

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI INVENTORY
GUDANG BERBASIS WEB**



Oleh:

Achmad Zubaidi

1461700202

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2021**

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI INVENTORY
GUDANG BERBASIS WEB**

Sebagai salah satu syarat untuk melaksanakan Kerja Praktek

Oleh :

Achmad Zubaidi

1461700202

Surabaya, 19 Januari 2021

Koordinator KP,

Supangat, S.Kom., M.Kom.

NPP. 20460.11.0602

Dosen Pembimbing



Ahmad Habib, S.Kom.,MM

NPP. 20460.15.0665

Mengetahui,

Ka, Program Studi Teknik Informatika

Geri Kusananto, S.Kom., MM

NPP. 20460.94.0401

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah- Nya sehingga saya selaku penyusun laporan kerja praktek dapat melaksanakan dan menyelesaikan laporannya tepat waktu.

Laporan Kerja praktek ini disusun berdasarkan apa yang telah kami lakukan pada saat dilapangan yakni pada perusahaan “CV. AMELIA SUKSES SEJAHTERA” dimulai dari tanggal 1 April s/d 30 April 2020.

Kerja praktek ini merupakan salah syarat wajib yang harus ditempuh dalam 2020 Program Studi “Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya” Selain untuk menuntas program studi, kerja praktek ini ternyata banyak memberikan manfaat kepada saya sebagai penyusun laporan baik dari segi akademik maupun untuk pengalaman yang tidak dapat penulis temukan saat berada di bangku kuliah.

Dalam penyusunan laporan hasil kerja praktek ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Ahmad Habib S.Kom., MM. Selaku dosen pembimbing Fakultas Teknik Informatika .
2. Bapak Asisman selaku pemilik, “CV.AMELIA SUKSES SEJAHTERA” dan pembimbing lapangan yang telah banyak memberikan arahan dan masukan kepada saya dalam melaksanakan kerja praktek dan juga penyelesaian laporan kerja praktek ini.
3. Tak lupa pula penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada seluruh tim “CV.AMELIA SUKSES SEJAHTERA” dan pihak-pihak terkait lainnya yang telah banyak membantu baik itu untuk pelaksanaan kerja praktek maupun dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini.

Saya selaku penyusun laporan menyadari bahwa laporan ini masih belum sempurna sepenuhnya, apabila nantinya terdapat

KATA PENGANTAR

kekeliruan dalam penulisan laporan kerja praktek ini saya sangat mengharapkan kritik dan sarannya.

Surabaya, 14 Januari 2021

Penulis

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Manfaat.....	3
1.4 Luaran.....	4
1.5 Waktu Dan Tempat Pelaksanaan.....	4
BAB 2 GAMBARAN UMUM.....	5
2.1 Sejarah Instansi.....	5
2.2 Struktur Organisasi.....	6
2.3 Visi dan Misi Instansi.....	7
2.3.1 Visi.....	7
2.3.2 Misi.....	7
2.4 Pengertian WEB.....	8
2.5 Framework Codeinteger.....	8
2.6 Pengertian HTML.....	9
2.7 Pengertian Query.....	9
2.8 PHP.....	10
2.9 CSS.....	11
2.10 Laravel.....	11
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK.....	13
3.1 Kegiatan Survei Lapangan.....	13

DAFTAR ISI

3.2	Deskripsi Fungsional.....	13
3.3	Deskripsi Non Fungsional.....	14
3.4	Aspek DDS.....	14
3.5	Rekap Aktor Fungsional.....	15
3.6	Use Case Diagram.....	16
3.7	Activity Diagram.....	30
3.8	Sequence Diagram.....	37
3.9	Class Diagram dan Desain Database.....	42
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN.....		67
4.1	Kesimpulan.....	67
4.2	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....		68

KERJA PRAKTIK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.2	Tabel Struktur Organisasi.....	6
Tabel 3.2	Deskripsi Fungsional.....	13
Tabel 3.3	Deskripsi Non Fungsional.....	14
Tabel 3.4	Rekap Aktor Fungsional.....	15
Tabel 3.6	UseCase Diagram.....	16
3.1	Tabel Melakukan Login	16
3.2	Tabel Input Data Barang	17
3.3	Tabel Input Kategori Barang.....	18
3.4	Tabel Input Nama Barang	19
3.5	Tabel Input Merk Barang	20
3.6	Tabel Input Harga Jual Barang	21
3.7	Tabel Input Harga Beli Barang	22
3.8	Tabel Input Satuan	23
3.9	Tabel Input Data Penjualan	24
3.10	Tabel Mengganti Foto.....	25
3.11	Tabel Mengganti Password	26
3.12	Tabel Menampilkan Laporan Penjualan	27
3.13	Tabel Mencetak Transaksi Penjualan	28
3.14	Tabel Logout	29
Tabel 3.7	Activity Diagram.....	31
3.1	Tabel Melakukan Login	31
3.2	Tabel Menginputkan Kategori Barang.....	31
3.3	Tabel Menginputkan Data Barang	32
3.4	Tabel Menginputkan Transaksi.....	33
3.5	Tabel Mengecek Laporan Transaksi	34
3.6	Tabel Edit Profil.....	35
3.7	Tabel Logout	36
Tabel 3.8	Sequence Diagram	37
3.1	Tabel Login	37
3.2	Tabel Dashboard	38
3.3	Tabel Input Barang.....	39
3.4	Tabel Transaksi	40
3.5	Tabel Laporan	41

DAFTAR TABEL

Tabel 3.9 Class Diagram dandesain database.....	42
3.1 Tabel Database Login	42
3.2 Tabel Database Kategori Barang.....	43
3.3 Tabel Database Barang	44
3.4 Tabel Database Penjualan	45
3.5 Tabel Database Nota	46
3.6 Tabel Database Member	47
3.7 Tabel Database Toko.....	48

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.10 Pemilihan Supporting Designer Tools	49
Gambar 3.1 Tampilan Awal	49
Gambar 3.2 Tampilan Awal Login	50
Gambar 3.3 Tampilan Menu UI Sim Inventory Gudang	51
Gambar 3.4 Tampilan Menu Input Data Barang	52
Gambar 3.5 Tampilan Menu Penginputan Barang	53
Gambar 3.6 Tampilan Menu Penyimpanan Data Barang	54
Gambar 3.7 Tampilan Menu Search	55
Gambar 3.8 Tampilan Saat Menunggunakan Menu Search	56
Gambar 3.9 Tampilan Menu Show	57
Gambar 3.10 Tampilan Menu Pengeditan Data	58
Gambar 3.11 Tampilan Ketika Memilih Menu Edit	59
Gambar 3.12 Tampilan Untuk Hapus Data	60
Gambar 3.13 Tampilan Profil	61
Gambar 3.14 Tampilan Menu Pengaturan	62
Gambar 3.15 Tampilan Kategori Barang	63
Gambar 3.16 Tampilan Menu Pembayaran	64
Gambar 3.17 Tampilan Nota Pembayaran	65
Gambar 3.18 Tampilan Logout	66

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan Kerja Praktek dari PT.Telkom Akses	69
Lampiran 2 Bukti Pembayaran Voucher Kerja Praktek.....	70
Lampiran 3 Bukti Kegiatan Kerja Praktek.....	71
Lampiran 4 Kuisisioner Kerja Praktek.	75

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi telekomunikasi yang sejalan dengan menjamurnya industri pertelekomunikasian yang begitu pesat, maka dukungan tenaga-tenaga ahli yang terdidik, terampil dan profesional di bidang teknologi telekomunikasi pun sangat dibutuhkan. Teknologi diciptakan bertujuan untuk membantu dan memberikan kemudahan dalam berbagai aspek kehidupan, baik pada saat manusia bekerja, berkomunikasi, bahkan untuk mengatasi berbagai permasalahan dan persoalan yang ada di masyarakat.

Penulis lebih memilih Kerja Praktek di karena penulis ingin CV. Amelia Sukses Sejahtera mengetahui bagaimana sistem kerja di CV. Amelia Sukses Sejahtera tersebut. Dalam Kerja Praktek ini penulis juga ingin mengetahui bagaimanakah sistem informasi keluar masuk barang pada CV. Amelia Sukses Sejahtera yang selama ini digunakan.

Sejauh ini proses penginputan keluar masuk barang masih secara manual yaitu dengan menuliskan data satu per satu yang mengharuskan pegawainya untuk menulis rekapan satu per satu secara manual, sehingga pada waktu-waktu tertentu diminta untuk menyelesaikan laporan data terjadi kesusahan dan membutuhkan waktu yang lama dalam pengerjaannya karena harus menginputkan data satu persatu.

Dari hasil Observasi dan wawancara dengan Divisi Staff Gudang dapat disimpulkan bahwa untuk laporan keluar masuk barang sendiri sebenarnya membutuhkan sistem informasi yang dapat membantu dan diharapkan mampu menjadi solusi terbaik untuk semua pegawai. Oleh karena itu penulis memilih judul “Pembuatan Sistem Inventory Gudang Berbasis Web Pada Gudang Sepatu”,

Sebagai judul Kerja Praktek (KP) karena ingin membuat sistem informasi inventory yang efektif dan efisien. Kerja Praktek ini diharapkan memberikan pengalaman positif bagi mahasiswa akan dunia kerja.

1.2 Tujuan

A. Tujuan Umum

Dengan melaksanakan kegiatan Kerja Praktek terdapat beberapa tujuan antara lain :

1. Kerja Praktek dilakukan agar ilmu yang didapatkan di bangku kuliah dapat diterapkan di dunia nyata / di dunia kerja.
2. Dengan melaksanakan Kerja Praktek diharapkan mahasiswa bisa melihat secara langsung permasalahan yang timbul di lapangan dan mencari solusi dari permasalahan yang ada.
3. Dengan melaksanakan Kerja Praktek mahasiswa bisa mengetahui situasi dan kondisi di dunia kerja yang sesungguhnya sehingga mahasiswa memiliki pengalaman dan kita sebagai calon tenaga kerja, mahasiswa dapat mempersiapkan diri secara mental untuk bersaing dalam memasuki dunia kerja.
4. Menambah wawasan, memperluas pengetahuan, mengasah keterampilan dan bakat, serta melatih untuk menjadi tenaga kerja yang profesional dan ahli dalam bidangnya masing-masing.
5. Meningkatkan pemahaman mahasiswa mengenai hubungan antara teori dan penerapannya sehingga dapat memberikan bekal bagi mahasiswa untuk terjun ke masyarakat.
6. Meningkatkan hubungan kerja sama baik antara perguruan tinggi, pemerintah, dan perusahaan.
7. Memenuhi salah satu syarat kelulusan Sarjana Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945

B. Tujuan Khusus

Dengan melaksanakan kegiatan Kerja Praktek terdapat beberapa tujuan khusus yang berkaitan dengan bidang Teknik Informatika antara lain adalah:

1. Membuat website Inventory Gudang
2. Memudahkan pendataan barang
3. Mempercepat proses kinerja kerja pelaporan.

1.3 Manfaat

A. Manfaat untuk mahasiswa

Adapun beberapa manfaat bagi mahasiswa melaksanakan kegiatan Kerja Praktek (KP) adalah:

1. Mahasiswa dapat mengetahui dan mendapatkan wawasan dalam dunia kerja yang sebenarnya.
2. Mahasiswa bisa memperoleh keterampilan dan pengalaman dalam dunia kerja.
3. Mengenalkan dan membiasakan diri terhadap suasana kerja sebenarnya sehingga dapat membangun etos kerja yang baik, serta sebagai upaya untuk memperluas cakrawala wawasan kerja.
4. Melatih mahasiswa untuk bekerja secara profesional.
5. Mahasiswa dapat mengenali kebutuhan pekerjaan di tempat kerja praktek.
6. Mendapatkan pengalaman tentang kerja teknis di lapangan yang sesungguhnya, sehingga akan didapat gambaran yang sama tentang berbagai hal mengenai dunia kerja yang aplikatif.
7. Mengenal dan mempelajari tentang berbagai permasalahan yang sering terjadi di lapangan dunia kerja, dan kemudian dicari penyelesaiannya berdasarkan ilmu yang telah didapatkan di bangku kuliah.

B. Manfaat Untuk Instansi / Perusahaan

Adapun beberapa manfaat bagi mahasiswa melaksanakan kegiatan Kerja Praktek (KP) adalah:

1. Tugas mahasiswa yang merupakan inti dari program KP dapat dimanfaatkan sebagai mitra tukar pikiran dalam menghadapi berbagai masalah yang terjadi dalam kegiatan praktis yang berhubungan dengan Teknik Informatika.
2. Tugas mahasiswa yang merupakan inti dari program KP, yaitu studi kasus (Case Study) dan pemecahan masalah (Problem Solving), dapat dimanfaatkan oleh instansi atau perusahaan untuk menyelesaikan suatu topik secara khusus.
3. Instansi atau perusahaan dapat mengusulkan persoalan-persoalan yang timbul di dalam instansi atau perusahaan dan mahasiswa dapat diminta untuk mengidentifikasi persoalan yang ada
4. Kegiatan pekerjaan yang ada dalam suatu instansi / perusahaan yang terkait bisa terbantu dengan mahasiswa yang melaksanakan kegiatan Kerja Praktek
5. Kegiatan Kerja Praktek yang dilakukan perusahaan secara tidak langsung dapat meningkatkan citra instansi / perusahaan.

6. Dengan dilaksanakannya kegiatan Kerja Praktek instansi / perusahaan dapat meningkatkan produktifitas.
7. Dengan dilaksanakannya kegiatan Kerja Praktek instansi /perusahaan dapat menambah tenaga kerja manusia.

C. Bagi Program Studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945

Program Studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 dapat memiliki data mengenai instansi dan perusahaan yang mempunyai hubungan langsung dengan pekerjaan Teknik Informatika di Indonesia. Data ini selain sangat penting dari segi pola pengembangan kurikulum, aspek tenaga kerja juga akan banyak manfaatnya bagi perguruan tinggi, untuk menyelaraskan perkembangan dengan dunia profesi.

1.4 Luaran

Luaran dari kerja praktek ini adalah laporan akhir serta dokumentasi dan Produk Program (alat/perkakas, desain, piranti lunak, model, dan lainnya).

1.5 Waktu Dan Tempat Pelaksanaan

Tempat Kerja Praktek dilaksanakan di:

Tempat : CV. Amelia Sukses Sejahtera
Alamat : Jl. Klakahrejo no.25
Tanggal : 01 Desember – 31 Desember 2020
Waktu : 07.30 – 17.00 WIB

BAB 2

GAMBARAN UMUM

2.1 Sejarah Instansi

CV. AMELIA SUKSES SEJAHTERA merupakan salah satu perusahaan online shop yang bergerak di bidang distributor. Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga saya selaku penyusun laporan kerja praktek dapat melaksanakan dan menyelesaikan laporannya tepat waktu.

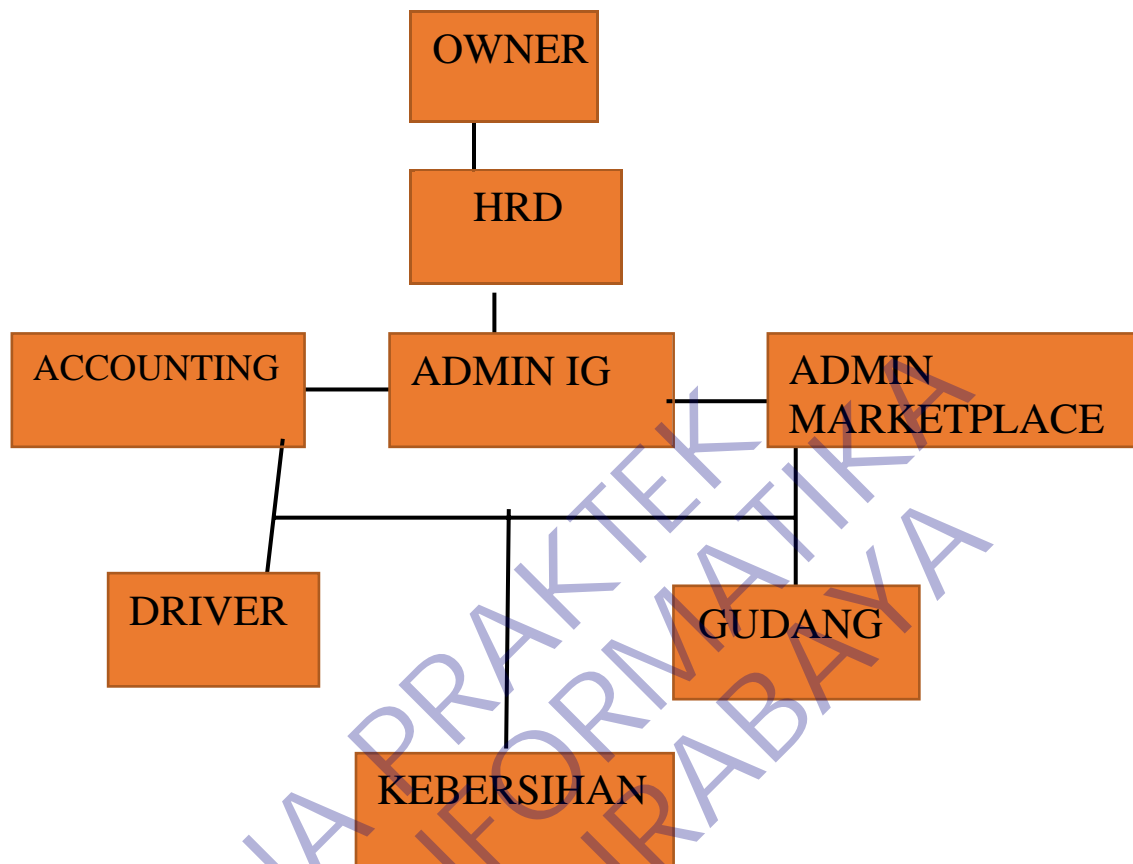
Laporan Kerja praktek ini disusun berdasarkan apa yang telah kami lakukan pada saat dilapangan yakni pada perusahaan “CV. AMELIA SUKSES SEJAHTERA” dimulai dari tanggal 01 Desember 2020 s/d 30 Desember 2020.

Kerja praktek ini merupakan salah syarat wajib yang harus ditempuh dalam Program Studi “Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya” Selain untuk menuntaskan program studi, kerja praktek ini ternyata banyak memberikan manfaat kepada saya sebagai penyusun laporan baik dari segi akademik maupun untuk pengalaman yang tidak dapat penulis temukan saat berada di bangku kuliah.

Dalam penyusunan laporan hasil kerja praktek ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Ahmad Habib S.Kom., MM. Selaku dosen pembimbing Fakultas Teknik Informatika .
2. Bapak Asisman selaku Pemilik “CV. AMELIA SUKSES SEJAHTERA” dan pembimbing lapangan yang telah banyak memberikan arahan dan masukan kepada saya dalam melaksanakan kerja praktek dan juga penyelesaian laporan kerja praktek ini.

2.2 Struktur Organisasi



Gambar 2.2 Struktur Organisasi

2.2.1 Job Description

1. Owner

Memanager semua pegawai, memanager semua laporan dan data dari masing – masing divisi

2. HRD

HRD bertugas untuk melakukan persiapan dan seleksi tenaga kerja, mulai dari persiapan yang meliputi faktor internal dan eksternal, rekrutmen tenaga kerja, dan seleksi tenaga kerja.

3. Accounting

Bertugas memastikan pembukuan keuangan kantor tersedia dan terlaksana dengan baik, Memastikan pemeriksaan dan verifikasi kelengkapan dokumen yang berhubungan dengan transaksi keuangan terlaksana dengan baik

4. Admin IG

Bertugas mengelola dan menjaga kerahasiaan password , membuat konten, membuat strategi komunikasi, mengatur kampanye dan periklanan, membentuk komunitas, membuat laporan wawasan

5. Admin Marketplace

Mengupload produk, Mengurus data penjualan, Membuat laporan, mengecek database customer, melakukan proses penjualan, menjelaskan informasi terkait produk yang dijual, membalas chat dan pertanyaan dari customer, promosi dan direct mail customer

6. Driver

Bertugas mengantarkan barang dan mengambil barang sesuai kebutuhan operasional perusahaan

7. Gudang

Menghitung stok barang, menata barang, melakukan stok opname, menghitung keluar masuk barang, menyiapkan barang sesuai orderan

8. Kebersihan

Menjaga seluruh kebersihan di lingkungan perusahaan

2.3 Visi dan Misi Instansi

2.3.1 Visi

Menjadikan E-commerce sebagai tempat belanja yang aman dan terpercaya

2.3.2 Misi

1. Menjadikan Belanja online sebagai kegiatan jual beli yang amandan nyaman
2. Mengembangkan Perusahaan dengan cara terus melakukan evaluasi

2.4 Pengertian WEB

Pengertian website adalah kumpulan informasi yang berbentuk halaman-halaman elektronik atau web page. Sebuah website umumnya terhubung pada sebuah alamat penunjuk yang spesifik. Alamat penunjuk tersebut dinamakan domain; misal Detik.com atau Nesabamedia.com. Website pada umumnya terdiri dari format teks, gambar, table, grafik, kutipan, video, musik, dan format visual lainnya yang menarik bagi pengunjung website tersebut. Sebuah website biasanya bisa diakses secara umum. Kebanyakan website dapat diakses melalui public internet protocol (IP) dalam sebuah jaringan internet. Namun tidak menutup kemungkinan bahwa website tersebut diakses secara offline melalui jaringan LAN. Website bisa berupa website pribadi, komersial, pemerintahan, dan website lainnya yang dibuat untuk kepentingan profit maupun non profit yang dipublikasikan secara umum. Selain itu, website juga dapat dibuat untuk tujuan khusus seperti misalnya untuk hiburan, pendidikan, dan juga kepentingan social.

2.5 Framework Codeinteger

Framework atau dalam bahasa Indonesia dapat diartikan sebagai “kerangka kerja” merupakan kumpulan dari fungsi-fungsi/prosedur-prosedur dan class-class untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan sehingga bisa lebih mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang programmer, tanpa harus membuat fungsi atau class dari awal. CodeIgniter adalah sebuah web application network yang bersifat open source yang digunakan untuk membangun aplikasi php dinamis. CodeIgniter menjadi sebuah framework PHP dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP yang dapat mempercepat pengembang untuk membuat sebuah aplikasi web. Selain ringan dan cepat, CodeIgniter juga memiliki dokumentasi yang super lengkap disertai dengan contoh implementasi kodenya. Dokumentasi yang lengkap inilah yang menjadi salah satu alasan kuat mengapa banyak orang memilih CodeIgniter sebagai framework pilihannya. Karena kelebihan-kelebihan yang dimiliki oleh CodeIgniter, pembuat PHP Rasmus Lerdorf memuji CodeIgniter di frOSCon (Agustus 2008) dengan mengatakan bahwa dia menyukai CodeIgniter karena

“it is faster, lighter and the least like a framework.” CodeIgniter pertamakali dikembangkan pada tahun 2006 oleh Rick Ellis. Dengan logo api yang menyala, CodeIgniter dengan cepat “membakar” semangat para web developer untuk mengembangkan web dinamis dengan cepat dan mudah menggunakan framework PHP yang satu ini.

2.6 HTML 5

HTML adalah singkatan dari HyperText Markup Language yaitu bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet (Browser). HTML dapat juga digunakan sebagai link link antara file-file dalam situs atau dalam komputer dengan menggunakan localhost, atau link yang menghubungkan antar situs dalam dunia internet.

Supaya dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi pemformatan hiperteks sederhana ditulis dalam berkas format ASCII sehingga menjadi halaman web dengan perintah-perintah HTML. HTML merupakan sebuah bahasa yang bermula bahasa yang sebelumnya banyak dipakai di dunia percetakan dan penerbitan yang disebut Standard Generalized Markup Language (SGML).

Sekarang ini HTML merupakan standar Internet yang dikendalikan dan didefinisikan pemakaiannya oleh World Wide Web Consortium (W3C). Pada tahun 1989, HTML dibuat oleh kolaborasi Berners-lee Robert dengan Caillau TIM pada saat mereka bekerja di CERN (CERN merupakan lembaga penelitian fisika energi tinggi di Jenewa) HTTP atau Hypertext Transfer Protokol merupakan protokol yang digunakan untuk mentransfer data atau document yang berformat HTML dari web server ke web browser. Dengan HTTP inilah yang memungkinkan Anda menjelajah internet dan melihat halaman web.

2.7 Pengertian Query

Query merupakan kata benda (noun) yang berarti pertanyaan. Dalam pengolahan database, query merupakan suatu istilah yang merujuk pada permintaan pengguna untuk memperoleh informasi dari database. Informasi

tersebut diperoleh dari data-data yang terdapat dalam table-table database. Dengan kata lain, query dapat diartikan sebagai kemampuan (capability) menampilkan informasi yang diperoleh dari table-table yang tersimpan didalam database. Pada umumnya, query terbagi menjadi dua macam, select query dan action query. Dimana select query tersebut mengacu pada permintaan untuk memperoleh data atau informasi yang terdapat didalam database. Sedangkan action query merupakan permintaan yang berkaitan dengan operasi-operasi seperti penambahan (insert), pembaruan (updating) dan penghapusan (deletion). Query menjadi komponen terpenting dalam pengolahan database. Sebab, dengan menggunakan query-lah sistem tersebut mampu memenuhi permintaan dari banyak pengguna.

2.8 PHP

PHP adalah bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu, PHP juga bisa digunakan sebagai bahasa pemrograman umum (wikipedia). PHP di kembangkan pada tahun 1995 oleh Rasmus Lerdorf, dan sekarang dikelola oleh The PHP Group. Situs resmi PHP beralamat di <http://www.php.net>. PHP disebut bahasa pemrograman server side karena PHP diproses pada komputer server. Hal ini berbeda dibandingkan dengan bahasa pemrograman client-side seperti JavaScript yang diproses pada web browser (client). Pada awalnya PHP merupakan singkatan dari Personal Home Page. Sesuai dengan namanya, PHP digunakan untuk membuat website pribadi. Dalam beberapa tahun perkembangannya, PHP menjelma menjadi bahasa pemrograman web yang powerful dan tidak hanya digunakan untuk membuat halaman web sederhana, tetapi juga website populer yang digunakan oleh jutaan orang seperti wikipedia, wordpress, joomla, dll. Saat ini PHP adalah singkatan dari PHP: Hypertext Preprocessor, sebuah kepanjangan rekursif, yakni permainan kata dimana kepanjangannya terdiri dari singkatan itu sendiri: PHP: Hypertext Preprocessor. PHP dapat digunakan dengan gratis (free) dan bersifat Open Source.

2.9 CSS

CSS (Cascading Style Sheet) adalah salah satu bahasa desain web (style sheet language) yang mengontrol format tampilan sebuah halaman web yang ditulis dengan menggunakan penanda (markup language). Biasanya CSS digunakan untuk mendesain sebuah halaman HTML dan XHTML, tetapi sekarang CSS bisa diaplikasikan untuk segala dokumen XML, termasuk SVG dan XUL bahkan ANDROID. CSS dibuat untuk memisahkan konten utama dengan tampilan dokumen yang meliputi layout, warna dan font. Pemisahan ini dapat meningkatkan daya akses konten pada web, menyediakan lebih banyak fleksibilitas dan kontrol dalam spesifikasi dari sebuah karakteristik dari sebuah tampilan, memungkinkan untuk membagi halaman untuk sebuah formatting dan mengurangi kerumitan dalam penulisan kode dan struktur dari konten, contohnya teknik tableless pada desain web. Tujuan utama CSS diciptakan untuk membedakan konten dari dokumen dan dari tampilan dokumen, dengan itu, pembuatan ataupun pemrograman ulang web akan lebih mudah dilakukan. Hal yang termasuk dalam desain web diantaranya adalah warna, ukuran dan formatting. Dengan adanya CSS, konten dan desain web akan mudah dibedakan, jadi memungkinkan untuk melakukan pengulangan pada tampilan-tampilan tertentu dalam suatu web, sehingga akan memudahkan dalam membuat halaman web yang banyak, yang pada akhirnya dapat memangkas waktu pembuatan web.

2.10 Laravel

Laravel adalah salah satu framework PHP yang paling populer dan paling banyak digunakan diseluruh dunia dalam membangun aplikasi web mulai dari proyek kecil hingga proyek besar. Framework ini banyak digunakan oleh web developer karena kinerja fitur dan skalabilitasnya. Framework ini mengikuti struktur MVC (Model View Controller). MVC adalah sebuah metode aplikasi dengan memisahkan data dari tampilan berdasarkan komponen-komponen aplikasi seperti : manipulasi data, controller, dan user interface. Dengan menggunakan struktur MVC maka membuat laravel mudah untuk dipelajari

dan mempercepat proses pembuatan prototype aplikasi web. Framework ini juga menyediakan fitur bawaan seperti otentikasi, mail, perutean, sesi dan daftar berjalan. Framework ini banyak disukai oleh para web developer karena mudah untuk disesuaikan .

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNITAG SURABAYA

BAB 3

PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

3.1 Kegiatan Survei Lapangan

Kegiatan survey lapangan disini yang dilakukan adalah mensurvei beberapa kebutuhan perusahaan mengenai bidang IT. Apa yang dibutuhkan oleh perusahaan, sehingga dapat kami ajukan untuk Judul Kerja Praktek. Dan disini saya mengambil judul : “Pembuatan Sistem Inventory Gudang Berbasis Web” karena dibutuhkan oleh perusahaan untuk mengembangkan kebutuhan pengelolaan data dan penyimpanan data secara sistematis, selain itu juga mempersingkat waktu dan mempermudah pekerjaan.

3.2 DESKRIPSI FUNGSIONAL

Deskripsi fungsional aplikasi adalah fitur yang dibangun dan terkait dengan sistem, ini meliputi beberapa fitur yakni seperti susunan dibawah ini :

No	Fitur/Karakteristik yang terkait dengan fitur yang dibangun	Prioritas
1	Melakukan login	1
2	Menginputkan kategori barang	1
3	Menginputkan quantity barang	1
4	Mengkategorikan nama barang	1
5	Menginputkan merk barang	1
6	Menginputkan harga beli barang	1
7	Menginputkan harga jual barang	1
8	Menginputkan satuan barang	1
9	Menginputkan transaksi penjualan	1
10	Menampilkan laporan penjualan	1
11	Menginput data barang	1
12	Mengganti foto	1
13	Mengganti password	1

3.3 DESKRIPSI NON FUNGSIONAL

Deskripsi non fungsional disini adalah fungsi yang tidak terkait langsung dengan sistem yang dimaksudkan adalah susunan aplikasi meliputi seperti dibawah ini :

No	Fungsi yang tidak terkait langsung dengan system	Prioritas
1.	Melakukan OTP melalui handphone	2
2.	Menjalankan program melalui internet atau handphone	2
3.	System hanya mampu mlakukan inputan khusus untuk CV.Amelia Sukses Sejahtera	1
4.	Hanya admin yang dapat login, menginputkan dan menampilkan report laporan	1

3.4 ASPEK DDS

1. Admin dapat melakukan login
2. Admin dapat menambah data barang
3. Admin dapat menginputkan kategori barang
4. Admin dapat menginputkan nama barang
5. Admin dapat menginputkan merk barang
6. Admin dapat menginputkan harga beli barang
7. Admin dapat menginputkan harga jual barang
8. Admin dapat menginputkan satuan barang
9. Admin dapat menginputkan quantity barang
10. Admin dapat menginputkan transaksi penjualan
11. Admin dapat mengganti foto
12. Admin dapat mengganti password

3.5 REKAP AKTOR DAN FUNGSIONAL

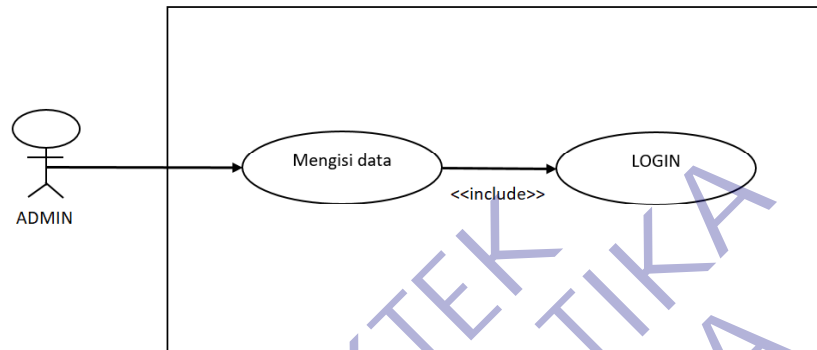
Aktor	Fungsional
Admin	Melakukan login Menambah data barang Menginputkan kategori barang Menginputkan nama barang Menginputkan merk barang Menginputkan harga beli barang Menginputkan harga jual barang Menginputkan satuan barang Menginputkan quantity barang Menginputkan transaksi penjualan Mengganti foto Mengganti password
System	System dapat menampilkan report laporan

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

3.6 USE CASE DIAGRAM

3.1 Tabel UseCase input Melakukan login

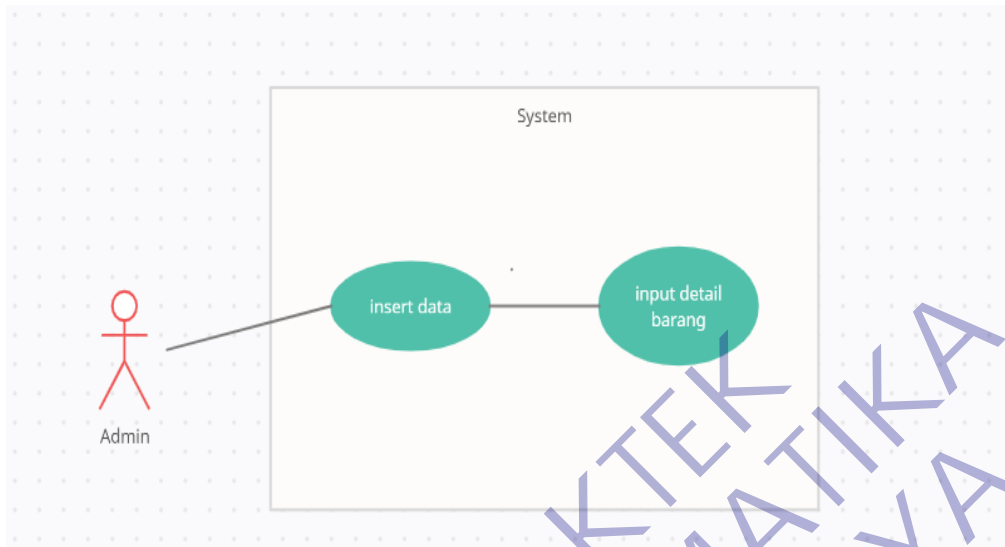
USE CASE DIAGRAM



Nama use case	Melakukan login
Aktor	Admin
Deskripsi	Dilakukan oleh admin untuk login ke system
Exception	Login gagal
Pre condition	Login berhasil

Admin	System
Admin melakukan login	
	Berhasil login ke system

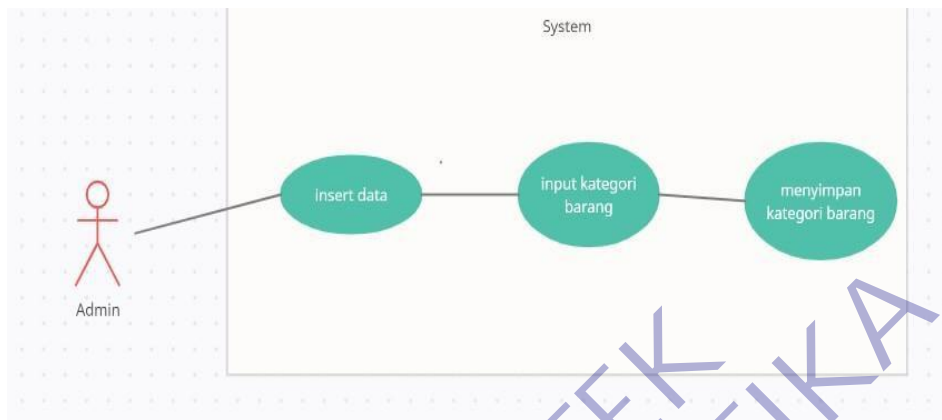
3.2 Tabel UseCase Input Data Barang



Nama use case	Insert data
Aktor	Admin
Deskripsi	Dilakukan oleh admin untuk menambahkan data
Exception	Data kosong , tidak berhasil menambahkan data
Pre condition	Data diisi lengkap , berhasil menambahkan data

Admin	System
Admin menginputkan data barang	
	System dapat menerima inputan data barang

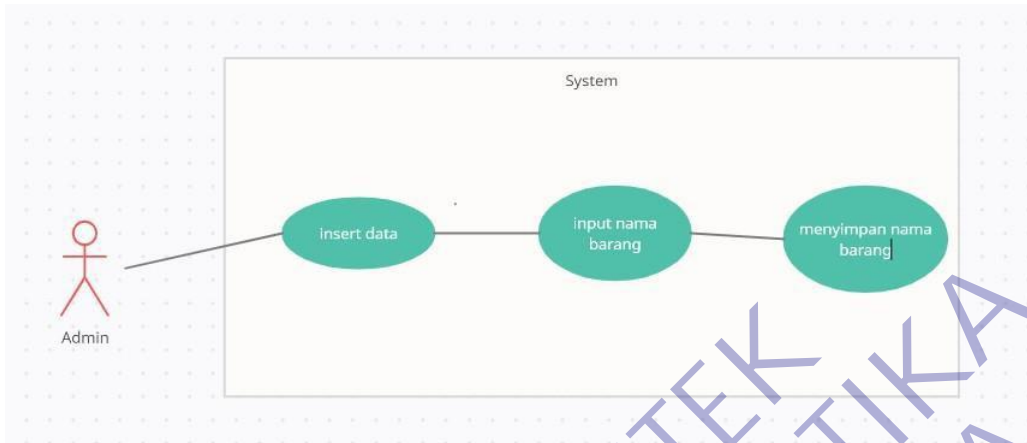
3.3 Tabel UseCase input kategori barang



Nama use case	Menginputkan kategori barang
Aktor	Admin
Deskripsi	Dilakukan oleh admin untuk menambahkan kategori
Exception	Admin gagal menginputkan kategori
Pre condition	Admin berhasil menginputkan kategori

Admin	System
Admin menginputkan kategori	
	System menerina inputan kategori

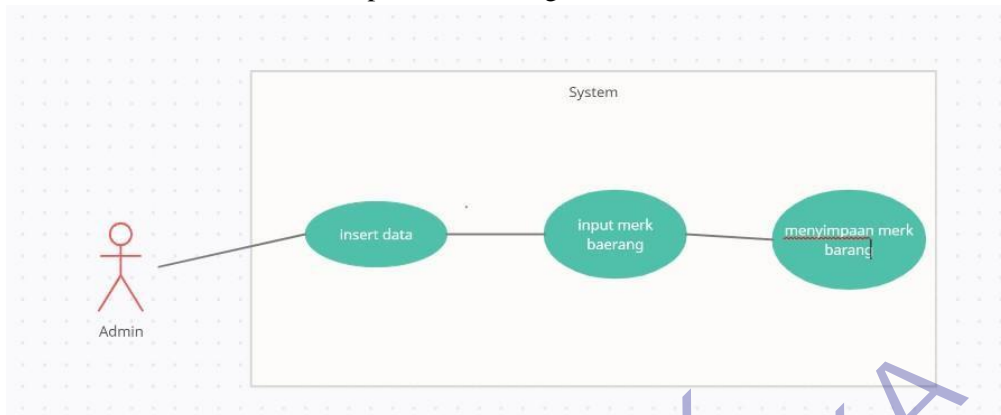
3.4 Tabel UseCase input nama barang



Nama use case	Input nama barang
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin menginputkan nama barang
Exception	Admin gagal manginputkan nama barang
Pre condition	Admin berhasil menginpukan nama barang

Admin	System
Admin menginputkan nama barang	
	System menerima nama barang

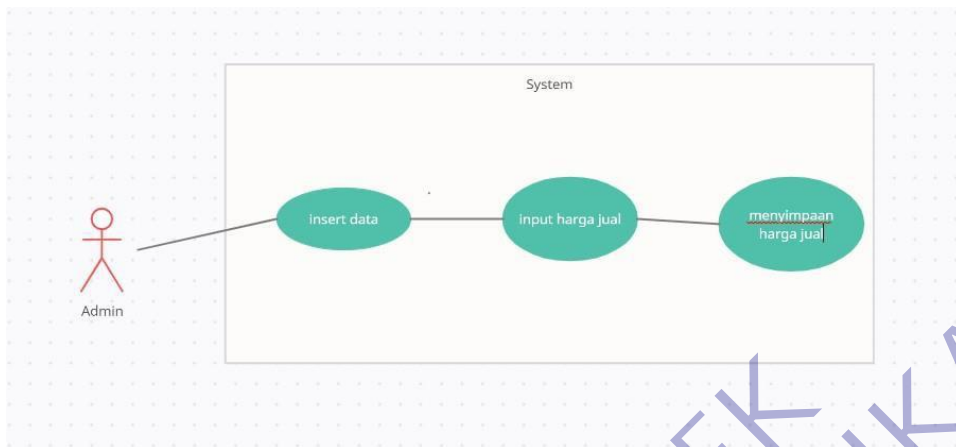
3.5 Tabel UseCase input merk barang



Nama use case	Menginputkan merk barang
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin menginputkan merk barang
Exception	Admin tidak menginputkan merk barang barang
Pre condition	Admin berhasil menginputkan merk barang

Admin	System
Admin Menginputkan merk barang	
	System menerima merk barang

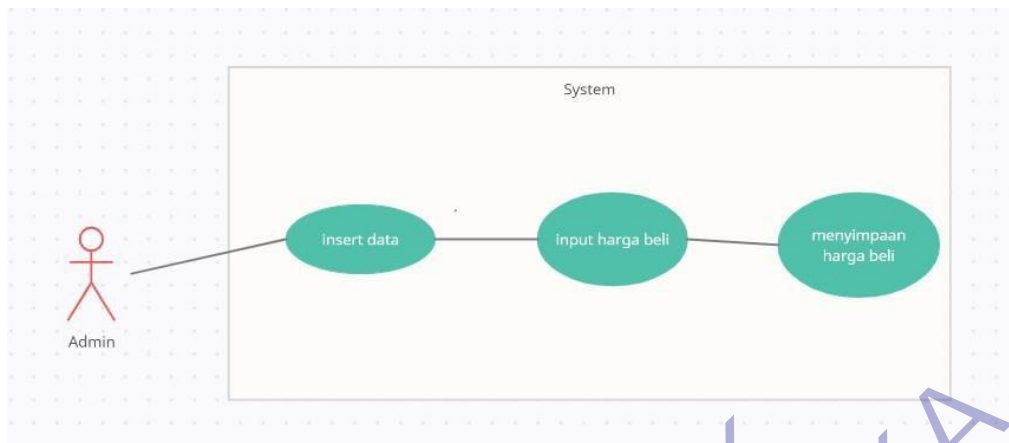
3.6 Tabel UseCase input harga jual barang



Nama use case	Menginputkan harga jual
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin menginputkan harga jual
Exception	System tidak dapat menginput harga jual
Pre condition	System menerima penginputan harga jual

Admin	System
Admin menginputkan harga Jual	
	System menerima inputan harga jual

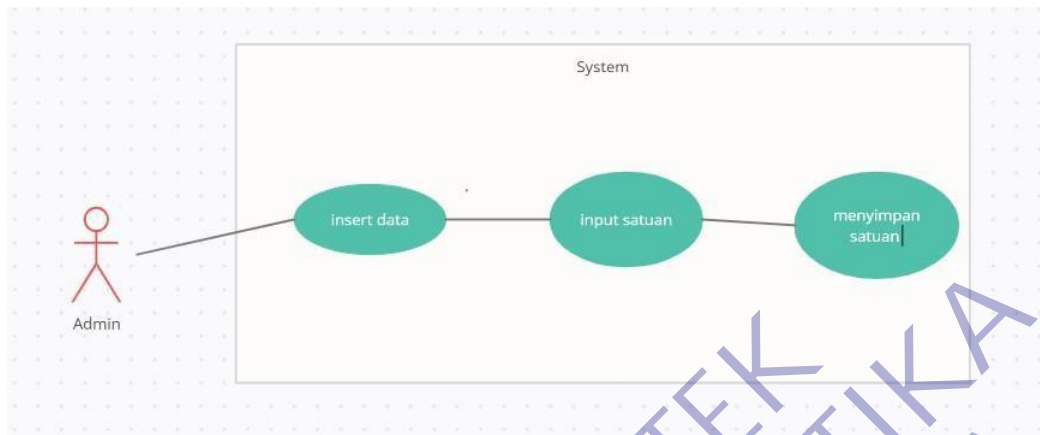
3.7 Tabel UseCase input harga beli barang



Nama use case	Menginputkan harga beli
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin menginputkan harga beli
Exception	System tidak dapat menerima penginputan harga beli
Pre condition	System menerima penginputan harga beli

Admin	System
Admin menginputkan harga beli	
	System menerima penginputkan unit kerja

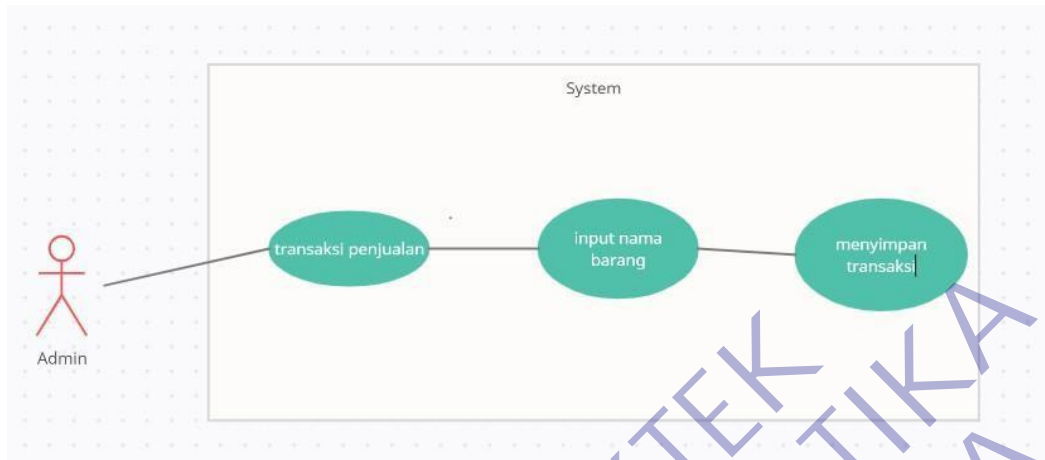
3.8 Tabel UseCase input satuan



Nama use case	Input satuan
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin menginputkan satuan
Exception	System tidak dapat menginput satuan
Pre condition	System menerima penginputan satuan

Admin	System
Admin menginput satuan	
	System menerima inputan satuan

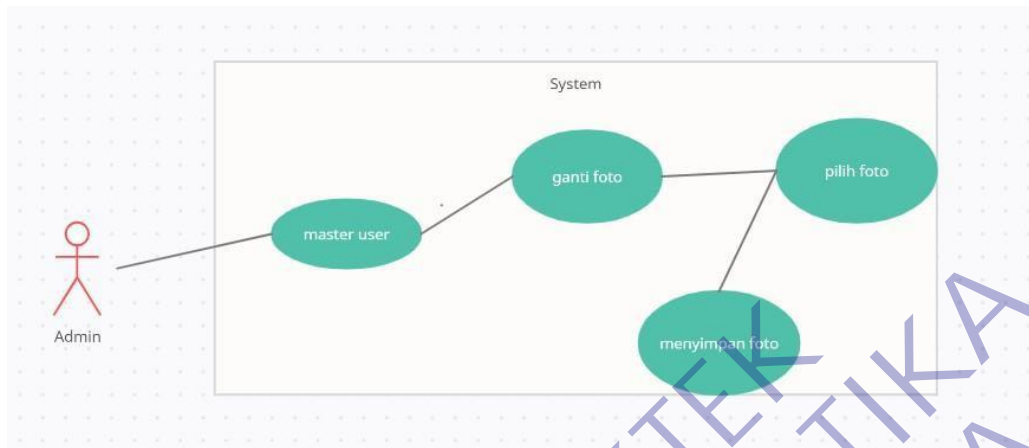
3.9 Tabel UseCase input data penjualan



Nama use case	Menginputkan tansaksi penjualan
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin menginputkan tansaksi penjualan
Exception	System tidak dapat menginput transaksi penjualan
Pre condition	System dapat menerima menginput transaksi pejualan

Admin	System
Admin menginputkan transaksi penjualan	
	System dapat menyimpan transaksi penjualan

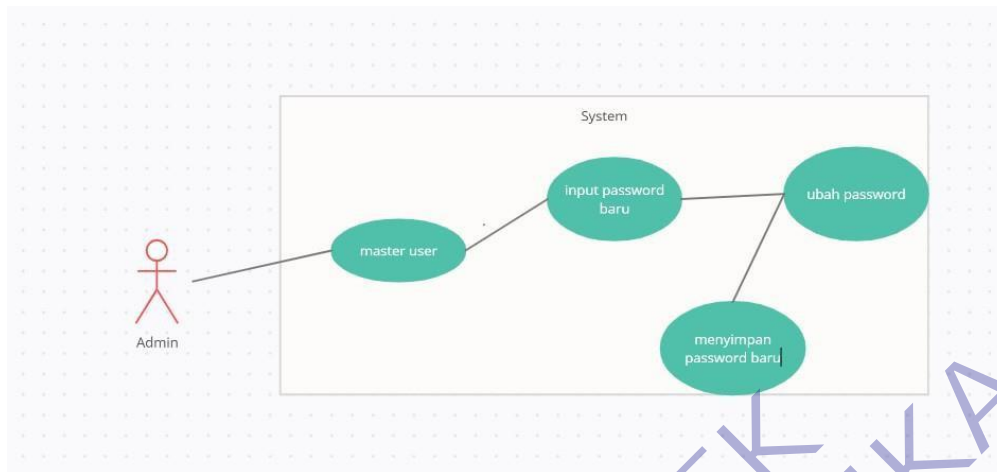
3.10 Tabel UseCase untuk mengganti foto



Nama use case	Mengganti foto
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin mengganti foto
Exception	System gagal menerima peenggantian foto
Pre condition	System dapat menerima penggantian foto

Admin	System
Admin mengganti foto	
	System dapat menerima penggantian foto

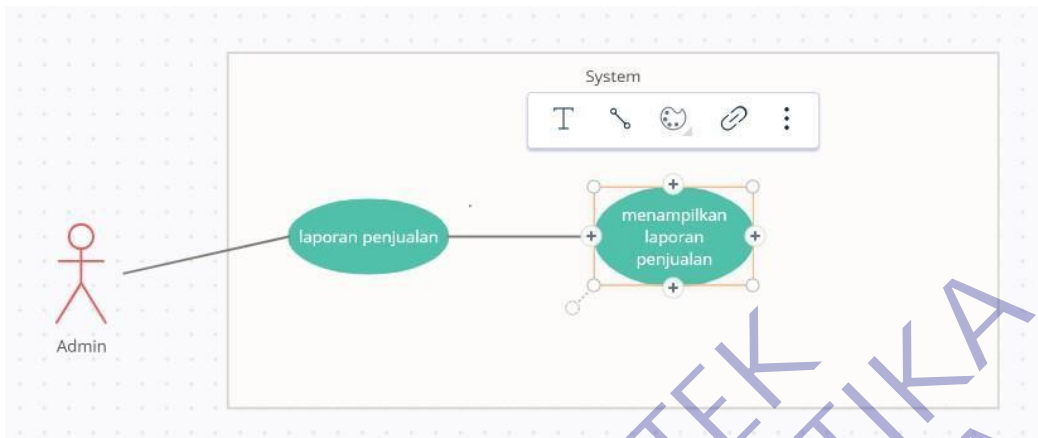
3.11 Tabel UseCase untuk mengganti password



Nama use case	Mengganti password
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin mengganti password
Exception	System tidak dapat menerima penggantian password
Pre condition	System dapat menerima penggantian password

Admin	System
Admin mengganti password	
	System dapat menerima penggantian password

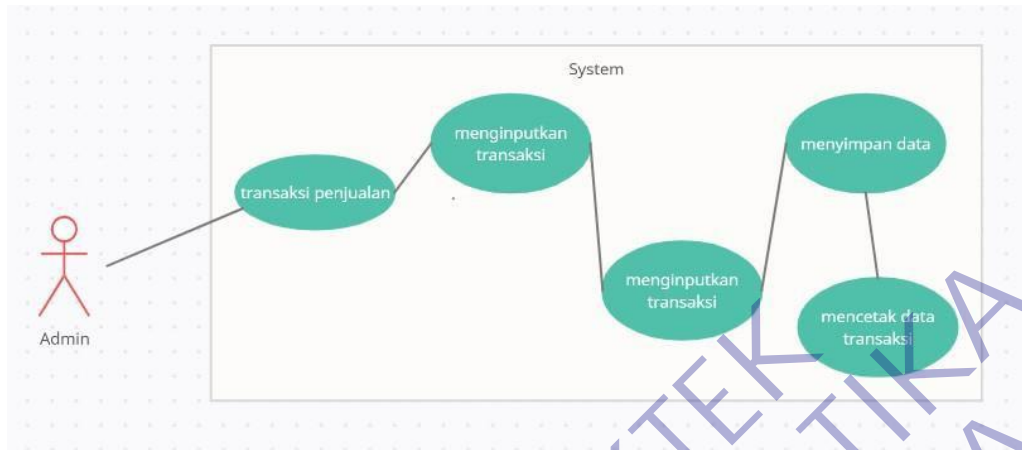
3.12 Tabel UseCase untuk menampilkan laporan penjualan



Nama use case	Menampilkan laporan penjualan
Aktor	Admin
Deskripsi	System menampilkan laporan penjualan
Exception	System tidak dapat menampilkan laporan penjualan
Pre condition	System dapat menampilkan laporan penjualan

Admin	System
Admin membuka laporan penjualan	
	System menampilkan laporan penjualan

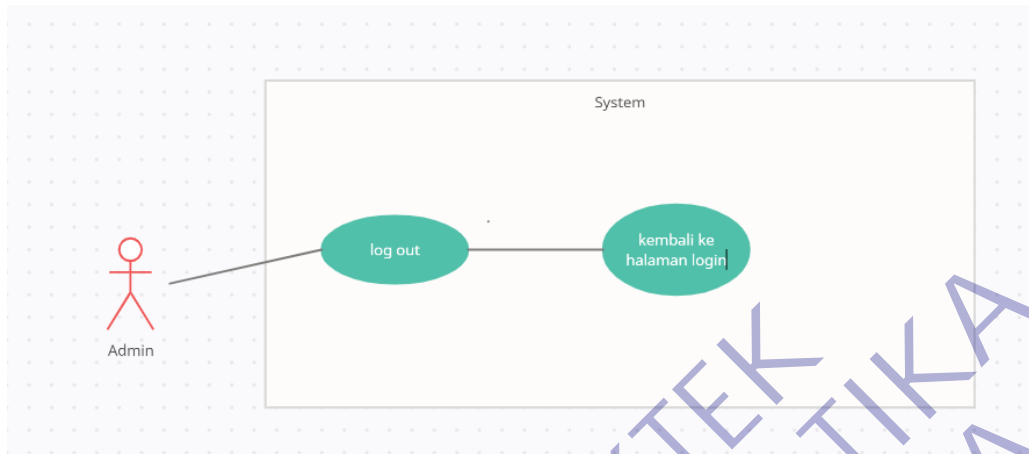
3.13 Tabel UseCase untuk mencetak transaksi penjualan



Nama use case	Mencetak transaksi
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin mencetak transaksi
Exception	System tidak dapat mencetak transaksi
Pre condition	System dapat mencetak transaksi

Admin	System
Admin mencetak transaksi	
	System mencetak transaksi

3.14 Tabel UseCase logout

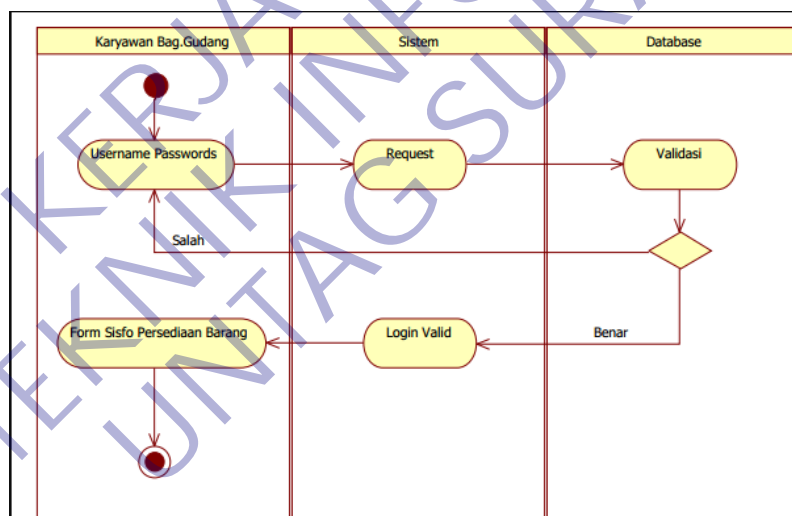
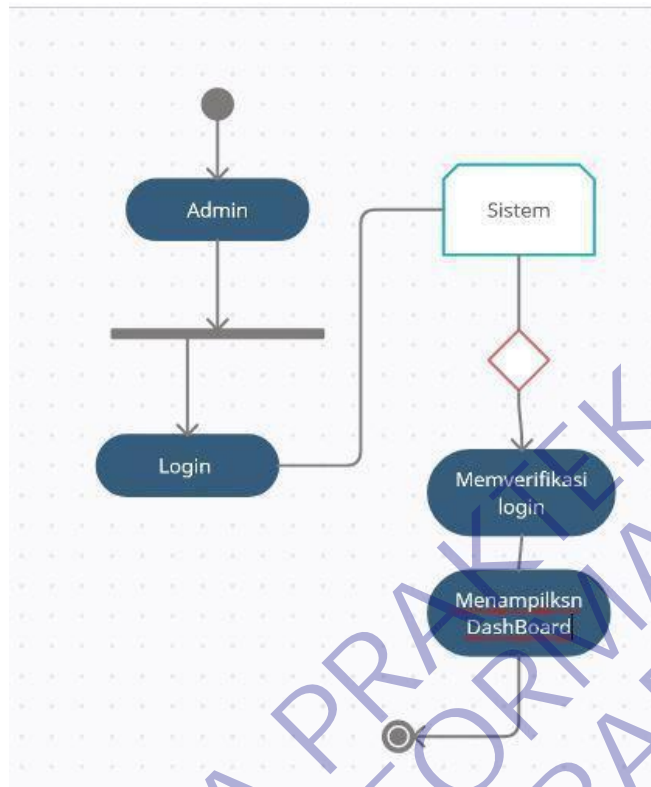


Nama use case	Melakukan log out
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin melakukan log out
Exception	System tidak dapat melakukan logout
Pre condition	System dapat melakukan logout

Admin	System
Admin melakukan logout	
	System Kembali ke halaman login

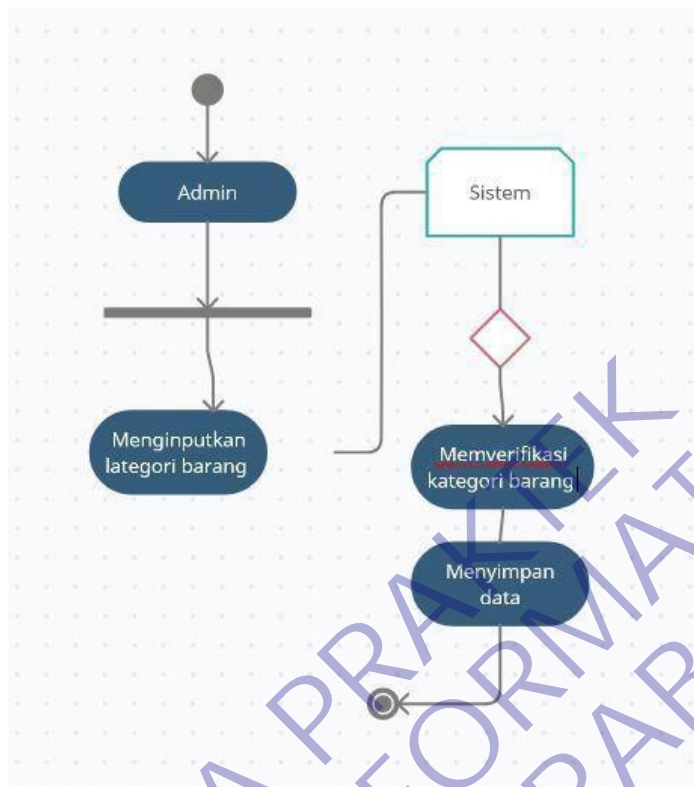
3.7 ACTIVITY DIAGRAM

3.1 Melakukan login



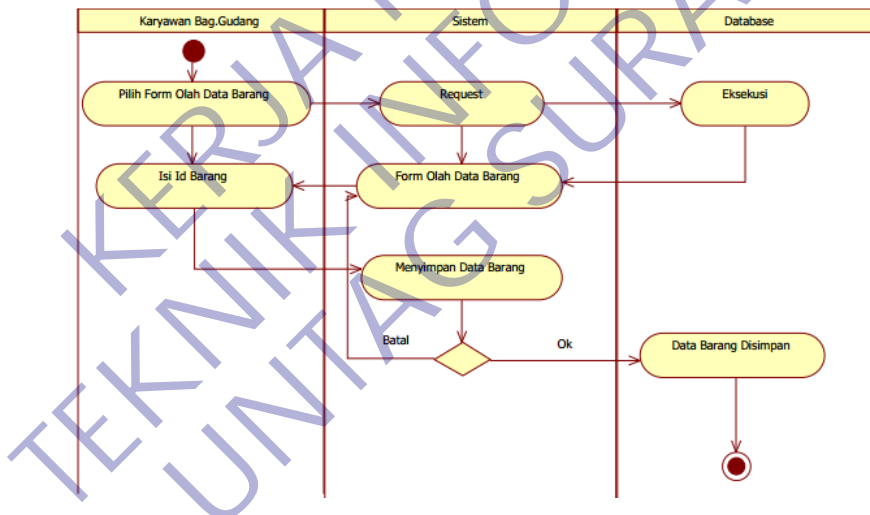
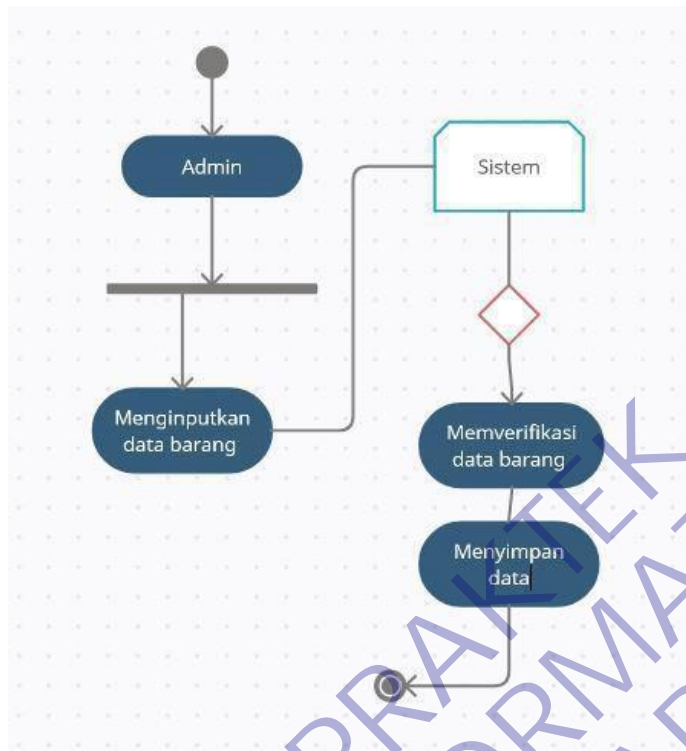
Admin memasukkan username dan password , lalu sistem akan menampilkan info persediaan barang atau Dashboard

3.2 Input Kategori Barang



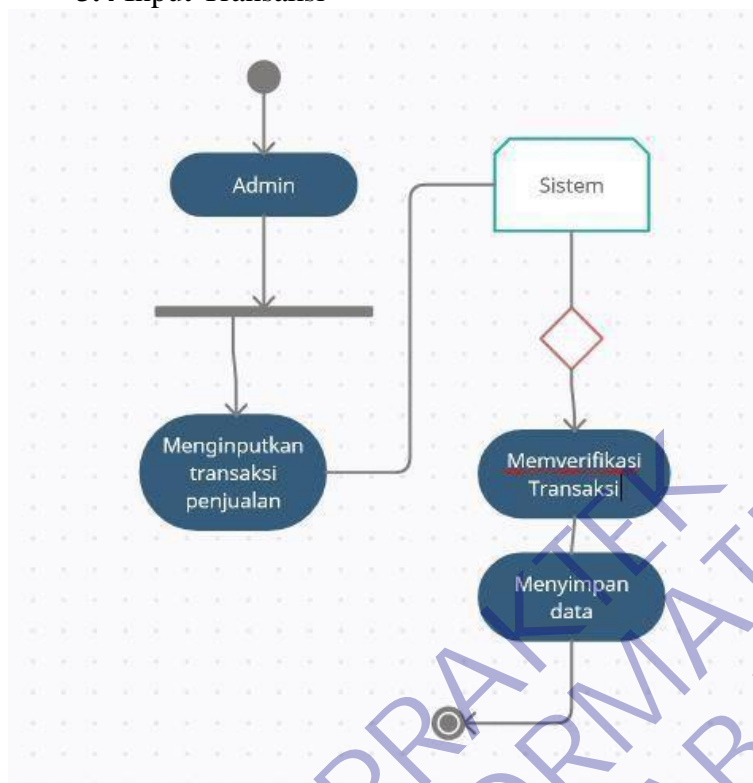
Admin menginputkan Kategori barang yang tersedia di gudang

3.3 Input Data Barang



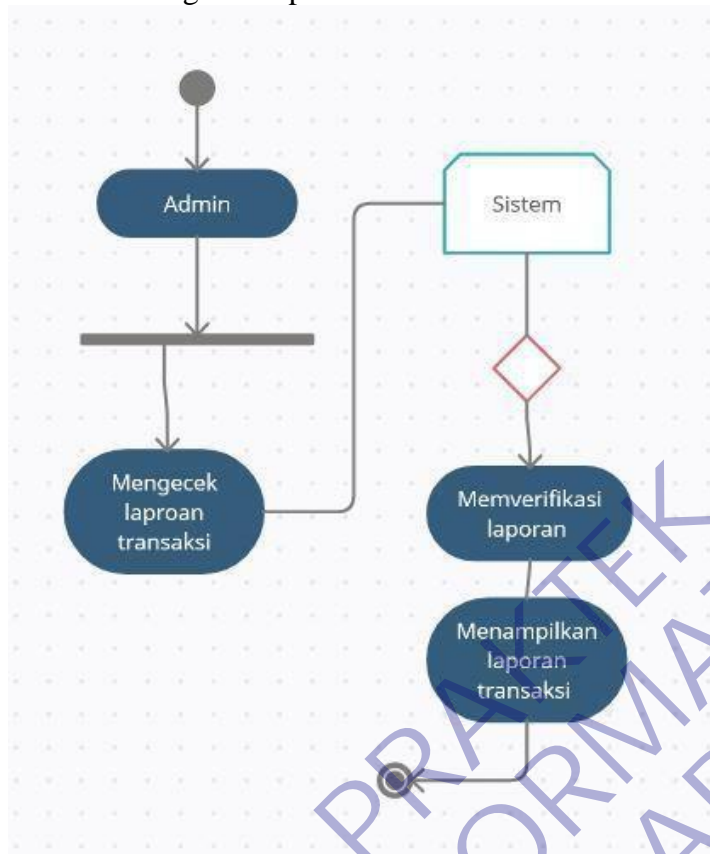
Admin menginputkan barang lalu system akan mengkategorikan inputan admin lalu menyimpan data

3.4 Input Transaksi



Admin menginputkan transaksi yang dilakukan oleh pelanggan

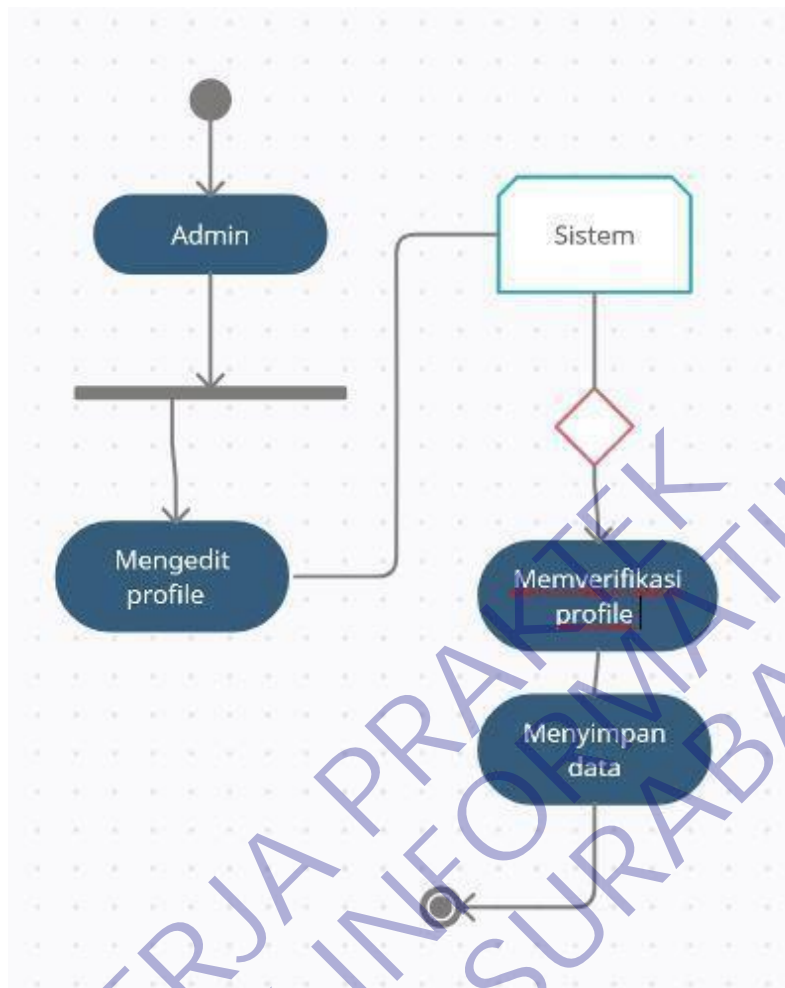
3.5 Mengecek laporan transaksi



Admin mengecek atau memeriksa kembali laporan transaksi oleh pelanggan

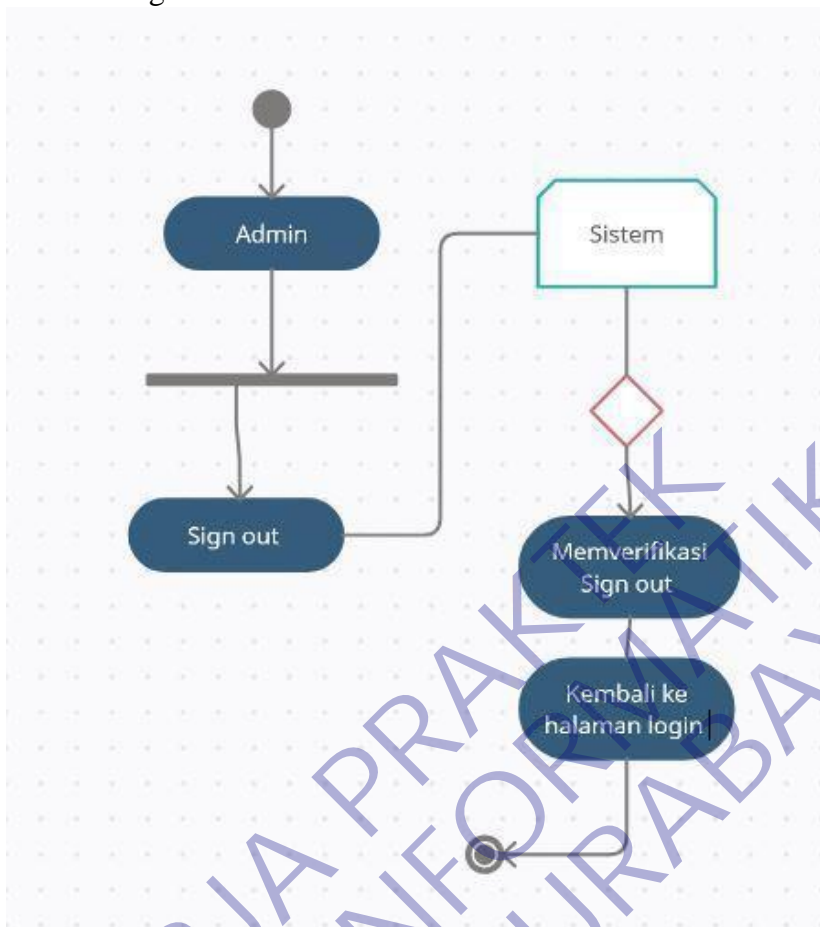
KERJA PRAKTIK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

3.6 Edit Profile



Admin bisa melakukan pengeditan foto profil / mengubah username serta password login

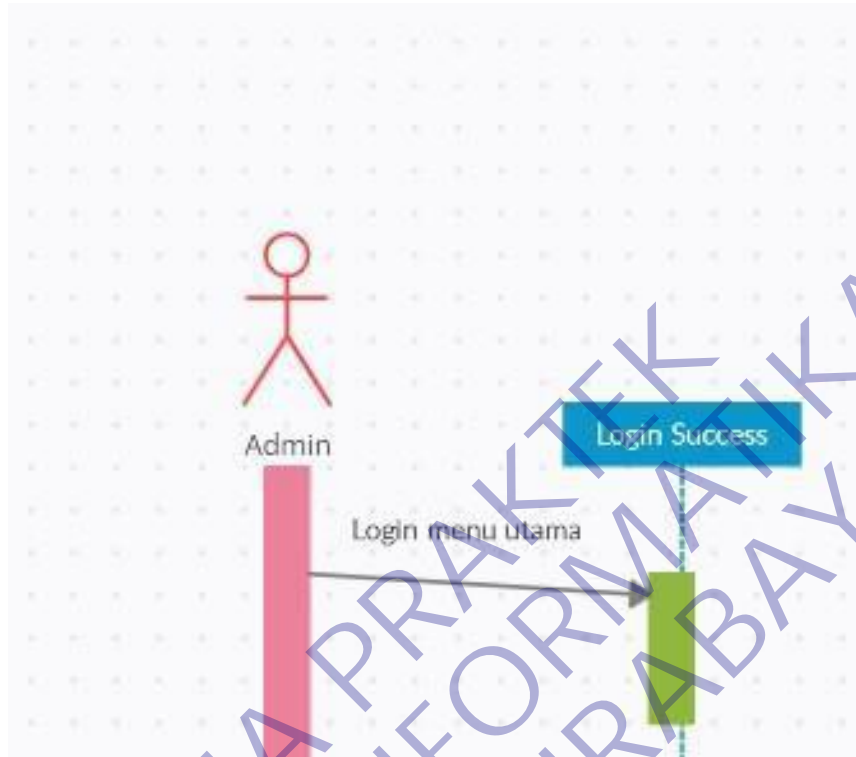
3.7 Sign Out



Admin melakukan logout setelah pendataan berhasil

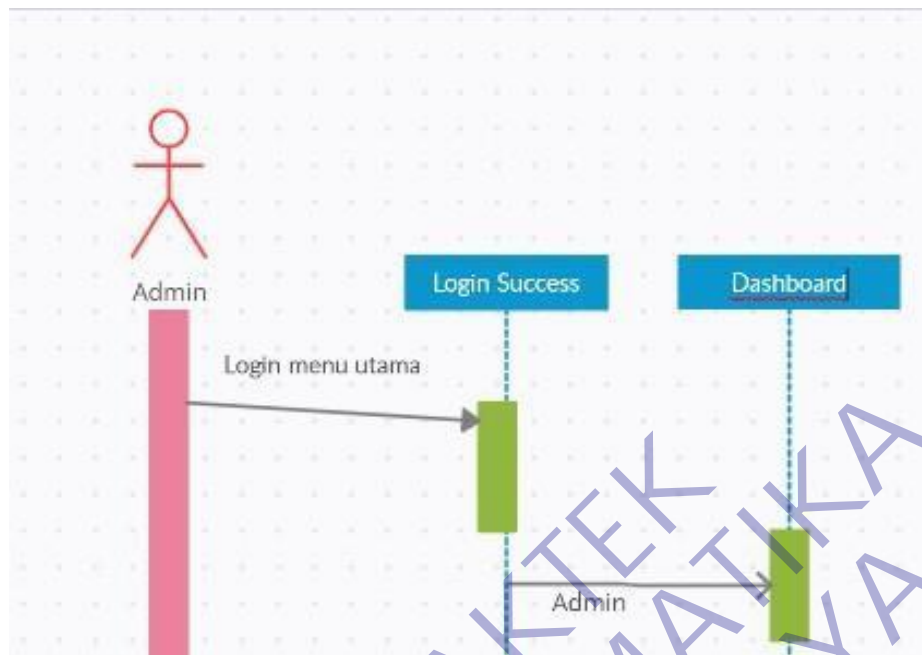
3.8 SEQUENCE DIAGRAM

3.1 Tabel Sequence Diagram Login



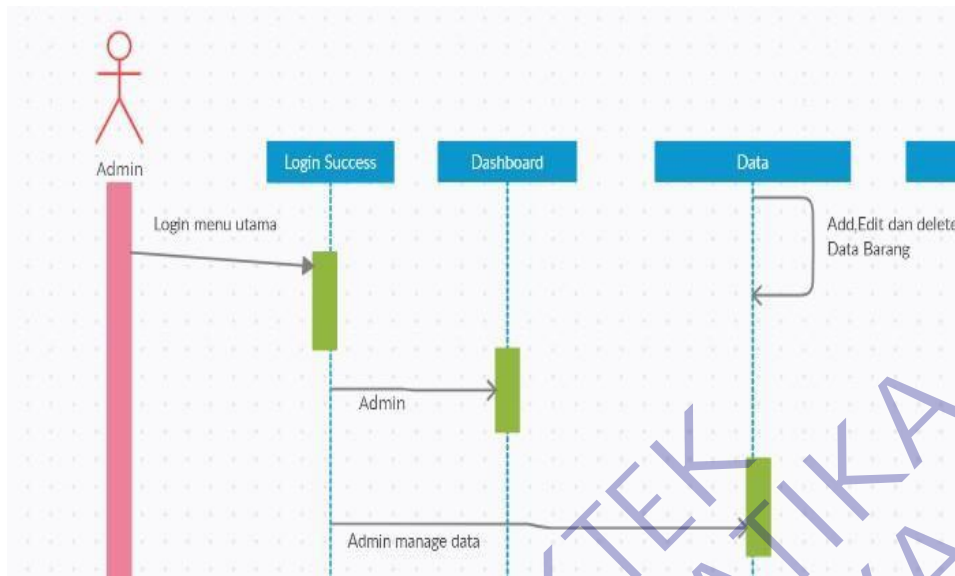
Tabel sequence diagram ketika admin login

3.2 Tabel Sequence Diagram Dashboard



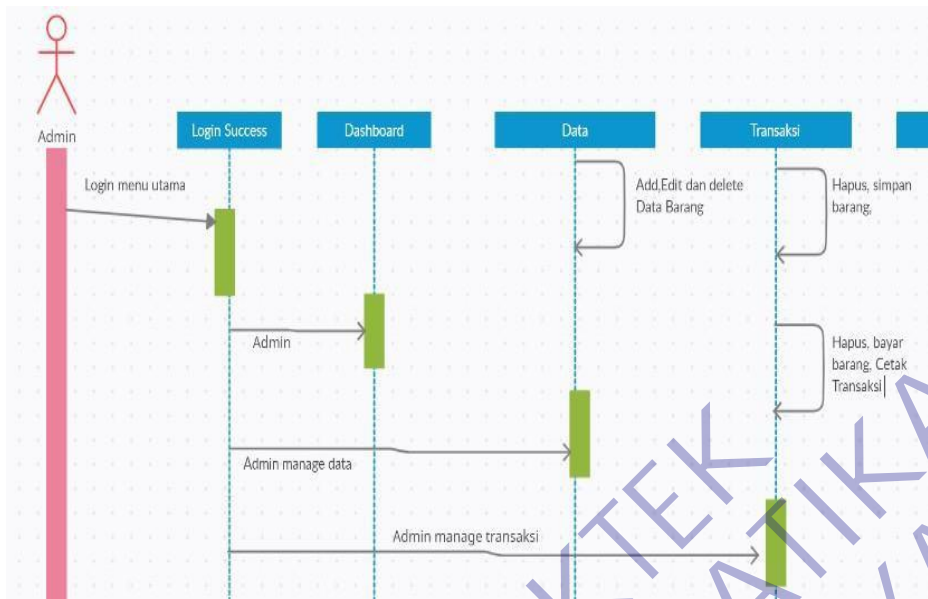
Tabel sequence diagram untuk menu dashboard

3.3 Tabel Sequence Diagram Input Barang



Tabel sequence diagram ketika admin menginputkan barang

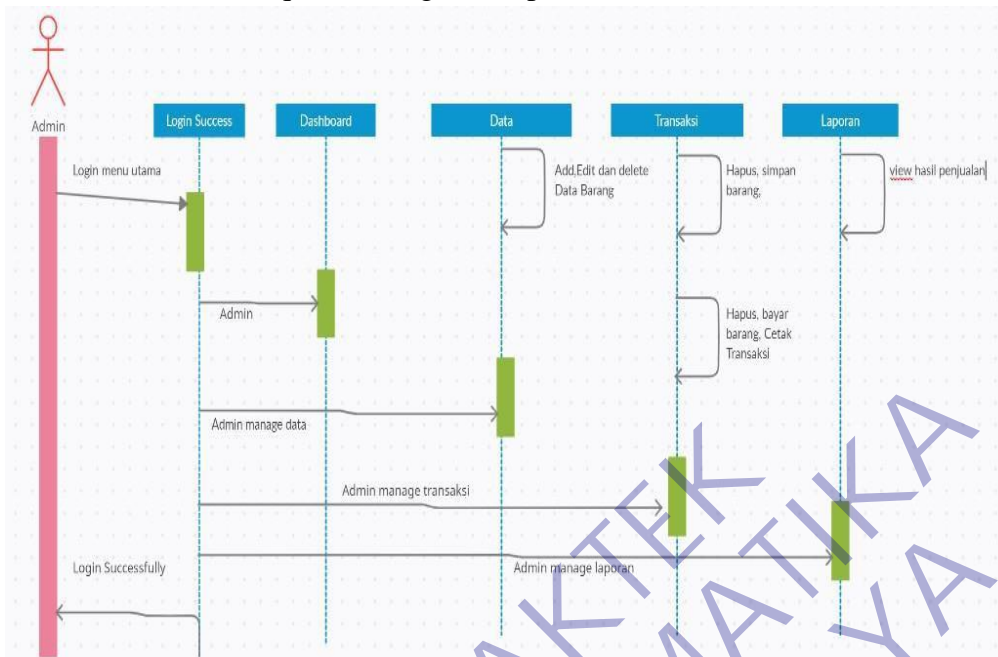
3.4 Tabel Sequence Diagram Transaksi



Tabel sequence diagram ketika admin melakukan menu transaksi dengan pelanggan

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

3.5 Tabel Sequence Diagram Laporan



KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

3.9 CLASS DIAGRAM DAN DESAIN DATABASE

3.1 Tabel Database Login



Field	Type	Attributes
id_login	int(11)	Primary Key
user	varchar(255)	
pass	char(32)	
id_member	int(11)	Foreign Key

Pembuatan tabel ini untuk menyimpan id dan password admin dengan id_login sebagai primary key

3.2 Tabel Database Kategori



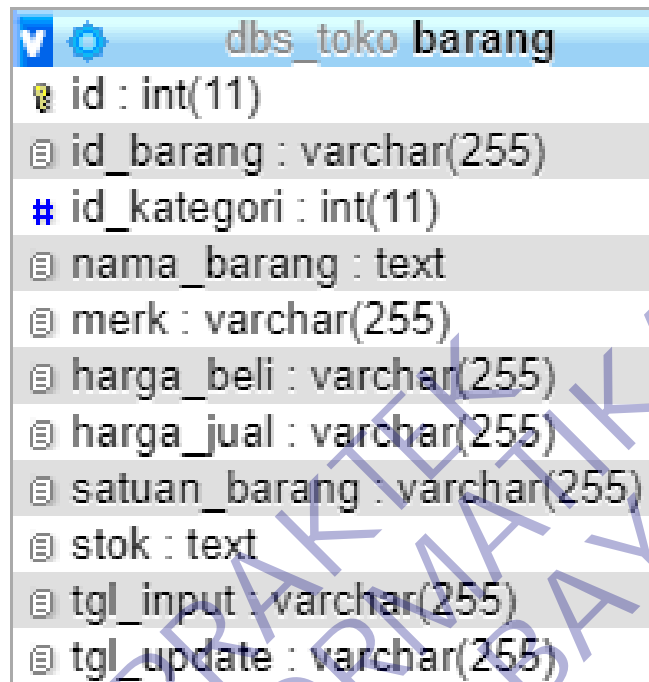
The image shows a screenshot of a database table definition for 'dbs_toko kategori'. The table has three columns: 'id_kategori' (int(11)), 'nama_kategori' (varchar(255)), and 'tgl_input' (varchar(255)). The 'id_kategori' column is marked as the primary key.

id_kategori	nama_kategori	tgl_input
-------------	---------------	-----------

Tabel kategori ini untuk menyimpan kategori yang juga tersambung dengan tanggal input yang terinput secara otomatis, pada tabel ini foreign key nya adalah id_kategori

KERJA PRAKTIK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA


3.3 Tabel Database Barang



id	id_barang	id_kategori	nama_barang	merk	harga_beli	harga_jual	satuan_barang	stok	tgl_input	tgl_update
int(11)	varchar(255)	int(11)	text	varchar(255)	varchar(255)	varchar(255)	varchar(255)	text	varchar(255)	varchar(255)

Tabel barang ini untuk menyimpan nama barang, merk, harga jual, harga beli, satuan barang, stok tgl_input dan tgl_update akan terinput otomatis
Pada tabel ini terdapat 1 relasi yaitu id_kategori yang didapat dari inputan pada tabel kategori

3.4 Tabel Database Penjualan



The image shows a screenshot of a database table structure for a table named 'dbs_toko penjualan'. The table has the following columns and data types:

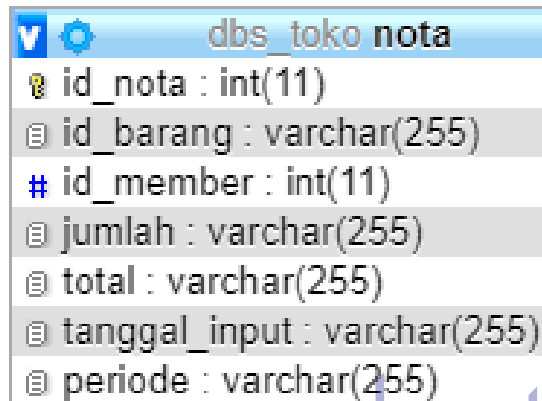
Column Name	Data Type
id_penjualan	int(11)
id_barang	varchar(255)
id_member	int(11)
jumlah	varchar(255)
total	varchar(255)
tanggal_input	varchar(255)

Tabel penjualan ini untuk menyimpan transaksi penjualan yang berisi seperti yang tertera pada gambar di atas

Untuk foreign key pada tabel ini adalah id_penjualan

Tentunya dengan ada relasi dari tabel sebelumnya yaitu id_barang

3.5 Tabel database Nota



The screenshot shows a table structure for a database named 'dbs_toko nota'. The table has the following columns:

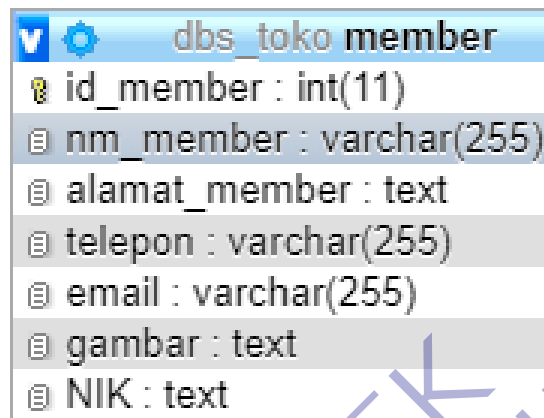
Column Name	Data Type
id_nota	int(11)
id_barang	varchar(255)
id_member	int(11)
jumlah	varchar(255)
total	varchar(255)
tanggal_input	varchar(255)
periode	varchar(255)

Pada tabel ini dibuat untuk menyimpan hasil inputan dari tabel sebelumnya yaitu tabel penjualan

Foreign key untuk tabel ini adalah id_nota, dan tentunya diikuti oleh tanggal input yang terinput otomatis seperti pada tabel-tabel sebelumnya

KERJA PRAKTIK TEKNIKA
UNTAG SURABAYA

3.6 Tabel Database member



The image shows a screenshot of a database table definition for 'db_s_toko member'. The table has the following columns and data types:

Column Name	Data Type
id_member	int(11)
nm_member	varchar(255)
alamat_member	text
telepon	varchar(255)
email	varchar(255)
gambar	text
NIK	text

Tabel ini untuk menyimpan data admin seperti alamat, nama, email, NIK, dan gambar / foto admin dengan foreign key id_member

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

3.7 Tabel database Toko



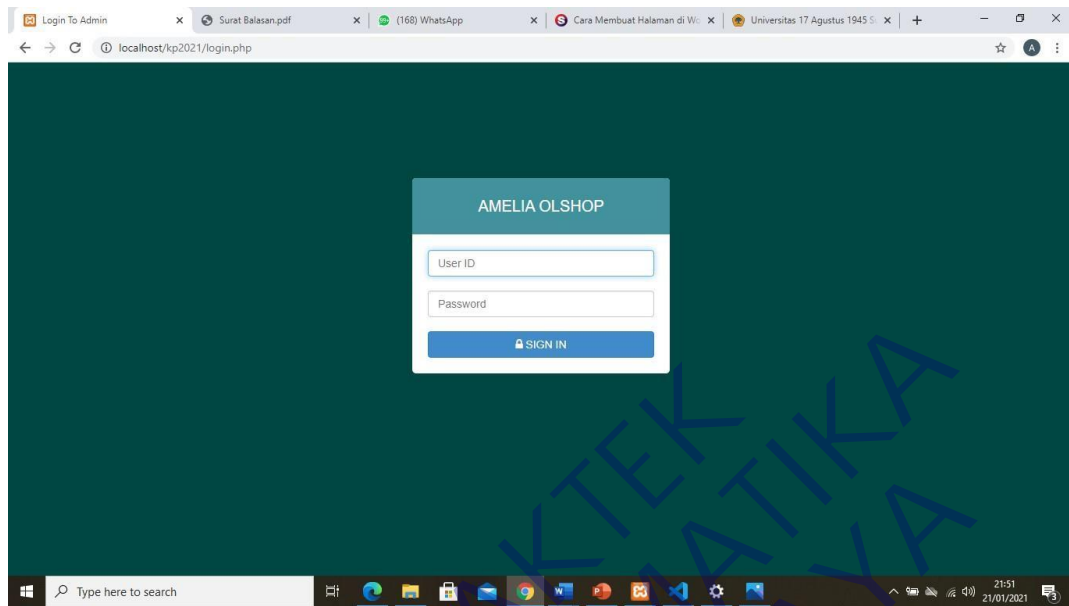
The screenshot shows a database table named 'dbtoko.toko' with the following fields:

Field Name	Data Type
id_toko	int(11)
nama_toko	varchar(255)
alamat_toko	text
tlp	varchar(255)
nama_pemilik	varchar(255)

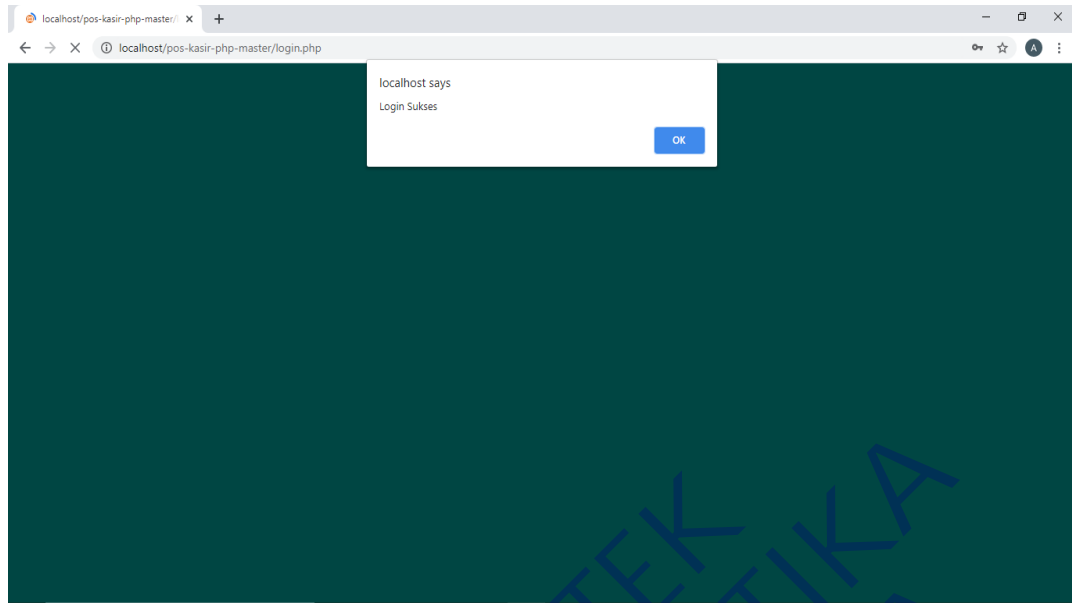
Tabel ini untuk menyimpan nama toko, alamat toko, telp toko, dan nama pemilik dengan foreign key id_toko

KERJA PRAKTIK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

3.10 Pemilihan Supporting Designer Tools



3.1 Tampilan UI login



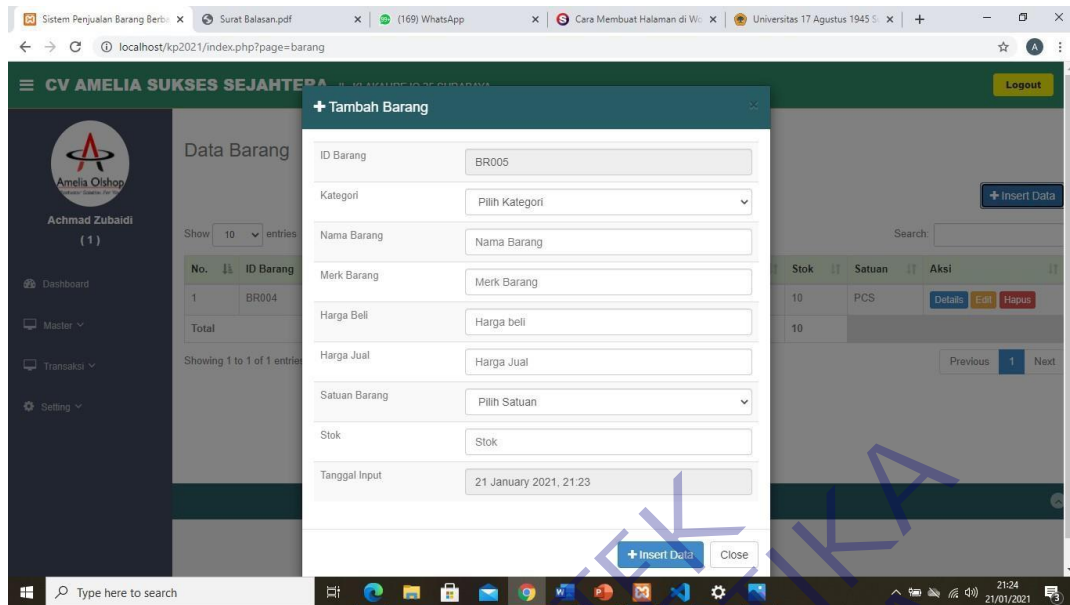
3.2 Tampilan saat login

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

The screenshot displays a web application interface for 'CV AMELIA SUKSES SEJAHTERA'. The browser address bar shows 'localhost/kp2021/index.php'. The dashboard features a dark sidebar with a user profile for 'Achmad Zubaldi (1)' and navigation options: Dashboard, Master, Transaksi, and Setting. The main content area is titled 'DASHBOARD' and contains four data cards: 'Nama Barang' with a value of 4, 'Stok Barang' with 221, 'Telah Terjual' with 26, and 'Kategori Barang' with 1. Each card includes a link to a corresponding table. To the right, a calendar for January 2021 is shown, with the 1st highlighted.

3.3 Tampilan menu UI Sim Inventory Gudang

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA



3.4 Tampilan menu input data barang

KERJA PRAKTIK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

The image shows a web application interface for managing goods. A modal window titled '+ Tambah Barang' is open, allowing the user to add a new item. The form fields are as follows:

Field	Value
ID Barang	BR007
Kategori	Sepatu
Nama Barang	Nike Airmax T90
Merk Barang	Nike
Harga Beli	600.000
Harga Jual	700.000
Satuan Barang	PCS
Stok	200
Tanggal Input	17 January 2021, 18:01

The background interface includes a sidebar with navigation options (Dashboard, Master, Transaksi, Setting) and a main area with a 'Data Barang' table. The table has columns for 'No.', 'ID Barang', 'Stok', 'Satuan', and 'Aksi'. A table with 3 columns (Stok, Satuan, Aksi) and 2 rows of data is visible in the background.

3.5 Penginputan barang

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

CV AMELIA SUKSES SEJAHTERA JL. KLAHAHREJO 25 SURABAYA Logout

Amelia Oleshop
Achmad Zubaidi
(1)

Dashboard
Master
Transaksi
Setting

Data Barang

Show 10 entries Search:

No.	ID Barang	Kategori	Nama Barang	Merk	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Satuan	Aksi
1	BR004	Sepatu	Adidas Air Zero	adidas	Rp.700.000,-	Rp.800.000,-	10	PCS	Detail Edit Hapus
Total					Rp.700.000,-	Rp.800.000,-	10		

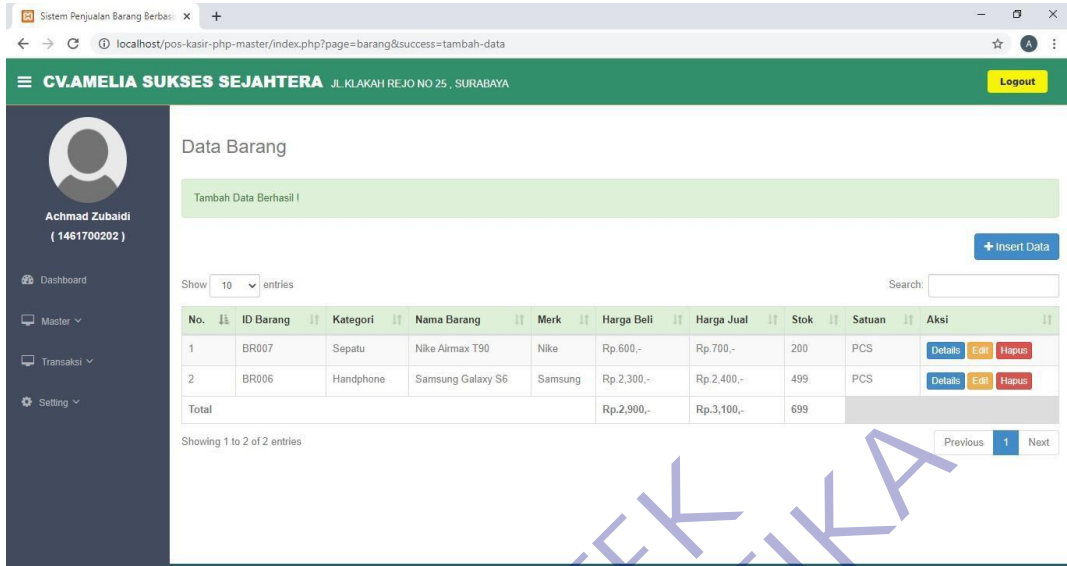
Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

2021 - Sistem Inventory Gudang | Kerja Praktek

Type here to search

21:24
21/01/2021

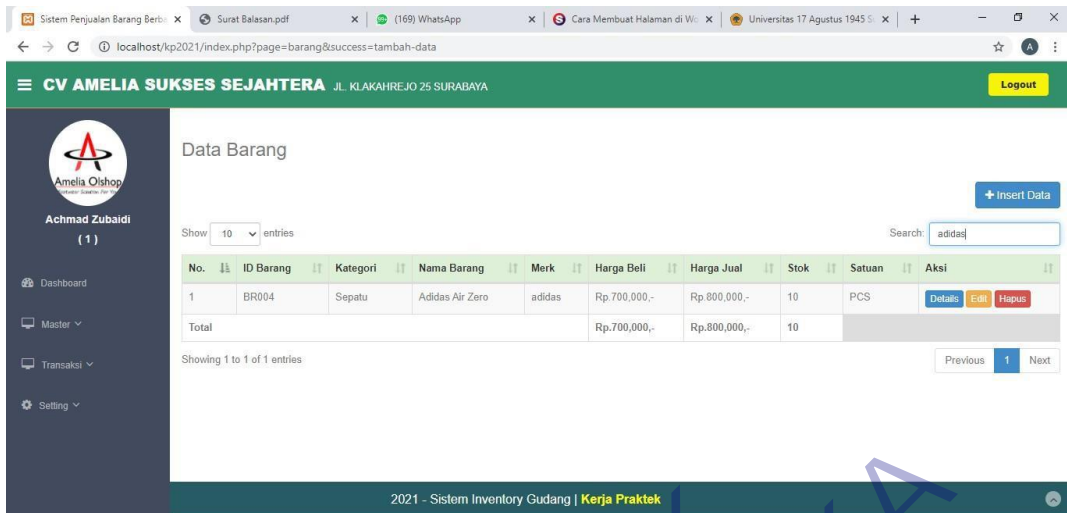
3.6 Tampilan menu penyimpanan data barang



The screenshot displays a web application interface for a goods management system. The header shows the company name 'CV.AMELIA SUKSES SEJAHTERA' and the address 'JL. KILAKAH REJO NO 25, SURABAYA'. The user is logged in as 'Achmad Zubaidi (1461700202)'. The main content area is titled 'Data Barang' and shows a table of goods. A search bar is located above the table, and a 'Show 10 entries' dropdown is visible. The table contains two rows of data and a total row. The 'Aksi' column includes 'Details', 'Edit', and 'Hapus' buttons for each row.

No.	ID Barang	Kategori	Nama Barang	Merk	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Satuan	Aksi
1	BR007	Sepatu	Nike Airmax T90	Nike	Rp. 600,-	Rp. 700,-	200	PCS	Details Edit Hapus
2	BR006	Handphone	Samsung Galaxy S6	Samsung	Rp. 2.300,-	Rp. 2.400,-	499	PCS	Details Edit Hapus
Total					Rp.2.900,-	Rp.3.100,-	699		

3.7 Menu Search digunakan untuk mencari dan mempermudah pencarian data barang



The screenshot shows a web application interface for a warehouse inventory system. The page title is "Data Barang". A search bar at the top right contains the text "adidas". Below the search bar, a table displays the search results. The table has columns for No., ID Barang, Kategori, Nama Barang, Merk, Harga Beli, Harga Jual, Stok, Satuan, and Aksi. The search results show one entry for "Adidas Air Zero" with a price of Rp.700,000,- and a stock of 10. The table also includes a "Total" row and a "Showing 1 to 1 of 1 entries" message. The interface includes a sidebar with navigation options like Dashboard, Master, Transaksi, and Setting. The footer of the page reads "2021 - Sistem Inventory Gudang | Kerja Praktek".

CV AMELIA SUKSES SEJAHTERA JL. KLAHREJO 25 SURABAYA Logout

Amelia Oshop
Achmad Zubaidi (1)

Dashboard
Master
Transaksi
Setting

Data Barang

Show: 10 entries Search: adidas

No.	ID Barang	Kategori	Nama Barang	Merk	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Satuan	Aksi
1	BR004	Sepatu	Adidas Air Zero	adidas	Rp.700,000,-	Rp.800,000,-	10	PCS	Details Edit Hapus
Total					Rp.700,000,-	Rp.800,000,-	10		

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

2021 - Sistem Inventory Gudang | Kerja Praktek

3.8 Tampilan saat menggunakan menu Search

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

The screenshot shows a web application interface for a warehouse inventory system. The main content area is titled "Data Barang" and features a table with the following columns: No., Nama Barang, Kategori, Nama Barang, Merk, Harga Beli, Harga Jual, Stok, Satuan, and Aksi. A dropdown menu is open over the "Show" field, displaying options 10, 25, 50, and 100. The table contains one entry for "Adidas Air Zero" shoes with a price of Rp.700,000.- and a stock of 10. The footer of the application reads "2021 - Sistem Inventory Gudang | Kerja Praktek".

No.	Nama Barang	Kategori	Nama Barang	Merk	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Satuan	Aksi
1	Adidas Air Zero	Sepatu	Adidas Air Zero	adidas	Rp.700,000.-	Rp.800,000.-	10	PCS	Details Edit Hapus
Total					Rp.700,000.-	Rp.800,000.-	10		

3.9 Tampilan menu show untuk melihat berapa baris entrain data yang inginkita tampilkan

The screenshot displays a web application interface for 'CV AMELIA SUKSES SEJAHTERA'. The main content area is titled 'Data Barang' and features a table with the following data:

No.	ID Barang	Kategori	Nama Barang	Merk	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Satuan	Aksi
1	BR004	Sepatu	Adidas Air Zero	adidas	Rp.700,000,-	Rp.800,000,-	10	PCS	Detail Edit Hapus
Total					Rp.700,000,-	Rp.800,000,-	10		

The interface also includes a sidebar with navigation options (Dashboard, Master, Transaksi, Setting), a top navigation bar with a 'Logout' button, and a footer with the text '2021 - Sistem Inventory Gudang | Kerja Praktek'.

3.10 Tampilan menu pengeditan data

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/kp2021/index.php?page=barang/edit&barang=BR004`. The page header displays the company name "CV AMELIA SUKSES SEJAHTERA" and the address "JL. KLAKAHREJO 25 SURABAYA". A "Logout" button is visible in the top right corner. The left sidebar contains a navigation menu with options: Dashboard, Master, Transaksi, and Setting. The main content area is titled "Details Barang" and contains a form with the following fields:

ID Barang	BR004
Kategori	Sepatu
Nama Barang	Adidas Air Zero
Merk Barang	adidas
Harga Beli	700000
Harga Jual	800000
Satuan Barang	PCS
Stok	10
Tanggal Update	21 January 2021, 21:26

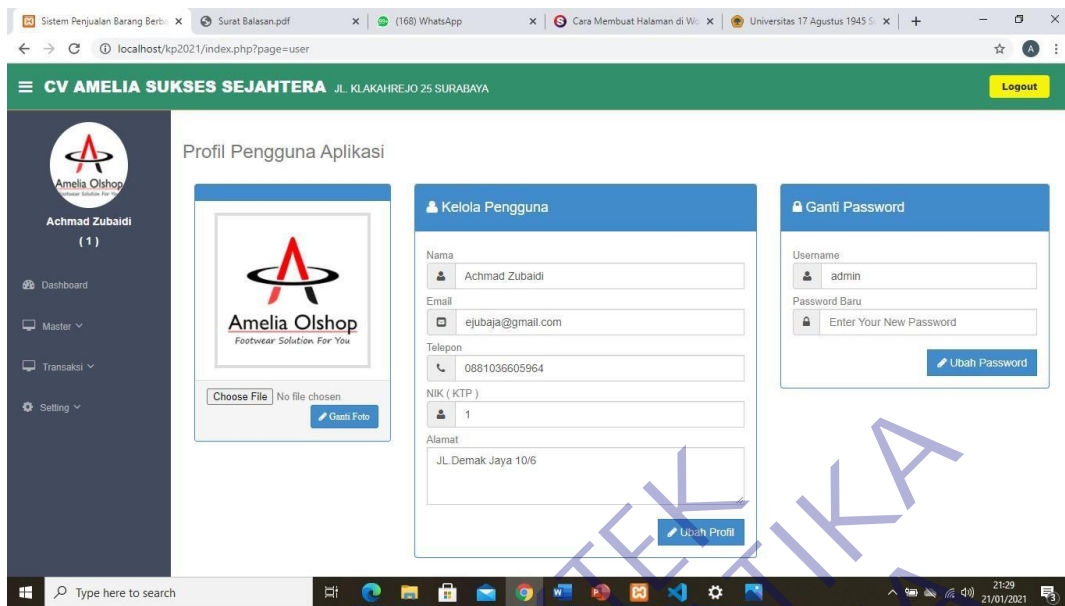
At the bottom of the form, there is a blue button labeled "Update Data".

3.11 Tampilan ketika kita memilih menu edit data

The screenshot shows a web application interface for 'CV AMELIA SUKSES SEJAHTERA'. The main content area is titled 'Data Barang' and displays a table with one entry. A confirmation dialog box is open, asking 'Hapus Data barang?' with 'OK' and 'Cancel' buttons. The table has columns for 'No.', 'ID Barang', 'Kategori', 'Nama Barang', 'Merk', 'Harga Beli', 'Harga Jual', 'Stok', 'Satuan', and 'Aksi'. The entry is for 'Adidas Air Zero' shoes with a purchase price of Rp.700,000,- and a selling price of Rp.800,000,-. The 'Aksi' column contains 'Details', 'Edit', and 'Hapus' buttons. The footer of the application reads '2021 - Sistem Inventory Gudang | Kerja Praktek'.

No.	ID Barang	Kategori	Nama Barang	Merk	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Satuan	Aksi
1	BR004	Sepatu	Adidas Air Zero	adidas	Rp.700,000,-	Rp.800,000,-	10	PCS	Details Edit Hapus
Total					Rp.700,000,-	Rp.800,000,-	10		

3.12 Tampilan untuk menghapus data



3.13 Tampilan profil, disini digunakan untuk mengedit profile user dan password saat login

The screenshot displays a web application interface for 'CV AMELIA SUKSES SEJAHTERA'. The dashboard features four key performance indicators (KPIs) in colored boxes: 'Nama Barang' with a value of 4, 'Stok Barang' with 221, 'Telah Terjual' with 26, and 'Kategori Barang' with 1. Each KPI box includes a link to a corresponding table. A sidebar on the left provides navigation options: Dashboard, Master (highlighted), Barang, Kategori, User, Transaksi, and Setting. A calendar for January 2021 is positioned on the right side of the dashboard. The browser's address bar shows the URL 'localhost/kp2021/index.php'.

3.14 Tampilan menu Pengaturan, ada beberapa pilihan kategori yang bisa kita ubah, baik hapus atau tambahkan

The screenshot displays a web application interface for 'CV AMELIA SUKSES SEJAHTERA'. The page is titled 'Data Kategori'. It features a sidebar with navigation options: Dashboard, Master, Transaksi, and Setting. The main content area includes a form to 'Masukan Kategori Barang Baru' with an '+ Insert Data' button. Below the form is a table with 4 entries, each with 'Edit' and 'Hapus' buttons. The table columns are No., Kategori, Tanggal Input, and Aksi. The entries are: 1. Sepatu, 2. Sepatu Laki Laki, 3. Sepatu Perempuan, and 4. Sepatu Anak-Anak. The table shows 'Showing 1 to 4 of 4 entries' and navigation buttons for 'Previous', '1', and 'Next'.

No.	Kategori	Tanggal Input	Aksi
1	Sepatu	21 January 2021, 21:19	Edit Hapus
2	Sepatu Laki Laki	21 January 2021, 21:33	Edit Hapus
3	Sepatu Perempuan	21 January 2021, 21:33	Edit Hapus
4	Sepatu Anak-Anak	21 January 2021, 21:33	Edit Hapus

3.15 Menu tampilan untuk Kategori barang, bisa menambah kategori, mengedit, menghapus kategori dan kembali ke menu sebelumnya

The screenshot displays a web application interface for a cashier (KASIR). The header shows the store name "CV AMELIA SUKSES SEJAHTERA" and the address "JL. KLAHREJO 25 SURABAYA". The user is logged in as "Achmad Zubaidi". The main content area is titled "KASIR" and features a "RESET KERANJANG" button. A date and time field shows "21 January 2021, 22:31". Below this, there is a search bar and a table with the following data:

No	Nama Barang	Jumlah	Total	Kasir	Aksi
1	Adidas Air Zero	1	Rp.800.000,-	Achmad Zubaidi	Update

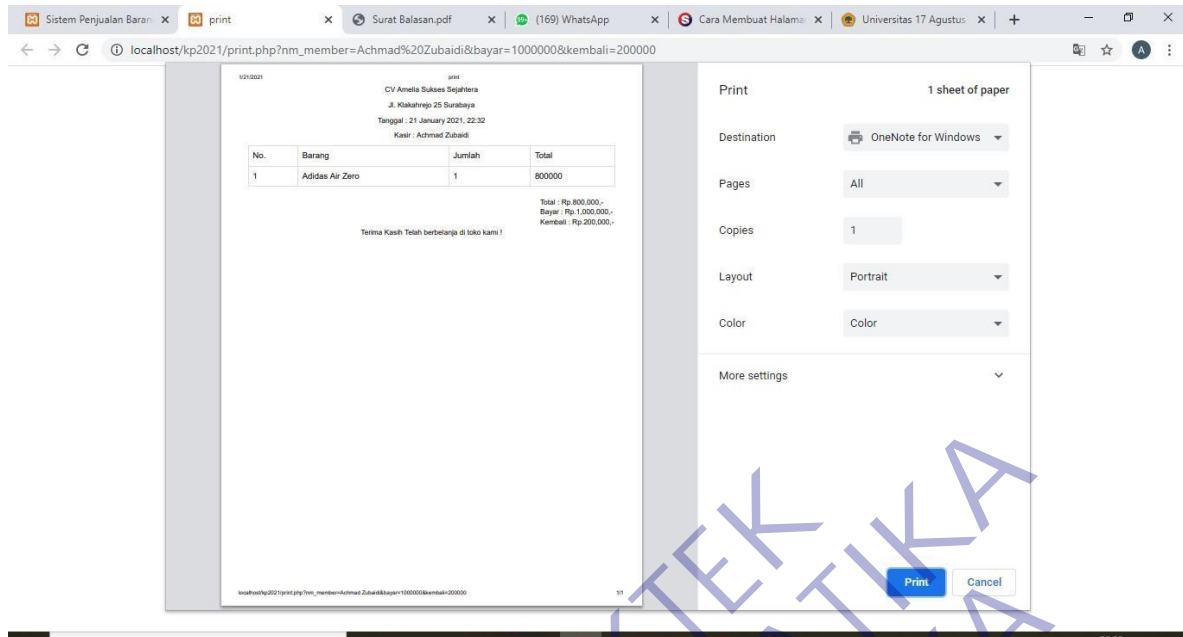
Below the table, there is a "Showing 1 to 1 of 1 entries" message and navigation buttons for "Previous", "1", and "Next". At the bottom of the main content area, there is a payment summary section with the following details:

Total Semua: 800000
Bayar: 1000000
Bayar button

There is also a "Print Untuk Bukti Pembayaran" button and a "Kembali" button.

The footer of the application shows "2021 - Sistem Inventory Gudang | Kerja Praktek".

3.16 Tampilan Menu Pembayaran



1212021

CV Amelia Sukses Sejati
J. Kakaharjo 25 Surabaya
Tanggal : 21 January 2021, 22:32
Kasir : Achmad Zubaidi

No.	Barang	Jumlah	Total
1	Adidas Air Zero	1	800000

Total : Rp.800.000,-
Bayar : Rp.1.000.000,-
Kembali : Rp.200.000,-

Terima Kasih Telah berbelanja di toko kami !

Print 1 sheet of paper

Destination OneNote for Windows

Pages All

Copies 1

Layout Portrait

Color Color

More settings

Print Cancel

3.17 Tampilan Nota Pembayaran

The screenshot shows a web browser window displaying a dashboard for 'CV AMELIA SUKSES SEJAHTERA'. The dashboard includes a sidebar with the user's name 'Achmad Zubaidi (1)' and navigation options like 'Dashboard', 'Master', 'Transaksi', and 'Setting'. The main content area features four summary cards: 'Nama Barang' (4), 'Stok Barang' (221), 'Telah Terjual' (26), and 'Kategori Barang' (4). A calendar for January 2021 is visible on the right. A dialog box titled 'localhost says' is overlaid on the dashboard, asking 'Ingin Logout?' with 'OK' and 'Cancel' buttons. The browser's address bar shows 'localhost/kp2021/index.php'.

The screenshot shows the same web browser window after the user has logged out. The main content area is now a solid grey color. A dialog box titled 'localhost says' is displayed, indicating 'Anda Telah Logout' (You have logged out) with an 'OK' button. The browser's address bar shows 'localhost/kp2021/logout.php'. A large, diagonal watermark reading 'KERJA PRAKTIK INFORMATIKA UNITAG SURABAYA' is overlaid across the entire image.

3.18 Menu tampilan logout

BAB 4

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran terkait hasil kerja praktek ini, Berdasarkan analisis yang dilakukan dimulai dari pengumpulan informasi, hingga pengembangan aplikasi ini maka dapat ditarik beberapa kesimpulan dan juga saran yang perlu diperhatikan demi kelancaran sistem yang dibangun

4.1 Kesimpulan

Dalam merancang dan membangun Sistem Informasi Laporan Kecelakaan Kerja Berbasis Web di PT.Telkom Akses yang terdiri dari desain sistem, penulisan kode program, pengujian program, dan penerapan program. Pembuatan aplikasi diawali dengan mengumpulkan informasi terkait proses absensi pegawai,. Lalu menggambarkan alur proses serta membuat rancangan interface. Langkah selanjutnya adalah pembuatan aplikasi Sistem Informasi Laporan Kecelakaan Kerja Berbasis Web di PT.Telkom Akses dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan menggunakan database MySQL.

4.2 Saran

Berdasarkan pembahasan serta kesimpulan yang telah diuraikan, sistem yang telah dibuat belum berjalan dengan baik, terdapat kekurangan dan perlu dikembangkan lagi sesuai kebutuhan seperti :

1. Menambahkan fitur upload foto saat progress sebelum dan sesudah.
2. Menambahkan fitur cetak laporan tiap bulan dan cetak absensi.
3. Membuat aplikasi versi mobile agar lebih mudah di buka melalui smartphone.

DAFTAR PUSTAKA

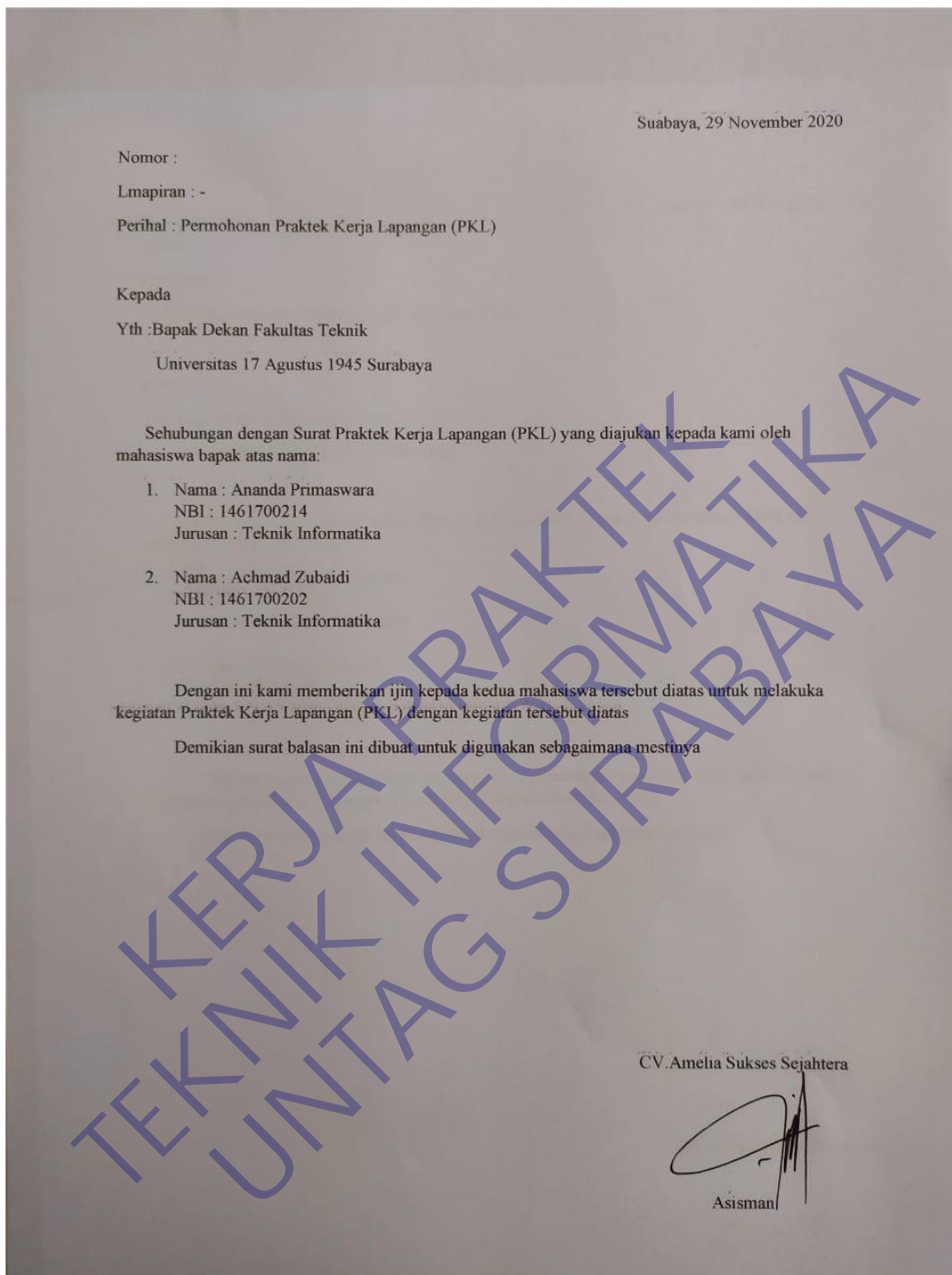
Nama, P., Tahun. *Judul Kutipan Judul Kutipan Judul Kutipan Judul Kutipan Judul Kutipan*. Kota: Penerbit.

Nama, P., Tahun. *Judul Kutipan Judul Kutipan Judul Kutipan Judul Kutipan Judul Kutipan*. Kota: Penerbit.

Nama, P., Tahun. *Judul Kutipan Judul Kutipan Judul Kutipan Judul Kutipan Judul Kutipan*. Kota: Penerbit

KERJA PRAKTEK
TEKNIK INFORMATIKA
UNTAG SURABAYA

Lampiran 1



- Surat Balasan Kerja Praktek

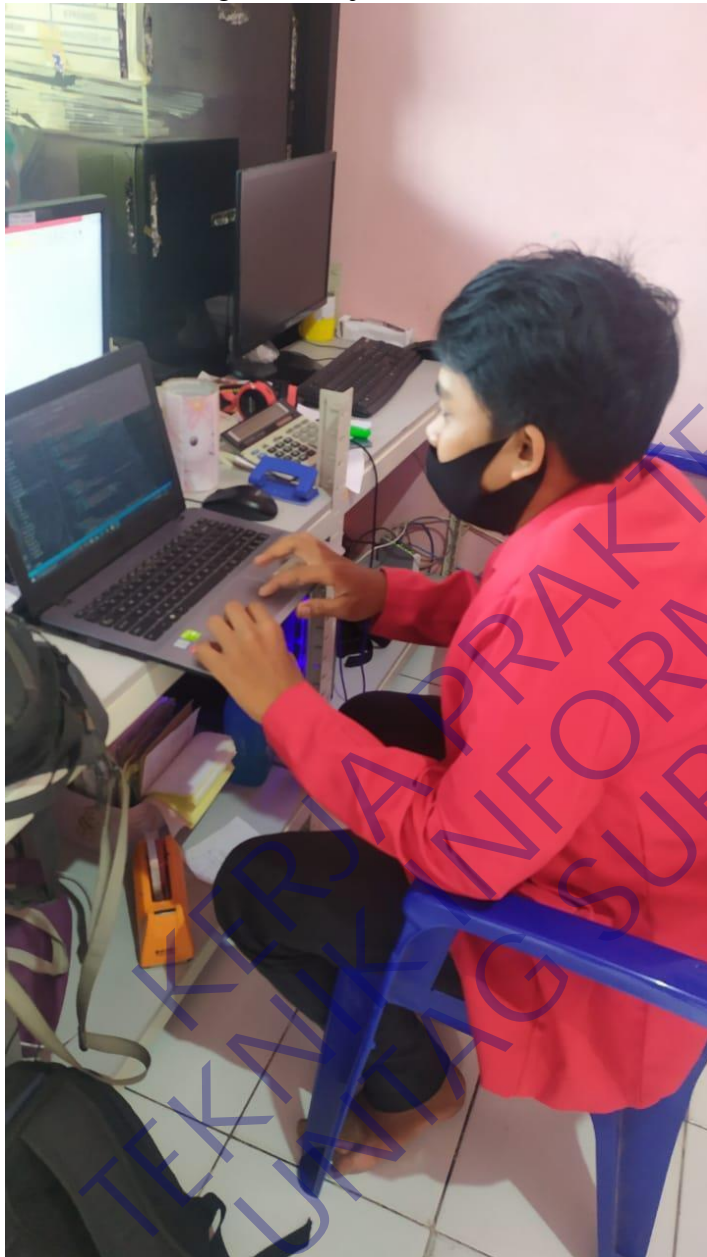
Lampiran 2

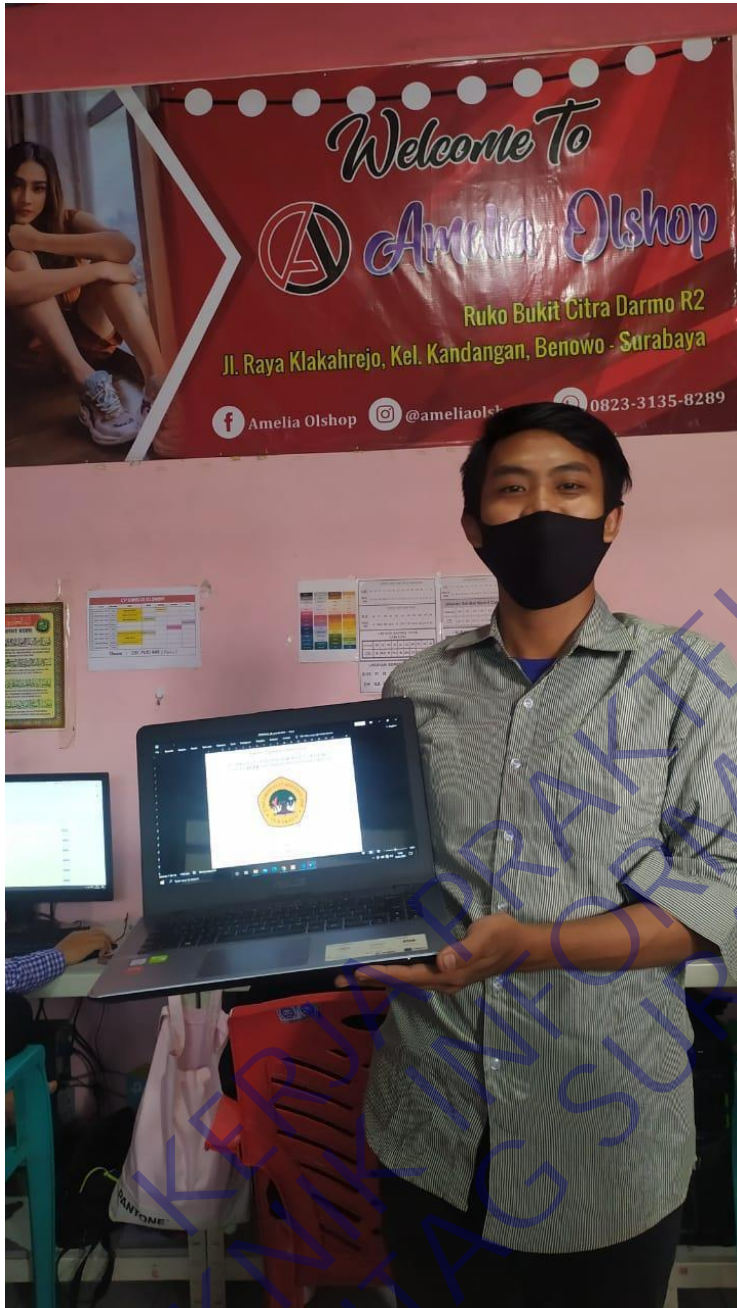


- Bukti Pembayaran Kerja Praktek

Lampiran 3

- Bukti Kegiatan Kerja Praktek

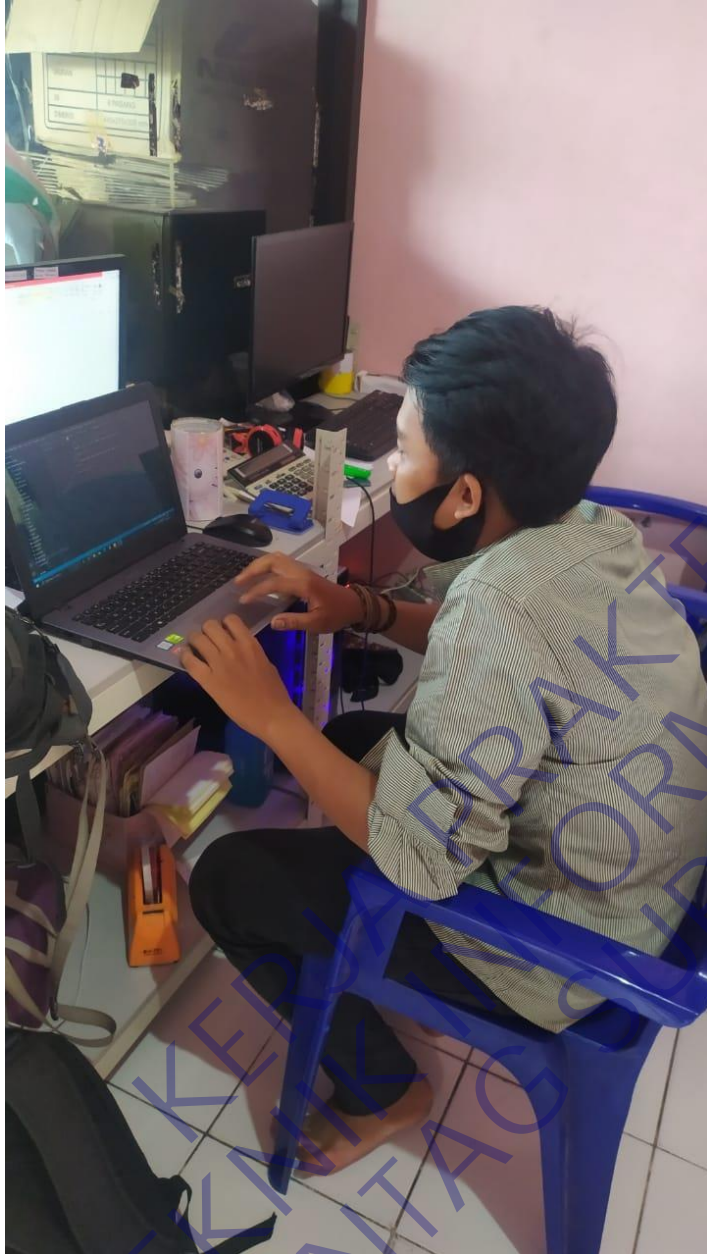




TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS SURABAYA



TEKNIK PRAKTEK INFORMATIKA SURABAYA



Lampiran 4

- Kuisisioner Kerja Praktek

**KUESIONER UNTUK INSTITUSI PENGGUNA
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya mengadakan Survei mengenai Profile Mahasiswa Kerja Praktek. Tujuan dari Survei ini untuk mengevaluasi pengembangan kurikulum di Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya yang merupakan aktifitas penting untuk meningkatkan program studi. Hasil survei ini akan digunakan untuk bahan evaluasi pengembangan kurikulum di Program studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Kami mohon kesediaan Bapak/Ibu untuk menjawab survei ini. Terima kasih.

I. Biodata

Nama Mahasiswa : Achmad Zubardi
 NIM : 1461700202
 Judul Kerja Praktek : Sistem Informasi Inventory Gudang Berbasis web

II. Profile Umum

Nama Instansi : cv. Amelia Sukses Sejahtera
 Alamat : Jl. Klakahrejo No 25 Surabaya
 No. Telepon : 0821 3000 3829
 Homepage :
 Pembimbing Lapangan : Bp. Asisman
 Jabatan : Owner
 Email : amelia.suksessejahtera@gmail.com

III. Kompetensi
 Berilah tanda ceklis yang paling sesuai untuk menggambarkan kompetensi Mahasiswa selama melaksanakan Kerja Praktek. Kompetensi pada saat mulai melaksanakan Kerja Praktek:
 SB: Sangat Baik
 B : Baik
 C : Cukup
 K : Kurang

Kategori	Penilaian			
	SB	B	C	K
1. Motivasi dalam menyelesaikan pekerjaan		✓		
2. Kreativitas dalam menyelesaikan pekerjaan		✓		
3. Motivasi dalam menambah pengetahuan atau keahlian yang dimiliki	✓			
4. Motivasi dalam menambah pengetahuan atau keahlian diluar bidang ilmu yang dimiliki		✓		
5. Kemampuan dalam memecahkan permasalahan	✓			
6. Kemampuan dalam menuangkan ide atau inovasi		✓		
7. Kemampuan dalam berpikir logis		✓		
8. Kemampuan dalam menyelesaikan pekerjaan	✓			
9. Kemampuan dalam melaporkan hasil pekerjaan		✓		
10. Kemampuan dalam menangani permasalahan		✓		
11. Kemampuan dalam memenuhi segala aturan atau petunjuk kerja		✓		
12. Kemampuan dalam bekerja mandiri			✓	
13. Kemampuan dalam mengerjakan pekerjaan yang sesuai bidang ilmu		✓		
14. Kemampuan berkomunikasi dengan pimpinan		✓		
15. Kemampuan berkomunikasi dengan rekan kerja	✓			
16. Etika dan moral di tempat kerja Praktek		✓		
17. Kemampuan dalam menyelesaikan pekerjaan rutin		✓		

Kategori	Penilaian			
	SB	B	C	K
18. Kemampuan dalam membantu rekan kerja	✓			
19. Kemampuan dalam menyelesaikan masalah tim	✓			
20. Kemampuan dalam berkerjasama dalam tim	✓			

Saran-saran terhadap Mahasiswa Kerja Praktek

Tetap Semangat dan semoga Sukses kedepannya

Saran-saran untuk perbaikan Program Studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

Sukses terus buat Untag, banyak diajarkan mahasiswanya hal-hal yang baru

Terimakasih atas partisipasi Saudara.

Surabaya, 10 Januari 2021

Pembimbing Lapangan

Amelia Olshop
Footwear Solution For You
(Assistans)

**FORMULIR PENILAIAN KERJA PRAKTEK
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Nama Mahasiswa : Achmad Zubaldi
 NIM : 1461700202
 Judul Kerja Praktek : Sistem Informasi Inventory Gudang
 Berbasis Web.
 Nama Instansi : cv. Amelia Sukses Sejahtera.
 Alamat : Jl. Klakahrejo No 25. Surabaya
 Waktu Pelaksanaan : 01 Desember 2020 s/d 31 Desember 2020.

No	Penilaian	Bobot (B)	Nilai (N)	B x N
1	Kehadiran	20%	90	18
2	Kerjasama	20%	100	20
3	Komunikasi	10%	90	9
4	Sikap, Etika dan Tingkah Laku	20%	85	17
5	Prestasi Kerja	20%	90	18
6	Kreatifitas	10%	80	8
Jumlah				90

Surabaya 10 Januari 2021

Pembimbing Lapangan

Amelia Onshop
Footwear Solution For You

(Assman.....)

**AKTIVITAS HARIAN KERJA PRAKTEK
MAHASISWA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

Nama Mahasiswa : Achmod Zubaldi
 NIM : 1461700202
 Judul Kerja Praktek : Sistem Informasi Inventory Gudang
 Bertasis Web.

No	Tanggal	Keterangan	TTD
1	Selasa. 01 Desember 2020	Perkenalan diri ke Seluruh pegawai	↓
2	Rabu. 02 Desember 2020	Survey kebutuhan sistem	↓
3	Kamis. 03 Desember 2020	Survey kebutuhan sistem	↓
4	Jumat. 04 Desember 2020	Survey kebutuhan sistem	↓
5	sabtu. 05 Desember 2020	Libur	↓
6	Minggu 06 Desember 2020	Libur	↓
7.	Senin 07 Desember 2020	Mendiskusikan Judul kp	↓
8.	Selasa 08 Desember 2020	Mendiskusikan Judul kp	↓
9	Rabu 09 Desember 2020	Merancang Alur Web	↓

No	Tanggal	Keterangan	TTD
10	Kamis 10 Desember 2020	Merancang Alur Web	↓
11	Jumat 11 Desember 2020	Merancang Alur Web	↓
12	Sabtu. 12 Desember 2020	Libur	↓
13	Minggu 13 Desember 2020	Libur	↓
14	Senin 14 Desember 2020	Mempelajari data penjualan Perusahaan	↓
15	Selasa 15 Desember 2020	Mempelajari data penjualan perusahaan	↓
16	Rabu 16 Desember 2020	Mempelajari data keluar masuk barang	↓
17	Kamis 17 Desember 2020	Mempelajari data keluar masuk barang	↓
18	Jumat 18 Desember 2020	Mempelajari sistem penjualan pada E-Commerce	↓
19	Sabtu 19 Desember 2020	Libur	↓
20	Minggu 20 Desember 2020	Libur	↓
21	Senin 21 Desember 2020	Merancang Database	↓
22	Selasa 22 Desember 2020	Merancang Database	↓

No	Tanggal	Keterangan	TID
23	Rabu 23 Desember 2020	Merancang Ui	↓
24	Kamis 24 Desember 2020	Merancang Ui	↓
25	Jumat 25 Desember 2020	libur	↓
26	Sabtu 26 Desember 2020	libur	↓
27	Minggu 27 Desember 2020	libur	↓
28	Senin 28 Desember 2020	Pengujian Program	↓
29	Selasa 29 Desember 2020	Pengujian Program	↓
30	Rabu 30 Desember 2020	Penyusunan Laporan.	↓

Surabaya, 10 Januari 2021

Pembimbing Lapangan.

Amelia Dishop
Footwear Solution For You
Asisman