah kami dapatkan di program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945, kami berharap akan dapat lebih memahami ilmu yang telah kami dapatkan dengan terjun langsung di perusahaan atau instansi melalui kegiatan Kerja Praktek. Sehingga dengan pengalaman yang nantinya diperoleh mahasiswa dalam kegiatan tersebut dapat memberikan nilai tambah (added value) yang akan menjadi modal dan bekal kami untuk bersaing dalam dunia kerja.

Perkembangan teknologi informasi saat ini banyak membantu manusia dalam melakukan pekerjaan, guna mempermudah proses pekerjaan dan menghasilkan informasi menjadi efektif, efisien dan akurat. PT Dua Kelinci ini masih melakukan pencatatan data-data barang masih menggunakan sistem manual, baik itu melakukan pencatatan transaksi penjualan ataupun pembelian barang masih menulis kesebuah buku. Karena sistem manual tersebut membuat kinerja perusahaan menjadi kurang efektif dan efisien. Dan untuk

proses kalkulasi penjualan barang yang hanya menggunakan secara manual yaitu dengan alat penghitung kalkulator. Untuk menghitung dan memproses transaksi penjualan barang yang dilakukan secara manual akan memakan waktu dan tenaga, belum lagi kesalahan input yang rentan terjadi. Biasanya data-data yang masuk dicatat di sebuah buku, pencatatan ini merupakan pekerjaan yang tidak mudah dan selain butuh waktu juga butuh ketelitian, Selain itu penyusunan data-data barang perusahaan yang ada juga akan terhambat dengan melakukannya cara-cara pengolahannya yang masih manual.

Dalam pembuatan laporan juga mengalami kendala. Memerlukan waktu dan ketelitian untuk mengelolah data-data yang masih berbentuk kertas sehingga laporan yang diperlukan tidak dapat langsung tersedia melainkan harus membuatnya terlebih dahulu. dan PT Dua Kelinci banyak data-data barang, data transaksi dan lain-lain yang tidak mungkin dihafalkan. Oleh sebab itu PT Dua Kelinci membutuhkan sistem informasi yang mampu meningkatkan kinerja sistem agar dapat memberikan hasil yang maksimal serta dapat meningkatkan secara efektif dan efisien.

Berdasarkan uraian diatas bahwa sistem informasi sangat diperlukan dalam suatu perusahaan maka pada tugas khusus ini penulis mengusulkan sistem informasi persediaan barang dan penjualan barang pada PT Dua Kelinci berbasis Desktop.

1.2. Tujuan

1.2.1. Tujuan Umum

Dengan melaksanakan kegiatan Kerja Praktek terdapat beberapa tujuan antara lain :

1. Kerja Praktek dilakukan agar ilmu yang didapatkan di bangku kuliah dapat diterapkan di dunia nyata / di dunia kerja.
2. Dengan melaksanakan Kerja Praktek diharapkan mahasiswa bisa melihat secara langsung permasalahan yang timbul di lapangan dan mencari solusi dari permasalahan yang ada.

3. Dengan melaksanakan Kerja Praktek mahasiswa bisa mengetahui situasi dan kondisi di dunia kerja yang sesungguhnya sehingga mahasiswa memiliki pengalaman dan kita sebagai calon tenaga kerja, mahasiswa dapat mempersiapkan diri secara mental untuk bersaing dalam memasuki dunia kerja.
4. Menambah wawasan, memperluas pengetahuan, mengasah keterampilan dan bakat, serta melatih untuk menjadi tenaga kerja yang profesional dan ahli dalam bidangnya masing- masing.
5. Meningkatkan pemahaman mahasiswa mengenai hubungan antara teori dan penerapannya sehingga dapat memberikan bekal bagi mahasiswa untuk terjun ke masyarakat.
6. Meningkatkan hubungan kerja sama baik antara perguruan tinggi, pemerintah, dan perusahaan.
7. Memenuhi salah satu syarat kelulusan Sarjana Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945.

1.2.2. Tujuan Khusus

Dengan melaksanakan kegiatan Kerja Praktek terdapat beberapa tujuan khusus yang berkaitan dengan bidang Teknik Informatika antara lain adalah :

1. Membuat website inventaris di instansi perkantoran.
2. Membuat lebih efisien dalam penggunaan website inventaris.

1.3. Manfaat

1.3.1. Bagi Mahasiswa

Adapun beberapa manfaat bagi mahasiswa melaksanakan kegiatan Kerja Praktek (KP) adalah:

1. Mahasiswa dapat mengetahui dan mendapatkan wawasan dalam dunia kerja.
2. Mengenalkan dan membiasakan diri terhadap suasana kerja sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik, serta sebagai upaya untuk memperluas cakrawala wawasan kerja.
3. Melatih mahasiswa untuk bekerja secara profesional.

4. Mendapatkan pengalaman tentang kerja teknis di lapangan yang sesungguhnya, sehingga akan didapat gambaran yang sama tentang berbagai hal mengenai dunia kerja yang aplikatif.
5. Mengenal dan mempelajari tentang berbagai permasalahan yang sering terjadi di lapangan dunia kerja, dan kemudian dicari penyelesaiannya berdasarkan ilmu yang telah didapatkan di bangku kuliah.

1.3.2. Bagi Instansi/Perusahaan

Adapun beberapa manfaat bagi instansi / perusahaan yang menjadi tempat pelaksanaan kegiatan Kerja Praktek (KP) :

1. Tugas mahasiswa yang merupakan inti dari program KP dapat dimanfaatkan sebagai mitra tukar pikiran dalam menghadapi berbagai masalah yang terjadi dalam kegiatan praktis yang berhubungan dengan Teknik Informatika.
2. Tugas mahasiswa yang merupakan inti dari program KP, yaitu studi kasus (Case Study) dan pemecahan masalah (Problem Solving), dapat dimanfaatkan oleh instansi atau perusahaan untuk menyelesaikan suatu topik secara khusus.
3. Instansi atau perusahaan dapat mengusulkan persoalan-persoalan yang timbul di dalam instansi atau perusahaan dan mahasiswa dapat diminta untuk mengidentifikasi persoalan yang ada.
4. Kegiatan pekerjaan yang ada dalam suatu instansi/perusahaan yang terkait bisa terbantu dengan mahasiswa yang melaksanakan kegiatan Kerja Praktek.
5. Kegiatan Kerja Praktek yang dilakukan perusahaan secara tidak langsung dapat meningkatkan citra instansi/perusahaan.
6. Dengan dilaksanakannya kegiatan Kerja Praktek instansi/perusahaan dapat meningkatkan produktifitas.

1.3.3. Bagi Akademik

Adapun beberapa manfaat bagi akademik universitas atas pelaksanaan kegiatan Kerja Praktek (KP):

1. Dapat meningkatkan kerjasama antara lembaga pendidikan khususnya Akademik dengan Instansi.
2. Dapat mempromosikan keberadaan Akademik di tengah-tengah dunia kerja sehingga dapat mengantisipasi kebutuhan dunia kerja akan tenaga kerja yang profesional dan kompeten di bidang masing-masing.

1.4. Luaran

Luaran dari kerja praktek ini adalah laporan akhir serta dokumentasi dan Produk Program (alat/perkakas, desain, piranti lunak, model, dan lainnya).

1.5. Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Tempat Kerja Praktek dilaksanakan di :

Tempat : PT. Dua Kelinci
Alamat : JL. HR Muhammad No. 24, Surabaya
Tanggal : 2 September 2019 s.d. 2 Oktober 2019
Waktu : 08:00 s.d. 17:00

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNITAG SURABAYA

BAB II

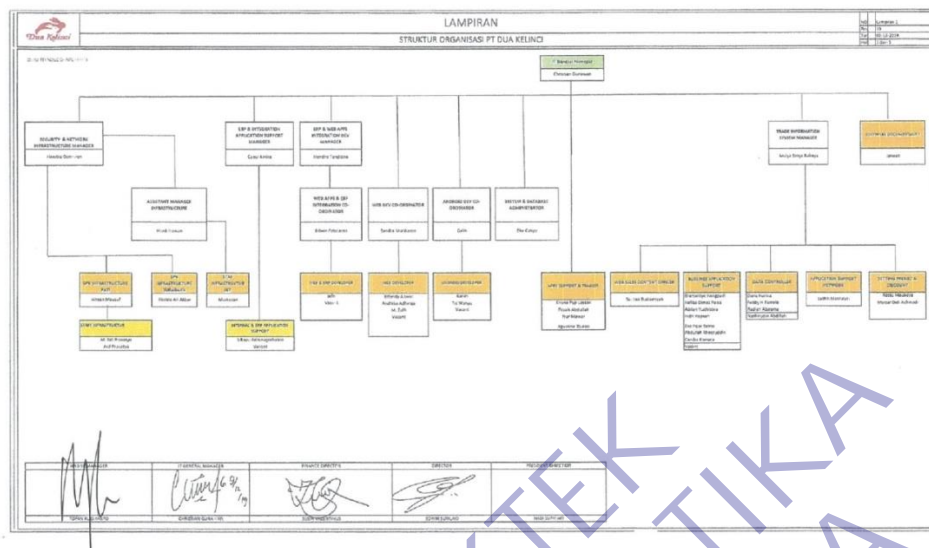
TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sejarah dan Filosofi PT. Dua Kelinci

Ho Sie Ak dan Law Bie Giok awalnya memulai apa yang akan menjadi merek Dua Kelinci dengan mengemas ulang kacang yang awalnya dibeli langsung dari petani. Pada tahun 1972 mereka mulai menggunakan merek dagangnya, "Sari Gurih" untuk produk kacang tanah dan dengan logo Dua Kelinci yang legendaris hingga terkenal seperti sekarang ini. Sari Gurih berkembang pesat dan pada tahun 1982, nama merek dagang mereka diubah menjadi Dua Kelinci dan dilanjutkan pada tahun 1985 dimana perusahaan mereka terdaftar sebagai PT. Dua Kelinci karya anak pendiri yaitu Ali Arifin dan Hadi Sutiono. Mereka kemudian mengubah Dua Kelinci dari mengemas ulang menjadi mengolah kacang tanah dan memfokuskan diri untuk menjadi produsen kacang tanah terkenal di Indonesia yang berasal dari Pati, Jawa Tengah. Seiring berjalannya waktu, PT. Dua Kelinci telah tumbuh dan menjadi lebih inovatif. Produk-produk baru yang dikembangkan antara lain berbagai macam rasa kacang tanah, kacang tanah lapis, dan produk makanan ringan serta minuman yang dapat kita nikmati hingga saat ini.

Kinerja tinggi dan manajemen yang inovatif menjadi aset utama yang juga menjadi fokus PT Dua Kelinci. Kami selalu melakukan yang terbaik untuk mempertahankan status kami sebagai merek kelas dunia dan selalu memperkuat jaringan lokal dan global kami. PT Dua Kelinci mengeksport produk Indonesia berkualitas tinggi melalui jaringan global kami yang luas. Pasar kami mencakup seluruh Asia, Australia, Afrika, Timur Tengah, Eropa, dan Amerika Utara (Dua Kelinci, 2019).

2.2. Struktur Organisasi PT Dua Kelinci



2.3. Visi dan Misi PT Dua Kelinci

2.2.1. Visi

Menjadi produsen makanan ringan terpopuler di Indonesia dan menjadi pelopor kesempurnaan metode pengolahan makanan dan etika bisnis.

2.2.2. Misi

Untuk mencapai visi tersebut, Kami akan selalu melakukan yang terbaik untuk:

1. Meningkatkan daya saing dengan menitikberatkan pada peningkatan kualitas, efisiensi, dan teknologi.
2. Bekerja secara konsisten untuk meningkatkan kinerja dan meningkatkan merek perusahaan dengan memanfaatkan dan memperluas jaringan distribusi global kami.
3. Bersaing dalam kualitas dengan efisien dan mampu menerapkan teknologi baru, serta tetap tanggap terhadap kebutuhan dan keinginan konsumen di Indonesia dan Internasional.

2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi

2.3.1. Konsep dasar sistem

Suatu sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Secara sederhana, suatu sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain, dan terpadu. Dari definisi ini dapat dirinci lebih lanjut pengertian sistem secara umum, yaitu :

- Setiap sistem terdiri dari unsur-unsur
- Unsur-unsur tersebut merupakan bagian terpadu sistem yang bersangkutan.
- Unsur sistem tersebut bekerja sama untuk mencapai tujuan sistem.
- Suatu sistem merupakan bagian dari sistem lain yang lebih besar.

2.3.2. Konsep dasar informasi

Secara umum informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Informasi merupakan data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan. Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya.

Biasanya suatu perusahaan atau badan usaha menyediakan semacam informasi yang berguna bagi manajemen. Sebagai contoh: Perusahaan toko buku mempunyai sistem informasi yang menyediakan informasi penjualan buku-buku setiap harinya, serta stock buku-buku yang tersedia, dengan informasi tersebut, seorang manajer bisa membuat keputusan, stock buku apa yang harus segera mereka sediakan untuk toko buku mereka, manajer juga bisa tahu buku apa yang paling laris dibeli konsumen, sehingga mereka bisa memutuskan buku tersebut jumlah stocknya lebih banyak dari buku lainnya (Hudiarto, 2017).

Sistem Informasi mengajarkan landasan ilmu pengetahuan dan penerapan Teknologi Informasi dalam suatu organisasi. Kurikulum Program Studi Sistem Informasi bersifat khas karena dibangun di atas 3 (tiga) bidang yaitu: komputer, manajemen dan bisnis. Mahasiswa jurusan sistem informasi dibekali dengan kemampuan antara lain: pemrograman, jaringan komputer, basis data, pengembangan software, dsb. Sedangkan pengetahuan tentang manajemen dan bisnis mereka akan dikembangkan melalui mata kuliah mengenai berbagai proses bisnis yang umum dalam organisasi seperti: administrasi bisnis, sistem informasi akuntansi, pengembangan dan pemasaran produk, perilaku organisasi (Hudiarto, 2017).

2.3.3. Komponen Sistem Informasi

Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut blok bangunan (building blok), yang terdiri dari komponen input, komponen model, komponen output, komponen teknologi, komponen hardware, komponen software, komponen basis data, dan komponen kontrol. Semua komponen tersebut saling berinteraksi satu dengan yang lain membentuk suatu kesatuan untuk mencapai sasaran.

1. Perangkat Keras

Seperti yang sudah dijelaskan bahwa perangkat keras merupakan piranti yang berbentuk fisik yang dipakai di dalam memproses informasi.

Secara fisik komputer merupakan beragam komponen yang ada di dalam suatu sistem. Ketika salah satu komponen tidak dapat menjalankan fungsinya dengan baik atau bahkan tidak berfungsi sama sekali. Maka kondisi ini bisa berdampak pada kinerja komputer itu sendiri. Kondisi ini malah akan semakin diperparah jika tidak ada penanganan sama sekali atau dibiarkan begitu saja.

2. Perangkat Lunak

Di dalam perangkat lunak terdapat 3 kategori. Yaitu sistem operasi (Linux, Windows), bahasa pemrograman seperti Pascal, dan juga berbagai macam aplikasi seperti Microsoft Office.

- Sistem operasi: bagian yang satu ini memiliki banyak fungsi yang mana fungsi utamanya adalah digunakan untuk mengatur seluruh perangkat lunak. Fungsi yang lain dari sistem operasi adalah mengatur semua proses yang dijalankan CPU.
- Bahasa pemrograman: sebuah perangkat lunak untuk membuat dan juga merancang sebuah program dengan metode dari program tersebut.
- Program aplikasi: software yang sudah dilengkapi dengan fungsi khusus sesuai dengan pertama kali software tersebut dibuat.

3. Manusia

Manusia merupakan bagian yang tak kalah penting di dalam suatu informasi. Di dalam sumber manusia sendiri terdapat pakar sistem dan pemakai sistem yang memiliki kemampuan yang berbeda.

Pemakai merupakan orang yang hanya menggunakan sistem informasi, seperti pelanggan, pelanggan, teknisi, dan lain sebagainya. Sementara untuk pakar sistem adalah seseorang yang memiliki kemampuan di dalam mengoperasikan dan mengembangkan sistem informasi.

4. Database

Database atau basis data merupakan kumpulan informasi yang di dalamnya berisi kumpulan data yang tersusun secara sistematis

sehingga nanti bisa diperiksa dengan menggunakan program komputer agar bisa mengakses dan mendapatkan informasi yang berasal dari database tersebut.

Sebuah perangkat lunak atau aplikasi yang digunakan untuk mengolah data dinamakan sebagai DBMS atau sistem manajemen berbasis data. Secara konsep, basis data berasal dari kumpulan catatan, atau potongan yang berasal dari ilmu pengetahuan. Istilah basis data ini mengacu kepada berbagai koleksi data yang memiliki hubungan atau terkait antara yang satu dengan yang lainnya.

Sementara itu perangkat lunaknya memang harus mengacu sebagai sebuah sistem manajemen berbasis data. Ketika istilahnya sudah jelas seperti ini, maka banyak programmer maupun administrator yang sudah menggunakan kedua istilah tersebut.

5. Jaringan Komputer

Jaringan komputer adalah sebuah sistem yang di dalamnya terdiri dari berbagai macam perangkat komputer yang diciptakan agar supaya bisa berbagi, berkomunikasi, serta mengakses informasi yang berasal dari berbagai komputer yang saling berhubungan tersebut.

Adapun manfaat dari adanya jaringan komputer adalah sebagai berikut:

- Digunakan sebagai pertukaran data atau berbagi sumber daya
- Digunakan untuk mempermudah di dalam berkomunikasi dan berinteraksi
- Digunakan untuk membantu di dalam mengakses informasi
- Digunakan untuk memberikan akses informasi secara cepat dan terbaru alias up to date

2.3.4. Arsitektur Sistem Informasi

Sistem informasi dapat di bentuk sesuai kebutuhan organisasi masing masing. Oleh karena itu, untuk dapat menerapkan sistem yang efektif dan efisien diperlukan perencanaan, pelaksanaan, pengaturan, dan evaluasi sesuai keinginan masing masing organisasi. Guna dari sistem yang efektif dan efisien tidak lain untuk mendapatkan keunggulan dalam

berkompetisi. Semua orang dapat menggunakan sistem informasi dalam organisasi, tetapi faktor efisiensi setiap sistem adalah berbeda. Perlu diketahui, perubahan sistem, baik besar maupun kecil, selalu akan melalui tingkatan-tingkatan sebagai berikut :

- Tingkat I : Ide, mengetahui perlu adanya perubahan.
- Tingkat II : Design, merancang cara pemecahannya.
- Tingkat III : Pelaksanaan, menerapkan design ke dalam sistem.
- Tingkat IV : Kontrol, memeriksa tingkat pelaksanaan dijalankan sesuai dengan design
- Tingkat V : Evaluasi, memeriksa apakah perubahan yang terjadi sesuai dengan tujuan semula.
- Tingkat VI : Tindak lanjut, melaksanakan perubahan sesuai dengan hasil evaluasi yang ada. Adapun tingkatan yang menjadi kunci yang digunakan untuk memecahkan bagian masalah baik itu secara menyeluruh maupun per bagian.

2.5. Pengertian Website

Website adalah sebuah kumpulan halaman pada suatu domain di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu dan saling berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman depan (home page) menggunakan sebuah browser menggunakan URL website.

Website pertama kali dibuat oleh Tim Berners-Lee pada akhir 1980an dan baru resmi online pada tahun 1991. Tujuan awal Tim Berners-Lee membuat sebuah website adalah supaya lebih memudahkan para peneliti di tempatnya bekerja ketika akan bertukar atau melakukan perubahan informasi.

Website dapat dimiliki oleh individu, organisasi, atau perusahaan. Pada umumnya sebuah website akan menampilkan informasi atau satu topik tertentu, meskipun saat ini banyak website yang menampilkan berbagai informasi dengan topik yang berbeda. (Waryanto, 2017)

Terdapat 3 unsur yang sangat vital pada website. Tanpa adanya semua unsur ini, website anda tidak akan pernah ditemukan dan diakses oleh pengguna di internet. Ketiga unsur yang dimaksud adalah:

1. Domain. Jika website diibaratkan sebagai produk, maka domain adalah merk. Penggunaan domain yang menarik akan membuat orang tertarik untuk memasuki suatu website. Dengan pemilihan nama domain yang unik juga membuat orang mudah mengingatnya untuk nantinya dikunjungi kembali.
2. Hosting. Tidak kalah pentingnya dengan domain, hosting memiliki peran untuk menyimpan semua database (script, gambar, video, teks dan lain sebagainya) yang diperlukan untuk membentuk suatu website. Banyak sekali penyedia jasa hosting di Indonesia, salah satunya Niagahoster yang menyediakan hosting terbaik untuk kecepatan akses website Anda.
3. Konten. Tanpa adanya konten pada website, maka website bisa dikatakan tidak memiliki tujuan yang jelas. Konten pada website dapat berupa teks, gambar atau video. Jika dilihat dari konten yang disuguhkan, terdapat beberapa macam website. Misalnya saja, sosial media, website berita, website jual beli atau website yang berisi konten yang berdasarkan minat, bakat serta hobi.

Website memiliki banyak manfaat di kehidupan kita. Anda bisa mengakses media sosial menggunakan website. Belanja online juga terjadi di website. Ketika Anda membutuhkan informasi penting, Anda juga bisa mengaksesnya melalui website.

Manfaat website tidak hanya itu, masih banyak manfaat yang bisa Anda dapatkan dari website. Berikut adalah beberapa manfaat website yang penting untuk Anda ketahui:

1. Bangun Personal Branding

Dimulai dari manfaat website untuk pribadi, yaitu website untuk personal branding. Dengan website Anda bisa membangun personal branding yang kuat dan terpercaya.

Anda bisa membagikan hasil karya dan portfolio Anda di website. Baik itu tulisan, foto, lukisan, gambar, desain grafis, hingga musik. Anda bisa membangun personal branding yang profesional menggunakan website.

2. Berbagi Cerita dan Informasi

Dengan membuat blog Anda bisa berbagi cerita atau informasi apa saja. Dari traveling, parenting, teknologi, keuangan, hingga kuliner.

3. Menghasilkan Uang

Ada banyak cara untuk menghasilkan uang menggunakan website. Anda bisa menjadi blogger atau influencer dan mendapatkan banyak endorsement atau tawaran kerja sama. Selain itu, Anda juga bisa mendaftarkan website ke Google AdSense untuk mendapatkan uang dari iklan Google.

Anda juga bisa mengikuti program affiliate marketing untuk menghasilkan uang dari website. Tugas Anda sebagai affiliate marketer adalah mempromosikan produk atau jasa dari perusahaan lain di website Anda. Kemudian Anda bisa mendapatkan komisi jika Anda yang membeli melalui website Anda.

Kami telah menyediakan panduan tentang cara membuat website untuk Anda. Anda bisa memanfaatkannya sebagai media untuk menghasilkan uang.

2.6. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak yang berfungsi sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri beberapa program antara lain : Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP sendiri merupakan singkatan dari X (tiga sistem operasi), Apache, MySQL, PHP (XAMPP, 2019).

Seperti halnya web server lokal lainnya, ada banyak sekali fungsi dari XAMPP. beberapa fungsinya yaitu (Kurniawan, 2020):

1. Setting Database phpMyAdmin

Dengan menggunakan XAMPP Anda bisa mengakses halaman phpMyAdmin. Sama seperti saat Anda menggunakan hosting atau VPS pasti Anda akan membutuhkan phpMyAdmin untuk mengedit, menghapus, menambah database, dan menambahkan user.

Di XAMPP Anda juga bisa melakukan hal yang sama. Bedanya di XAMPP Anda tidak perlu khawatir terjadi error database karena semua perubahan yang dilakukan hanya pada server lokal komputer.

Apabila Anda baru pertama kali menggunakan phpMyAdmin, XAMPP menjadi software yang tepat untuk mempelajari fitur-fitur dari phpMyAdmin dan mempelajari dasar-dasar menggunakan phpMyAdmin.

2. Install WordPress Offline

XAMPP berguna untuk menjalankan Apache, MariaDB, dan PHP pada localhost atau komputer tanpa harus ada koneksi internet. Dengan Adanya XAMPP akan mempermudah pekerjaan frontend dan backend developer. Karena mereka dapat melakukan testing pada program sebelum nantinya akan diupload ke server online website.

Untuk yang baru belajar dasar-dasar WordPress, software XAMPP sangat cocok untuk Anda. Karena Anda bisa mencoba beberapa fitur WordPress seperti menambahkan tema, menambahkan plugin, belajar membuat post, membuat menu dan lain-lain.

3. Menjalankan Laravel Pada Komputer

Laravel adalah salah satu framework php yang dipakai untuk mempermudah developer dalam mengembangkan website. Dengan menjalankan Laravel pada localhost komputer Anda menggunakan XAMPP, Anda jadi lebih mudah untuk memodifikasi script dan membuat fitur baru website tanpa harus takut merusak kode inti website yang ada di server.

Berikut ini adalah komponen yang ada di dalam XAMPP.

1. Apache : Sebagai aplikasi web server default.
2. MariaDB : Sebagai sistem manajemen database.
3. PHP : Sebagai server side scripting untuk membuat aplikasi berbasis web.
4. phpMyAdmin : Sebagai tools untuk menggunakan MySQL berbasis web.
5. OpenSSL : Sebagai protokol keamanan.
6. XAMPP Control Panel : Untuk mengatur komponen berbeda pada XAMPP.
7. Webalizer : Sebagai tools analytics untuk user log dan penggunaan.

8. Mercury Mail Transport System : Sebagai email server.
9. FileZilla FTP Server : Untuk melakukan transfer file.
10. Tomcat : Digunakan untuk melayani aplikasi Java.
11. Strawberry : Distribusi perl yang populer untuk Windows.

2.7. MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS (Database Management System) yang multi alur, multi pengguna, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi mereka juga menjual di bawah lisensi komersial untuk kasus-kasus di mana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL. Tidak sama dengan proyek-proyek seperti Apache, di mana perangkat lunak dikembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kode sumber dimiliki oleh penulisnya masing-masing, MySQL dimiliki dan disponsori oleh sebuah perusahaan komersial Swedia MySQL AB, di mana memegang hak cipta hampir atas semua kode sumbernya. Kedua orang Swedia dan satu orang Finlandia yang mendirikan MySQL AB adalah David Axmark, Allan Larsson, dan Michael "Monty" Widenius (K, 2019).

MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis. Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya; SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

Kehandalan suatu sistem basisdata (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja pengoptimasi-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL yang dibuat oleh pengguna maupun program-program aplikasi yang memanfaatkannya. Sebagai peladen basis data, MySQL mendukung operasi basisdata transaksional maupun operasi basisdata non-transaksional. Pada

modus operasi non-transaksional, MySQL dapat dikatakan unggul dalam hal unjuk kerja dibandingkan perangkat lunak peladen basisdata kompetitor lainnya. Namun demikian pada modus non-transaksional tidak ada jaminan atas reliabilitas terhadap data yang tersimpan, karenanya modus non-transaksional hanya cocok untuk jenis aplikasi yang tidak membutuhkan reliabilitas data seperti aplikasi blogging berbasis web (wordpress), CMS, dan sejenisnya. Untuk kebutuhan sistem yang ditujukan untuk bisnis sangat disarankan untuk menggunakan modus basisdata transaksional, hanya saja sebagai konsekuensinya unjuk kerja MySQL pada modus transaksional tidak secepat unjuk kerja pada modus non-transaksional.

Berikut ini adalah beberapa keistimewaan MySQL :

1. Portabilitas. MySQL dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Mac Os X Server, Solaris, Amiga, dan masih banyak lagi.
2. Perangkat lunak sumber terbuka (open source). MySQL didistribusikan sebagai open source sehingga dapat digunakan secara gratis.
3. Multi-user. MySQL dapat digunakan oleh beberapa pengguna dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.
4. Performance tuning, MySQL memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani query sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.
5. Ragam tipe data. MySQL memiliki ragam tipe data yang sangat kaya, seperti signed / unsigned integer, float, double, char, text, date, timestamp, dan lain-lain.
6. Perintah dan Fungsi. MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah Select dan Where dalam perintah (query).
7. Keamanan. MySQL memiliki beberapa lapisan keamanan seperti password yang terenkripsi.
8. Skalabilitas dan Pembatasan. MySQL mampu menangani basis data dalam skala besar, dengan jumlah record lebih dari 50 juta dan 60 ribu tabel serta 5 milyar baris. Selain itu batas indeks yang dapat ditampung mencapai 32 indeks pada tiap tabelnya.

9. Konektivitas. MySQL dapat melakukan koneksi dengan klien menggunakan protokol TCP/IP, Unix soket (UNIX), atau named pipes (NT).
10. Lokalisasi. MySQL dapat mendeteksi pesan kesalahan pada klien dengan menggunakan lebih dari dua puluh bahasa. Meski pun demikian, bahasa Indonesia belum termasuk di dalamnya.
11. Antar Muka. MySQL memiliki antar muka (interface) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi API (Application Programming Interface).
12. Klien dan Peralatan. MySQL dilengkapi dengan berbagai tool yang dapat digunakan untuk administrasi basis data, dan pada setiap peralatan yang ada disertakan petunjuk online.
13. Struktur tabel. MySQL memiliki struktur tabel yang lebih fleksibel dalam menangani ALTER TABLE, dibandingkan basis data lainnya semacam PostgreSQL ataupun Oracle.

2.8. PHP

Pengertian PHP, PHP Adalah bahasa scripting server-side, Bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan situs web statis atau situs web dinamis atau aplikasi Web. PHP singkatan dari Hypertext Preprocessor, yang sebelumnya disebut Personal Home Pages.

Script sendiri merupakan sekumpulan instruksi pemrograman yang ditafsirkan pada saat runtime. Sedangkan Bahasa scripting adalah bahasa yang menafsirkan skrip saat runtime. Dan biasanya tertanam ke dalam lingkungan perangkat lunak lain. Karena php merupakan scripting server-side maka jenis bahasa pemrograman ini nantinya script/program tersebut akan dijalankan/diproses oleh server. Berbeda dengan javascript yang client-side. PHP adalah bahasa pemrograman umum yang berarti php dapat disematkan ke dalam kode HTML, atau dapat digunakan dalam kombinasi dengan berbagai sistem templat web, sistem manajemen konten web, dan kerangka kerja web.

PHP singkatan dari PHP Hypertext Preprocessor yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan Web yang disisipkan pada dokumen HTML. Penggunaan PHP memungkinkan Web dapat dibuat

dinamis sehingga maintenance situs Web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien. PHP merupakan Software Open-Source yang disebar dan dilisensikan secara gratis serta dapat didownload secara bebas dari situs resminya <http://www.php.net>. PHP ditulis menggunakan bahasa C (Peranginangin, 2006).

Terdapat perbedaan antara bahasa pemrograman dan bahasa scripting, Apa saja perbedaan diantara keduanya baik dari segi kelebihan dan kekurangan:

Bahasa Pemrograman :

1. Bahasa pemrograman memiliki semua fitur yang diperlukan untuk membangun dan mengembangkan aplikasi yang lengkap.
2. Kode harus dikompilasi terlebih dahulu sebelum dapat dieksekusi.
3. Tidak perlu disematkan ke bahasa lain.

Bahasa Scripting

1. Bahasa scripting Paling banyak digunakan untuk tugas-tugas rutin
2. Kebanyakan kode ini biasanya dijalankan tanpa adanya kompilasi
3. Biasanya tertanam ke dalam lingkungan perangkat lunak lain.

Fungsi PHP adalah membuat atau mengembangkan situs web statis atau situs web dinamis atau aplikasi Web. Walaupun sebenarnya bukan hanya PHP bahasa pemrograman yang bisa digunakan untuk memuat website.

PHP digunakan karena untuk membuat website dinamis bisa digunakan untuk menyimpan data ke dalam database, membuat halaman yang dapat berubah-ubah sesuai dengan input user, memproses form, dll.

Dalam membuat file PHP dapat digabung menggunakan tag html, Dan ketika tanpa menggunakan tag html apa pun disebut file PHP Murni. Server menginterpretasikan kode PHP dan mengeluarkan hasilnya sebagai kode HTML ke browser web. Agar server mengidentifikasi kode PHP dari kode HTML, kita harus selalu menyertakan kode PHP dalam tag PHP.

PHP memiliki banyak kelebihan yang tidak dimiliki oleh bahasa script sejenis, sehingga terdapat beberapa keuntungan dari penggunaan PHP sebagai development tool, yaitu (Andre, 2019):

1. PHP adalah teknologi yang paling superior. Teknologi lain yaitu PERL, Phyton, Tcl, VB script, ASP merupakan teknologi yang lebih rendah dan lebih tua. Bahkan Java/Jsp lebih rendah dari PHP.
2. Open Source
3. Sintaks-sintaksnya lebih mudah dipelajari, sangat menyerupai C dan Perl.
4. Integrasi yang sangat luas ke berbagai server database. Menulis web yang terhubung ke database menjadi sangat sederhana. Database yang didukung oleh PHP: Oracle, Sybase, mSQL, MySQL, Solid, ODBC, PostgreSQL, Adabas D, FilePro, Velocis, Informix, dBase, dan UNIX dbm.
5. Script (kode program) terintegrasi dengan file HTML, sehingga developer bisa berkonsentrasi langsung pada penampilan dokumen webnya.
6. Tidak ada proses compiling dan linking.

KERJA PRAKTIK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

BAB III

ANALISIS dan PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem

Analisis sistem adalah metode untuk menemukan kelemahan-kelemahan sistem guna memperoleh gambaran terhadap sistem yang akan dikembangkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya. Dalam menganalisa sistem diawali dengan mempelajari bagaimana mengidentifikasi masalah-masalah yang dihadapi, mengidentifikasi pengguna (user) sistem serta spesifikasi perangkat lunak yang akan di kembangkan.

Analisis dan perancangan terhadap sistem yang akan dibuat dilakukan untuk dapat mengenali pokok permasalahan yang ditemui dalam kerja praktek. Pada intinya, analisa sistem adalah proses pemecahan sistem menjadi beberapa sub sistem yang lingkungnya lebih kecil, dengan maksud agar lebih mudah dalam mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada dalam sistem.

Sistem yang akan digunakan berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan web server Apache dan database MySQL, untuk manajemen database menggunakan phpMyAdmin.

3.2. Hasil Analisis

Hasil dari analisis yang terkumpul dari proses penelitian adalah :

1. Data Pembelian Barang.
2. Data Penjualan Barang.
3. Cetak Laporan :
 - Cetak Laporan Pembelian
 - Cetak Laporan penjualan

3.3. Hardware dan Software

Spesifikasi perangkat keras (Hardware) yang dipakai dalam implementasi Sistem ini sebagai berikut:

- Processor Pentium Inside Intel.

- Hardisk dengan kapasitas 500GB.
- Memory RAM 2GB

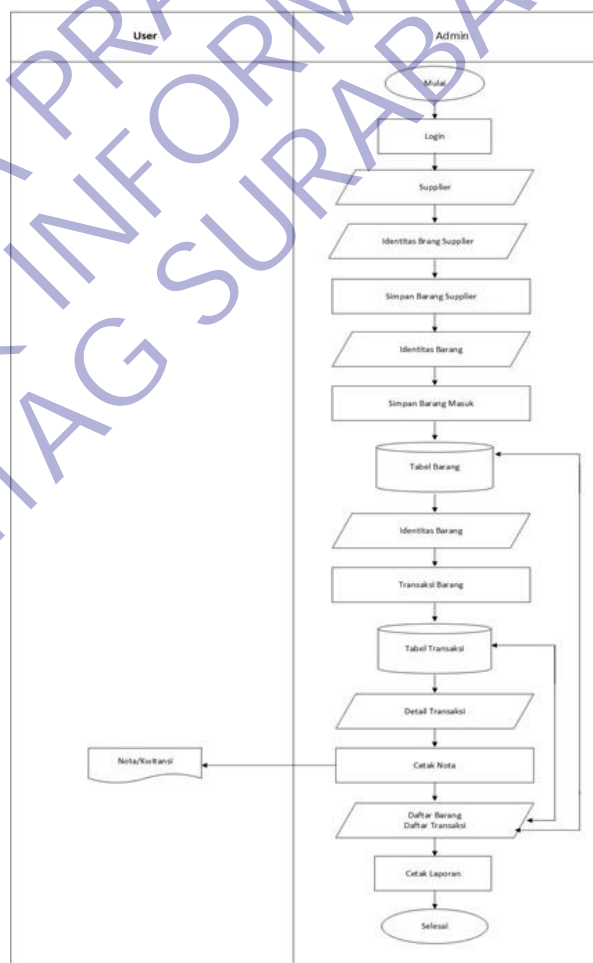
Spesifikasi perangkat lunak (Software) yang dipakai dalam implementasi Sistem ini sebagai berikut:

- Web browser seperti Internet Explorer, Mozilla atau web browser lainnya.
- PHP MyAdmin
- MySQL
- Web server Apache

3.4. Perancangan Sistem

3.4.1. Flowchart

Berikut merupakan gambaran flowchart sistem informasi persediaan barang dan penjualan pada PT Dua Kelinci :



Gambar 3.1 Flowchart

Keterangan:

Merupakan gambaran dari Sistem Informasi Persediaan Barang Dan Penjualan Pada PT Dua Kelinci. pertama, Admin melakukan login untuk masuk ke sistem persediaan barang, setelah itu admin mulai menginputkan identitas barang supplier sebagai data yang masuk. Setelah data terinput maka melakukan proses simpan ke database, setelah itu apabila ada barang yang belum terinput maka akan diroses kembali maka admin masuk ke sistem transaksi yang mana admin melakukan inputan identitas barang dari database tabel barang untuk diproses ditransaksi barang dan nantinya data tersebut akan tersimpan di database tabel transaksi setelah itu admin melakukan pendataan dengan menginputkan detail transaksi dengan mengambil data dari database tabel transaksi setelah menginputkan detail transaksi maka user melakukan proses cetak nota. Proses selanjutnya yaitu laporan, admin melakukan inputan data barang dan data transaksi setelah yang diambil dari tabel barang dan tabel transaksi dan melakukan proses cetak laporan jika data sudah benar.

3.4.2. Diagram Context

Adapun diagram konteks dalam sistem informasi persediaan barang dan penjualan barang dan penjualan pada PT Dua Kelinci melibatkan 2 entitas yaitu:

1. Admin
2. User



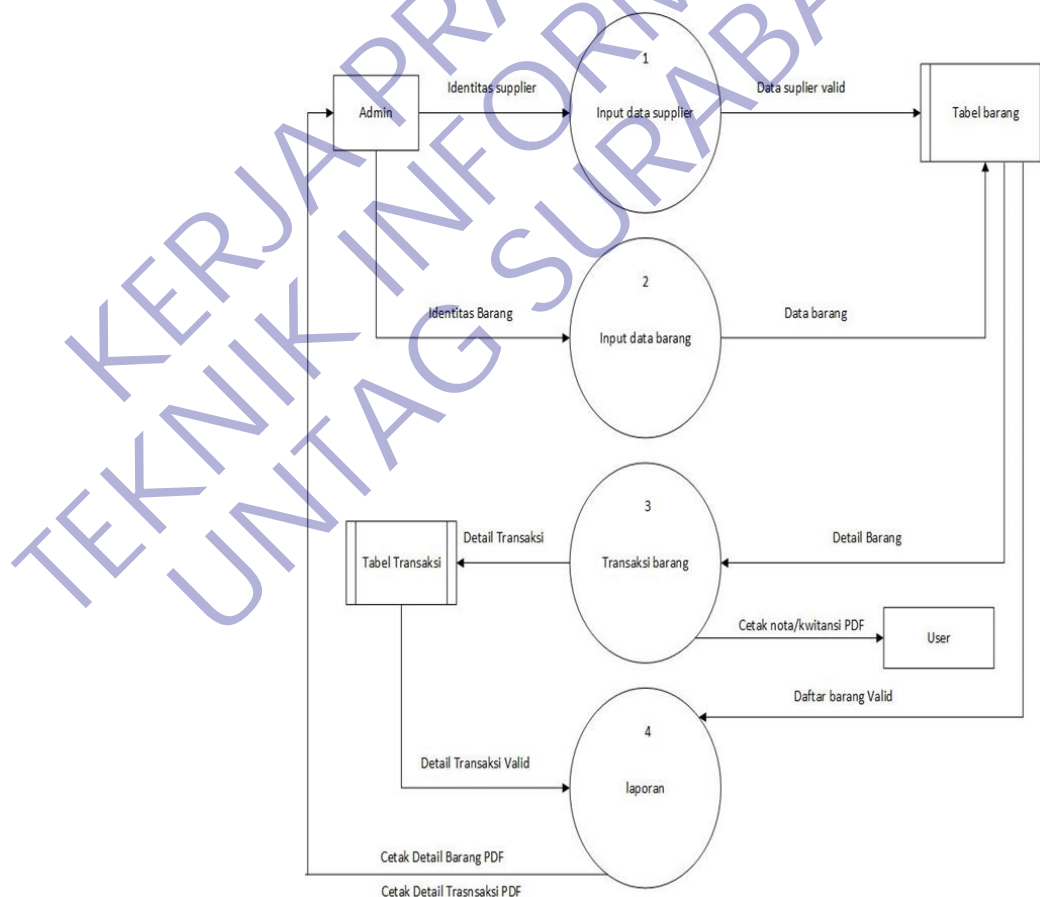
Gambar 3.2 Diagram Context

Menjelaskan bahwa pada entity Admin melakukan input data identitas barang yang merupakan `barang_id`, `barang_nama`, `barang_kategori`, `harga_beli`, `harga_jual`, `diskon`, dan juga menginputkan

data supplier dengan mengisi supplier_id, supplier_nama, supplier_alamat pada sistem informasi persediaan barang dan penjualan. Setelah itu admin memilih barang di sistem yang akan dijual. Di dalam proses sistem persediaan barang ada beberapa proses yang dilakukan seperti melakukan update barang sesuai informasi yang dibutuhkan dan transaksi barang yang mana sistem menunjukkan informasi berupa data transaksi barang yang sesuai kesepakatan yang telah dilakukan. Setelah transaksi dilakukan maka user memberikan nota atau kwitansi transaksi barang yang dibeli oleh pelanggan.

3.4.3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram level 0 merupakan penjabaran dari alur dari sistem Persediaan Barang Dan Penjualan yang mengulas tentang proses input barang masuk dan barang keluar serta laporan yang dibutuhkan.

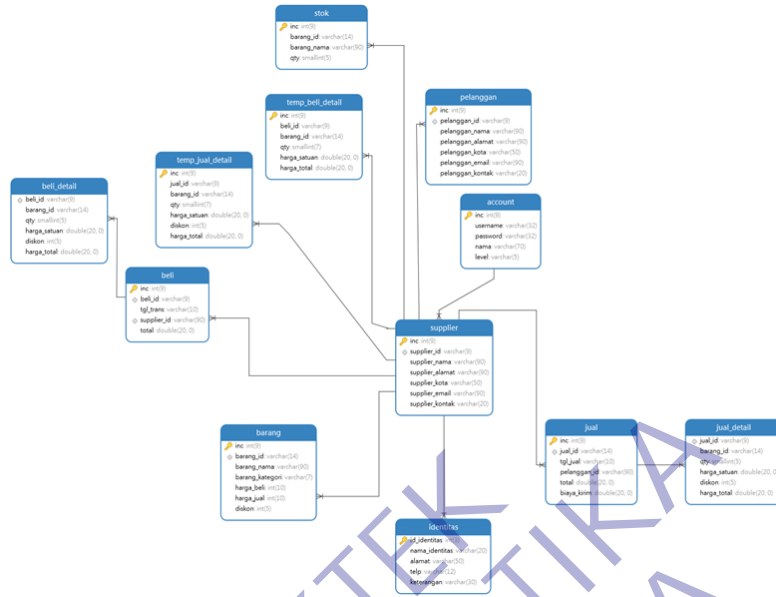


Gambar 3.3 Data Flow Diagram (DFD)

Admin melakukan input data identitas supplier seperti `supplier_id`, `supplier_nama`, `supplier alamat` yang mana nanti akan diproses kemudian admin menginputkan data barang yang mana nanti akan diproses dipengolahan data barang dan disimpan ke database barang. Setelah proses pertama dan kedua selesai apabila ada pembelian barang maka akan dilanjutkan ke proses yang ke tiga yaitu transaksi barang. Untuk pembeli yang mana pembeli melakukan pemilihan barang serta kesepakatan transaksi yang akan diproses kesistem. Setelah disepakati maka jenis transaksi barang di proses dan disimpan ditabel transaksi. Proses ini memerlukan data barang yang diambil dari database barang berupa detail barang. Setelah proses transaksi selesai maka pembeli memperoleh nota/kwitansi pembelian yang kemudian akan dicetak oleh user. Proses yang keempat yaitu laporan maka dari setiap database yaitu database barang dan database transaksi mengirimkan sebuah daftar dari setiap database yang kemudian akan dicetak oleh admin sebagai laporan di PT Dua Kelinci.

3.4.4. ERD

Konsep data model merupakan bentuk data yang masih di konsep untuk di realisasikan dengan tabel-tabel yang lain dan data ini bukan merupakan tabel pada keadaan yang sebenarnya karena masih perlu dilakukan proses generic untuk menjadi tabel yang sesuai dengan sebenarnya. Karena masih konsep maka kunci-kunci relasi dari tabel yang lain belum dimasukkan diagram ERD database yang dirancang.



Gambar 3.4 ERD

3.5. Daftar Tabel

Adapun bentuk tabel yang digunakan dalam Sistem Informasi Persediaan Barang Dan penjualan adalah sebagai berikut :

3.5.1 Tabel Account

Tabel ini digunakan untuk menyimpan username dan password yang digunakan untuk login.

Tabel 3.1 Tabel Account

Nama Field	Tipe Data	Line	keterangan
Username	Varchar	32	Primari Key
Password	Varchar	32	Not Null
Nama	Varchar	7	Not Null
Level	Varchar	5	Not Null
Email	Varchar	32	Not Null

3.5.2 Tabel Supplier

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data supplier

Tabel 3.2 Tabel Supplier

Nama Field	Tipe Data	Line	Keterangan
Supplier_id	Varchar	9	Primari Key
Supplier_nama	Varchar	90	Not Null
Supplier_alamat	Varchar	90	Not Null
Supplier_kota	Varchar	50	Not Null
Supplier_email	Varchar	90	Not Null
Supplier_Kontak	Varchar	20	Not Null

3.5.3 Tabel Identitas

Tabel ini digunakan untuk menyimpan identitas

Tabel 3.3 Tabel Identitas

Nama Field	Tipe Data	Line	Keterangan
Id_identitas	Int	3	Primari Key
Nama_identitas	Varchar	20	Not Null
Alamat	Varchar	50	Not Null
Telp	Varchar	12	Not Null
Keterangan	Varchar	30	Not Null

3.5.4 Tabel Barang

Tabel ini untuk menyimpan data barang.

Tabel 3.4 Tabel Barang

Nama Field	Tipe Data	Line	Keterangan
Barang_id	Varchar	14	Primari Key
Barang_nama	Varchar	90	Not Null
Barang_kategori	Varchar	7	Not Null
Harga_beli	Int	10	Not Null
Harga_jual	Int	10	Not Null
Diskon	Int	5	Not Null

3.5.5 Tabel Stok

Tabel ini untuk menyimpan data stok barang.

Tabel 3.5 Tabel Stok

Nama Field	Tipe Data	Line	Keterangan
Barang_id	Varchar	14	Not Null
Barang_nama	Varchar	90	Not Null
Qty	Smallint	5	Not Null

3.5.6 Tabel Pelanggan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pelanggan.

Tabel 3.6 Tabel Pelanggan

Nama Field	Tipe Data	Line	Keterangan
Pelanggan_id	Varchar	9	Primari Key
Pelanggan_nama	Varchar	90	Not Null
Pelanggan_alamat	Varchar	90	Not Null
Pelanggan_kota	Varchar	50	Not Null
Pelanggan_email	Varchar	90	Not Null
Pelanggan_Kontak	Varchar	20	Not Null

3.5.7 Tabel Beli

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data beli.

Tabel 3.7 Tabel Beli

Nama Field	Tipe Data	Line	Keterangan
Beli_id	Varchar	9	Not Null
Tgl_trans	Varchar	10	Not Null
Supplier_id	Varchar	90	Not Null
Total	Double	20,0	Not Null

3.5.8 Tabel Beli Detail

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data beli detail.

Tabel 3.8 Tabel Beli Detail

Nama Field	Tipe Data	Line	Keterangan
Beli_id	Varchar	9	Not_Null
Barang_nama	Varchar	14	Not Null
Qty	Smallint	5	Not Null

Harga_satuan	Double	20,0	Not Null
Diskon	Int	5	Not Null
Harga_total	Double	20,0	Not Null

3.5.9 Tabel Jual

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data jual.

Tabel 3.9 Tabel Jual

Nama Field	Tipe Data	Line	Keterangan
Jual_id	Varchar	14	Not_Null
Tgl_jual	Varchar	10	Not Null
Pelanggan_id	Varchar	90	Not Null
Total	Double	20,0	Not Null
Biaya_kirim	Double	20,0	Not Null
Jumlah_uang	Double	20,0	Not Null

3.5.10 Tabel Jual Detail

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data jual detail.

Tabel 3.10 Tabel Jual Detail

Nama Field	Tipe Data	Line	Keterangan
Jual_id	Varchar	9	Not_Null
Barang_id	Varchar	14	Not Null
Qty	Smallint	5	Not Null
Harga_satuan	Double	20,0	Not Null
Diskon	Int	5	Not Null
Harga_total	Double	20,0	Not Null

3.5.11 Tabel Temp Beli Detail

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data temp beli detail.

Tabel 3.11 Tabel Temp Beli Detail

Nama Field	Tipe Data	Line	Keterangan
Beli_id	Varchar	9	Not_Null
Barang_nama	Varchar	14	Not Null
Qty	Smallint	7	Not Null

Harga_satuan	Double	20,0	Not Null
Harga_total	Double	20,0	Not Null

3.5.12 Tabel Temp Jual Detail

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data temp detail.

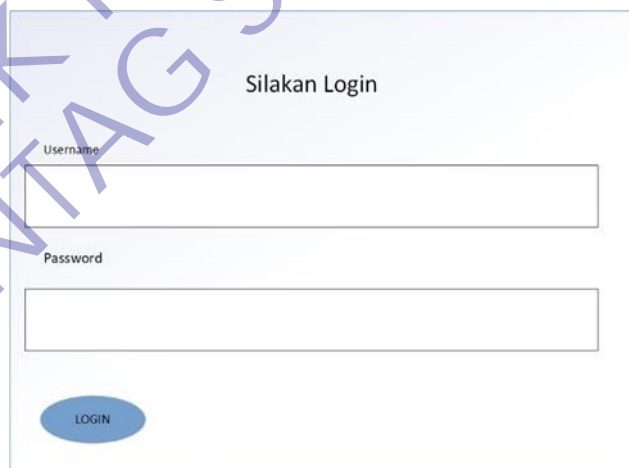
Tabel 3.12 Tabel Temp Jual Detail

Nama Field	Tipe Data	Line	Keterangan
Jual_id	Varchar	9	Not_Null
Barang_id	Varchar	14	Not Null
Qty	Smallint	7	Not Null
Harga_satuan	Double	20,0	Not Null
Diskon	Int	5	Not Null
Harga_total	Double	20,0	Not Null

3.6. Desain Antarmuka

3.6.1. Form Login

Halaman form login ini merupakan tampilan awal dalam web inventaris.

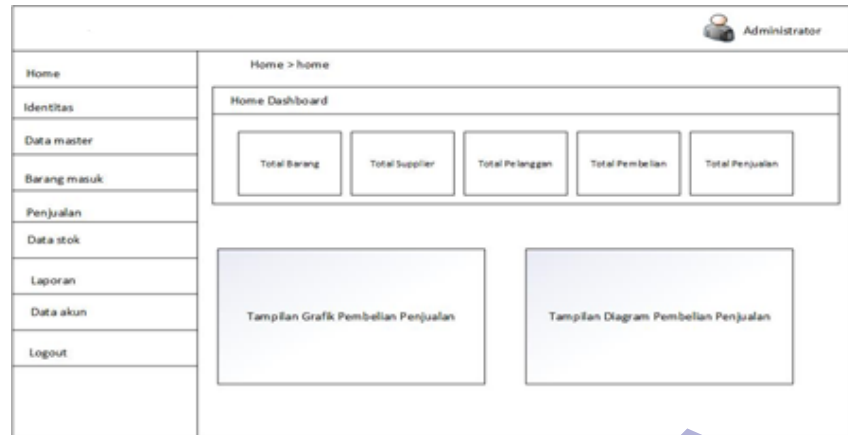


The image shows a login form titled "Silakan Login". It contains two input fields: "Username" and "Password". Below the password field is a blue oval button labeled "LOGIN".

Gambar 3.5 MockUp Form Login

3.6.2. Halaman Menu Utama

Halaman menu utama merupakan tampilan awal sistem informasi persediaan barang dan penjualan, didalamnya terdapat beberapa menu untuk melakukan sistem informasi persediaan barang dan penjualan.



Gambar 3.6 MockUp Menu Utama

3.6.3. Halaman Identitas

Halaman identitas merupakan tampilan untuk data pemilik identitas perusahaan di pt dua kelinci. Didalamnya terdapat beberapa menu untuk melakukan pengisian data identitas.

The image shows a web application interface for the 'Identitas' page. The sidebar menu is visible on the left, with 'Identitas' highlighted. The main content area is titled 'Home > form ubah data' and contains a form titled 'Form ubah data identitas'. The form has four input fields: 'Nama identitas', 'Alamat identitas', 'telp', and 'Keterangan'. At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'. The top right corner shows a user profile icon and the name 'Administrator'.

Gambar 3.7 MockUp Identitas

3.6.4. Halaman Data Barang

Halaman data barang merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat data suatu barang yang ada di sistem dan didalamnya terdapat menu tambah data dan import data dari excel.

No	Kode barang	Nama barang	unit	Harga beli	Harga jual	diskon	actions
1							
2							
3							

Gambar 3.8 MockUp Data Barang

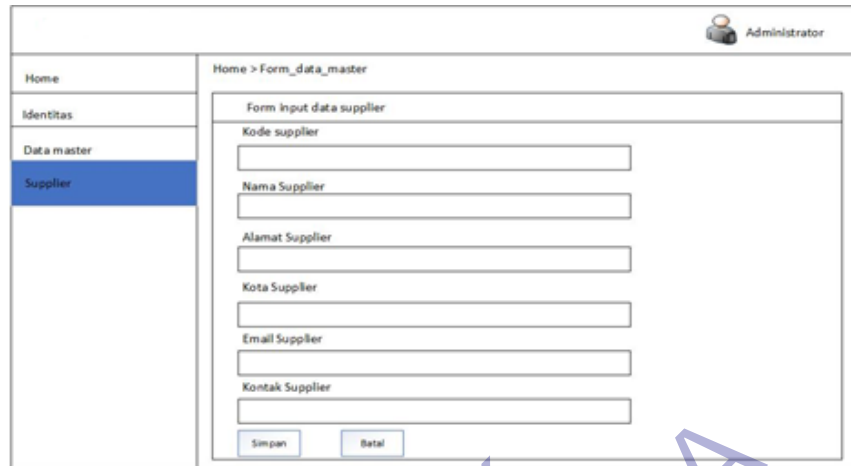
3.6.5. Halaman Form Data Barang

Halaman form data barang merupakan tampilan untuk mengisi data barang dalam sistem informasi persediaan barang dan penjualan, didalamnya terdapat beberapa menu untuk melakukan pengisian data barang.

Gambar 3.9 MockUp Form Data Barang

3.6.6. Halaman Data Supplier

Halaman data supplier merupan tampilan yang digunakan untuk melihat data supplier yang ada di sistem. dan didalamnya terdapat menu tambah data supplier.

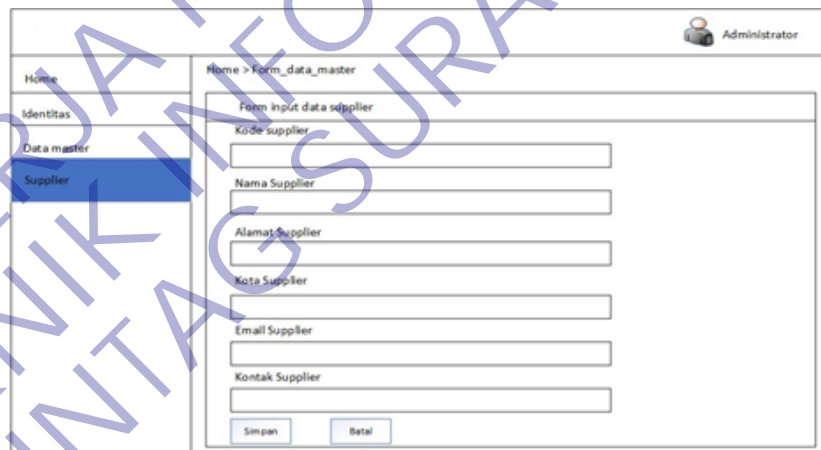


The image shows a web application interface for entering supplier data. At the top right, there is a user profile icon labeled 'Administrator'. On the left, a navigation menu includes 'Home', 'Identitas', 'Data master', and 'Supplier' (which is highlighted in blue). The main content area is titled 'Home > Form_data_master' and contains a form titled 'Form input data supplier'. The form has several input fields: 'Kode supplier', 'Nama Supplier', 'Alamat Supplier', 'Kota Supplier', 'Email Supplier', and 'Kontak Supplier'. At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 3.10 MockUp Data Supplier

3.6.7. Halaman Form Data Supplier

Halaman form data supplier merupakan tampilan untuk mengisi data supplier dalam sistem informasi persediaan barang dan penjualan, didalamnya terdapat beberapa menu untuk melakukan pengisian data supplier.

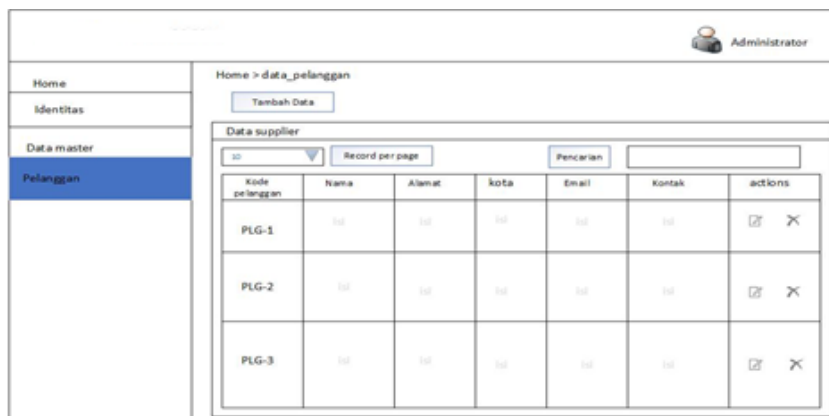


This image is a duplicate of the one above, showing the 'Form input data supplier' interface. It features a navigation menu on the left with 'Supplier' highlighted, and a main form area with input fields for 'Kode supplier', 'Nama Supplier', 'Alamat Supplier', 'Kota Supplier', 'Email Supplier', and 'Kontak Supplier', along with 'Simpan' and 'Batal' buttons at the bottom.

Gambar 3.11 MockUp Form Data Supplier

3.6.8. Halaman Data Pelanggan

Halaman data pelanggan merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat data pelanggan yang ada di sistem. dan didalamnya terdapat menu tambah data pelanggan.



The image shows a web application interface for managing customer data. On the left is a navigation menu with 'Pelanggan' selected. The main content area is titled 'Home > data_pelanggan' and includes a 'Tambah Data' button. Below this is a 'Data supplier' section with a search bar and a table of customer records.

Kode pelanggan	Nama	Alamat	kota	Email	Kontak	actions
PLG-1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
PLG-2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
PLG-3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 3.12 MockUp Data Pelanggan

3.6.9. Halaman Form Data Pelanggan

Halaman form data pelanggan merupakan tampilan untuk mengisi data pelanggan dalam sistem informasi persediaan barang dan penjualan, didalamnya terdapat beberapa menu untuk melakukan pengisian data pelanggan.



The image shows a web application interface for entering customer data. On the left is a navigation menu with 'Pelanggan' selected. The main content area is titled 'Home > Form_data_master' and contains a 'Form input data pelanggan' with several input fields and two buttons at the bottom.

Form input data pelanggan

Kode Pelanggan

Nama Pelanggan

Alamat Pelanggan

Kota Pelanggan

Email Pelanggan

Kontak Pelanggan

Simpan Batal

Gambar 3.13 MockUp Form Data Pelanggan

3.6.10. Halaman Transaksi Barang Masuk

Halaman form transaksi barang masuk merupan tampilan untuk mengisi data transaksi barang masuk dalam sistem informasi persediaan barang dan penjualan, didalamnya terdapat beberapa menu untuk melakukan pengisian form transaksi barang.

Transaksi Barang Masuk						
No. Transaksi : <input type="text"/>		Nama barang	Qty	Harga	Menu	
Tgl. Transaksi : <input type="text"/>		Kode Produk: <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Supplier : <input type="text"/>						
Barang yang dibeli :						
ID	Nama Barang	Qty	Satuan	Harga Satuan	Harga Total	Hapus semua
					Total :	
<input type="button" value="simpan"/>						

Gambar 3.14 MockUp Transaksi Barang Masuk

3.6.11. Halaman Form Transaksi Penjualan

Halaman form transaksi penjualan merupakan tampilan untuk mengisi data transaksi penjualan dalam sistem informasi persediaan barang dan penjualan, didalamnya terdapat beberapa menu untuk melakukan pengisian form transaksi penjualan.

Transaksi Penjualan							
Tambah Data		Pilih Barang	Qty	Harga	Add		
No. Transaksi : <input type="text"/>		Kode Produk: <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="add"/>		
Tgl. Transaksi : <input type="text"/>							
Pembeli : <input type="text"/>							
Barang yang dijual :							
ID	Nama Barang	satuan	Qty	Harga Satuan	Diskon	Harga Total	Menu
Total Bayar : <input type="text"/>		Total :					
Biaya Kirim: <input type="text"/>							
Jumlah uang : <input type="text"/>							
Kembalian: <input type="text"/>							
<input type="button" value="simpan"/>							

Gambar 3.15 MockUp Transaksi Penjualan

3.6.12. Halaman Data Stok

Halaman Data Stok merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat data persediaan barang yang ada di sistem. Hal ini dilakukan agar perusahaan tahu secara akurat mengenai catatan pembukuan barang yang di stok.

No	ID Barang	Nama Barang	Qty	Satuan	Menu
1	isi	isi	isi	isi	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	isi	isi	isi	isi	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	isi	isi	isi	isi	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 3.16 MockUp Data Stok

3.6.13. Halaman Laporan Pembelian

Halaman laporan barang merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat laporan pembelian berdasarkan data pembelian, dan di menu laporan pembelian ada menu button tampilkan maka akan tampil hasil laporan pembelian. dan apabila cetak laporan maka laporan akan tercetak berbentuk pdf.

Gambar 3.17 MockUp Laporan Pembelian

3.6.14. Halaman Form Transaksi Pembelian Barang

Halaman form transaksi pembelian barang bahwa pada laporan berbentuk pdf.

REKAPITULASI TRANSAKSI PEMBELIAN BARANG							
Nama Cabang : Alamat :				Periode : Petugas:			
Tanggal	No.RN	Nama Supplier	Nama Barang	Quantity	Harga Beli	Diskon	Harga Total
Total							

Gambar 3.18 MockUp Form Transaksi Pembelian Barang

3.6.15. Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat laporan penjualan berdasarkan data penjualan, dan di menu laporan penjualan ada menu button tampilkan maka akan tampil hasil laporan pembelian. dan apabila cetak laporan maka laporan akan tercetak berbentuk pdf.

Gambar 3.19 MockUp Laporan Penjualan

3.6.16. Halaman Form Transaksi Penjualan Barang

Halaman form transaksi penjualan barang bahwa pada laporan berbentuk pdf.

REKAPITULASI TRANSAKSI PENJUALAN BARANG							
Nama Cabang : Alamat :				Periode : Petugas :			
Tanggal	No.RN	Nama Supplier	Nama Barang	Quantity	Harga Beli	Diskon	Harga Total
Total							

Gambar 3.20 MockUp Form Transaksi Penjualan Barang

3.6.17. Halaman Data Akun

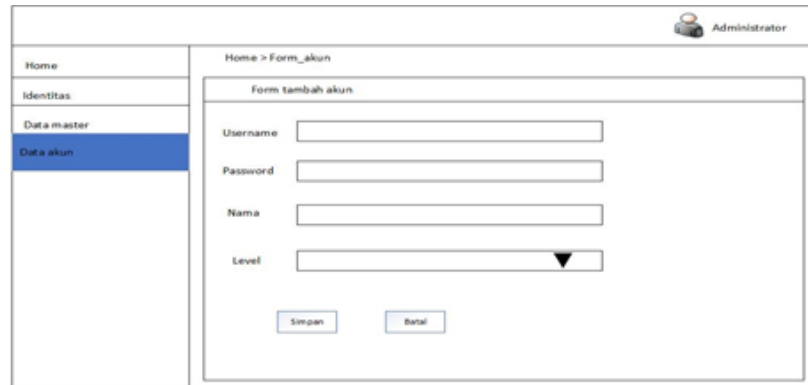
Halaman data akun ini merupakan tampilan yang berfungsi untuk masuk kedalam sistem informasi persediaan barang dan penjualan, dan dihalaman data akun terdapat 2 identitas yaitu admin dan user yang berfungsi untuk pembeda antara suatu akun dengan akun lainnya.

Home		Home > data_akun		
Identitas		Tambah Data Data akun		
Data akun		10 Record per page Pencarian: <input type="text"/>		
Username	Password	Nama lengkap	Level	Aksi
isi	isi	isi	isi	☑ ✕
isi	isi	isi	isi	☑ ✕

Gambar 3.21 MockUp Data Akun

3.6.18. Halaman Form Tambah Data Akun

Halaman form tambah data akun merupakan tampilan untuk mengisi data akun dalam sistem informasi persediaan barang dan penjualan, didalamnya terdapat beberapa menu untuk melakukan pengisian data diri form tambah data akun.



The image shows a web application interface for adding a new account. On the left is a navigation menu with items: Home, Identitas, Data master, and Data akun (highlighted in blue). The main content area is titled 'Home > Form_akun' and contains a form titled 'Form tambah akun'. The form has four input fields: 'Username', 'Password', 'Nama', and 'Level'. The 'Level' field is a dropdown menu. At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'. The top right corner of the page shows a user profile icon and the name 'Administrator'.

Gambar 3.22 MockUp Form Tambah Data Akun

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Batasan Implementasi

Batasan Implementasi website inventaris berfokus pada pencatatan data- data seperti pencatatan barang masuk dan barang keluar serta melihat rekapitulasi barang keluar dan barang masuk. Batasan pembuatan aplikasi sistem informasi persediaan barang dan penjualan ini adalah pencatatan data barang masuk dan barang keluar percetakan nota/kwitansi dan rekapitulasi pembelian barang dan penjualan barang.

4.2. Implementasi

Implementasi website inventaris adalah tahap menentukan aplikasi agar siap digunakan. Implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan, sehingga sistem informasi persediaan barang dan penjualan ini dapat digunakan. Selanjutnya untuk melihat apakah aplikasi yang telah dibangun sudah sesuai dengan yang diharapkan atau tidak, maka perlu dilakukan pengujian yang mewakili sistem secara keseluruhan. Pada tahap implementasi, website inventaris ini dirancang untuk dapat dioperasikan langsung dalam keadaan sesungguhnya.

Implementasi sistem merupakan tahap dimana sistem yang telah dirancang pada tahap sebelumnya akan diterapkan sehingga hasilnya dapat dioperasikan dan digunakan secara optimal sesuai kebutuhan. Implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan, sehingga sistem informasi cuti karyawan ini dapat digunakan. Selanjutnya untuk melihat apakah sistem yang telah dibangun sudah sesuai dengan yang diharapkan, maka perlu dilakukan pengujian yang mewakili sistem secara keseluruhan. Pada sistem ini, hanya ada 2 hak akses yaitu User dan Admin.

Pada implementasi sistem informasi aplikasi ini membutuhkan software pendukung dalam pembuatannya seperti notepad++ untuk membuat sourcodenya dan xampp-control untuk web servernya yang dapat digunakan untuk menampilkan interface webnya dan browser sebagai implemenasi

aplikasinya. Software pendukung lainnya seperti Bootstrap, CSS dan JQuery merupakan software yang mendukung pembangunan GUI dan UI pada website inventaris.

4.2.1. Halaman Login

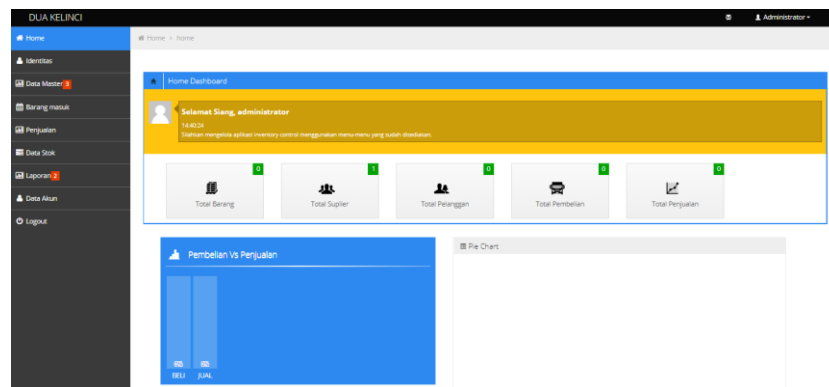
Halaman login adalah halaman pertama yang ada di Website Inventaris di PT Dua Kelinci. Dengan adanya halaman login ini dimaksudkan sebagai pengaman supaya tidak mudah untuk diakses untuk sembarang orang dan untuk menghindari terjadinya kecurangan.



Gambar 4.1 Halaman Login

4.2.2. Halaman Beranda

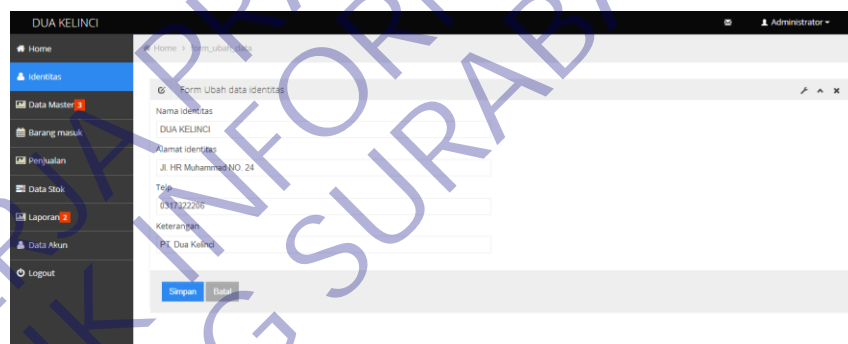
Halaman Beranda merupakan halaman utama atau bisa disebut halaman home di Website Inventaris di PT Dua Kelinci. Halaman ini akan muncul setelah *Admin* melakukan login. Di halaman ini terdapat beberapa menu seperti total barang, total supplier, total pelanggan, total pembelian, total penjualan, tampilan grafik penjualan pembelian dan tampilan diagram penjualan pembelian, juga terdapat beberapa menu disamping laman.



Gambar 4.2 Halaman Home

4.2.3. Halaman Identitas

Halaman Identitas merupakan tampilan untuk data pemilik identitas perusahaan di PT Dua Kelinci. Didalamnya terdapat beberapa menu yang harus di isi nama identitas, alamat identitas, telp, keterangan untuk melakukan pengisian data identitas.



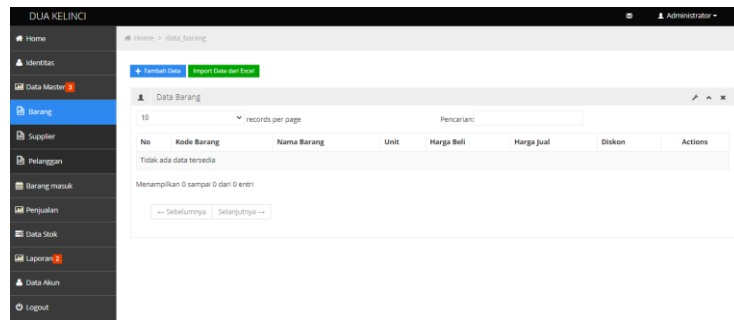
Gambar 4.3 Halaman Identitas

4.2.4. Halaman Data Master

Halaman Data Master di halaman ini terdapat beberapa menu yaitu Barang, Supplier, Dan Pelanggan. Dan dapat menambah, mengedit, pencarian dan menghapus.

4.2.4.1. Data Barang

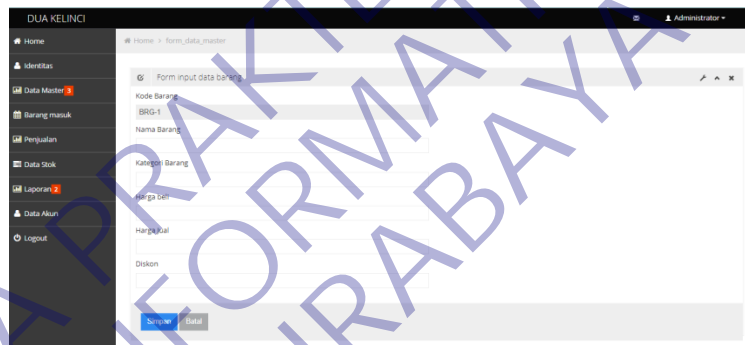
Halaman Data Barang digunakan Admin untuk melihat detail barang dan tambah data barang seperti kode barang, nama barang, unit, harga beli, harga jual, diskon actions.



Gambar 4.4 Halaman Data Barang

4.2.4.2. Tambah Data Barang

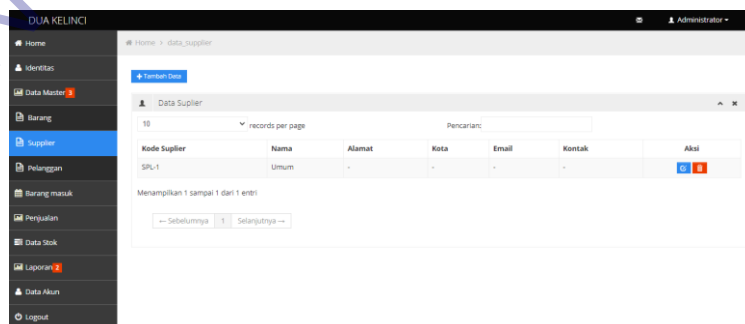
Halaman Tambah Data Barang ini digunakan Admin untuk menambah data barang.



Gambar 4.5 Halaman Input Data Barang

4.2.4.3. Data Supplier

Halaman Data Supplier digunakan Admin untuk melihat data supplier dan tambah data supplier seperti kode supplier, nama, alamat, kota, email, kontak.



Gambar 4.6 Halaman Data Supplier

4.2.4.4. Tambah Data Supplier

Halaman Tambah Data Supplier ini digunakan Admin untuk menambah data supplier.

Gambar 4.7 Halaman Input Data Supplier

4.2.4.5. Data Pelanggan

Halaman Data Pelanggan digunakan Admin untuk melihat data pelanggan dan tambah data seperti kode pelanggan, nama, alamat, kota, email, kontak.

Kode Pelanggan	Nama	Alamat	Kota	Email	Kontak	Aksi
Tidak ada data tersedia						

Gambar 4.8 Halaman Data Pelanggan

4.2.4.6. Tambah Data Pelanggan

Halaman Tambah Data Pelanggan ini digunakan Admin untuk menambah data Pelanggan.

Gambar 4.9 Halaman Input Data Pelanggan

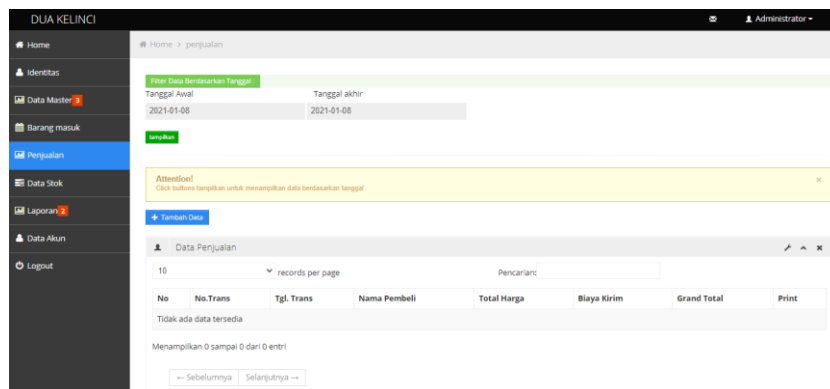
4.2.5. Halaman Barang Masuk

Halaman Barang Masuk ini digunakan Admin untuk melihat dan menambah data barang masuk dari supplier seperti nomor transaksi, tanggal transaksi, nama supplier, total harga yang nantinya diinput ke aplikasi sistem informasi persediaan barang dan penjualan tersebut. Pada halaman barang masuk data ini akan bisa terisi saat admin telah menginputkan data barang, dan data supplier. Setelah menambah data maka barang masuk bisa diinput sejumlah stok yang akan dibeli.

Gambar 4.10 Halaman Barang Masuk

4.2.6. Halaman Penjualan

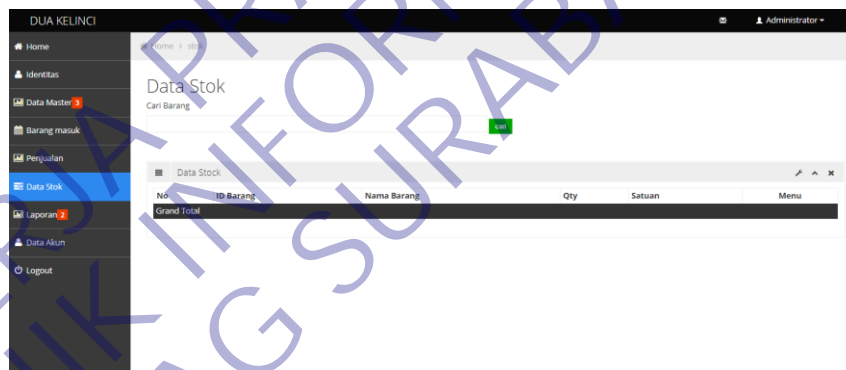
Halaman Penjualan ini digunakan Admin untuk melihat dan menambah data pembeli seperti nomor transaksi, tanggal transaksi, nama pembeli, total harga, biaya kirim, grand total, print yang nantinya print digunakan untuk mencetak nota/kwitansi pembeli diinput ke aplikasi sistem informasi persediaan barang dan penjualan tersebut.



Gambar 4.11 Halaman Penjualan

4.2.7. Halaman Data Stok

Halaman Data Stok ini digunakan Admin untuk melihat dan mengedit, menghapus, data stok yang ada dan akan dijual yang nantinya diinput ke aplikasi sistem informasi persediaan barang dan penjualan tersebut.



Gambar 4.12 Halaman Data Stok

4.2.8. Halaman Data Akun

Halaman Data Akun digunakan untuk melihat, mengedit, dan menghapus yang nantinya akan digunakan untuk masuk kedalam sistem. Dan dihalaman data akun terdapat menu tambah data. Jika kita menambahkan akun user, maka kita bisa membuka website dengan tampilan user.

Username	Password	Nama Lengkap	Level	Aksi
21232f297a57a5a743894ae04a801fc3	administrator	administrator	admin	G H
ee11cbb19052e40607aec0ca90c33ee	User Account	User Account	admin	G H

Gambar 4.13 Halaman Data Akun

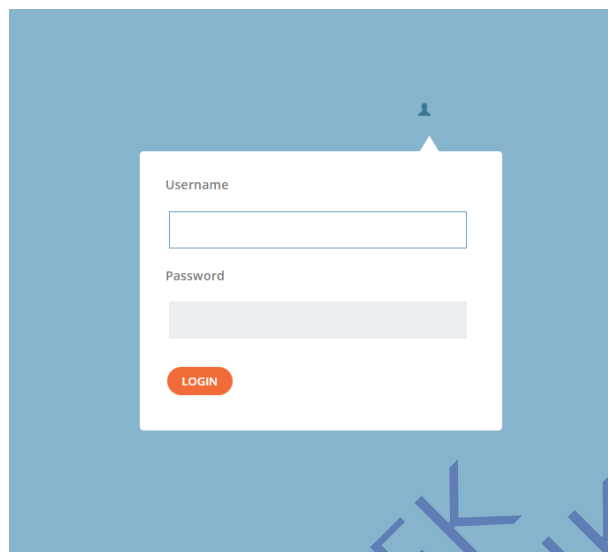
4.2.9. Halaman Tambah Akun

Halaman Tambah Akun digunakan untuk mengisi data akun yang nantinya akan digunakan untuk masuk kedalam sistem. Dan di form menu tambah akun terdapat username, password, nama dan level, menu level disini dimaksud sebagai *Admin* atau *user*.

Gambar 4.14 Halaman Tambah Akun

4.2.10. Halaman Login User

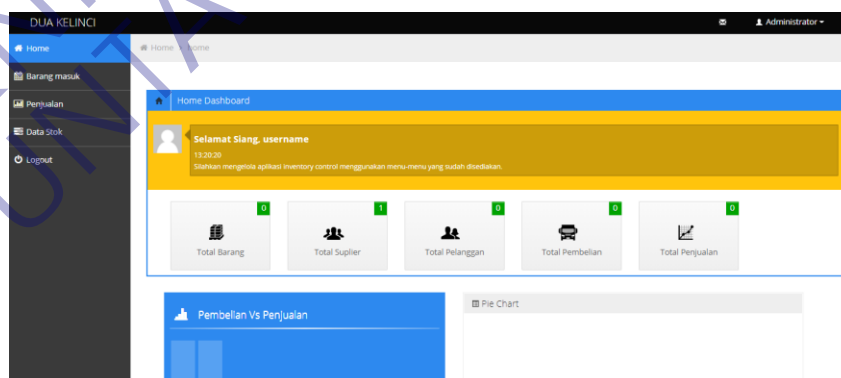
Berikut ini adalah halaman login user, pada halaman login ini antara user dan login admin sama. Di halaman login ini juga menggunakan error handling, jika username dan sandi tidak terdaftar pada halaman admin tidak dapat digunakan untuk membuka laman selanjutnya. Akan terus kembali ke halaman login sampai username dan password yang sudah terdaftar di admin.



Gambar 4.15 Halaman Login User

4.2.11. Halaman Home User

Pada halaman ini user akan disambut dengan ucapan selamat pagi, siang, atau malam tetapi yang membedakan dari halaman admin adalah nama panggilan yaitu menjadi username. Halaman home pada user ini tidak jauh beda dengan halaman home pada admin, dimana di halaman ini juga ada diagram pembelian vs penjualan. Tetapi di akun untuk user ini laman yang tersedia hanya Home, Barang Masuk, Penjualan, Data Stok, dan logout. Dimana menu untuk user jelas sangat berbeda dan terbatas untuk user.

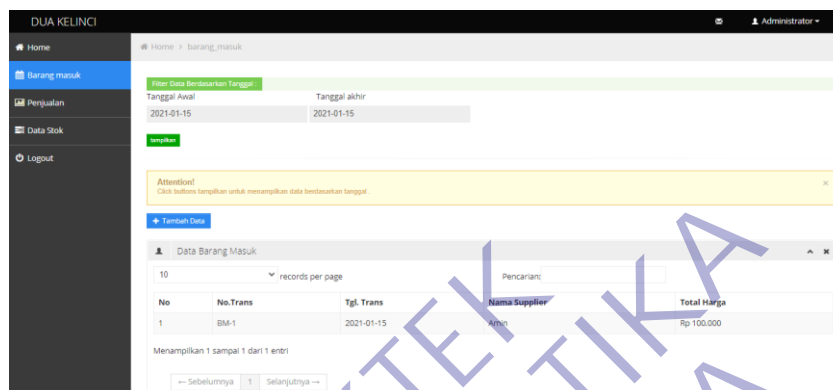


Gambar 4.16 Halaman Home User

4.2.12. Halaman Barang Masuk

Pada halaman ini, user bisa melihat harga barang dan menambahkan barang yang akan ditambahkan untuk stok toko. Saat

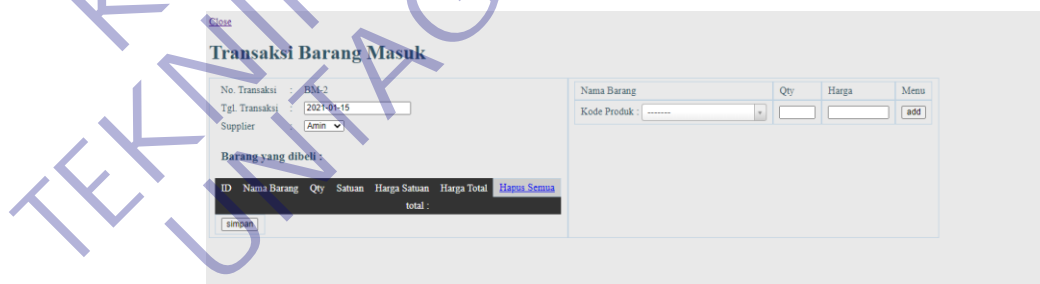
barang dan data supplier sudah diinput oleh admin, dan stok barang masuk telah ditambahkan, halaman ini akan menampilkan jumlah barang yang telah masuk. Pada halaman ini kita dapat melihat stok barang masuk berdasarkan tanggal saat kita menginputnya.



Gambar 4.17 Halaman Barang Masuk User

4.2.13. Halaman Form Barang Masuk

Di halaman ini user bisa menambahkan stok yang tersedia dalam gudang dengan memilih kode barang yang akan ditambahkan dalam stok, kode barang yang tersedia hanya dapat diinput oleh akun admin, jadi user tidak dapat menginputkan kode barang dan data supplier, jika kode barang dan supplier belum diinputkan maka tidak tertera pada input barang masuk di akun user.



Gambar 4.18 Halaman Form Barang Masuk

Transaksi Barang Masuk

No. Transaksi : BM-18
 Tgl. Transaksi : 2021-01-20
 Supplier : Fyfan

Nama Barang: Qty: Harga: Menu:
 Kode Produk:

Barang yang dibeli :

ID	Nama Barang	Qty	Satuan	Harga Satuan	Harga Total	hapus
BRG-1	Kacang Hijau	10	Kacang	10.000	100.000	hapus
BRG-3	biskuit kelapa	50	Biskuit	5.000	250.000	hapus
total :					350.000	

Gambar 4.19 Halaman Input Barang

DUA KELINCI

Home > beli_detail

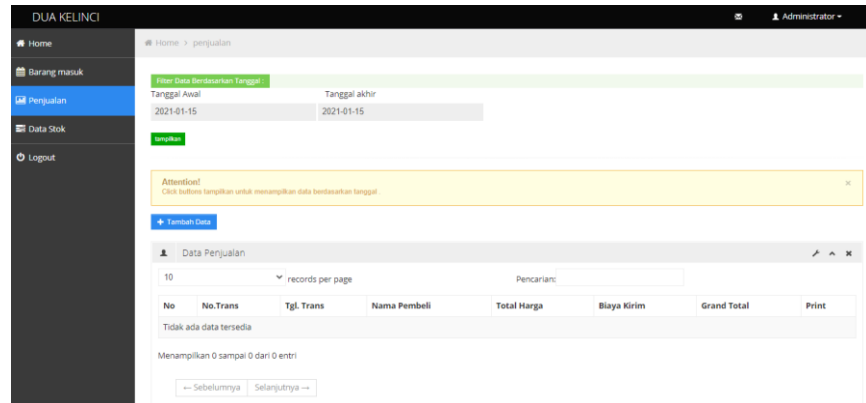
No. Transaksi : BM-18
 Tgl Transaksi : 2021-01-20
 Nama Supplier : Fyfan

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Qty	Harga satuan	Harga total
BRG-1	Kacang Hijau	Kacang	10	10.000	100.000
BRG-3	biskuit kelapa	Biskuit	50	5.000	250.000
Total Qty :			60	Total =	Rp 350.000
				Total keseluruhan=	Rp 350.000

Gambar 4.20 Halaman Nota

4.2.14. Halaman Penjualan

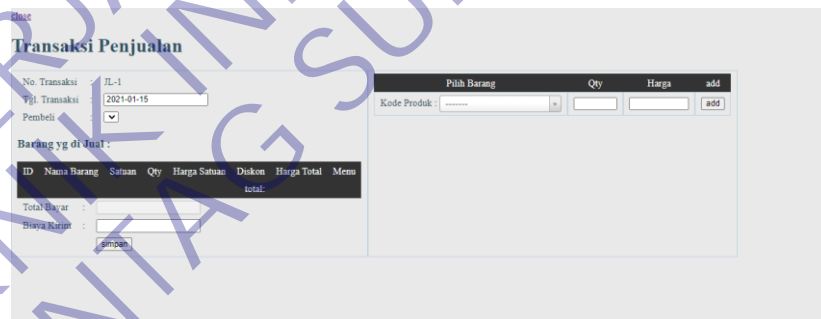
Pada halaman ini, user bisa melihat harga barang dan menambahkan barang yang telah terjual. Saat barang dan data supplier sudah diinput oleh admin, dan stok barang masuk telah ditambahkan, halaman barang masuk akan menampilkan jumlah barang yang telah masuk. Pada halaman ini kita dapat melihat stok barang yang dapat kita jual kepada pelanggan, setelah kita menginputkan penjualan data tersebut akan muncul pada halaman ini sesuai urutan tanggal saat kita menginputkan nya.



Gambar 4.21 Halaman Penjualan User

4.2.15. Halaman Form Penjualan User

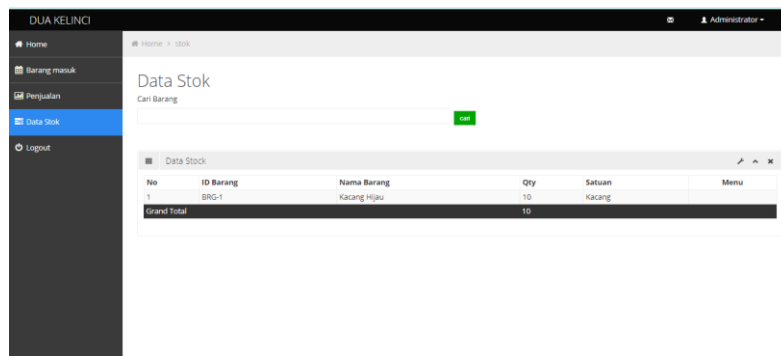
Di halaman ini user bisa menambahkan data penjualan sesuai stok yang tersedia atau stok yang telah diinputkan oleh user maupun admin pada halaman barang masuk, kode barang yang tersedia hanya dapat dipilih jika sudah diinputkan dalam halaman barang masuk oleh user maupun admin. Setelah diinputkan oleh user maupun admin maka kode barang yang tersedia di stok dapat dipilih dan diinput berapa hasil penjualan oleh user maupun admin.



Gambar 4.22 Halaman Form Penjualan User

4.2.16. Halaman Data Stok User

Halaman Data Stok ini digunakan user untuk melihat data stok yang ada dan akan dijual yang nantinya diinput ke aplikasi sistem informasi persediaan barang dan penjualan tersebut.



Gambar 4.23 Halaman Data Stok User

4.3. Pengujian Sistem

Melalui tahap pengujian sistem diharapkan dapat diketahui kekurangan-kekurangan dari aplikasi tersebut, dan untuk selanjutnya dapat dilakukan perbaikan sehingga kesalahan-kesalahan tersebut dapat diminimalisir. Pengujian terhadap sistem ini bertujuan agar mendapatkan hasil sebuah aplikasi yang akurat dan berguna.

Pengujian sistem dilakukan dengan mengisi form-form, yaitu dengan menginputkan data supplier, data barang dan data pelanggan. Dan selanjutnya dilakukan pengujian proses pengecekan data supplier, data barang, data pelanggan oleh admin, lalu dilakukan proses pengecekan kembali serta memvalidasi data pembelian dan penjualan barang oleh admin atau user.

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, maka analisa kinerja dari Aplikasi persediaan barang dan penjualan, yaitu :

1. Dari segi Kemudahan pengoperasian, Sistem informasi persediaan barang dan penjualan.
2. Dari segi pencetakan, sistem ini memberikan beberapa pilihan laporan yaitu :

- a. Pencetakan Laporan Pembelian

Cetak Laporan Pembelian adalah halaman laporan pembelian yang menginformasikan untuk menampilkan transaksi pembelian barang yang berupa pdf yang nantinya akan dicetak oleh Admin sebagai pengarsipan saat membuat laporan di PT Dua Kelinci dan berguna untuk

barang bukti pembelian suatu barang yang mana bisa dijadikan alat bukti bila terjadi hal-hal yang tidak diinginkan untuk pembelian barang.

1/8/2021 127.0.0.1:8080/inventori/report_beli.php

REKAPITULASI TRANSAKSI PEMBELIAN BARANG

Nama Cabang : DUA KELINCI Periode : 08/01/21
 Alamat : JL. HR MUHAMMAD NO. 24 Petugas : administrator

Tanggal	No. RN	Nama Suplier	Nama Barang	Quantity	Harga Beli	Diskon	Harga Total
Total							

Issued By (administrator) Verified By (-----) Approved By (-----)

Gambar 4.24 Cetak Laporan Pembelian

b. Pencetakan Laporan Penjualan

Cetak Laporan Penjualan adalah halaman laporan Penjualan yang menginformasikan untuk menampilkan transaksi penjualan barang yang berupa pdf yang nantinya akan dicetak oleh Admin sebagai pengarsipan saat membuat laporan di PT Dua Kelinci dan berguna untuk barang bukti penjualan suatu barang yang mana bisa dijadikan alat bukti bila terjadi hal-hal yang tidak diinginkan untuk penjualan barang.

1/8/2021 127.0.0.1:8080/inventori/report_jual.php

REKAPITULASI TRANSAKSI PENJUALAN BARANG

Nama Cabang : DUA KELINCI Periode : 08/01/21
 Alamat : JL. HR MUHAMMAD NO. 24 Petugas : administrator

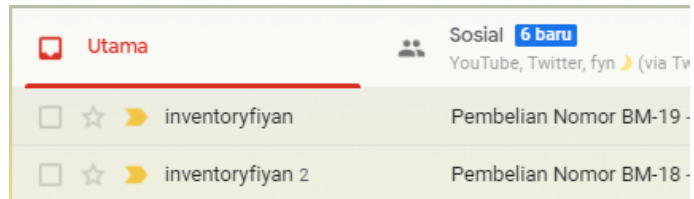
Tanggal	No. Transaksi	Nama Pelanggan	Nama Barang	Quantity	Harga jual	Diskon	Total
Total							

Issued By (administrator) Verified By (-----) Approved By (-----)

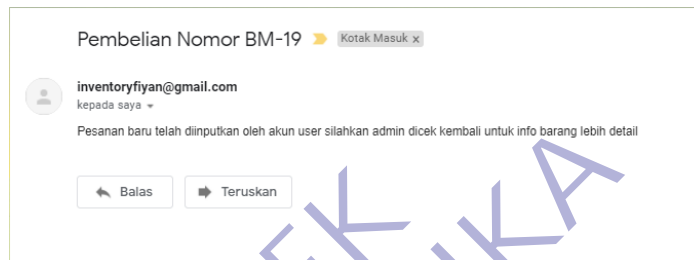
Gambar 4.25 Cetak Laporan Penjualan

c. Notifikasi Email

Notifikasi email adalah halaman email yang tertera keterangan pesanan baru untuk admin sehingga admin tetap dapat notifikasi agar tetap ter update info pesanan yang baru.



Gambar 4.26 Notifikasi Email



Gambar 4.27 Notifikasi Email

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dengan adanya program kerja praktek yang diterapkan di Universitas 17 Agustus Surabaya dan kejuruan sangat mendukung dalam bidang pendidikan dan kemajuan bagi dunia bisnis atau usaha. Dengan berakhirnya kegiatan kerja praktek ini dapat penulis simpulkan sebagai berikut : Mahasiswa dapat mempraktikkan hasil teori yang diberikan dari Universitas ke dunia usaha. Dengan adanya kerja praktek ini, maka dapat tercipta tenaga kerja yang professional dan siap kerja nantinya. Kegiatan kerja praktek sangat perlu dilaksanakan untuk memacu kreativitas mahasiswa dan menambah pengalaman mahasiswa di dunia usaha. Kegiatan kerja praktek ini sangat bermanfaat sekali dalam dunia usaha yang sesungguhnya.

5.2. Saran

Dengan adanya program kerja praktek ini diharapkan terjadi hubungan kerjasama yang baik antara pihak Universitas 17 Agustus Surabaya dengan perusahaan atau instansi tempat pelaksanaan kerja praktek. Dalam penerimaan dan penempatan para mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek, hendaknya mempertimbangkan bidang yang sesuai dengan jurusan, sehingga mahasiswa dapat mengembangkan ilmu yang dimiliki juga dapat menambah pengetahuan. Bagi pegawai, dapat memperkenalkan program aplikasi apa saja yang digunakan pada perusahaan, agar mahasiswa yang melaksanakan kerja praktek dapat memahaminya. Dan juga agar dosen pembimbing selalu memberikan motivasi dan bimbingan kepada mahasiswa-mahasiswi Universitas 17 Agustus Surabaya. Tiap jurusan harus diaktifkan praktek saat jam praktek. Proses pembelajaran ditingkatkan dan harapan penulis supaya kedisiplinan Universitas ditegaskan lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- (2019). Dipetik Desember 28, 2020, dari Dua Kelinci: <https://duakelinci.com/>
- Andre. (2019, Juli 22). *Tutorial Belajar PHP Part 1: Pengertian dan Fungsi PHP dalam Pemrograman Web*. Dipetik Desember 28, 2020, dari Dunia Ilkom: <https://www.duniailkom.com/pengertian-dan-fungsi-php-dalam-pemrograman-web/>
- Hudiarto. (2017, September 12). *APAKAH SISTEM INFORMASI ITU?* Dipetik Desember 29, 2020, dari BINUS UNIVERSITY School of Information System : <https://sis.binus.ac.id/2017/09/12/apakah-sistem-informasi-itu-2/>
- K, Y. (2019, Juli 24). *Pengertian MySQL, Fungsi, dan Cara Kerjanya*. Dipetik Desember 28, 2020, dari Niaga Hoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/mysql-adalah/>
- Kurniawan, D. (2020, Juni 13). *Pengertian XAMPP Lengkap dengan Cara Menggunakannya*. Dipetik Desember 29, 2020, dari Niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/cara-menggunakan-xampp/>
- Nisrina. (t.thn.). *SISTEM INFORMASI*. Dipetik Desember 29, 2020, dari <http://novrina.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/36563/SISTEM+INFORMASI.pdf>
- Waryanto. (2017). *Pengertian Website Lengkap dengan Jenis dan Manfaatnya*. Dipetik Desember 29, 2020, dari Niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/?amp>
- XAMPP. (2019, September). Dipetik Desember 28, 2020, dari IdCloudHost: <https://idcloudhost.com/kamus-hosting/xampp/>
- Zakaria. (2020, Agustus 1). *Kenali Komponen Sistem Informasi dan Penjelasan*. Dipetik Desember 29, 2020, dari NESABAMEDIA: <https://www.nesabamedia.com/komponen-sistem-informasi/>

Lampiran-lampiran

Surat Balasan :



PT Dua Kelinci
food industry

SURAT KETERANGAN MAGANG
Nomor : 007/KET/HRD-DK/X/2019

Yang bertanda tangan dibawah ini menerangkan bahwa :

Nama : FIYAN NIDAL QISTHI
 Alamat : LAKARSANTRI RT 03 RW 02 GANG 2A NO. 20 A
 Program Studi : TEKNIK INFORMATIKA
 Perguruan Tinggi : 17 AGUSTUS 1945 (UNTAG) SURABAYA

Bahwa yang bersangkutan telah melaksanakan kegiatan Magang kerja di PT.DUA KELINCI-SURABAYA, yang dilaksanakan sejak tanggal 02 September 2019 s/d 02 Oktober 2019.

Selama Magang di PT. DUA KELINCI yang bersangkutan telah mempelajari tentang administrasi Finance. Dan pada saat surat ini dikeluarkan yang bersangkutan telah melaksanakan tugas dan tanggung jawabnya dengan baik.



Demikian surat keterangan magang ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya

Surabaya, 02 Oktober 2019
 Hormat kami,

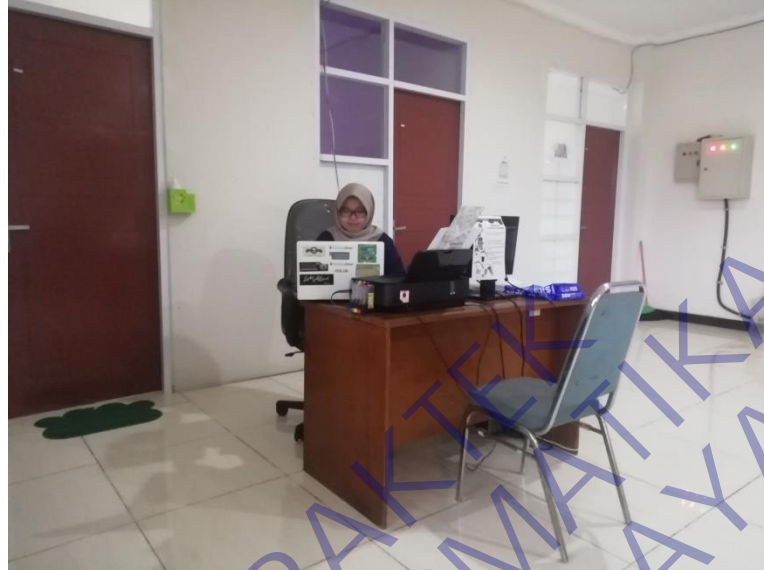
Yuyuk Hemi S.S.Kom
 Ass. Manager HRD

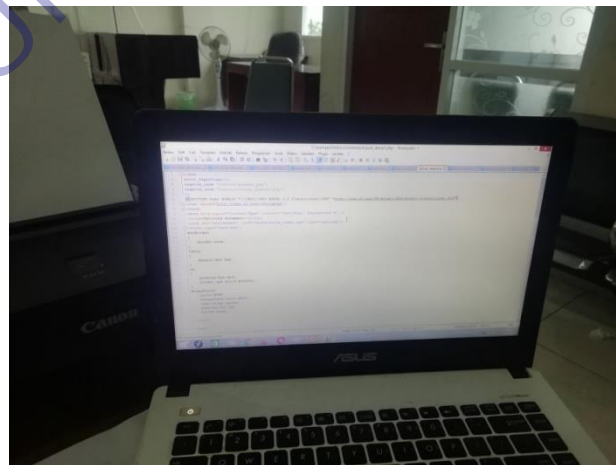
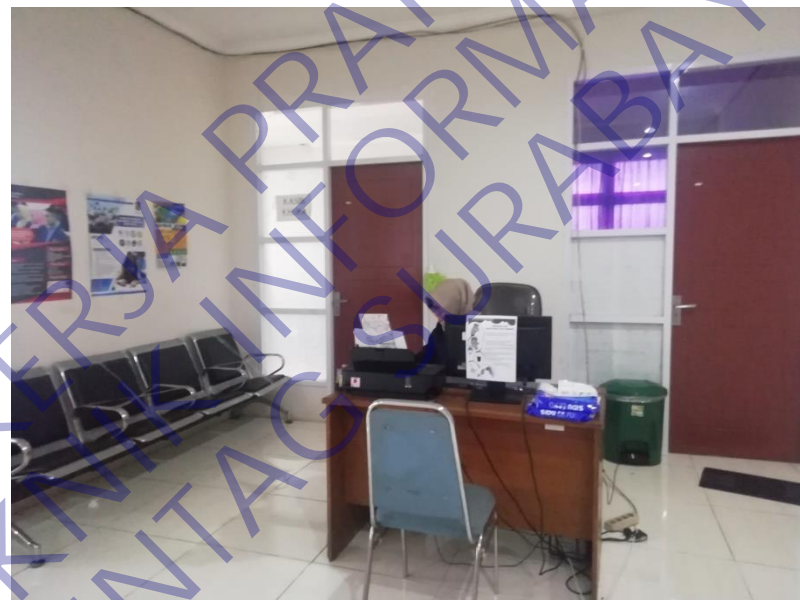
FACTORY / OFFICE : Jl. Raya Pati - Kudus Km. 6,3 PATI 59163 Jawa Tengah - Indonesia P : +62 295 381 407 - 381 664 F : +62 295 381 457 - 385 652	SURABAYA OFFICE : Newland Office 5th Floor (Ibis Hotel) Jl. HR. Muhammad No. 24 Surabaya - 60189 P : +6231 7322 206 F : +6231 9902 0960	JAKARTA OFFICE : Altira Business Park Office Block A No. 11, 12 & 15 Jl. Yos Sudarso Kav 85 Sunter, Jakarta Utara 14350 P : +62 21 266 902 06
--	---	--

www.duakelinci.co.id

 Dua Kelinci
  @duakelinci

Dokumentasi :






Jadwal Kegiatan Kerja Praktek :

**AKTIVITAS HARIAN KERJA PRAKTEK
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Nama Mahasiswa : Flyan Nidal Qisthi
 NIM : 1461600240
 Judul Kerja Praktek : Pembuatan Website Inventaris Pada
Pt. Dua belinet Surabaya

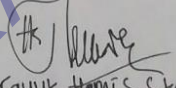
No	Tanggal	Keterangan	TTD
1.	02-09-2019	Tahap pengenalan pada staf	
2.	03-09-2019	Pengelasan jobdesk divisi	
3.	04-09-2019	Pengertian dokumen secara manual	
4.	05-09-2019	membantu mengerjakan project divisi	
5.	06-09-2019	menginstall beberapa aplikasi yang digunakan dalam perusahaan	
6.	09-09-2019	menginstall beberapa aplikasi ke beberapa laptop yg baru	
7.	10-09-2019	Mengertakan laporan project yang sedang diterjakan divisi	
8.	11-09-2019	mengertakan laporan project yang sedang diterjakan divisi	
9.	12-09-2019	mengertakan laporan project yang sedang diterjakan divisi	

No	Tanggal	Keterangan	TTD
10	13-09-2019	Pengontrolan PC yang dipakai staf Kantor	[Signature]
11	16-09-2019	Pengontrolan PC yang dipakai Staf Kantor	[Signature]
12	17-09-2019	Penginstalan ulang beberapa PC yang bermasalah	[Signature]
13	18-09-2019	Pengecetan PC yang bermasalah	[Signature]
14	19-09-2019	Maintenance PC Perusahaan	[Signature]
15	20-09-2019	Penginstalan beberapa aplikasi baru ke PC Staf	[Signature]
16	23-09-2019	Perbaikan PC Perusahaan yang bermasalah	[Signature]
17	24-09-2019	memulai pembuatan perancangan website identitas	[Signature]
18	25-09-2019	Wawancara singkat kebutuhan user atau admin	[Signature]
19	26-09-2019	memulai pembuatan mock up website	[Signature]
20	27-09-2019	Perbaikan dan perancangan UI baru	[Signature]
21	30-09-2019	Perancangan sistem dan pembuatan website	[Signature]
22	1-10-2019	Perancangan sistem dan pembuatan website	[Signature]

No	Tanggal	Keterangan	TTD
23.	2 - 10 - 2019	pembuatan sistem dan pembuatan web site	

Surabaya, 02 Oktober 2019

Pembimbing Lapangan


(Yayuk Henni S, S.kom)

Surat Pernyataan Telah Menyelesaikan Kerja Praktek :

Nomor : 008/KET/HRD-DK/X/2019
Lampiran :-

Kepada Yth.
Dekan Fakultas Teknik
Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya
Jl. Semolowaru No.45 Surabaya

Yang bertanda tangan di bawah ini:
Nama : Yayuk Hemi S, S.Kom
Jabatan : Ass. Manager HRD

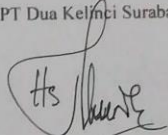
Dengan ini menyatakan bahwa :
Nama : Fiyon Nidal Qisthi
Asal Universitas : Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

Telah menyelesaikan kegiatan kerja praktek di PT. Dua Kelinci Surabaya selama satu bulan, mulai 02 September 2019 s/d 02 Oktober 2019 dengan hasil membuat "Website Inventaris".

Sehubungan dengan hasil yang telah dicapai, PT. Dua Kelinci Surabaya akan menggunakan website yang telah dibuat untuk memberikan kemudahan bagi pengguna.

Demikian surat ini kami sampaikan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih

Surabaya, 02 Oktober 2019
PT Dua Kelinci Surabaya


Yayuk Hemi S, S.Kom
Ass. Manager HRD

KERJA PRAKTEK TEKNIKA
TEKNIK INFORMATIKA
UNITAG SURABAYA

Kuisisioner Institusi Pengguna :

**KUESIONER UNTUK INSTITUSI PENGGUNA
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya mengadakan Survei mengenai Profile Mahasiswa Kerja Praktek. Tujuan dari Survei ini untuk mengevaluasi pengembangan kurikulum di Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya yang merupakan aktifitas penting untuk meningkatkan program studi. Hasil survei ini akan digunakan untuk bahan evaluasi pengembangan kurikulum di Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Kami mohon kesediaan Bapak/Ibu untuk menjawab survei ini. Terima kasih.

I. Biodata

Nama Mahasiswa : Figan Nidal Gistli

NIM : 1461600210

Judul Kerja Praktek : Pembuatan website Inventaris Pada PT. Dua kelinci Surabaya

II. Profile Umum

Nama Instansi : PT. Dua kelinci Surabaya

Alamat : Jl. HR. Muhammad x10. 24

No. Telepon : 031 7322 206

Homepage :

Pembimbing Lapangan : Rayuk Henri S., S.Kom

Jabatan : Ass. Manager HRD

Email :

III. Kompetensi

Berilah tanda ceklis yang paling sesuai untuk menggambarkan kompetensi Mahasiswa selama melaksanakan Kerja Praktek. Kompetensi pada saat mulai melaksanakan Kerja Praktek:

SB: Sangat Baik
B : Baik
C : Cukup
K : Kurang

Kategori	Penilaian			
	SB	B	C	K
1. Motivasi dalam menyelesaikan pekerjaan	✓			
2. Kreativitas dalam menyelesaikan pekerjaan		✓		
3. Motivasi dalam menambah pengetahuan atau keahlian yang dimiliki		✓		
4. Motivasi dalam menambah pengetahuan atau keahlian diluar bidang ilmu yang dimiliki	✓			
5. Kemampuan dalam memecahkan permasalahan		✓		
6. Kemampuan dalam menuangkan ide atau inovasi			✓	
7. Kemampuan dalam berpikir logis		✓		
8. Kemampuan dalam menyelesaikan pekerjaan	✓			
9. Kemampuan dalam melaporkan hasil pekerjaan		✓		
10. Kemampuan dalam menangani permasalahan		✓		
11. Kemampuan dalam memenuhi segala aturan atau petunjuk kerja	✓			
12. Kemampuan dalam bekerja mandiri				✓
13. Kemampuan dalam mengerjakan pekerjaan yang sesuai bidang ilmu		✓		
14. Kemampuan berkomunikasi dengan pimpinan		✓		
15. Kemampuan berkomunikasi dengan rekan kerja		✓		
16. Etika dan moral di tempat kerja Praktek		✓		
17. Kemampuan dalam menyelesaikan pekerjaan rutin			✓	

Kategori	Penilaian			
	SB	B	C	K
18. Kemampuan dalam membantu rekan kerja	✓			
19. Kemampuan dalam menyelesaikan masalah tim		✓		
20. Kemampuan dalam berkerjasama dalam tim	✓			

Saran-saran terhadap Mahasiswa Kerja Praktek

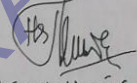
Tetap belajar dan tingkatkan Pengetahuan

Saran-saran untuk perbaikan Program Studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

Tingkatkan prestasi pada IT Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

Terimakasih atas partisipasi Saudara.

Surabaya, 02 Oktober 2019
Pembimbing Lapangan


(Fayuk Hemi S. Satm)

Form Penilaian Kerja Praktek :

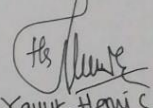
**FORMULIR PENILAIAN KERJA PRAKTEK
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Nama Mahasiswa : Piyan Nidal Aisthi
 NIM : 1461600210
 Judul Kerja Praktek : Pembuatan Website Inventaris Pada
PT. Dua Kelinci Surabaya
 Nama Instansi : PT. Dua Kelinci Surabaya
 Alamat : Jl. HR. Muhammad No. 24
 Waktu Pelaksanaan : 02 September 2019 s.d. 02 Oktober 2019

No	Penilaian	Bobot (B)	Nilai (N)	B x N
1	Kehadiran	20%	90	18
2	Kerjasama	20%	80	16
3	Komunikasi	10%	80	8
4	Sikap, Etika dan Tingkah Laku	20%	85	17
5	Prestasi Kerja	20%	85	17
6	Kreatifitas	10%	80	8
Jumlah				84

Surabaya 02 Oktober 2019

Pembimbing Lapangan


 Yayuk Heri S.S.Tom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

CHECKLIST PROPOSAL KERJA PRAKTEK

Semester Gasal / Genap Tahun 20.../20... Periode : ...

Nama	: Fiyani Nidal Qisthi
NBI	: 1461600210
Alamat Rumah / Kost	: Dusun : , Lakarsantri, RT/RW : 3/2, Kelurahan : Lakarsantri, Kecamatan : Lakarsantri
No Telp. / Hp	: 087770859854
Pembimbing	: Mochamad Sidqon (20410960490)
Judul KP	: PEMBUATAN WEBSITE INVENTARIS PADA PT. DUA KELINCI SURABAYA

Dosen Pembimbing wajib memberikan check (✓) untuk tiap point yang telah dipenuhi.

Ketentuan umum yang harus dipenuhi

- Mahasiswa telah lulus mata kuliah minimal 72 sks
- Mahasiswa mempunyai IPK minimal 2.50
- Mahasiswa sudah mencantumkan mata kuliah Kerja Praktek dalam KRS
- Kerja Praktek sudah sesuai dengan bidang ilmu pada program studi Teknik Informatika
- Mahasiswa sudah melakukan pembayaran untuk mengikuti mata kuliah Kerja Praktek pada periode saat ini

Sistematika Penulisan Proposal

- Font yang digunakan adalah Times New Roman dengan ukuran 12
- Jarak baris pada proposal KP adalah 1 spasi
- Ukuran kertas yang digunakan adalah A4 dengan minimal 10 halaman
- Ukuran margin yang digunakan sudah sesuai aturan, yaitu right, top, bottom adalah 3 cm, dan left 4 cm
- Halaman Sampul sampai Daftar Isi diberi nomor halaman dengan huruf: i, ii, iii, dst dan diletakkan pada sudut kanan bawah
- Halaman Pendahuluan sampai Daftar Pustaka diberi nomor halaman dengan angka arab: 1, 2, 3, ...dst yang diletakkan pada sudut kanan atas
- Deskripsi kegiatan kerja praktek sudah 1 halaman atau lebih

Surabaya,

Mengetahui,
Koordinator KP

Dosen Pembimbing

Supangat, S.Kom., M.Kom
NIP : 20460110602

Mochamad Sidqon
NIP : 20410960490